



PRÁCTICA 1

15/12/2017

Joselyn Denisse Barrera Rodriguez
201224240

Requisitos Generales

- Minimo 512 ram
- 300 mb de disco duro
- Sistema Operativo Windows

Descripción General

La simulación ha sido una parte fundamental en los negocios y en las empresas, de forma que se puedan obtener datos a través de este tipo de prácticas que puedan ayudar a la toma de decisiones en el mejoramiento y corrección de fallas en los sistemas evitando así realizar pruebas en entornos reales que pueden llevar a gastos mayores, es debido a ello que la demanda por software que pueda llevar a cabo dichas simulaciones es cada vez mayor.

La práctica consiste en el desarrollo de una aplicación que permitirá la simulación de distintos procesos que se realizan en un aeropuerto; se utilizaran las estructuras de datos y algoritmos explicados en el curso. La aplicación tendrá la capacidad de mostrar en un aspecto visual las estructuras, esto por medio del uso de librerías soportadas (Graphviz).

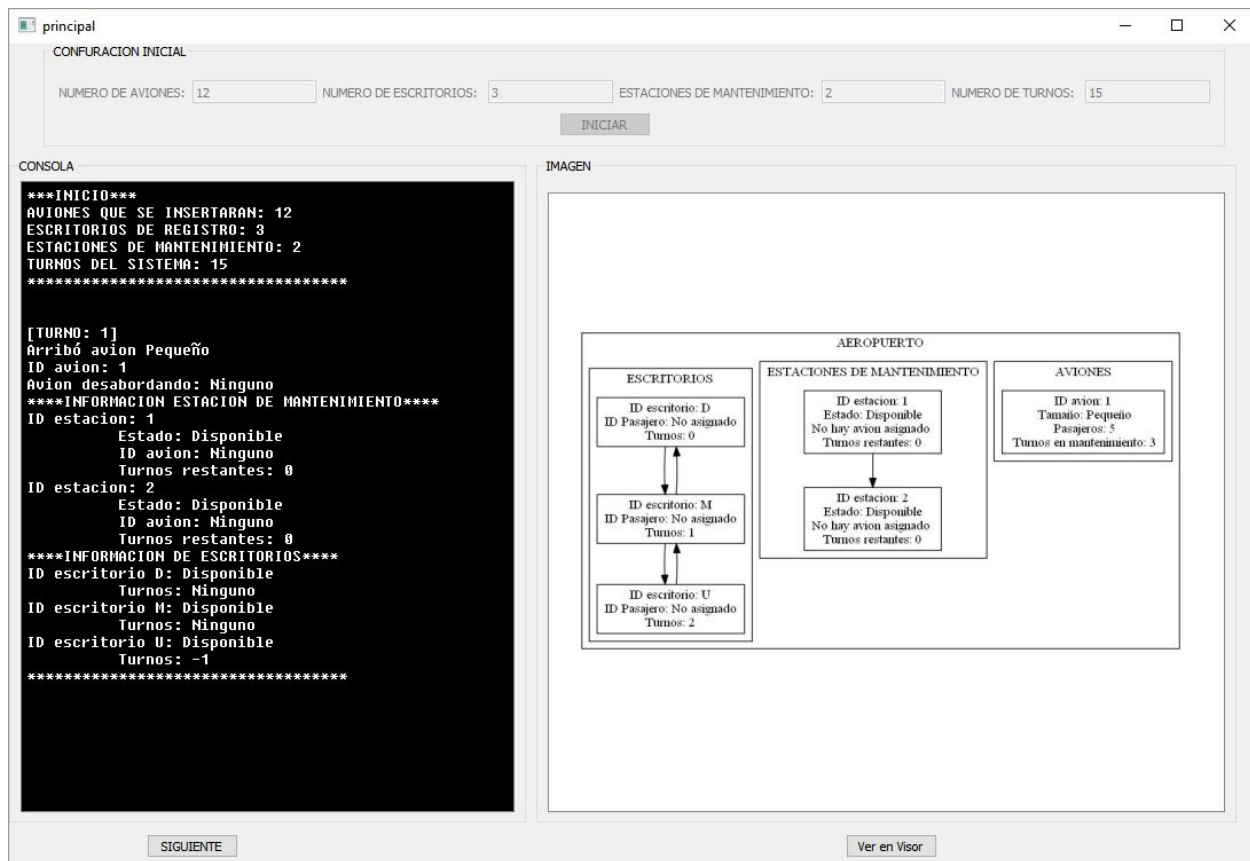
Funcionamiento

El funcionamiento de la aplicación de escritorio es bastante simple, como se indica en la descripción general, se trata de una simulación. En la ventana principal deben de ingresarse los datos iniciales, en este caso serían la cantidad de aviones; la cantidad de estaciones de mantenimiento; escritorios de atención y la cantidad de turnos que se ejecutara el programa.

The screenshot shows a Java Swing window titled "principal" with standard window controls (minimize, maximize, close). The window is divided into several sections:

- CONFURACION INICIAL:** A section at the top containing four text input fields labeled "NUMERO DE AVIONES:", "NUMERO DE ESCRITORIOS:", "ESTACIONES DE MANTENIMIENTO:", and "NUMERO DE TURNOS:". Below these fields is a button labeled "INICIAR".
- CONSOLA:** A large black rectangular area on the left side of the window.
- IMAGEN:** A large white rectangular area on the right side of the window.
- Buttons:** At the bottom of the window, there are two buttons: "SIGUIENTE" on the left and "Ver en Visor" on the right.

Una vez ingresa la información se debe dar clic en el botón de iniciar, lo que generará información en la aplicación gracias al uso de valores al azar.



Luego debe darse clic en el botón de siguiente, el programa automáticamente desbordará aviones, pasará pasajeros a los escritorios y los aviones a las estaciones de mantenimiento. Se debe ir así hasta que hayan terminado los turnos, la imagen se irá actualizando, pero para poder tener una mejor visualización se implementó un botón que permite abrir la imagen en el visualizador de imágenes del sistema operativo.