

Денис Шашков Frontend developer

Контакты:

- @DenisShashkov
- 🔀 shashkov 381@gmail.com
- in denis-shashkov
- live:.cid.44d3b6cd65314c71

Языки:

Native

Образование и курсы:

Udemy: React/Redux

LoftSchool: Web-developer

Сертификаты

JavaScript

Basic markup

Web-development for beginners

Advanced Web-development

Complete JavaScript course

Обо мне

Я - опытный разработчик с более чем 2-летним опытом. Мой профиль включает коммерческую разработку функциональных компонентов на React в течение более 2-х лет, а также опыт работы с Typescript.

Я отлично знаком с Git и имею опыт работы в командной среде. Более того, мой опыт работы с Redux/Toolkit, Material UI/SCSS, БЭМ - это дополнительное преимущество, которое может быть полезным.

Кроме того, я имею опыт работы с Docker, Jira, Swagger что может помочь в работе с некоторыми аспектами проекта. Я постоянно учусь и стремлюсь совершенствоваться, и готов применять свой опыт в новых задачах.

Опыт Работы

Mapt 2021 - Апрель 2023 Frontend developer в компании FedAG.

Работа в команде по методологии Agile, коммуникация с backend командой.

Разработка, продумывание архитектуры приложения, поддержка, внедрение

нового функционала по желанию заказчика.

Верстка по макету Figma.

Регулярное участие в демо с заказчиками.

Значимые проекты:

- Online-casino:

Международная площадка для обмена, розыгрыша и продажи предметов Steam.

В этом проекте я создал и отвечал за компонент 'внешний вид сайта', т.к заказчик хотел сам динамически менять внешний вид и информационное наполнение площадки.

- Recruitment Systems:

Платформа для подбора персонала, с последующим тестированием и оценкой уровня навыков. В этом проекте я создал компонент "выбор времени собеседования"

и "панель администратора".

Во всех проектах я использовал стек: react, redux/toolkit, typescript, git, rest api, swagger, axios, react hook form, material UI.

Навыки

React, Redux, Toolkit, TypeScript HTML (Pug, BEM) CSS (Sass/Scss, Flexbox, Grid) JavaScript Swagger, Docker ElementUi, Material Ui Git/GitHub, Firebase OOP Photoshop/Avocode/Figma