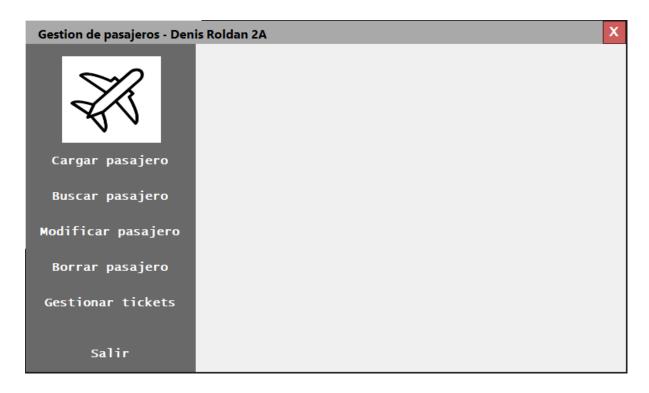
TRABAJO PRÁCTICO Nº 3:

El gestor de pasajeros simula ser una aplicación para los empleados de una aerolínea la cual gestiona la carga , baja y modificación de los pasajeros. Los que estén a cargo del manejo de la app podrán cargar pasajeros en los 4 vuelos que tiene a disposición la empresa y podrá modificar los datos del pasajero en caso de que haya alguna equivocación o eliminarla en caso de que cancele su pasaje.

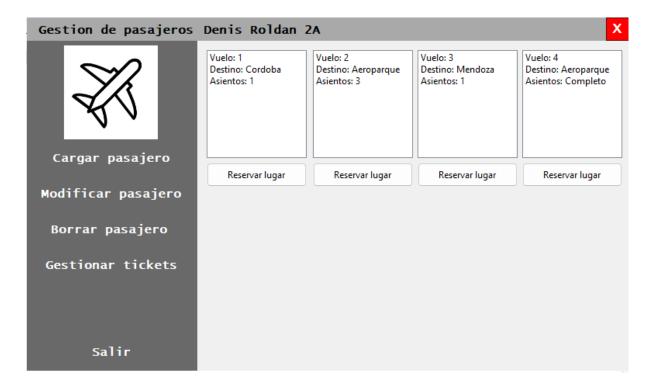
1- Ventana de inicio:



La ventana de inicio sirve de bienvenida a la aplicación , en donde se podrá hacer uso de las 4 opciones que tiene incorporadas. Internamente funciona con carga de archivos donde se cargaran los datos que hayan sido guardados previamente.

2- Ventana de carga:

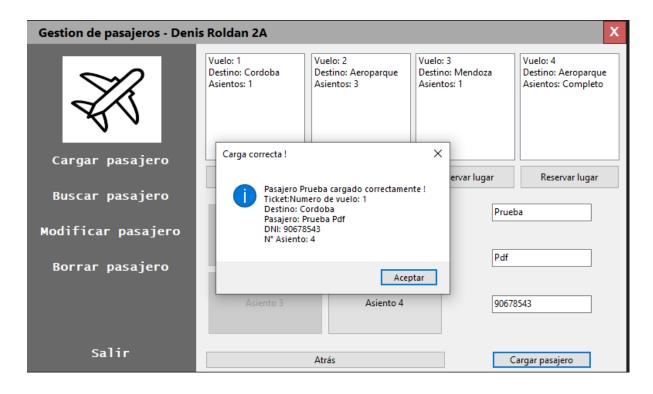
Al hacer click en "Cargar pasajero" se abre un nuevo formulario con la información de los aviones: Su destino y los asientos disponibles de cada avión:



Al hacer click en uno de los botones de "Reservar lugar" se accede a la parte baja de la ventana donde se mostrará mediante botones los lugares disponibles. De no tener lugares disponibles o particularmente el número de asiento buscado está ocupado el botón queda deshabilitado.

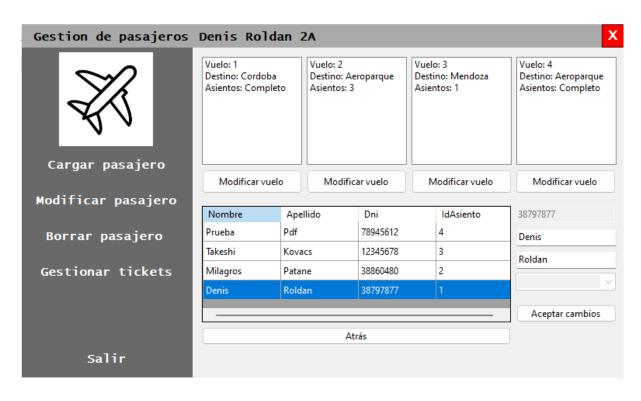


Luego una vez clickeado el asiento disponible se accede a la última instancia del formulario donde se cargan los datos del pasajero y luego de cargarlo , un mensaje anuncia la carga del mismo.



