

**Севастопольский государственный университет  
Институт информационных технологий и управления в технических системах**

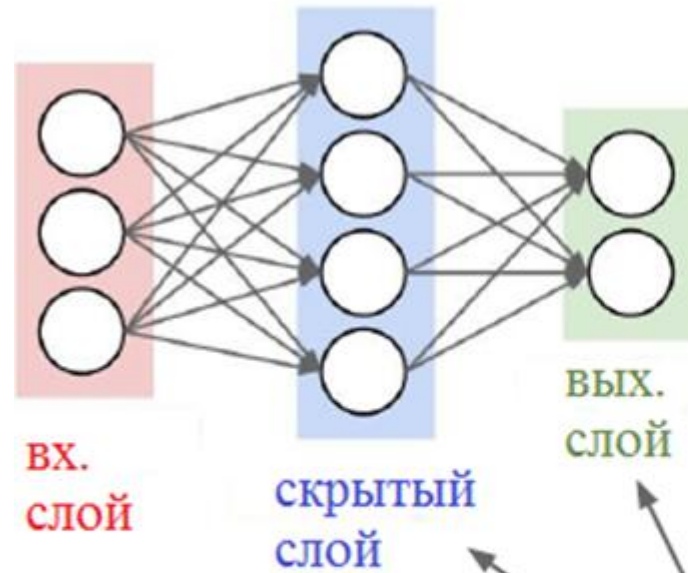
# **Сети глубокого обучения и компьютерное зрение**

**Бондарев Владимир Николаевич**

## **ЛР4: Двухслойная нейросеть**

**Бондарев Владимир Николаевич**

# Двухслойная нейросеть



"2-х слойная сеть"  
или "сеть с 1-м  
скрытым слоем"

"Fully-connected" слои  
Полносвязные слои

# Softmax классификатор

Интерпретирует значения оценок  $s$  (scores) как **вероятности**:

$$s = f(x_i; W) \quad P(Y = k | X = x_i) = \frac{e^{s_k}}{\sum_j e^{s_j}} \quad \text{softmax функция}$$



Максимизировать вероятность корректного класса == минимизировать к-э

$$L_i = -\log P(Y = y_i | X = x_i), \quad L_i = -\log\left(\frac{e^{s_{y_i}}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

cat **3.2**

car **5.1**

frog **-1.7**

Вопрос: На этапе инициализации все  $s$  примерно равны, какие будут значения у  $L_i$  ?

Ответ:  $\log(C)$ , в примере  $\log(10) \approx 2.3$

## Практика вычислений:

При вычислении Softmax функции её числитель и знаменатель могут иметь большие значения, деление больших чисел может приводить к нестабильности вычислений. Поэтому используют следующий трюк:

$$\frac{e^{f_{w_i}}}{\sum_j e^{f_j}} = \frac{C e^{f_{w_i}}}{C \sum_j e^{f_j}} = \frac{e^{f_{w_i} + \log C}}{\sum_j e^{f_j + \log C}}$$

Мы можем выбрать любое  $C$ , обычно  $\log C = -\max_j f_j$ .

Т.е. мы просто сдвигаем значения элементов вектора  $\mathbf{f}$ , т.о. чтобы наибольшее возможное значение равнялось нулю.

```
f=np.array([123,456,789]) #три класса с высокими рейтингами
# сдвигаем значения эл-тов f, так чтобы наибольшее было =0
f-=np.max(f) # f=[-666,-333,0]
p=np.exp(f)/np.sum(np.exp(f)) #вычисляем softmax
```

# Оптимизация

Потери – это просто функция от  $W$ .

