

# StayHealthy

## Anforderungsspezifikation

Team 6

Marco Klein, Khader AlHamed, Denis Manherz

25. Mai 2022

Software Praktikum

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Dokumentinformationen</b>	<b>4</b>
1.1	Änderungsgeschichte . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Einführung</b>	<b>4</b>
2.1	Definitionen und Abkürzungen . . . . .	4
2.2	Referenzen . . . . .	4
2.3	Übersicht . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Allgemeine Beschreibung</b>	<b>4</b>
3.1	Produktperspektive . . . . .	4
3.2	Produktfunktion . . . . .	5
3.3	Benutzer Charakteristik . . . . .	6
3.4	Einschränkungen . . . . .	6
3.5	Annahmen . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Spezifische Anforderungen</b>	<b>6</b>
4.1	Funktionale Anforderungen . . . . .	6
4.1.1	Funktionale Anforderung - Kalorienberechnung . . . . .	6
4.1.2	Funktionale Anforderung - Grundumsatzberechnung . . . . .	6
4.1.3	Funktionale Anforderung - Statistikerstellung . . . . .	6
4.1.4	Funktionale Anforderung - Trainingsplanerstellung . . . . .	7
4.2	Bedienbarkeit . . . . .	7
4.2.1	Bedienbarkeitsanforderung - Benutzereingabe . . . . .	7
4.2.2	Bedienbarkeitsanforderung - Übersichtlichkeit . . . . .	7
4.2.3	Bedienbarkeitsanforderung - Benutzerfreundlichkeit . . . . .	7
4.2.4	Bedienbarkeitsanforderung - Verständlichkeit . . . . .	7
4.3	Zuverlässigkeit . . . . .	7
4.3.1	Zuverlässigkeitsanforderung - Datensicherheit . . . . .	7
4.4	Leistung . . . . .	7
4.4.1	Leistungsanforderung - Antwortzeit . . . . .	7
4.5	Wartbarkeit . . . . .	8
4.5.1	Wartbarkeitsanforderung -Erweiterbarkeit . . . . .	8
4.6	Installation . . . . .	8
4.6.1	Installationsanforderung - Windows . . . . .	8
4.7	Lokalisierung . . . . .	8
4.7.1	Lokalisierungsanforderung . . . . .	8
4.8	Schnittstellen . . . . .	8
4.8.1	Benutzerschnittstellen . . . . .	8
4.8.2	Softwareschnittstellen . . . . .	8

4.8.3	Datenbankschnittstelle . . . . .	8
4.9	Lizenzanforderungen . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Use Cases</b>	<b>9</b>
5.1	Use Case Diagramm . . . . .	9
5.2	Aktoren und Stakeholder . . . . .	9
5.3	01 Use Case Benutzer registrieren . . . . .	10
5.4	02 Use Case Benutzer anmelden . . . . .	11
5.5	03 Use Case Profil Bearbeiten . . . . .	11
5.6	04 Use Case Profil löschen . . . . .	12
5.7	05 Use Case Mahlzeit eingeben . . . . .	13
5.8	06 Use Case Statistik anzeigen . . . . .	14
5.9	07 Use Case Training durchführen . . . . .	15
5.10	07 Use Case Ernährungsplan erstellen . . . . .	16
5.11	08 Use Case Trainingsplan erstellen . . . . .	17
5.12	09 Use Case Trainingseinheit erstellen . . . . .	19
5.13	10 Use Case Auto Trainingsplan erstellen . . . . .	20
	<b>Glossar</b>	<b>20</b>

# 1 Dokumentinformationen

## 1.1 Änderungsgeschichte

Datum	Version	Änderung	Autor
25.03.2022	0.0	Inhaltsverzeichnis	Denis Manherz
31.03.2022	1.0	bis Abschnitt 5	Denis Manherz
01.04.2022	1.1	Use Cases Fully Dressed	Marco Klein
01.04.2022	1.2	Use Cases Fully Dressed	Khader Alhamed

## 2 Einführung

### 2.1 Definitionen und Abkürzungen

**Ernährungsverhalten** - Ernährungsbezogene Handlungen die Menschen im Alltag vollziehen

**Gesundheitsverhalten** - Handlungen von gesunden Menschen die das Risiko von Erkrankungen nachweislich senken oder welche die Gesundheit positiv beeinflussen.

