

Commands

- `cowsay`
- `clear` - изчиства терминала, като запазва `scrollback`-а
- `reset` - изчиства терминала, `scrollback`-а и всички настройки на терминала
- `man <тема>` дава информация по дадена тема - `man`-страница (`manpage`)
- `apropos <низ>` - търси в кратките описания на всички `man` страници
- `whatis <низ>` - връща всички секции, в които се среща дадена `man` страница, и кратки описания на съответните теми
- `newgrp <група>` - смяна на активна група в рамките на текущата сесия
- `id -u` - само `UID`-то
- `whoami` отпечатва името на текущия потребител
- `who` отпечатва всички логнати потребители
- `su <потребител>` - изпълнява `login shell` от името на подадения потребител
- `sudo <команда>` - изпълнява подадената команда от името на `root`
- `pwd` - отпечатва текущата директория
- `cd <път>` - премества текущата директория в дадената
- `ls` - отпечатва списък със всички обекти в текущата директория
- `realpath <път>` - превръща произволен път в абсолютен път
- `basename <път>` - връща базовото име на файл (символите след последната наклонена черта)
- `dirname <път>` - връща пътя на директорията, в която е файл (символите преди последната наклонена черта)
- `touch <път>` - създава празен файл
- `mkdir <път>` - създава празна директория
 - `-p` - създава и всички директории по пътя
- `cp <път-от-къде> <път-къде>` - копира файл
 - `-r` - копира директория
- `mv <път-от-къде> <път-къде>` - преименува/премества файл
- `rm <път>` - изтрива файл
 - `rm <път>` - изтрива файл
 - `rmdir` - изтрива празна директория
- `date` - без аргументи гледаме текущото време
- `date + <format: '%Y - %m - %d %H : %M : %S'>` - казваме какъв формат
- `date -d <format>` - може да превежда от един формат във друг
- `date %s` - секунди изминали от 1970-01-01 00:00 утц
- `stat <файл> | $ls -l` показват информация за атрибутите на файловете
- `stat -c '%s' <файл>` - точен размер на файла в байтове
- `stat -c '%U' <файл>` - име на потребителя-собственик на файла
- `stat -c '%Y' <файл>` - момент на последна модификация на файла (UNIX timestamp)
- `chown <потребител> : <група> <файл>` - променя и двете
- `chown <потребител> <файл>` - променя само потребителя
- `chown : <група> <файл>` - променя само групата / `chgrp`, която също променя само групата
- `chmod <права> <файл>` - Можете да промените правата за достъп на файл
- `chmod u=rwx, g=rwx, o=` - конкретни права

- `chmod a=rw` - същото като `$ chmod u=rw , g=rw , o=rw`
- `chmod g+x` - добавя право на изпълнение за групата-собственик
- `chmod u - w` - премахва право на запис за потребителя-собственик
- `chmod 755` - конкретни права в осмичен вид
- `chmod -R` - работи рекурсивно за дадената директория и нейните поддиректории
- `umask < м а с к а >` можем да зададем множество от права, които се премахват от тези по подразбиране при създаване на нов обект
- `umask` без аргументи можем да видим текущата маска
- `ln < н о в п ъ т > < т е к у щ п ъ т >` - създава `hardlink`
- `ln -s < н о в п ъ т > < т е к у щ п ъ т >` - създава `symlink`
- `realpath < п ъ т >` - превръща произволен път в абсолютен път
- `basename < п ъ т >` - връща базовото име на файл
 - работи върху пътя като низ, не се интересува от символни връзки
- `dirname < п ъ т >` - връща пътя на директорията, в която е файл
 - работи върху пътя като низ, не се интересува от символни връзки
- `readlink < п ъ т >` - дерефемира конкретна подадена връзка
- `stat -L` - дерефемира символни връзки
- `df < п ъ т >` - отпечатва статистика за заето и свободно място на файловата система, в която е подаденият път (или на всички файлови системи, ако не е подаден път)
 - `-h` , `--human-readable`
 - `-H` , `--si`
 - `-i` , `--inodes`
 - `-T` , `--print-type`
- `du <path>` - рекурсивно изписва заетото място на подадената директория и нейните поддиректории
 - `-h` , `--human-readable`
 - `-si`
 - `-s` , `--summarize` - показва само едно число, общото заето място
 - `-a` - инфо за обикновените файлове, не само за дир
- `find < д и р е к т о р и я >` изписва на нови редове имената на всички файлове в подадената директория, и в нейните поддиректории
- `find [options] [dirs] [filters] [actions]`
 - глобални опции, които променят начина, по който открива файлове
 - филтри, които филтрират файловете в подадения път
 - действия, които казват на `find` какво да направи с откритите файлове
- `find -type`
 - `f` - обикновени файлове
 - `d` - само директории
 - `l` - само символни връзки
- `find -name` - ограничава файловете по име
 - `-iname` - case insensitive
 - Опциите `-name` и `-iname` на командата `find` могат да приемат `globing`
- `find -maxdepth <num>` - ограничаваме се само до файлове на зададените дълбочини от дървото, спрямо подадения път
- `find -mindepth <num>`
- `find -o ->` logical OR

