ÖRNEK-1

static void Main(string[] args)

{

bool bVal = true;

if (bVal)//değeri "true" ise

Console.WriteLine("doğru");

else// değeri "false" ise

Console.WriteLine("Yanlış");

Console.WriteLine();

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-2

static void Main(string[] args)

{

// Dairenin alanı pi\*r\*r // Dairenin çevresi 2 \* pi \* r

Console.Write("Yarıçapı giriniz : ");

int r = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

double dairenin\_alani = 3 \* r \* r;

double dairenin\_cevresi = 2 \* 3 \* r;

Console.WriteLine("Dairenin Çevresi = " + dairenin\_cevresi);

Console.Write("Dairenin Alanı = " + dairenin\_alani);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-3

static void Main(string[] args)

{

int yas = 18;

bool paraVar = false;

bool kartVar = true;

double susuzluk = 0.31;

bool haftaIci = false;

bool sonuc = yas >= 18 && (paraVar || kartVar) && susuzluk > 0.3 && !haftaIci;

Console.WriteLine("{0}", sonuc);

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-4

static void Main(string[] args)

{

int a = 5;

int b = 10;

int c = 20;

Console.WriteLine("a = " + a + " b = " + b);

Console.WriteLine("a = {0} b = {1} ", a, b);

Console.WriteLine("a = {0} b = {1} c = {2}", a, b, c);

Console.WriteLine("a = {0} b = {1} a + c = {2}", a, b, a + c);

// {0} {1} gibi ifadeler devamında (,) ile gelen ve sıfırdan başlayan

// bir sıra numarası verilmiş ise değişkenlerin çift tırnak içersinde

// nasıl yerleşim yapacağını belirler

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-5

static void Main(string[] args)

{

int a = 1;

int b = 2;

int c;

if(a>b)

{ if (a > b) {c = a;}

else {c = b;}

}

Console.WriteLine("şkmşmş {0}",c);

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-6

static void Main(string[] args)

{

int a;

Console.Write("Herhangi bir sayı giriniz : ");

a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

if (a < 0)

Console.Write("Negatif");

else

Console.Write("Pozitif");

Console.ReadKey();

// Koşul her zaman parantez içinde belirtilmelidir.

// else ifadesi if ile belirtilen

// koşulun gerçekleşmediği her durumu değerlendirmek

// için kullanılan bir komuttur.

}

ÖRNEK-7

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine("Notunuzu giriniz.");

String sNot = Console.ReadLine();

switch(sNot)

{

case "A":

Console.WriteLine("Çok güzel");

break;

case"B":

Console.WriteLine("Güzel");

break;

case"C":

Console.WriteLine("Fena Değil");

break;

case"D":

Console.WriteLine("İyi Değil");

break;

case"F":

Console.WriteLine("Çok kötü");

break;

default:

Console.WriteLine("Geçersiz harf notu");

break;

}

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-8

static void Main(string[] args)

{

string isim;

Console.Write("İsim giriniz : ");

isim = Console.ReadLine();

if (isim == "artun")

Console.Write("Doğru");

else

Console.Write("Yanlış");

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-9

static void Main(string[] args)

{

int nNot = -1;

while (nNot != 0)

{

Console.WriteLine("Notunuzu Giriniz.");

nNot = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Harf notunuz:");

if (nNot >= 90)

Console.WriteLine("A");

else if (nNot >= 80)

Console.WriteLine("B");

else if (nNot >= 70)

Console.WriteLine("C");

else if (nNot >= 60)

Console.WriteLine("D");

else

Console.WriteLine("F");

}

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-10

static void Main(string[] args)

{

string isim, sifre;

Console.WriteLine("İsim giriniz : ");

isim = Console.ReadLine();

Console.Write("Şifre giriniz : ");

sifre = Console.ReadLine();

if (isim == "artun")

if (sifre == "123")

Console.Write("Hoş geldin");

else

Console.Write("Şifre yanlış");

else

Console.Write("İsim yanlış");

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-11

static void Main(string[] args)

{

int nNot = -1;

do

{

Console.WriteLine("Notunuzu giriniz.");

nNot = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Harf Notunuz:");

if (nNot >= 90)

Console.WriteLine("A");

else if (nNot >= 80)