**Kalorie** - 1 kcal

**Grundumsatz** - Anzahl der Kalorien die zur Aufrechterhaltung der Lebensfunktionen benötigt wird

**Trainingsart** - Ausdauer- oder Krafttraining

### 2.2 Referenzen

scweb.uhcl.edu - Software Requirements Specification

### 2.3 Übersicht

Dieses Dokument bietet eine allgemeine Beschreibung der Software StayHealthy. Darüber hinaus werden nichtfunktionale sowie funktionale Anforderungen erläutert. Zum Schluss werden die Use Cases des Produkts im Fully Dressed Format dargestellt.

## 3 Allgemeine Beschreibung

### 3.1 Produktperspektive

Ein Lebensstil der sich positiv auf die allgemeine Gesundheit auswirkt und diese erhält wird für Menschen immer wichtiger. Die Software StayHealthy

soll dem Endnutzer dabei helfen sein Ernährungsverhalten zu dokumentieren und ihm eine Übersicht darüber geben wie viel Sport er macht bzw. wieviele Kalorien er zu sich nimmt und verbraucht.

Mit den zugrundeliegenden Ernährungsdaten werden dem Benutzer mögliche sportliche Aktivitäten vorgeschlagen die ihm dabei helfen sollen einen gesunden Lebensstil zu pflegen. Natürlich kann der Benutzer auch selbstständig sportliche Aktivitäten dokumentieren. Darüber hinaus besteht die Möglichkeit sich von einem Personal Trainer Trainings- und Ernährungspläne erstellen zu lassen.

### **3.2 Produktfunktion**

Die wesentliche Funktion von StayHealthy ist das dokumentieren von Kalorienaufnahme um anhand dieser körperliche Aktivitäten vorzuschlagen die den Kalorienhaushalt im Gleichgewicht halten. Darüber hinaus werden dem Benutzer anhand von seinen angegebenen Präferenzen passende Mahlzeiten vorgeschlagen.

Der Benutzer kann in der Anwendung Mahlzeiten auswählen und angeben wie viel er von diesen zu sich genommen hat. Die Anwendung berechnet dann den Kaloriengehalt der angegebenen Mahlzeiten. Außerdem gibt der Benutzer an, an welchen Tagen und zu welchen Tageszeiten er gerne trainieren möchte.

Das System erstellt aus einer Auswahl von Übungen einen Trainingsplan für den jeweiligen Termin, hierbei werden natürlich auch die individuellen Benutzerdaten d.h. Kalorienaufnahme, Alter, Gewicht, Größe, Grundumsatz und Trainingsart berücksichtigt. Das System erinnert den Benutzer an bevorstehende Trainingseinheiten. Der Benutzer kann diesen Trainingsplan in seinem Zeitplan bearbeiten, akzeptieren, ablehnen oder verschieben.

Um dem Benutzer zu ermöglichen auch außerhalb seiner gewünschten Zeitslots zu trainieren, kann er einzelne Übungen auswählen und die Zeit bzw. die Wiederholungen angeben.

Möchte der Benutzer gezielter trainieren kann er sein Profil upgraden. Dieses Upgrade ermöglicht es einem Personal Trainer Zugriff auf die Benutzerdaten zu bekommen und mit diesen je nach den Wünschen des Benutzers für diesen zugeschnittene Trainings- und Ernährungspläne zu erstellen.

Für einen Überblick wird dem Benutzer eine Statistik über sein Ernährungs- und Sportverhalten angeboten.

### **3.3 Benutzer Charakteristik**

Zielgruppe der StayHealthy Software sind Menschen die ihr Gesundheitsverhalten verbessern wollen aber noch nicht viel Erfahrung mit dem erstellen von Trainingseinheiten haben bzw. noch nicht gezielt Sport gemacht haben.