$$L = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N L_i + \sum_k W_k^2$$

$$L_i = -\log\left(\frac{e^{s y_i}}{\sum_j e^{s_j}}\right)$$

$$s = f(x; W) = Wx$$

Задача найти  $\nabla_W L$

## Производные функции Softmax

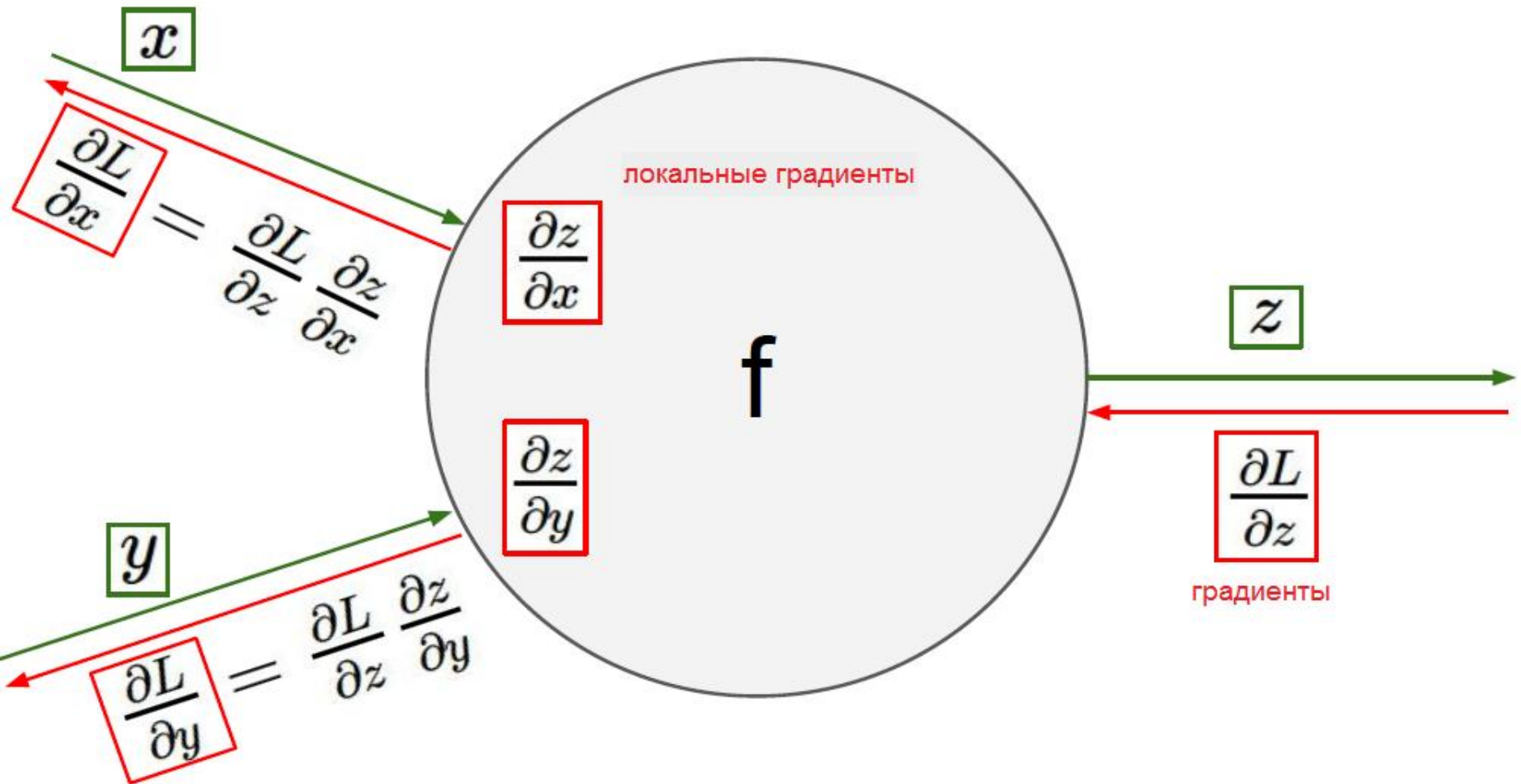
Производная функции потерь по весам корректного класса:

$$\frac{dL_i}{d\mathbf{w}_{y_i}} = (p_{y_i} - 1)\mathbf{x}_i$$

Производная функции потерь по весам любого другого класса:

