Технически университет - София



Направление - ФКСТ

СИСТЕМНО ПРОГРАМИРАНЕ

ДОКУМЕНТАЦИЯ НА КУРСОВА РАБОТА

Студент: Денислав Петков, 29 група

Специалност: Компютърно и софтуерно инженерство

Факултетен номер – *121219031*

Ръководител: Елена Антонова

Съдържание

Съдържание	2
Анализ на изготвеното приложение	3
Функционално описание на приложението	4
Изпълнение на функционалностите	6
Експериментални данни	10
Приложение	12

Анализ на изготвеното приложение

Условие:

Във файл са записани няколко IP адреса. Стартират се два процеса, като единият прочита адресите от файла и ги подава на втория процес. Вторият процес създава и стартира дъщерни процеси, които ping-ват дадените адреси. Ако няма връзка с дадения адрес, то той се изпраща обратно към първият процес и се извежда IP-то със съобщение за грешка.

Приложението при пускане трябва да стартира 2 процеса, единият трябва да чете адресите, които трябва да бъдат "пингнати" от файл и да ги предава към 2-рия процес. А 2-рият процес за всеки адрес стартира дъщерен процес, на който му предава един адрес, който той да "пингне". Ако резултатен е неуспешен, то този адрес се връща директно към 1-вия родителски процес, който го изкарва на екрана със съобщение за грешка.

Функционално описание на приложението

При стартирането на приложение се създават 2 тръби(pipes) и 2 процеса.

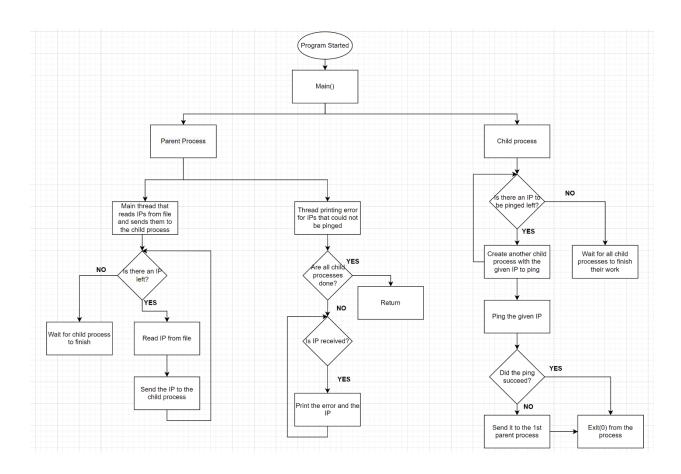
Едната тръба служи за комуникация между родителския процес и дъщерния. А другата за комуникация между дъщерните процеси на дъщерния и 1-вият родителски процес.

В родителския процес се извършва четенето на адресите от файла. Те се четат ред по ред от файла и се изпращат чрез тръба на 1-рия дъщерен процес. В същото време се стартира и 2-ра нишка, която следи за идващи адреси, които не са успели да се пингнат.

В дъщерния процес се създават нови дъщерни процеси, като на всеки му се подава по един адрес, който да пингне. При неуспех, този адрес се изпраща чрез тръба към първият родителски процес.

Програмата приключва когато всички адреси са вече пингнати.

Workflow Diagram:



Изпълнение на функционалностите

Добавени са 4 функции:

```
void parentProcess();
void *printErrorThread();
void childProcess();
void startChild(char *ip);
```

В "parentProcess()" е логиката, която се изпълнява в родителския процес. Тоест стартирането на нишката за изкарването на екрана на адресите, които не могат да бъдат пингнати, четенето от файла и предаването на адресите към дъщерния процес.

```
void parentProcess()
{
    // close reading end
    close(pipeParentToChild[0]);

    // close writing end
    close(pipeChildrenToParent[1]);

FILE *ipsFile;

ipsFile = fopen("ips.dat", "r");
if (ipsFile == NULL)
    {
        perror("Failed");
        exit(1);
    }

int currentIP_len = 256;
    char currentIP[currentIP_len];

pthread_t tid;
pthread_create(&tid, NULL, &printErrorThread, NULL);
pthread_detach(tid);
```

```
// send the ips to the child
while (!feof(ipsFile))
{
    fgets(currentIP, currentIP_len, ipsFile);
    write(pipeParentToChild[1], currentIP, strlen(currentIP) + 1);
    sleep(2);
}

// close writing end
close(pipeParentToChild[1]);
wait(NULL);
fclose(ipsFile);
}
```

"printErrorThread()" е функцията за нишката, която изкарва на екрана адреса, заедно със съобщение за грешка, ако той не е успешно пингнат.

```
void *printErrorThread()
{
    char returnedIP[256];

    while (read(pipeChildrenToParent[0], returnedIP, sizeof(returnedIP)) > 0)
    {
        printf("Could not reach %s\n", returnedIP);
    }

    // close reading end
    close(pipeChildrenToParent[0]);
    return NULL;
}
```

В "childProcess()" е логиката на първият дъщерен процес. Той чете адресите от родителския процес и стартира нов дъщерен процес за всеки прочетен адрес.

```
void childProcess()
{
    // close writing end
    close(pipeParentToChild[1]);

    // close reading end
    close(pipeChildrenToParent[0]);

    char ip[128];

    while (read(pipeParentToChild[0], ip, sizeof(ip)) > 0)
    {
        startChild(ip);
    }

    // close reading end
    close(pipeParentToChild[0]);

    wait(NULL);

    // close writing end
    close(pipeChildrenToParent[1]);
}
```

"startChild(char *ip)" приема като аргумент адрес, който трябва да пингне. Вътре в него става пингването на адреса. Ако то не е успешно изпраща адресът към първият родителски процес.

```
void startChild(char *ip)
{
    FILE *fp;

    char commandOutputLine[1024];
    char commandOutput[8192];

    if (fork() == 0)
    {
        // redirect the stderr to stdout with timeout set to 1 sec
        char command[64] = "/bin/ping 2>&1 -c 1 -w 1 ";
        strcat(command, ip);
```

```
fp = popen(command, "r");

if (fp == NULL)
{
    printf("Failed to run command\n");
    exit(1);
}

while (fgets(commandOutputLine, sizeof(commandOutputLine), fp) != NULL)
{
    strcat(commandOutput, commandOutputLine);
}

if (strstr(commandOutput, "Name or service not known") != NULL ||
strstr(commandOutput, "100% packet loss") != NULL)
{
    write(pipeChildrenToParent[1], ip, strlen(ip) + 1);
}
pclose(fp);
exit(0);
}
```

Експериментални данни

Приложението е тествано със следните адреси:

- google.com
- test.com
- facebook.com
- youtube.com
- hehe.bg
- psTestAddress.com
- cnn.com
- random.org
- istio.io
- shouldNotWork.bg
- lastOne.com

Един адрес се приема за неуспешно пингнат при следните грешки:

- 1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time 0ms
- Name or service not known

Тоест случаите, когато пингът не може да достигне до дадения адрес, или този адрес не може да бъде намерен се считат за неуспешни.

Резултат при изпълнението на програмата с тези адреси:

```
//mnt/c/Users/denis/Desktop/workspace/denislavPetkov/TU/SP(main) % ./a.out
Could not reach test.com

Could not reach hehe.bg

Could not reach psTestAddress.com

Could not reach shouldNotWork.bg

Could not reach lastOne.com
```

Адресите са пингнави 1 по 1 в терминал и съвпадат с резултатите получени след изпълнението на програмата.

Приложение

Проектът може да бъде намерен в github на следния линк – github.com/denislavPetkov/SP.