### **3.4 Einschränkungen**

Die Zusammenstellung der Trainingspläne geschieht nur anhand des Kalorienverbrauchs, der Trainingsart und den Präferenzen des Benutzers, andere Faktoren werden nicht berücksichtigt.

Es werden nur Übungen angeboten die dem Prinzip des Bodyweight Trainings entsprechen, also dem Training mit dem eigenen Körpergewicht. Außerdem soll bei den Übungen keine ausführliche Erklärung notwendig sein.

### **3.5 Annahmen**

Die angegebenen Daten vom Benutzer sind richtig.

## **4 Spezifische Anforderungen**

### **4.1 Funktionale Anforderungen**

#### **4.1.1 Funktionale Anforderung - Kalorienberechnung**

Das System berechnet den Kaloriengehalt der Mahlzeiten und Ernährungspläne die der Benutzer erstellt hat und den Kalorienverbrauch von Trainingsplänen und Trainingseinheiten.

#### **4.1.2 Funktionale Anforderung - Grundumsatzberechnung**

Aus den Benutzerdaten berechnet das System den Grundumsatz des jeweiligen Benutzers.

#### **4.1.3 Funktionale Anforderung - Statistikerstellung**

Aus den gewonnenen Benutzerdaten erstellt das System eine Statistik über den Kalorienverbrauch und die sportliche Aktivität eines Benutzers über einen vom Benutzer gewählten Zeitraum in Tagen. Das heißt der Kalorienverbrauch wird mit der Kalorienaufnahme verglichen. Aufwärts- oder Abwertstrends für den Benutzer hervorgehoben.

#### **4.1.4 Funktionale Anforderung - Trainingsplanerstellung**

Je nach Kalorienaufnahme während der letzten 7 Tage eines Benutzers erstellt das System einen Trainingsplan aus 3 Trainingseinheiten, die jeweils 3 verschiedene zufällige Übungen enthalten, sodass Kalorienaufnahme, und Kalorienverbrauch im Gleichgewicht sind.

### **4.2 Bedienbarkeit**

#### **4.2.1 Bedienbarkeitsanforderung - Benutzereingabe**

Die Bedienung der Software soll mit Maus und Tastatur erfolgen.

#### **4.2.2 Bedienbarkeitsanforderung - Übersichtlichkeit**

Über ein Menü wird es dem Benutzer ermöglicht alle Ansichten zu erreichen.

#### **4.2.3 Bedienbarkeitsanforderung - Benutzerfreundlichkeit**

Jede Ansicht soll dem Benutzer Funktionalitäten aus maximal einer Funktionalitätsgruppe zur Verfügung stellen, sowie sich auf einen Use Case beziehen.

#### **4.2.4 Bedienbarkeitsanforderung - Verständlichkeit**

Die Funktionen und Buttons sollen selbsterklärend sein, falls nötig wird eine Beschriftung hinzugefügt.

### **4.3 Zuverlässigkeit**

#### **4.3.1 Zuverlässigkeitsanforderung - Datensicherheit**

Es soll sichergestellt werden dass keine Benutzerdaten verloren gehen.

### **4.4 Leistung**

#### **4.4.1 Leistungsanforderung - Antwortzeit**

Die Antwortzeit der Anwendung ist abhängig von der Datenbankzugriffszeit und der Zeit für Funktionalitätsberechnungen. Die Berechnung von Funktionen soll maximal 20ms betragen.

## **4.5 Wartbarkeit**

### **4.5.1 Wartbarkeitsanforderung -Erweiterbarkeit**

Es soll sichergestellt werden, dass die Software jederzeit erweitert werden kann.

## **4.6 Installation**

### **4.6.1 Installationsanforderung - Windows**

Die Software ist mit Windows kompatibel und kann vorerst nur lokal auf dem System installiert und benutzt werden.