- `find -a` -> logical AND
- `find -not`
- `find -print` - ограничаваме се само до файлове на зададените дълбочини от дървото, спрямо подадения път
- `find -ls` - отпечатва данни за файловете във формат, подобен на `ls -l`
- `find -delete` - изтрива всички открити файлове
- `find -exec <command> '{' ;' - изпълнява подадената команда за всеки файл, заменяйки низа { } в командата с името на файла - find /dir -type f -exec cat {} ';' ;'`
- `find -print0` - изписва имената разделени с нулев символ вместо символ за нов ред
- `find -user`
- `find`
 - `-less` -> четем файл със скрол
 - `-path` -> търсим вс файлове които някъде в пътя си имат нещото, case sensitive
 - `-ipath` -> case insensitive
 - `-type {type}` - търси определен тип файл
 - `-links` -> връща брой на хард линкове
 - `-exec` -> тръгва и изпълнява вс до `';'`, може да приема колкото си искам арг
 - `-{a/c/m}min` -> преди колко минути се е случило нещо
 - `-{a/c/m}time` -> гледа 24 часови периоди, реже fractional parts, закръгля надолу
 - `-atime` -> за да мачнем +1 файлът трябва да е бил променен преди 2 дни
 - `-{a/c}newer` -> всеки файл който файнд намери ще гледа change time спрямо modificationprintfx
 - `-print`
 - `-printf` -> най-полезната опция, за пицова ни трябва цялата ман страница, не принтира нов ред по подразбиране - за по-сигурно търсене заграждаме в кавички
 - `-stack` `find -type {} -name {}`
 - `-type -name` -> няма значение как ги подреждаме, разглеждат се като if
 - `-perm` -> търси права
 -
- `xxd <file>` - можете да прегледате съдържанието на подаден файл байт по байт
- `cat <file>` - изписва съдържанието на файл в конзолата
- `head <file>` - изписва първите 10 реда от файл в конзолата
 - `-n <N> <file>` - първите N реда
 - `-n -<N> <file>` - всички без последните N реда
- `tail <file>` - изписва последните 10 реда от файл в конзолата
 - `-n <N> <file>` - последните N реда
 - `-n +<N> <file>` - изписва редовете от файла, започвайки от <N>-тия
 - `-f <file>` - изписва последните редове от файла и чака, изписвайки нови редове, добавени след това
- `less <file>` - pager за файлове (програма, която показва само една страница от текста наведнъж на екрана) - работи по същия начин, както `man`
- `xxd` - универсален инструмент, ползвайте го много - вече говорихме за него