Console.WriteLine("B");

else if (nNot >= 70)

Console.WriteLine("C");

else if (nNot >= 60)

Console.WriteLine("D");

else

Console.WriteLine("F");

} while (nNot != 0);

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-12

static void Main(string[] args)

{

menu:

Console.WriteLine("(1) Dikdörtgen alanı");

Console.WriteLine("(2) Çıkış");

Console.Write("Seçim : ");

byte secim = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

if (secim == 1)

{

Console.Write("Kısa kenar giriniz : ");

byte a = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

Console.Write("Uzun kenar giriniz : ");

byte b = Convert.ToByte(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("Dikdörtgenini alanı = {0} ", a \* b);

Console.ReadLine();

Console.Clear();

goto menu;

}

else

{

if (secim == 2) return;

else Console.Clear();

Console.WriteLine("!!!! Yanlış seçim");

goto menu;

}

goto menu;

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-13

static void Main(string[] args)

{

int sayac = 1;

for (; sayac <= 10; )

Console.WriteLine(sayac.ToString());

sayac++;

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-14

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Kullanıcı adını giriniz : ");

string kullanıcı = Console.ReadLine();

Console.Write("Şifre giriniz : ");

string sifre = Console.ReadLine();

/\*

if (kullanıcı == "artun" && sifre == "123")

Console.Write("Hosgeldin");

else

Console.Write("Kullanıcı adı veya şifre yanlış");

\*/

if (kullanıcı == "artun" && sifre == "123")

Console.Write("Hosgeldin");

if (kullanıcı == "artun" && sifre != "123")

Console.Write("Şifre yanlış");

if (kullanıcı != "artun" && sifre == "123")

Console.Write("Kullanıcı adı yanlış");

if (kullanıcı != "artun" && sifre != "123")

Console.Write("Kullanıcı adı ve Şifre yanlış");

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-15

static void Main(string[] args)

{

Random rnd = new Random((int)DateTime.Now.Ticks);

int nSayi = rnd.Next(0,100);

Console.Write(nSayi);

while(true)

{

Console.WriteLine("Tahmininizi Yapınız.");

int nTahmin = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (nTahmin > nSayi)

Console.WriteLine("daha küçük");

else if (nTahmin < nSayi)

Console.WriteLine("daha büyük");

else

{

Console.WriteLine("Tebrikler");

break;

}

Console.ReadLine();

}

}

ÖRNEK-16

static void Main(string[] args)

{

int a = 10;

a = a + 1;

a++; // Yandaki ifadeler

++a; // üstteki a = a + 1 ile

a += 1; // aynı işlemi yapar.

a = a + 5;

a = a + 14;

Console.Write(a);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-17

static void Main(string[] args)

{

int sayi1, sayi2;

int topla, cikar, carp;

float bol;

Console.Write("Birinci Sayiyi Giriniz\t\t");

sayi1 = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.Write("\n\nİkinci Sayiyi Giriniz\t\t");

sayi2=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

topla = sayi1 + sayi2;

cikar = sayi1 - sayi2;

carp = sayi1 \* sayi2;

bol = (float)sayi1 / sayi2;

//Cikti

Console.WriteLine("\n\n=====================\n");

Console.WriteLine("Toplama\t\t{0}", topla);

Console.WriteLine("Cikarma\t\t{0}", cikar);

Console.WriteLine("Carpma\t\t{0}", carp);

Console.WriteLine("Bolme\t\t{0}", bol);

Console.WriteLine("\n=======================\n");

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-18

static void Main(string[] args)

{

int a, b;

Console.Write("1 sayıyı giriniz : ");

a = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

Console.Write("2 sayıyı giriniz : ");

b = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());

string secim;

Console.WriteLine("(1) Toplama");

Console.WriteLine("(2) Çıkarma");

Console.WriteLine("(3) Çarpma");

Console.WriteLine("(4) Bölme");

Console.Write("Seçiminiz : ");

secim = Console.ReadLine();

switch (secim)

{

case "1": Console.Write("Toplam = {0}", a + b);

break;

case "2": Console.Write("Çıkarma = {0}", a + b);

break;

case "3": Console.Write("Çarpma = {0}", a + b);

break;

case "4": Console.Write("Bölme = {0}", a + b);

break;

default: Console.Write("Geçersiz işlem seçildi");

break;

