

„Vier gewinnt – connect four“

Gruppe:

Denis Neuling 538542

Mateusz Wozniak 538552

Dennis Wieding 538304

Beschreibung:

Unsere Java-Anwendung ist eine Version des bekannten Spiels Vier gewinnt. Der Spieler kann zu Beginn wählen, wie groß das Spielfeld sein soll. Danach beginnt das Spiel und die Spieler setzen im Wechsel ihre Steine durch klicken auf die entsprechende Reihe. Der Spieler, der zuerst 4 Steine in einer Reihe verbunden hat, gewinnt und das Spiel ist beendet. Es kann nun ein neues Spiel gestartet werden oder die Anwendung beendet werden. Es besteht außerdem die Möglichkeit die Namen der Spieler anzupassen.

Starten der Anwendung:

Zum Starten der Anwendung muss die `run.sh` im Terminal ausgeführt werden. Daraufhin startet die Anwendung.