$$\frac{dL_i}{d\mathbf{w}_{j \neq y_i}} = p_j \mathbf{x}_i$$

# Обратное распространение (цепочное правило)



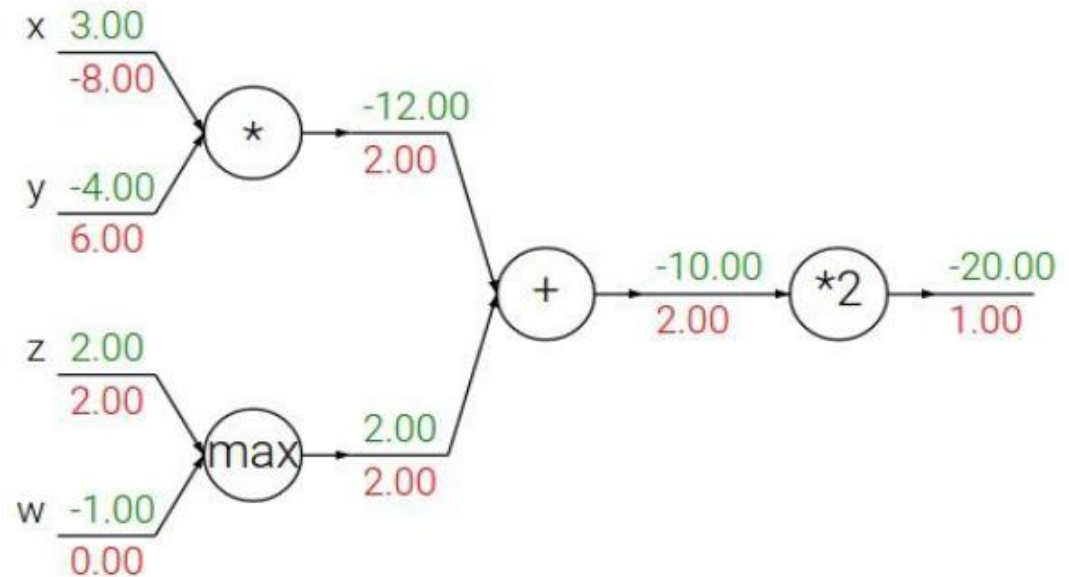


# Шаблоны вычисления градиентов обратного потока

**сумматор** – распределитель  
градиента

**max** узел – маршрутизатор  
градиента

**умножитель** – переключатель  
градиента



# Напоминание: Softmax (векторизованная версия)

```
# вычисление матрицы рейтингов
scores = X.dot(W) # num_train x C
# смещаем все значения в scores на -max(scores)
# для более точного вычисления функции softmax
scores -= scores.max()
# вычисляем матрицу экспонент рейтингов классов
exps = np.exp(scores)
# вероятности принадлежности классам (функция softmax)
p = exps / exps.sum(axis=1, keepdims=True)
# вычисляем средние потери по всем примерам
loss = -np.log(p[range(num_train), y]).sum() / num_train
# добавляем регуляризацию
loss += 0.5*reg * np.sum(W * W)

# вычисление градиентов функции потерь: dL_i/dw_y=(p_y-1)*x_i и dL/dw_j=(p_j*x_i
dscores = p
dscores[range(num_train), y] -= 1.0
dreg = reg * W
dW = X.T.dot(dscores) / num_train + dreg
```

# Двухслойная нейросеть: Архитектура и параметры

Размерность входа сети:  **$N \times D$**

Число нейронов скрытого слоя :  **$H$**

Число классов:  **$C$**

Функция потерь :  **$-\log(\text{softmax}) + L2$**  регуляризация

Нелинейность скрытого слоя: **ReLU**

*Архитектура сети:*

***вход -> полносвязный слой -> ReLU -> полносвязный слой -> softmax***

Выходы второго полносвязного слоя - **рейтинги (scores)** классов.