}

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-19

static void Main(string[] args)

{

int sayi1, sayi2;

sayi1 = 15; sayi2 = 5;

sayi1 += sayi2;

Console.WriteLine("Topla={0}", sayi1);

sayi1 -= sayi2;

Console.WriteLine("\n\n Çıkar={0}", sayi1);

sayi1 \*= sayi2;

Console.WriteLine("\n\n Çarp={0}", sayi1);

sayi1%=sayi2;

Console.WriteLine("\n\n Mod={0}",sayi1);

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-20

static void Main(string[] args)

{

// 1 ile 40 arasındaki çift sayıları toplayarak sonucu ekranda gösterelim

int toplam = 0;

for (int i = 1; i <= 40; i++)

{

if (i % 2 == 0){ toplam += i;}

}

Console.WriteLine(toplam);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-21

static void Main(string[] args)

{

string isim, sifre;

isim = "furkan";

sifre = "furkan1234";

if (isim=="furkan"&& sifre=="furkan1234") { Console.WriteLine("Giris Basarili"); }

else { Console.WriteLine("Yetkisiz Erisim");}

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-22

static void Main(string[] args)

{

string kullanici\_ismi, kullanici\_sifresi;

label:

Console.Write("\n\nKullanıcı ismini giriniz:\t");

kullanici\_ismi = Console.ReadLine();

Console.Write("Sifrenizi Giriniz:\t");

kullanici\_sifresi = Console.ReadLine();

if((kullanici\_ismi=="furkan"||kullanici\_ismi=="duman")&&(kullanici\_sifresi=="1234"))

{

Console.WriteLine("\nGiris Basarili.");

}

else

{

Console.WriteLine("\nYetkisiz Erisim.");

}

Console.Write("\n\n Basin E veya e devam etmek icin.:\t");

char cevap = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

if(cevap=='E'||cevap=='e')

{

goto label;

}

Console.WriteLine("Cikmak için Enter basiniz...");

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-23

static void Main(string[] args)

{

int sayi, i = 0;

do

{

Console.Write("Sayıyı giriniz>");

sayi = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (sayi > 9999 || sayi < 0)

Console.WriteLine("Girdiğiniz sayı 0 ile 9999 arasında olmalıdır.\n");

else

break;

} while (i == 1);

Console.WriteLine("{0} sayısı \n\n", sayi);

switch(sayi/1000)

{

case 9: Console.Write("dokuzbin");break;

case 8: Console.Write("sekizbin");break;

case 7:Console.Write("yedibin");break;

case 6: Console.Write("altıbın");break;

case 5:Console.Write("beşbin");break;

case 4:Console.Write("dörtbin");break;

case 3: Console.Write("üçbin");break;

case 2: Console.Write("ikibin");break;

case 1:Console.Write("bin");break;

}

switch(sayi%1000/100)

{

case 9:Console.Write("dokuzyüz");break;

case 8:Console.Write("sekizyüz");break;

case 7:Console.Write("yediyüz");break;

case 6:Console.Write("altıyüz");break;

case 5:Console.Write("beşyüz");break;

case 4:Console.Write("dörtyüz");break;

case 3: Console.Write("üçyüz");break;

case 2:Console.Write("ikiyüz");break;

case 1:Console.Write("yüz");break;

}

switch(sayi%100/10)

{

case 9: Console.Write("doksan");break;

case 8: Console.Write("seksen");break;

case 7: Console.Write("yetmiş");break;

case 6: Console.Write("altmış");break;

case 5: Console.Write("elli");break;

case 4: Console.Write("kırk");break;

case 3: Console.Write("otuz");break;

case 2: Console.Write("yirmi");break;

case 1:Console.Write("on");break;

}

switch((sayi%10))

{

case 9: Console.Write("dokuz");break;

case 8: Console.Write("sekiz");break;

case 7: Console.Write("yedi");break;

case 6: Console.Write("altı");break;

case 5: Console.Write("beş");break;

case 4: Console.Write("dört");break;

case 3: Console.Write ("üç");break;

case 2: Console.Write("iki");break;

case 1: Console.Write("bir");break;