## **4.7 Lokalisierung**

### **4.7.1 Lokalisierungsanforderung**

Die StayHealthy Software soll zunächst auf dem nationalen Markt auf deutsch verfügbar sein.

## **4.8 Schnittstellen**

### **4.8.1 Benutzerschnittstellen**

Die Schnittstelle zum Benutzer erfolgt durch eine GUI.

### **4.8.2 Softwareschnittstellen**

Die StayHealthy Software benötigt eine Schnittstelle zu einer Datenbank.

### **4.8.3 Datenbankschnittstelle**

Die StayHealthy Software benötigt zur Speicherung seiner Daten eine Datenbank.

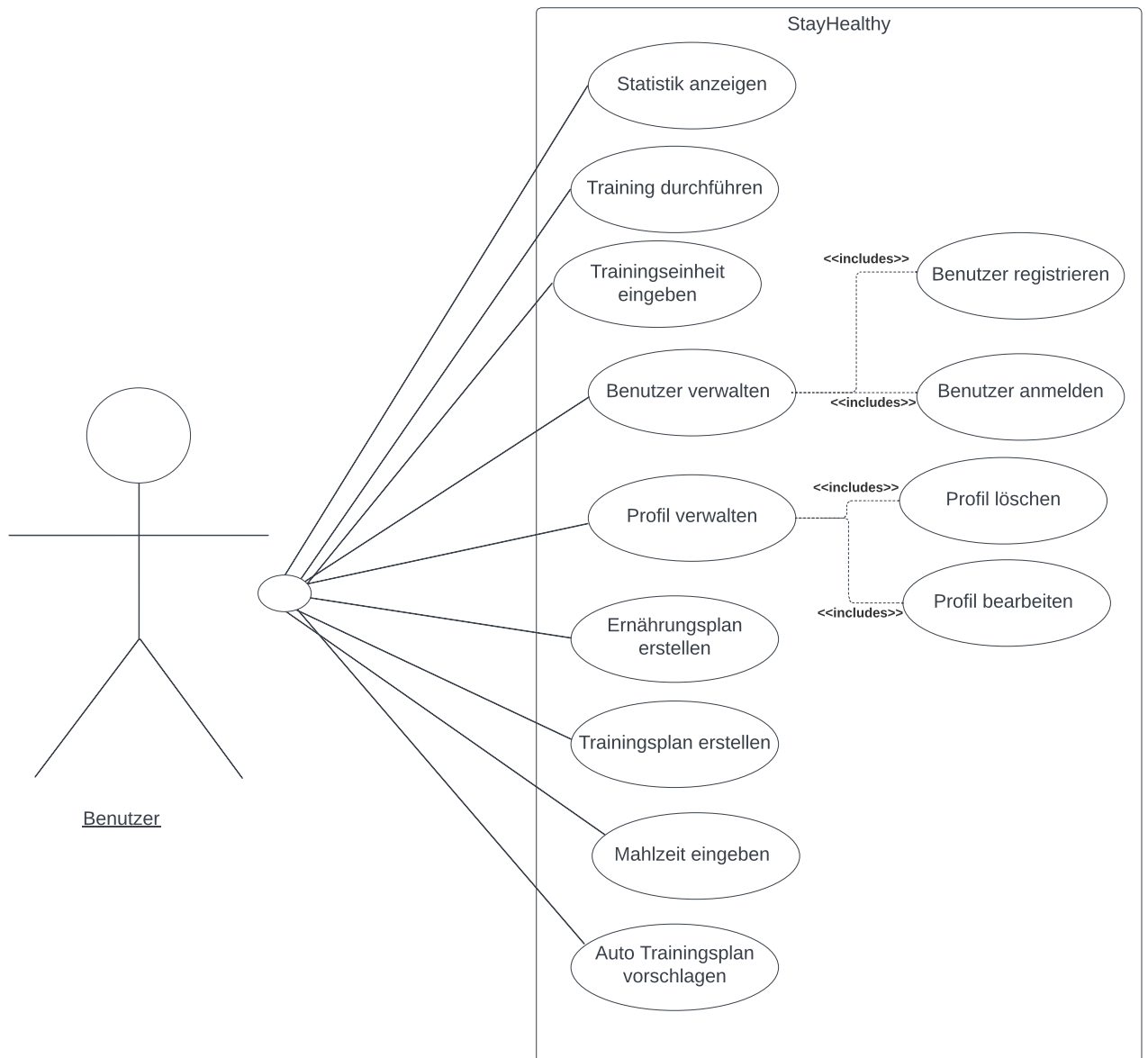
## **4.9 Lizenzanforderungen**

Es werden keine Lizenzen benötigt die verwendete Datenbank ist eine kostenlose Version von Microsoft SQL Server.



## 5 Use Cases

### 5.1 Use Case Diagramm



### 5.2 Aktoren und Stakeholder

Benutzer

## 5.3 01 Use Case Benutzer registrieren

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will sich in der Anwendung registrieren.

**Preconditions:**

Datenbank und Anwendung ist gestartet, der Benutzer befindet sich auf der Registrierungs Seite.

**Postconditions:**

Der Benutzer und seine Daten wurden erfolgreich in der Datenbank hinterlegt.

**Main Success Scenario:**

1. System zeigt 'Anmelden' und 'Registrieren'
2. Der Benutzer wählt Registrieren
3. System fordert eine E-Mail Adresse
4. Der Benutzer gibt einen E-Mail ein und bestätigt
5. System fordert ein Passwort und Passwort wiederholen an
6. Der Benutzer gibt einen Passwort und wiederholt und bestätigt es
7. System gibt Hinweis 'erfolgreiche Registrierung'
8. System zeigt wieder die zwei wähle 'anmelden', 'registrieren'

**Extensions:**

- 4a. E-Mail ist schon in System vorhanden
  1. System gibt Hinweis ' E-Mail bereits vorhanden ' und fordert erneut eine E-Mail Eingabe
  2. Benutzer macht weiter im MSS Schritt 4.

**Frequency of Occurence:**

Jeder Anwender kann sich mit einer E-Mail genau einmal registrieren