- `strings < file >` - отпечатва всички последователности от символи от файла, които могат да се интерпретират като текст
- `file < file >` - показва информация за формата на подадения файл
- `tar -c -f test.tar test.txt test2.txt`
 - създава файл "архив" `test.tar` с файловете `test.txt` и `test2.txt`
- `tar -x -f test.tar`
 - разархивира архива `test.tar`
- `tar -cf test.tar test` - създава архив `test.tar`, който съдържа цялата директория `test`
- `tar -v` - изписва имената на файловете вътре
- `tar -t` - кара `tar` да не прави нищо с архива
- `gzip < file >` - създава `< file >.gz`, компресирайки `< file >` с алгоритъма DEFLATE, и изтрива оригиналния файл
- `gzip -d < file >.gz` - създава `< file >`, декомпресирайки и изтривайки `< file >.gz`
 - `-k` - кара `gzip` да не трие оригиналния файл
- `tar -z -cf test.tar.gz test` - създава `tar` архив `test.tar.gz`
- `tar -x -zf test.tar.gz test` - създава `tar` архив `test.tar.gz` (!!лошо)
- `tar -caf test.tar.gz test` - създава `tar` архив
 - `-a` измисля формата в зависимост от разширението
- `tar -xzf test.tar.gz` - разархивира `test.tar.gz` в текущата директория
 - `-x` - работи за произволни (компресирани) архиви, които `tar` поддържа
- `neshto > file`
 - пренасочва `stdout` на `neshto` във файла `file`
- `neshto 1> file`
 - пренасочва `stdout` на `neshto` във файла `file`
- `neshto 2> file`
 - пренасочва `stderr` на `neshto` във файла `file`
- `neshto &> file`
 - пренасочва `stdout` и `stderr` на `neshto` във файла `file`
- `neshto < file`
 - пренасочва `file` към `stdin` на `neshto`
- `neshto 2>&1` - данните, които командата извежда на `stderr` отиват в `stdout` и се смесват с данните, които извежда на `stdout`
- `neshto 2>&1 1>test/file` - `stdout` се пренасочва в `/test/file` а `stderr` се пренасочва в `stdout`
- `neshto 1>test/file 2>&1` - `stderr` се пренасочва в `stdout`, който вече е пренасочен в `/test/file`: и двете отиват в `/test/file`
- `neshto 3>&1 1>&2 2>&3` - разменяме `stdout` и `stderr`
- `find /tmp -type f 2>&1 1>/dev/null | head > errors.txt` - записваме първите 10 грешки, изведени от `find` във файл, и игнорираме изведените имена на файлове
- `cat <file1> <file2> ...` - конкатенира съдържанията на подадените файлове
- `paste <file1> <file2> ...` - отпечатва редовете един до друг паралелно, така че образуват колони
 - смяна на разделителя от `tab` става с `-d`
- `wc` - брой
 - `-m` - байтове
 - `-c` - символи
 - `-l` - редове
 - `-w` - думи

