

MARTHA DENISSE LARA XOCUIS

Desarrolladora Web Jr. | Ingeniera Informática

@denissexocuis@gmail.com <https://github.com/denissexocuis>
<https://denissexocuis.github.io/> [México, MX](#)
<https://www.linkedin.com/in/marttha-denisse-lara-xocuis-09387b2b4/>

ACERCA DE MI

Apasionada por la programación y creatividad. Mi interés en la tecnología y el arte se complementa con una fuerte inclinación hacia la edición de videos, pintura, canto y la creación de experiencias interactivas en videojuegos. Tengo un profundo interés y dominio de varios idiomas, incluyendo francés, inglés y japonés, lo que me permite comunicarme y colaborar en un entorno internacional y multicultural. Lo que más me motiva es enfrentar nuevos desafíos y el aprendizaje continuo, tanto en el área técnica como artística, siempre buscando integrar lo mejor de ambos mundos en mis proyectos.

EXPERIENCIA

Curso de Linux

- Desarrollé un curso de "Introducción a Linux" dentro de la rama RAS de la IEEE en mi universidad. Es un curso de estudiantes para estudiantes con el fin de que los interesados aprendan y tengan nociones básicas del manejo y uso de dicho sistema operativo.

Videojuegos en OpenGL y Animación

- He creado betas de videojuegos usando Godot, C/C++, Aseprite y OpenGL
- Desarrollé simulaciones en 3D de un sistema solar y funciones vectoriales usando macros de multipantallas
- Hice uso de videos animados en 2D y 3D con el uso de Krita, OpenToonz y Blender

OpenGL-Delaunay2D

- Creé una simulación de un mallado en 2D con un grafo dirigido en C nativo implementando cuestiones matemáticas de la triangulación de delaunay.

EDUCACIÓN

INGENIERÍA INFORMÁTICA

Universidad Veracruzana

2022 - Present

Veracruz, VER



PROYECTOS

Clon de plataforma Pinterest

Con el objetivo de practicar el desarrollo web, hice un clon de pinterest. Hice uso de HTML y CSS para replicar los elementos.

Aplicación To-Do List

En JavaScript, HTML y CSS hice una aplicación que permite agregar, visualizar y eliminar tareas

Snoopy en 2D con OpenGL.

Diseñé un Snoopy en C utilizando vectores y coordenadas, implementé mis conocimientos en color para el renderizado.

HABILIDADES

Java · C/C++ · Python · OpenToonz ·

mysql · Godot 4.3 · FL Studio · LaTeX ·

Clip Studio Paint · OpenGL

Sistemas Operativos

Linux · Windows

Idiomas

Francés · Inglés · Español

CURSOS

✓ Introducción a la programación con Python
Santander Open Academy

✓ Bootcamp de desarrollo frontend de Tecnolochicas Pro
Aprendí herramientas y tecnologías Frontend como HTML, CSS, JavaScript, GitHub, Bootstrap, combinando la teoría con práctica para desarrollar habilidades aplicables en el mundo laboral.

✓ Diplomado en Educación Financiera
COMISIÓN NACIONAL PARA LA PROTECCIÓN Y DEFENSA DE LOS USUARIOS DE SERVICIOS FINANCIEROS