## 5.4 02 Use Case Benutzer anmelden

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will sich in der Anwendung anmelden.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat sich registriert.

**Postconditions:**

Der Benutzer ist erfolgreich in der Anwendung angemeldet.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button 'Anmelden'
2. System fordert E-Mail und Passwort an
3. Benutzer gibt seine E-Mail und Passwort und bestätigt
4. System gibt Hinweis „erfolgreiche Anmeldung“
5. System Zeigt die Hauptmenü.

**Extensions:**

- 3a. Der Benutzer macht eine ungültige Eingabe
  1. System zeigt Hinweis 'falsche Benutzerdaten' und fordert erneute Eingabe
  2. Benutzer macht im MSS Schritt 2. weiter

**Frequency of Occurence:**

Benutzer kann sich beliebig oft versuchen anzumelden.

## 5.5 03 Use Case Profil Bearbeiten

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer seine Benutzerdaten ändern

**Preconditions:**

Datenbankserver ist gestartet. Der Benutzer befindet sich auf seiner Profilsseite.

**Postconditions:**

Die aktualisierten Profildaten wurden in der Datenbank hinterlegt.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button „Profil bearbeiten“
2. System fordert Name, Nachname, Alter, Geschlecht , Größe, Übungspräferenz und Kalorien Aufnahme pro Woche an
3. Benutzer gibt alle Daten ein und bestätigt
4. System gibt ein Hinweis für die erfolgreiche Bearbeitung des Profils aus.

**Extensions:**

- 3a. Benutzer bestätigt die Eingabe nicht
  1. System zeigt Auswahl "weiter bearbeiten"
  2. Benutzer wählt Auswahl und macht im MSS Schritt 3. weiter.

**Frequency of Occurence:**

beliebig oft pro Benutzer

## 5.6 04 Use Case Profil löschen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will sein Profil löschen.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat ein Profil erstellt und ist eingeloggt.