}

if (sayi==0)

Console.WriteLine("sıfır");

Console.Write("şeklinde okunur\n\n\n\n");

}

ÖRNEK-24

static void Main(string[] args)

{

string yas;

do

{

Console.Write("Yasinizi Giriniz, cikmak icin -1 giriniz");

yas = Console.ReadLine();

if (Int32.Parse(yas) > 50)

Console.WriteLine("Yaslisiniz");

else if (Int32.Parse(yas) >= 20)

Console.WriteLine("Gencsiniz");

else if ((Int32.Parse(yas) < 20) && (Int32.Parse(yas) >= 0))

Console.WriteLine("Kucuksunuz");

} while (yas != "-1");

}

ÖRNEK-25

static void Main(string[] args)

{

int number = 0;

while(number<5)

{

Console.WriteLine(number);

number = number + 1;

}

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-26

static void Main(string[] args)

{

int a, i=0, sonuc;

a = 1;

sonuc = 0;

while (a<=10)

{

sonuc = a \* i;

Console.WriteLine(a + "x" + i + "=" + sonuc);

i++;

}

Console.WriteLine("---------------");

a++;

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-27

static void Main(string[] args)

{

int sayac;

int toplam;

string notstr;

sayac = 1;

toplam = 0;

Console.Write("1.Öğrencinin notunuz giriniz:");

notstr = Console.ReadLine();

toplam = Int32.Parse(notstr);

while(++sayac<10)

{

Console.Write("{0}. öğrencinin notunu giriniz:", sayac);

notstr = Console.ReadLine();

toplam += Int32.Parse(notstr);

}

sayac--;

Console.WriteLine("{0} öğrenci girdiniz", sayac);

Console.WriteLine("toplam not {0}", toplam);

}

ÖRNEK-28

static void Main(string[] args)

{

int sayac;

int toplam;

string notstr;

sayac = 0;

toplam = 0;

notstr = "";

while(notstr!="-1")

{

sayac++;

Console.Write("{0}. öğrencinin notu, çıkmak için -1 giriniz:", sayac);

notstr = Console.ReadLine();

toplam += Int32.Parse(notstr);

}

Console.WriteLine("{0} öğrenci girdiniz", sayac);

Console.WriteLine("toplam not {0},ortalama{1}", toplam, toplam / sayac);

}

ÖRNEK-29

static void Main(string[] args)

{

for (int i=0;i<20;i++)

{

if (i == 15)

break;

if (i % 2 == 0)

continue;

Console.Write("{0}", i);

Console.WriteLine();

Console.ReadLine();

}

}

ÖRNEK-30

static void Main(string[] args)

{

int sayac;

sayac = 10;

/\* while (--sayac > 0)

Console.WriteLine(sayac);\*/

for (sayac = 1; sayac < 10; sayac++)

Console.WriteLine(sayac);

/\*for(;;)//sonsuz döngü\*/

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-31

static void Main(string[] args)

{

float s;

int si, f;

bool a = true;

for(;a;)

{

Console.Write("Lütfen faktoriyelinin alınmasını istediğiniz sayıyı girin:");

s = Convert.ToSingle(Console.ReadLine());

si = (int)s;

if (si != s || s < 1)

{

Console.WriteLine("Lütfen pozitip tam sayı girin.");

a = true;

}

else

{

a = false;

for (f = 1; si > 1; si--)

f \*= si;

Console.Write("Faktöriyeli={0}", f);

Console.ReadLine();

}

}

}

ÖRNEK-32

static void Main(string[] args)

{

int x, y;

for (y = 0; y < 9; y++)

{

for (x = 9; x > y; x--)

{

Console.Write("\*");

}

Console.Write("\n");

Console.ReadLine();

}

}

ÖRNEK-33

static void Main(string[] args)

{

int toplam = 0, sayi = 0, i = 3;

for(;i<1001;i+=3)

{

if (i % 15 == 0)

continue;

//break;

sayi++;

toplam += i;

Console.WriteLine(i);

}

Console.WriteLine("sayısı:" + sayi);

Console.WriteLine("Toplam:" + toplam);

Console.ReadLine();

}

ÖRNEK-34

static void Main(string[] args)

