

Fast Light

MENDES, Denis Silva
SISTEMAS DE INFORMAÇÃO
FACULDADE 7 DE SETEMBRO

APRESENTAÇÃO

- **Fast Light** é um jogo de rapidez e atenção.
- O objetivo do jogo é em um tempo determinado acertar o máximo dos botões que acendem durante esse período.

RESULTADOS



REGRAS E FUNCIONAMENTO

- O jogo é bastante simples. A tela do jogo terá nove botões e acenderá aleatoriamente. Um destes botões terá a função especial de acrescentar 5 segundos ao tempo.
- Cada botão que acertarem valerá 10 score. Quando acabar o tempo a somatória dos scores será mostrada e se desejar jogar novamente e só apertar o botão que aparece na tela.

METODOLOGIA

O jogo foi desenvolvido primeiramente com bases em outros jogos mas tendo algum tipo de inovação, design diferente, sons adequados, etc.

Foi desafiador desenvolver um game individualmente e sem ter conhecimento da linguagem. A linguagem utilizada foi LUA com o simulador Corona SDK.

CONCLUSÃO

O trabalho foi de grande aprendizado mesmo tendo algumas dificuldades no desenvolvimento. Foi uma oportunidade de conhecer mais sobre a área de games.

Próximas Versões:

- Mostrará recordes;
- Quando errar o tempo diminuirá;
- Inserir Sprites ;

REFERÊNCIAS

Documentação: <https://forums.coronalabs.com>

Áudio: <http://opengameart.org>

Imagens: Pixabay

5.º FESTIVAL DE SOFTWARE

XII SEMANA DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA

XIII JORNADA DE SISTEMAS