**Postconditions:**

Der Benutzer hat sein Profil gelöscht.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button 'Profil löschen'
2. System fordert Benutzer auf sein Passwort einzugeben
3. Benutzer gibt sein Passwort an

4. System gibt Auswahl 'Profil löschen' und 'abbrechen'
5. Benutzer bestätigt
6. System bestätigt das Löschen

**Extensions:**

- 3a. Benutzer gibt falsches Passwort
  1. Weiter mit Schritt 2 des MSS
- 3b. Benutzer wählt 'abbrechen' aus
  1. System zeigt das Hauptmenü

**Frequency of Occurrence:**

Jedes Profil kann genau einmal gelöscht werden

## **5.7 05 Use Case Mahlzeit eingeben**

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will seine Mahlzeiten eingeben.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat sich angemeldet.

**Postconditions:**

Das System hat die vom Benutzer eingegebene Mahlzeit in der Datenbank hinterlegt und zeigt diese an.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button 'Mahlzeit eingeben'
2. System fordert Eingabe zu Anzahl der Speisen an
3. Benutzer gibt die Anzahl ein
4. System zeigt eine Tabelle mit Eingabe zu Beschreibung und Kalorien zu jeder Speise
5. Benutzer gibt die Daten ein
6. System fordert Benutzer auf die Eingabe zu bestätigen oder Abbrechen

7. Benutzer bestätigt
8. System speichert die Eingabe in der Datenbank

**Extensions:**

- 5a. Der Benutzer gibt nicht alle Daten ein
  1. System zeigt einer Fehler Meldung und Weiter mit Schritt 4 des MSS
- 7a. Benutzer brecht ab
  1. System zeigt die Hauptmenü

**Frequency of Occurence:**

Beliebig oft pro Benutzer.

## 5.8 06 Use Case Statistik anzeigen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will sich die Statistik von gesammelten Daten anzeigen lassen.

**Preconditions:**

Der Benutzer ist angemeldet und hat ein Profil erstellt. Benutzer hat mindestens eine Trainingseinheit oder eine Mahlzeit zu sich genommen.

**Postconditions:**

Das System hat eine Statistik erstellt und zeigt diese dem Benutzer an.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button 'Statistik anzeigen'
2. System gibt Auswahl für einen Zeitraum zum Anzeigen der Statistik  
Tag, Woche, Monat
3. Benutzer wählt Tag aus
4. System zeigt ein Statistik mit Kalorie nehmen/verbrauchen für einen Tag

**Extensions:**

3a. Benutzer wählt Woche oder Monat aus

1. System zeigt ein Statistik mit Kalorie nehmen/verbrauchen für einen Woche/Monat

**Frequency of Occurence:**

Beliebig oft pro Benutzer.

## 5.9 07 Use Case Training durchführen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer möchte die Durchführung einer Trainingseinheit bestätigen.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat sich angemeldet und ein Profil erstellt. Der Benutzer hat mindestens eine Trainingseinheit im Trainingsplan geplant.

**Postconditions:**

Der Benutzer hat die Durchführung einer Trainingseinheit bestätigt.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button 'Training durchführen'
2. System fordert eine Bestätigung ,dass der Benutzer jetzt mit seinem Training anfängt
3. Benutzer bestätigt
4. System zeigt den Trainingsplan und zeigt eine Auswahl mit den Trainingseinheiten, welche durchzuführen sind
5. Benutzer erledigt Auswahl durch ankreuzen
6. System fordert auf Eingabe zu bestätigen
7. Benutzer bestätigt Eingabe
8. System übernimmt die Daten der Trainingseinheit in die Statistik

**Extensions:**

6a. Benutzer bestätigt Eingabe nicht

1. System zeigt Auswahl 'Eingabe bearbeiten'

2. Benutzer bestätigt Auswahl und macht im MSS Schritt 5. weiter

**Frequency of Occurence:**

Maximal so oft wie Trainingseinheiten geplant wurden.

