# Registrierung

- +BenutzerExistiert(User&):bool
- +CheckIfEmailExists(QString&):bool
- +RegistriereBenutzer(User&):bool
- +ValidiereEmail(QString):bool

## **Statistik**

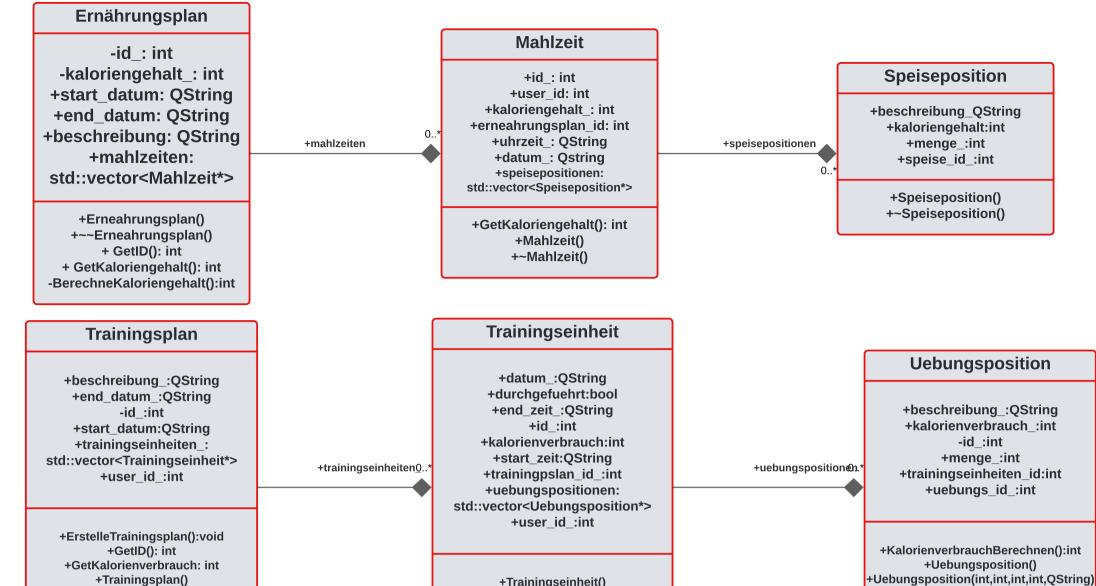
+abgeschlossene\_E\_plaene:int +abgeschlossene\_T\_einheiten:int +beschreibung:QString +end\_Datum:QString +kalorienaufnahme:int +kalorienverbrauch:int +start\_datum\_:QString

> +Statistik() +~Statistik()

# **DBHandler**

-db\_:QSqlDatabase

+AddMahlzeit(Mahlzeit&):int +AddSpeiseposition(Speiseposition&,int):int +AddTrainingsienheit(Trainingseinheit&):int +AddTrainingsplan(Trainingsplan&):int +AddUebungsposition(Uebungsposition&):bool +CustomQuery(QString):bool +DBHandler() +~DBHandler() +GetErnearhungsPlaeneVonBis(int,QString,QString): std::vector<Ernaerungsplan\*> +GetInstance():DBHandler\* +GetMahlzeitenVonBis(int,QString,QString):std::vector<Mahlzeit\*> +GetRandomUebungen(int,QString): std::vector<Uebungspositionen\*> +GetTrainingseinheit(int): std::vector<Trainingseinheit\*> +GetTrainingsplan(): Trainingsplan\* GetUebungsposition(int): std::vector<Uebungsposition\*> +UpdateUebungsposition(int,int): bool



+Trainingseinheit()

+Trainingseinheit(int,int,int,bool,

**QString, QString, QString)** 

+~Trainingseinheit()

### **Profil**

+Traningsplan(int,int,QString,

QString, QString)

+~Trainingsplan()

-alter\_:int +geb\_datum:QString +geschlecht\_:int -grundumsatz\_:int +height\_:int +kalorienaufnahme\_:int +name\_:QString +prefaerenz\_:QString +vorname\_:QString +weight\_:int

+AddProfile(Profil&, int): bool -AlterBerechnen(QString): int +GetAlter():int +GetGrundumsatz():int +GetProfil(int):Profil\* +GetProfil(User&):Profil\* -GrundumsatzBerechnen(int,int,int,int):int +Profil() +~Profil() +UpdateProfil(Profil&,int):bool

#### User +email :QString -id :int Login +password\_:QString -logged\_in:user\_:User\* +AddUser(User&):bool +DeleteUser(int):bool -logged\_in\_user +GetId():int + GetInstance(): Login\* +GetUser(int):User\* +GetLoggedInUser():User\* +GetUser(OString):User\* +LoginUser(User&):bool +GetUser(OString,OString):User\* +Setid(int):void +UpdateUser(User&):bool +User(QString,QString) +User(QString,QString,int) +~User()

+~Uebungsposition