

# Taller de Java: Polimorfismo, Herencia, Sobrecarga y Sobreescritura de Métodos

## Problema: Gestión de Empleados

En una empresa, se necesita gestionar la información de distintos tipos de empleados: Empleados a sueldo fijo y Empleados por horas. Cada tipo de empleado tiene características específicas y se debe calcular su salario de manera diferente.

### 1. Definición de Clases:

- Crea una clase `Empleado` con los siguientes atributos:
  - `nombre` (String)
  - `codigo` (int)
  - `tipo` (String) // "A sueldo fijo" o "Por horas"
- Crea las clases hijas `EmpleadoSueldoFijo` y `EmpleadoPorHoras` que hereden de `Empleado`.

### 2. Métodos:

- En la clase `Empleado`, define métodos para establecer y obtener los atributos.
- En las clases hijas (`EmpleadoSueldoFijo` y `EmpleadoPorHoras`), implementa métodos para calcular el salario:
  - `calcularSalario()` en `EmpleadoSueldoFijo`: Calcula el salario mensual multiplicando el sueldo base por el número de meses trabajados.
  - `calcularSalario()` en `EmpleadoPorHoras`: Calcula el salario multiplicando las horas trabajadas por el pago por hora.

### 3. Polimorfismo y Sobreescritura:

- Implementa el método `calcularSalario()` de manera polimórfica en las clases hijas para reflejar la lógica de cálculo específica de cada tipo de empleado.

### 4. Sobrecarga de Métodos:

- Sobrecarga el constructor de la clase `EmpleadoSueldoFijo` para permitir diferentes formas de inicialización de objetos.

### 5. Prueba del Programa:

- Crea un programa principal (`Main`) que:
  - Cree instancias de varios tipos de empleados (`EmpleadoSueldoFijo` y `EmpleadoPorHoras`).
  - Muestre la información de cada empleado (nombre, código, tipo) y el salario calculado utilizando el método `calcularSalario()`.