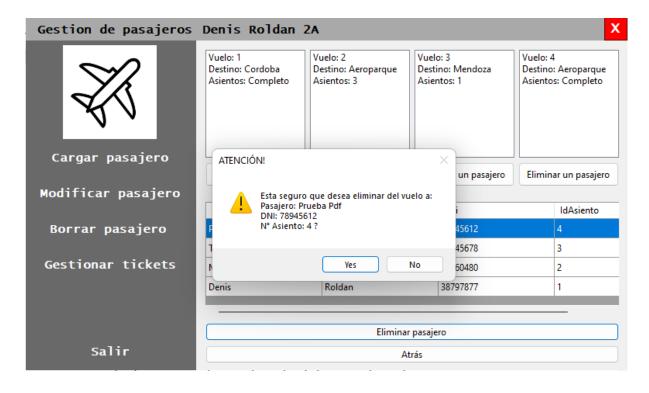
3- Ventana modificar pasajero:

En esta ventana al igual que en la ventana de carga primero se muestran todos los vuelos con su información respectiva. Luego una vez que elegimos en qué avión queremos hacer la modificación mediante el botón que se encuentra abajo del listBox, se accede al datagrid que muestra los pasajeros a bordo. Para poder modificar los pasajeros se tiene que hacer doble click en cualquier lugar de la fila, este evento permite acceder a la última instancia de la ventana que es donde se modifican los datos del pasajero.



4- Ventana eliminar pasajero:

Misma mecánica que modifica al pasajero. En esta ventana se debe hacer un solo click sobre la persona a eliminar y luego clickear el botón Eliminar pasajero, saldrá un mensaje preguntando si se quiere hacer y dependiendo la respuesta se elimina o no.

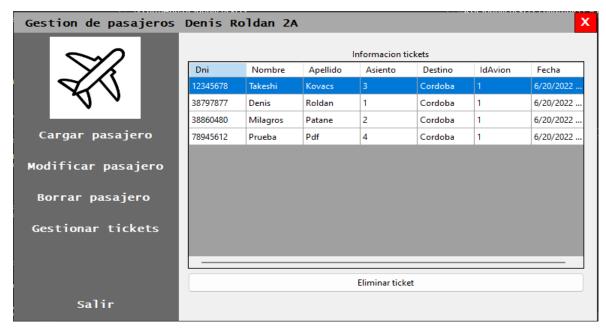


5- Ventana gestión de tickets:

La forma que tiene el empleado de ver a todos los pasajeros es mediante la gestión de tickets. Esta información se almacena en una base de datos por lo que al acceder a esta ventana hay una pequeña espera hasta que se carguen todos los tickets. NOTA: los tickets tienen fecha por si hay pasajeros repetidos en el mismo vuelo el empleado puede eliminar los tickets con fecha más antigua y al momento de ejecutar el script que se encuentra en la carpeta DB del proyecto , esta se encuentra vacía por lo que hay que cargar un pasajero o modificarlo para generar un nuevo ticket

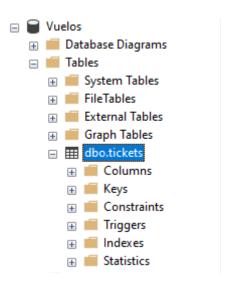


Luego con la misma mecánica de la ventana borrar , con un click se selecciona el ticket del pasajero que se desea eliminar y se clickea "Eliminar ticket"



6 SQL - base de datos:

La base de datos se llama Vuelos y cuenta con la tabla tickets para alojar la información de los pasajeros:



En la raíz del proyecto se encuentra la carpeta "DB" con el script para generar la base y la tabla.

En TicketDAO se encuentra el código necesario para guardar, leer y borrar filas de la tabla:

7 - Hilos y eventos:

Hilos se utilizó para que , al momento de leer los datos de la db y traerlos en el datagrid de la gestión de tickets , se simula una espera de 8 segundos. Aquí también se utilizó un evento que muestra la cuenta regresiva de los datos a traer.

7 - Delegado:

El delegado se utilizó para ordenar la información del data grid , ordenando según el criterio especificado las listas de pasajeros.

```
private void MostrarListaDePasajeros(int idVuelo)
{
    List<Pasajero> pasajeros = new List<Pasajero>();
    Avion avion = Vuelos.ObtenerAvion(idVuelo);

    ObtenerPasajerosDataGrid(pasajeros, avion);

    pasajeros.Sort(Pasajero.Comparar);
    btn_Atras.Show();
    dgv_Pasajeros.Show();
    dgv_Pasajeros.DataSource = pasajeros;
}
```

8 - Metodo de extension:

El método de extensión se utiliza para imprimir el ticket por pantalla en la pantalla de búsqueda de pasajero

```
public static class PasajeroExtendida
{
    public static string ImprimirPasajero(this Pasajero pasajero, Avion avion)
    {
        StringBuilder sb = new StringBuilder();
        sb.AppendLine(pasajero.ToString());
        sb.AppendLine(avion.ToString());
        return sb.ToString();
    }
}
```