{

Console.Write("Bir sayı giriniz:");

int sayi = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int sonuc = 1; // Klavyeden girilen sayının faktöriyeli

for (int i = sayi; i > 1; i--) { sonuc \*= i; }

Console.Write("Faktöriyeli:" + sonuc);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-35

static void Main(string[] args)

{

// O ile 100 arasındaki tek sayıları toplayarak sonucu ekranda gösteren program

int sayi = 0;

int toplam = 0;

while (sayi <= 100)

{

if (sayi % 2 == 1)

toplam += sayi;

sayi++;

}

Console.WriteLine("Tek sayıların toplamı:" + toplam);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-36

static void Main(string[] args)

{

// 0 ile 10 arasında rastgele üretilen bir sayıyı, kaç kerede tahmin ettiğinizi gösteren

int i = 1;

Random rdn = new Random();

int rastgele = rdn.Next(0, 10);

while (true)

{

Console.Write("Sayı Giriniz:");

int sayi = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

if (sayi == rastgele)

{

break;

}

i++;

}

Console.WriteLine(i + ". tahmininizde sayıyı buldunuz.");

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-37

static void Main(string[] args)

{

// 1 ile 100 arasında sayı üretelim, üretilen sayı 50 olana kadar sayıları ekrana yazdıran

Random r = new Random();

int sayi;

do

{

sayi = r.Next(1, 101);

Console.Write("{0} ", sayi); // sayi+" "

}

while (sayi != 50);

//sayi 50 den farklı olduğu sürecek döngü devam eder.

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-38

static void Main(string[] args)

{

string yas;

do

{

Console.Write("Yasınızı giriniz , çıkmak için -1 giriniz : ");

yas = Console.ReadLine();

if (Int32.Parse(yas) > 50)

Console.Write("Yaşlısınız");

else

if (Int32.Parse(yas) >= 20)

Console.Write("Genç");

else

if ((Int32.Parse(yas) < 20) && (Int32.Parse(yas) >= 0))

Console.Write("Kucuk");

} while (yas != "-1");

}

ÖRNEK-39

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = new int[6] { 12, 10, 256, 23, 900, 500 };

Console.WriteLine(dizi[2]);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-40

static void Main(string[] args)  
{  
 int[] dizi = new int[6] { 12, 10, 216, 23, 900, 568 };  
 for (int i = 0; i < 5; i++){ Console.WriteLine(dizi[i]); }  
 Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-41

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = new int[6] { 12, 10, 256, 23, 900, 568 };

int[] dizi1 = new int[6];

for (int i = 0; i < dizi.Length; i++)

{

dizi1[i] = dizi[i];

Console.WriteLine(dizi[i]);

}

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-42

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = new int[6] { 12, 10, 256, 23, 900, 568 };

int[] dizi1 = new int[6];

for (int i = 0; i < 6; i++)

{

dizi1[i] = dizi[i];

Console.WriteLine(dizi[i]);

}

dizi1[0] = 25;

foreach (var i in dizi1) { Console.WriteLine(i);}

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-43

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = new int[6] { 12, 10, 256, 23, 900, 568 };

int[] dizi1 = new int[6];

dizi1 = dizi;

foreach (var i in dizi1) { Console.WriteLine(dizi1[3]);}

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-44

static void Main(string[] args)

{

int i, j, sonuc;

int[] dizi = new int[11];

int[] dizi2 = new int[11];

for (i = 1; i <= 10; i++)

{

dizi[i] = dizi2[i] = i;

}

for (i = 1; i <= 10; i++)

{

for (j = 1; j <= 10; j++)

{

sonuc = dizi[i] \* dizi2[j];

Console.WriteLine("{0} \* {1} = {2}", dizi[i], dizi2[j], sonuc);

Console.WriteLine("");

}

}

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-45

static void Main(string[] args)

{

int ogrsay, i, secim;

Console.WriteLine("Kaç öğrenci gireceksiniz : ");

ogrsay = Int32.Parse(Console.ReadLine());

int[,] dizi = new int[ogrsay + 1, 3];

for (i = 1; i < ogrsay; i++)

{

Console.WriteLine("{0}. Öğrencinin vize notu : ", i);

dizi[i, 0] = Int32.Parse(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("{0}. Öğrencinin final notu : ", i);

dizi[i, 1] = Int32.Parse(Console.ReadLine());

dizi[i, 1] = (dizi[i, 0] + dizi[i, 1]) / 2;