## **5.10 07 Use Case Ernährungsplan erstellen**

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Der Benutzer möchte einen Ernährungsplan erstellen.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat ein Profil erstellt und ist eingeloggt.

**Postconditions:**

Der Benutzer hat mehrere Mahlzeiten einem Ernährungsplan hinzugefügt.

Der Ernährungsplan wurde gespeichert.

**Main Success Scenario:**

1. Benutzer klickt den Button „Ernährungsplan erstellen“
2. System zeigt Auswahl 'Mahlzeit hinzufügen' und gibt Hinweis aus "Plan wird für je 1 Woche erstellt"
3. Benutzer gibt Mahlzeit ein (Siehe Use Case 5.7 'Mahlzeit eingeben') und bestätigt die Eingabe
4. System fordert auf einen Tag und eine Uhrzeit einzugeben für die angegebene Mahlzeit
5. Benutzer gibt Daten ein und bestätigt die Eingabe
6. System speichert Mahlzeit in Ernährungsplan und gibt Auswahl 'weitere Mahlzeit hinzufügen' und 'Essensplanung beenden'
7. Benutzer wählt 'Essensplanung beenden'
8. System trägt Ernährungsplan in den Zeitplan des Benutzers ein.

**Extensions:**

- 5a. Benutzer ist ein Personaltrainer

1. Personaltrainer wählt Benutzer aus für den der Ernährungsplan erstellt wurde



2. weiter bei Punkt 6 des MSS

5b. Benutzer macht ungültige Eingabe

1. System gibt Hinweis zur ungültigen Eingabe aus und fordert erneute Eingabe an

2. Benutzer macht im MSS Schritt 5. weiter

7a. Benutzer wählt "weitere Mahlzeit hinzufügen"

1. Benutzer macht im MSS Schritt 3. weiter

**Frequency of Occurence:**

beliebig oft pro benutzer

## 5.11 08 Use Case Trainingsplan erstellen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will Trainingsplan erstellen.

**Preconditions:**

Der Benutzer hat ein Profil erstellt und ist eingeloggt.

**Postconditions:**

Der Benutzer hat einen Ernährungsplan erstellt.

**Main Success Scenario:**

1. System zeigt Auswahl im Zeitplan an „Trainingsplan erstellen“
2. Benutzer bestätigt Auswahl
3. System gibt Hinweis aus „Zeitplan für 1 Woche von Montag bis Sonntag,, und zeigt Auswahl an „Trainingseinheit hinzufügen“
4. Benutzer wählt Auswahl
5. System zeigt Auswahl an gespeicherten Trainingseinheiten und zeigt Auswahl an „Trainingseinheit erstellen“ (Siehe Use Case 5.15 Trainingseinheit erstellen)
6. Benutzer wählt aus der Auswahl an gespeicherten Trainingseinheit eine Trainingseinheit durch Anklicken aus
7. System zeigt Auswahl „Trainingseinheit jetzt hinzufügen“

8. Benutzer bestätigt Eingabe
9. System fordert auf einen Tag und eine Uhrzeit einzugeben
10. Benutzer gibt Daten an und bestätigt Eingabe
11. System übernimmt Trainingseinheiten mit angegebenen Daten in den Trainingsplan
12. System zeigt Auswahl „weitere Trainingseinheit hinzufügen“ und „Planung beenden“
13. Benutzer wählt „Planung beenden“ und bestätigt Eingabe
14. System übernimmt Trainingsplan und fügt diesen dem Zeitplan hinzu

**Extensions:**

- 5a. Benutzer wählt Trainingseinheit erstellen
  1. Benutzer macht im Use Case 5.15 ‚Trainingseinheit erstellen‘ weiter
- 6a. Benutzer macht keine Angabe und bestätigt
  1. System fordert Benutzer auf die Eingabe erneut durchzuführen
  2. Benutzer macht im MSS Schritt 6. Weiter
- 9a. Benutzer macht ungültige Eingabe
  1. System gibt Hinweis mit ungültiger Eingabe aus und fordert Benutzer auf eine neue Eingabe zu machen
  2. Benutzer macht im MSS Schritt 9. Weiter
- 12a. Benutzer wählt „weitere Trainingseinheit hinzufügen“
  1. Benutzer macht im MSS Schritt 3. Weiter

**Frequency of Occurrence:**

beliebig oft pro Benutzer

## 5.12 09 Use Case Trainingseinheit erstellen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will eine Trainingseinheit erstellen.