# Инициализация модели 2-х слойной сети

```
def __init__(self, input_size, hidden_size, output_size, std=1e-4):
```

```
    """
```

**Входы:**

- ***input\_size***: размерность входных данных - D.
- ***hidden\_size***: число нейронов скрытого слоя - H.
- ***output\_size***: число классов - C.

Веса инициализируются малыми случайными значениями, а смещения - нулями. Параметры сети сохраняются в переменной **self.params**, которая представляет собой словарь с ключами:

**W1**: Веса первого слоя; размерность (D, H)

**b1**: Смещения первого слоя; размерность (H,)

**W2**: Веса второго слоя; размерность (H, C)

**b2**: Смещения второго слоя; размерность (C,)

```
    """
```

```
self.params = {}
```

```
self.params['W1'] = std * np.random.randn(input_size, hidden_size)
```

```
self.params['b1'] = np.zeros(hidden_size)
```

```
self.params['W2'] = std * np.random.randn(hidden_size, output_size)
```

```
self.params['b2'] = np.zeros(output_size)
```

# Реализация прямого распространения

#выход слоя 1 : размер  $(N \times D) * (D \times H) = N \times H$

**layer1 = X.dot(W1) + b1**

#выход ReLu -  $(\max(0, x))$ : размер  $N \times H$

**layer1r = np.maximum(layer1, 0.0)**

#выходной слой (scores): размер  $(N \times H) * (H \times C) = N \times C$

**scores = layer1r.dot(W2) + b2**

## Вычисление функции потерь (Softmax+L2)

# нормализация exp для исключения переполнения

**scores\_norm = scores - scores.max()**

# числитель softmax функции

**exps = np.exp(scores\_norm)**

# матрица вероятностей:  $N \times C$  (softmax функция)

**p = exps / exps.sum(axis=1, keepdims=True)**

# средние потери на блоке длиной N

**loss = -np.log(p[range(N), y]).sum() / N**

# полные потери (учет L2 регуляризации)

**loss += 0.5 \* reg \* ((W1 \* W1).sum() + (W2 \* W2).sum())**

# Реализация вычисления градиентов для 2-х слойной сети

```
# градиент потерь  $L \sim -\log(\text{softmax}(\text{scores}))$  по scores равен  $p_{Sy-1}$  или  $p_j$ ,  
# где  $p_{Sy}$  - вероятность кор. класса,  $p_j$  - вероятн. иных классов  
# для вычислений  $dL/d\text{scores}$  воспользуемся матрицей вероятностей  $p$  ( $N \times C$ )  
dscores = p # для некорректн класса = p  
dscores[range(N), y] -= 1.0 # для корректн класса = p-1  
dscores /= N # усредняющий множитель 1/N  
  
#градиенты по параметрам W2, b2, W1, b1 сохраняем в словаре grads  
  
#выходной слой: scores=np.dot(layer1r,W2)+b2 (размер  $N \times C$ )  
# градиент  $dL/db2 = \text{лок\_гр} * \text{восх\_гр} = 1 * \text{dscores}$  (размер  $C$ )  
grads["b2"] = dscores.sum(axis=0)  
# градиент  $dL/dW2 = \text{лок\_гр} * \text{восх\_гр} = \text{layer1r.T} * \text{dscores}$  (размер  $H \times C$ )  
grads["W2"] = layer1r.T.dot(dscores)  
#градиент  $dL/d\text{layer1r} = \text{лок\_гр} * \text{восх\_гр} = \text{dscores} * W2.T$  (размер  $N \times H$ )  
dlayer1r = dscores.dot(W2.T)  
  
# слой ReLU: градиент  $dL/d\text{layer1} = dL/d\text{layer1r}$ , если  $\text{layer1r} > 0$  (размер  $N \times H$ )  
dlayer1 = dlayer1r * (layer1r > 0) # ReLU – маршрутизатор градиента
```