}

Console.WriteLine("{0} öğrencinin kaçıncının not ort öğrenmek istiyorsunuz...", ogrsay);

secim = Int32.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("{0}. öğrencinin ortalaması : {1}\n", secim, dizi[secim, 2]);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-46

static void Main(string[] args)

{

int i, j, tasiyici, secim, adet, skont;

Console.WriteLine("Kaç adet sayı gireceksini:");

adet=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

int[]dizi=new int[adet +1];

for(i=1;i<=adet;i++)

{

Console.WriteLine("sayı giriniz");

dizi[i] = Int32.Parse(Console.ReadLine());

}

for (i = 1; i <=adet; i++)

{

for (j=i+1;j<=adet;j++)

{

if (dizi[i] < dizi[j])

{

tasiyici = dizi[i];

dizi[i] = dizi[j];

dizi[j] = tasiyici;

}

}

}

Console.Write("büyükten küçüğe sıralamak için 1e\nküçükten büyüğe sıralamak için 2 ye\n   
basınız\n seçim:");

do

{

secim = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

Console.WriteLine("");

skont = 2;

if (secim==1)

{

Console.WriteLine("büyükten küçüğe sıralama\n");

skont = 1;

for (i = 1; i <= adet;i++ )

{

Console.WriteLine("{0}", dizi[i]);

}

}

else if (secim == 2)

{

Console.WriteLine("küçükten büyüğe sıralama\n");

skont = 1;

for (i = adet; i >= 1; i--)

{

Console.WriteLine("{0}", dizi[i]);

}

} else { Console.WriteLine("yanlış seçim yaptınız"); }

} while (skont==2);

Console.ReadKey();

}

ÖRNEK-47

class Program

{

int Topla(int a, int b)

{

return a + b;

}

static void Main(string[] args)

{

Program nesne = new Program();

int a = nesne.Topla(2, 5);

Console.Write(a);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-48

class Program

{

static int Topla(int a, int b)

{

return a + b;

}

static void Main(string[] args)

{

int a = Topla(2, 5);

Console.Write(a);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-49

class Program

{

class Metotlar1

{

public static int Topla(int a, int b)

{

return a + b;

}

}

static void Main(string[] args)

{

int a = Metotlar1.Topla(2, 5);

Console.Write(a);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-50

class Program

{

class Metotlar1

{

public int Topla(int a, int b)

{

return a + b;

}

}

static void Main(string[] args)

{

Metotlar1 nesne = new Metotlar1();

int a = nesne.Topla(3, 9);

Console.Write(a);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-51

class Program

{

static void Yaz(object a, int b)

{

for (; b > 0; b--)

Console.Write(a);

}

static void Main(string[] args)

{

Yaz("deneme\n", 3);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-52

class Program

{

static void Yaz(object a, int b)

{

if (b > 10)

return;

for (; b > 0; b--)

Console.Write(a);

}

static void Main(string[] args)

{

Yaz('m'+ "\n", 10);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-53

class Program

{

static void Yaz(int[] dizi)

{

foreach (int i in dizi)

{

Console.WriteLine(i);

}

}

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = { 1, 2, 4, 7, 9 };

Yaz(dizi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-54

class Program

{

static void Yaz(Array dizi)

{

foreach (object i in dizi)

{

Console.WriteLine(i);

}

}

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = { 1, 2, 4, 7, 9 };

Yaz(dizi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-55

class Program

{

static void Yaz(object[] dizi)

{

foreach (object i in dizi)

{

Console.WriteLine(i);

}

}

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = { 1, 2, 4, 7, 9 };

//Hatalı çünkü dizilerde değişkenlerdeki gibi bir bilinçsiz tür dönüşümünden bahsetmek imkansızdır.