- **tr** - чете текст от stdin, прави някаква операция със символите в него и извежда резултата на stdout
 - **-d** <кои символи> - може да трие символи
 - **-s** - "смачкава" поредици от еднакви символи до 1
- **cut** - разглежда текста ред по ред и отрязва специфични колони
 - **-c** <n-m> - режи всеки ред от n до m символ
 - **-d** 'разделител' - колоните са с този разделител
 - **-f** <интервал, нещо такова> - изрежи едни кои си колони/а
- **sort** - тира редовете в подадения ѝ текст
 - **-f** - по азбучен ред (default), ignore case
 - **-n** - numeric sort
 - **-h** - приеми, че всеки ред започва с число със SI суфикс (k, m, g), и ги сортирай по числата (1M 2M 1G, примерно където M е мегабайта и тн, гледа по суфикса)
 - **-k** <n,m> - сортирай първо по n колонка и после по m
 - **-t 'sep'** - приеми 'sep' за разделител на колоните
 - **-r** - reversed
- **uniq** - свежда групи от последователни еднакви редове до едно копие на съответния ред (може да се ползва заедно със sort)
 - **-c** - показва брой срещания на всеки ред, в отделна колонка
- **comm** <file1> <file2> - извежда 3 колонки, съдържащи:
 - Редовете, които се срещат само в първия файл
 - Редовете, които се срещат само във втория файл
 - Редовете, които се срещат и в двата файла
 - **comm** работи само върху сортирани файлове
 - Опциите - 1 , - 2 и - 3 на \$ **comm** премахват съответната колонка от изхода
- **join** - работи само върху сортирани файлове, съединява редовете в двата файла по общи стойности в дадена колонка
- **grep** <низ> <file> - извежда само редовете от файла, които съдържат подадения низ
 - **-n** - отпечатва и номера на редовете
 - **-B** <n> - за всяко съответствие отпечатва n реда преди него и него
 - **-A** <n> - за всяко съответствие отпечатва него и n реда след него
 - **-C** <n> - за всяко съответствие отпечатва n реда преди него, него и n реда след него
 - **-i** - ignore case, case insensitive
 - **-v** - връща редовете, които НЕ съдържат търсения низ
 - **-r** <низ> <директория> - търси файлове съдържащи подадения низ, рекурсивно в една директория
 - **-F** - търси редове БУКВАЛНО съдържащи подадения низ
 - **-E** ползва extended regex
 - **-P** използва PCRE
 - **-q** - не извеждай нищо
- **cat file | grep** <низ> - когато не е подаден файл като аргумент, **grep** чете от stdin
- **sed** (Stream EDitor) - чете текст, променя го по някакво правило, и го извежда
 - **'s/text1/text2'** - заменя text1 с text2

- /g - на края на израз за замяна кара замяната да се извърши за всички срещания в рамките на всеки ред, а не само за първото
 - -E - extended regex
 - -i - модифицира файл in-place
- awk -f <script> - чете a w k -скрипт от файл вместо от аргумент
 - -F - позволява да изберем разделител за колонки
 - <тест> { <действие>; <действие>... }
 - BEGIN {<action>} - изпълнява се в началото на цялото изпълнение
 - END {<action>} - изпълнява се в края на цялото изпълнение
 - -v = - можем да подадем глобална променлива
 - можем да отпечатаваме форматиран изход с printf() ,
 - vim <file> - стартира редактора vim върху някакъв файл
- ps - показва информация за дадени процеси в момента на извикване
 - -e - изписва данните за всички процеси
 - -u <user> - изписва процесите на дадения потребител
 - -f - изписва повече информация
 - -o - можем да включим специфични колонки в изхода на ps, можем и да ги именуваме
- top - показва информация за процесите в интерактивен режим
- pstree - рисува дърво с процесите
- kill <signal> <PID> - праща сигнал на дадения процес
 - -TERM 42 - праща SIGTERM с номер 42
 - -INT - SIGINT на всички bash процеси
- killall <signal> <name> праща дадения сигнал на всички процеси с даденото име
- jobs - показва всички процеси в текущата сесия и техните job ID-та
- <command> & - пуска команда във фонов режим
 - командата си работи в отделен процес, а през това време можем да продължим да използваме shell-a
- fg <job id> - закача фонов процес към терминала
- bg <job id> - стартира паузиран процес във фонов режим
- which <command> - можем да разберем коя е програмата, асоциирана с дадена команда
- Всеки скрипт ще започва с #!/bin/bash
- alias <name>=<command> - можем да създадем кратко име за често използвани команди
- unalias <name> - трие alias
- set - показва всички променливи
 - -o pipefail - Можем да конфигурираме shell-a така, такава поредица да завършва неуспешно ако която и да е от командите е неуспешна
 - -e - shell-a да прекратява скрипта в момента, в който някоя команда е неуспешна
 - -u - shell-a да прекратява скрипта при рефериране на несъществуваща променлива
- <име на променлива>=<стойност> - задава променлива
 - реферираме я с \${<име на променлива>}
- env - извежда цялата таблица с environment променливи на текущия shell