**Preconditions:**

Benutzer hat ein Profil erstellt und ist eingeloggt. Datenbankserver ist gestartet. Benutzer befindet sich in der Ansicht des Zeitplans.

**Postconditions:**

Benutzer hat eine Trainingseinheit erstellt und diese wurde in der Datenbank hinterlegt. Die Trainingseinheit wird im Zeitplan des Benutzers angezeigt.

**Main Success Scenario:**

1. System zeigt Auswahl „Trainingseinheit erstellen“
2. Benutzer wählt Auswahl
3. System fordert Benutzer auf eine Beschreibung und Kalorienverbrauch anzugeben
4. Benutzer gibt Eingabe ein und bestätigt diese
5. System gibt Auswahl „Trainingseinheit jetzt speichern“
6. Benutzer bestätigt die Auswahl
7. System übernimmt die Trainingseinheit in die Liste der bereits gespeicherten Trainingseinheiten in der Datenbank

**Extensions:**

- 4a. Benutzer macht ungültige Angabe
  1. System gibt Hinweis zur ungültigen Eingabe aus und fordert neue Eingabe an
  2. Benutzer macht neue Eingabe und macht im MSS Schritt 4. Weiter
- 5a. Benutzer bearbeitet Trainingseinheit weiter
  1. System zeigt Auswahl „Trainingseinheit weiter bearbeiten“
  2. Benutzer wählt Auswahl und macht im MSS Schritt 4. Weiter

**Frequency of Occurrence:**

beliebig oft pro Benutzer

## 5.13 10 Use Case Auto Trainingsplan erstellen

**Primary Actor:**

Benutzer

**Stakeholders and Interests:**

Benutzer will sich einen Trainingsplan erstellen lassen.

**Preconditions:**

Benutzer hat ein Profil erstellt und ist eingeloggt. Datenbankserver ist gestartet. Benutzer befindet sich im Hauptmenü.

**Postconditions:**

Keine

**Main Success Scenario:**

1. System zeigt Auswahl „Auto Trainingsplan erstellen“
2. Benutzer wählt Auswahl
3. System fordert Benutzer auf ein Start Datum und ein End Datum einzugeben.
4. Benutzer gibt Eingabe ein.
5. System schlägt einen „Trainingsplan vor.“
6. Benutzer schließt den Vorgang ab mit bestätigen durch Auswahl „ök“
7. System übernimmt den Trainingsplan in die Liste der bereits gespeicherten Trainingspläne des Benutzers in der Datenbank.

**Extensions:**

- 4a. Benutzer macht ungültige Angabe
  1. System gibt Hinweis zur ungültigen Eingabe aus und fordert neue Eingabe an
  2. Benutzer macht neue Eingabe und macht im MSS Schritt 4. Weiter

**Frequency of Occurrence:**

beliebig oft pro Benutzer

## Glossar

**Ernährungsplan** Ein Ernährungsplan ist ein wöchentlicher Plan der aus ein oder mehreren Mahlzeiten besteht.. 16, 17

**Mahlzeit** Eine Mahlzeit ist eine Sammlung von Speisen und deren Menge in Gramm.. 5, 6, 13, 14, 16

**Trainingseinheit** ist eine Sammlung von Übungen mit deren Menge in Wiederholungen bzw. Minuten. 5, 6, 14–19

**Trainingsplan** Ein Trainingsplan ist ein wöchentlicher Plan der aus einer oder mehreren, gleichen oder verschiedenen, Trainingseinheiten besteht. 5, 7, 15, 17, 18, 20

**Übung** ist z.B. 1 Liegestütze oder 1 Minute Laufen. 5–7