Yaz(dizi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-56

class Program

{

static void Degistir(int[] dizi)

{

for (int i = 0; i < 5; i++)

{

dizi[i] = 10;

}

}

static void Yaz(Array dizi)

{

foreach (object a in dizi)

{

Console.WriteLine(a);

}

}

static void Main(string[] args)

{

int[] dizi = { 1, 2, 4, 7, 8 };

Degistir(dizi);

Yaz(dizi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-57

class Program

{

static void Degistir(ref int sayi)

{

sayi = 10;

}

static void Yaz(int sayi)

{

Console.WriteLine(sayi);

}

static void Main(string[] args)

{

int sayi = 1;

Degistir(ref sayi);

Yaz(sayi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-58

class Program

{

static void Degistir(out int sayi)

{

sayi = 10;

}

static void Yaz(int sayi)

{

Console.WriteLine(sayi);

}

static void Main(string[] args)

{

/\*Kullanımı ref anahtar sözcüğüyle tamamen aynıdır. Tek farkı out ile belirtilen değişkenlere

esas programda bir ilk değer verilmesinin zorunlu olmamasıdır.\*/

int sayi;

Degistir(out sayi);

Yaz(sayi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-59

class Program

{

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(float x, float y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(string x, string y)

{

Console.WriteLine("3. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1("deneme", "deneme");

Metot1(5, 6);

Metot1(10f, 56f);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-60

class Program

{

static void Metot1(float x, float y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(double x, double y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1(5, 6);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-61

class Program

{

static void Metot1(float x, float y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1(5, 6.4f);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-62

class Program

{

static void Metot1(float x, float y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

//Bu durumda ikinci metot çağrılır. Çünkü char hem inte hem de floata bilinçsiz olarak dönüşebilir. Ancak int daha az kapasitelidir.

Metot1('f', 'g');

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-63

class Program

{

static void Metot1(int x, int y, int z)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(float x, int y)

{

Console.WriteLine("3. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1(3, 3, 6);

Metot1(3.4f, 3);

Metot1(1, 'h');

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-64

class Program

{

static int Toplam(params int[] sayilar)

{

if (sayilar.Length == 0)

return 0;

int toplam = 0;

foreach (int i in sayilar)

toplam += i;

return toplam;

}

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine(Toplam());

Console.WriteLine(Toplam(5));

Console.WriteLine(Toplam(5, 10));

Console.WriteLine(Toplam(2, 9, 12));

Console.WriteLine(Toplam(7, 12, 45));

Console.WriteLine(Toplam(123, 12, 5, 7, 9, 4, 12));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-65

class Program

{

static int Islem(string a, params int[] sayilar)

{

if (a == "carp")

{

if (sayilar.Length == 0)

{

return 1;

}

int carpim = 1;

foreach (int i in sayilar)

{

carpim \*= i;

}

return carpim;

}

else if (a == "topla")

{

if (sayilar.Length == 0)

{

return 0;

}

int toplam = 0;

foreach (int i in sayilar)

{

toplam += i;

}

return toplam;

}

else

{

return 0;

}

}

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine(Islem("topla", 3, 4, 7, 8));

Console.WriteLine(Islem("carp", 5, 23, 6));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-66

class Program

{

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(int x, params int[] y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1(4, 9, 10);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-67

class Program

{

static void Metot1(int x, int y)

{

Console.WriteLine("1. metot çağrıldı.");

}

static void Metot1(int x, params int[] y)

{

Console.WriteLine("2. metot çağrıldı.");

}

static void Main(string[] args)

{

Metot1(3, 6, 8);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-68

class Program

{

static int Faktoriyel(int a)

{

if (a == 0)

return 1;

return a \* Faktoriyel(a - 1);

}

static void Main(string[] args)

{

Console.WriteLine(Faktoriyel(0));

Console.WriteLine(Faktoriyel(1));

Console.WriteLine(Faktoriyel(4));

Console.WriteLine(Faktoriyel(6));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-69

class Program

{

static float Fonksiyon(float x)

{

return 3 \* x + 6;

}

static float TersFonksiyon(float x)

{

return (x - 6) / 2;

}

static void Main(string[] args)

{

float x = 15;

Console.WriteLine(Fonksiyon(x));

Console.WriteLine(TersFonksiyon(x));

Console.WriteLine(Fonksiyon(TersFonksiyon(x)));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-70

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

double e = Math.E;

double pi = Math.PI;

Console.Write("e->" + e + "\npi->" + pi);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-71

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a = Math.Max(10, 34);

int b = Math.Abs(-3);

double c = Math.Ceiling(12.67);