- `export <име на променлива>=<стойност>` задава стойност на `environment` променлива
- `env <var1>=<val1> <var2>=<val2> ... <command>` - може да се използва за да стартираме дадена команда с модифицирани `environment` променливи
 - `-i` - игнорира всички съществуващи `environment` променливи и стартира командата само с тези, подадени директно на `env`
- `echo` - изписва аргументите си
 - `-n` - не изписва символ за нов ред накрая
 - `-e` - приема интерпретира специални последователности
 - `\n`
 - `\t`
- `read <име на променлива>` - четем данни от `stdin`
 - `-p <prompt>` - показва някакъв `prompt` на потребителя преди да чака за вход
 - `-d <symbol>` - кара да спира да чете, когато види дадения символ (вместо нов ред) .

1

- Вградената конструкция `$((<израз>))` пресмята произволен аритметичен израз и се заменя с резултата
- В израза могат да участват променливи

2

Внимание! Запомнете разликата между параметри на команда и данни, прочетени от `stdin`

- Командата `grep` приема **или** име на файл като параметър **или** текст на `stdin`
- Командата `stat` приема име на файл като параметър и игнорира данните, които получава на `stdin`
 - всеки път, когато някой се опита да изпълни `find ~ -type f | stat` вместо `find ~ -type f -exec stat {} \;`, умира пингвин
- Командата `cowsay` прави едно и също нещо с параметрите си и с текста, който получи на `stdin`

3

- Конструкцията `(<команда 1>; <команда 2>; ... <команда n>;)` се нарича *subshell* и много прилича на блок
 - също както блоковете, е начин да третираме поредица от команди като една команда
 - разликата е, че командите се изпълняват в отделен `shell` от текущия

```
$ ( echo 'The time is: '; date; ) | tr a-z A-Z
THE TIME IS: SUN 12 MAR 17:42:08 EET 2023
```

- Конструкцията { <команда 1>; <команда 2>; ... <команда n>; } се нарича *блок* и третира поредицата от команди като една команда

```
$ { echo 'The time is: '; date; } | tr a-z A-Z
THE TIME IS: SUN 12 MAR 17:42:08 EET 2023
```

- Можем да комбинираме тези неща:

```
#!/bin/bash
set -euo pipefail
```

...

- По този начин може да сме сигурни, че скриптовете ни ще се прекратяват при грешка
- Недостатъкът е, че ако искаме да проверим дали дадена команда е завършила с неуспех, тя задължително трябва да е част от логически израз или `if`

- това ще видим как става след малко

- `bc` - чете израз от `stdin` и връща резултата на `stdout`.
- `wait <pid>` - изчаква процеса с даден `pid` да завърши и приключва с неговия `exit status`
- `[[<израз>]]` - пресмята логически израз

- Операции за низове

- `[[-n <низ>]]` проверява дали низ е не-празен
- `[[-z <низ>]]` проверява дали низ е празен

- Операции за файлове

- `[[-f <име>]]` проверява дали обект с такова име съществува и е файл
- `[[-d <име>]]` проверява дали обект с такова име съществува и е директория
- `[[-r <име>]]` проверява дали можем да четем файл
- `[[-w <име>]]` проверява дали можем да пишем файл

•

- if <command>; then
 <block of commands >
else
 <block of commands >
fi
- case <string> in
 <glob1>)
 <block>
 ;;
 <glob2>)
 <block>
 ;;
 ...
 <globN>)
 <block>
 ;;
esac
- for <name of var> in <args> ; do
 <block>
done
- seq <beg> <end> - изписва всички числа в дадения интервал
- while <command>; do
 <block>
done
- break и continue - могат да се ползват в тялото на цикъл
- function <name> {
 <body>
}
- local <name>=<value> - локална променлива в рамките на функция
- xargs чете записи от stdin и извиква някаква команда, подавайки ѝ ги като аргументи
- mkfifo <path> - създава виртуален файл, наречен именована тръба
- mktemp - създава временен файл
 - -d - временна директория
- diff - сравнява файлове ред по ред
 - -q - дали са еднакви файловете ще върне es 0
 -