# Реализация вычисления градиентов для 2-х слойной сети

```
# входной слой: layer1 = X.dot(W1) + b1
# градиент dL /dW1=лок_гр * восх_гр= X.T*dlayer1 (размер DxH)
grads['W1'] = X.T.dot(dlayer1)
# градиент dL /db1=лок_гр * восх_гр= 1*dlayer1 (размер H)
grads['b1'] = dlayer1.sum(axis=0)

#добавление градиента регуляризации
for w in ["W2", "W1"]:
    grads[w] += reg * self.params[w]
```

## Формирование мини-блоков (train)

```
mask = np.random.choice(num_train, batch_size)
X_batch = X[mask]
y_batch = y[mask]
```

## Обновление параметров сети (train)

```
for w in self.params:
    self.params[w] -= learning_rate*grads[w]
...
return {
    'loss_history': loss_history,
    'train_acc_history': train_acc_history,
    'val_acc_history': val_acc_history,
}
```

## Реализация предсказаний

```
layer1 = X.dot(self.params["W1"]) + self.params["b1"]           # NxH
layer1r = np.maximum(layer1, 0.0)
scores = layer1r.dot(self.params["W2"]) + self.params["b2"]
y_pred = scores.argmax(axis=1)
```



# Выбор гиперпараметров

```
results = {}
```

```
best_val = -1
```

```
learning_rates = [1e-5, ..., 5e-3]
```

```
regularization_strengths = [0.05,..., 0.5]
```

```
input_size = 32 * 32 * 3
```

```
hidden_size = 80
```

```
num_classes = 10
```

# Выбор гиперпараметров

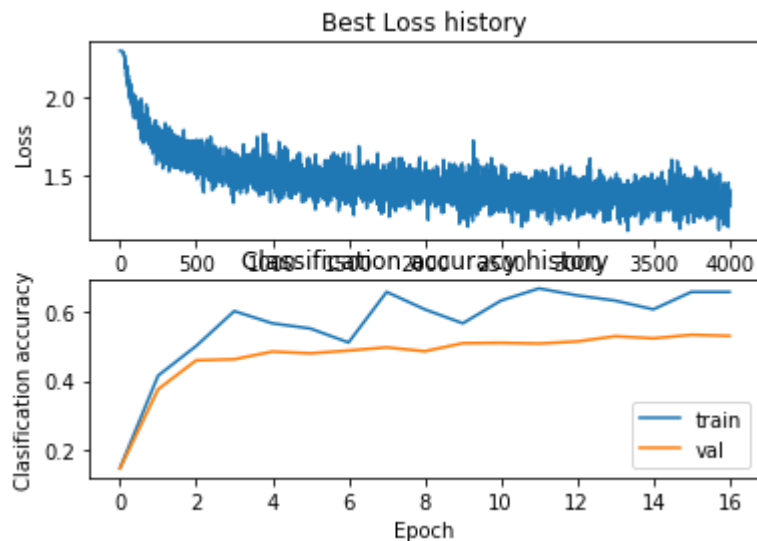
```
for lr in learning_rates:
    for reg in regularization_strengths:
        net= TwoLayerNet(input_size, hidden_size, num_classes)
        stats = net.train(X_train, y_train, X_val, y_val,
            num_iters=4000, batch_size=200,
            learning_rate=lr, learning_rate_decay=0.95,
            reg=reg, verbose=True)

        val_accuracy=stats['val_acc_history'][-1]
        train_accuracy=stats['train_acc_history'][-1]

        if val_accuracy>best_val:
            best_val=val_accuracy
            best_net=net
            best_stats=stats
        results[(lr,reg)]=(train_accuracy,val_accuracy)
```

# Результаты

lr 1.000000e-03 reg 2.500000e-01 train accuracy: 0.700000 val accuracy: 0.519000  
lr 1.000000e-03 reg 5.000000e-01 train accuracy: 0.655000 val accuracy: 0.529000  
best validation accuracy achieved during cross-validation: 0.529000



```
test_acc = (best_net.predict(X_test) == y_test).mean()
print('Test accuracy: ', test_acc)
```

Test accuracy: 0.534