Console.Write("Max:" + a + " Abs" + b + " Ceiling:" + c);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-72

class Program

{

class Sinifismi

{

public int ozellik1;

public string ozellik2;

public float ozellik3;

public int metot1(int a, int b)

{

return a + b;

}

public void metot2(string a)

{

Console.WriteLine(a);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Sinifismi nesne = new Sinifismi();

Console.WriteLine(nesne.ozellik1);

Console.WriteLine(nesne.ozellik2);

Console.WriteLine(nesne.ozellik3);

Console.WriteLine(nesne.metot1(2, 5));

nesne.metot2("deneme");

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-73

class Program

{

class Sinifismi

{

public int ozellik1 = 55;

public string ozellik2 = "deneme";

public float ozellik3 = 123.78f;

public int metot1(int a, int b)

{

return a + b;

}

public void metot2(string a)

{

Console.WriteLine(a);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Sinifismi nesne = new Sinifismi();

Console.WriteLine(nesne.ozellik1);

Console.WriteLine(nesne.ozellik2);

Console.WriteLine(nesne.ozellik3);

Console.WriteLine(nesne.metot1(2, 5));

nesne.metot2("Vikikitap");

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-74

class Program

{

class KrediHesabi

{

public ulong HesapNo;

}

static void Main(string[] args)

{

KrediHesabi hesap1 = new KrediHesabi();

KrediHesabi hesap2 = new KrediHesabi();

hesap1.HesapNo = 3456;

hesap2.HesapNo = 1212;

Console.WriteLine(hesap1.HesapNo);

Console.WriteLine(hesap2.HesapNo);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-75

class Program

{

class KrediHesabi

{

public ulong HesapNo;

}

static void Main(string[] args)

{

KrediHesabi hesap1 = new KrediHesabi();

KrediHesabi hesap2 = hesap1;

hesap1.HesapNo = 3456;

hesap2.HesapNo = 1212;

Console.WriteLine(hesap1.HesapNo);

Console.WriteLine(hesap2.HesapNo);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-76

class Program

{

class Dortgen

{

public int En;

public int Boy;

public int Alan()

{

int Alan = En \* Boy;

return Alan;

}

public void EnBoyBelirle(int en, int boy)

{

En = en;

Boy = boy;

}

public void Yaz()

{

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

Console.WriteLine("En:{0,5}", En);

Console.WriteLine("Boy:{0,5}", Boy);

Console.WriteLine("Alan:{0,5}", Alan());

Console.WriteLine("\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*");

}

}

static void Main(string[] args)

{

Dortgen d1 = new Dortgen();

d1.EnBoyBelirle(20, 50);

d1.Yaz();

Dortgen d2 = new Dortgen();

d2.EnBoyBelirle(25, 12);

d2.Yaz();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-77

class Program

{

class EvHalki

{

public int DogumYili;

public string Meslek;

public string Ad;

public string GozRengi;

public int Yas()

{

return 2008 - DogumYili;

}

public void OzellikleriYaz()

{

Console.WriteLine("---------------");

Console.WriteLine("Adı: " + Ad);

Console.WriteLine("Yaşı: " + Yas());

Console.WriteLine("Mesleği: " + Meslek);

Console.WriteLine("Göz rengi: " + GozRengi);

Console.WriteLine("---------------");

}

}

static void Main(string[] args)

{

EvHalki annem = new EvHalki(); //EvHalki sınıfı türünden yeni bir nesne oluşturuldu.

annem.DogumYili = 1964; //Oluşturulan nesnenin bir özelliği girildi.

annem.Meslek = "Ev hanımı";

annem.Ad = "Hatice";

annem.GozRengi = "Mavi";

EvHalki babam = new EvHalki();

babam.DogumYili = 1950;

babam.Meslek = "Emekli";

babam.Ad = "Kenan";

babam.GozRengi = "Kahverengi";

EvHalki kardesim = new EvHalki();

kardesim.DogumYili = 1987;

kardesim.Meslek = "Öğrenci";

kardesim.Ad = "Uğur";

kardesim.GozRengi = "Yeşil";

annem.OzellikleriYaz();

babam.OzellikleriYaz();

kardesim.OzellikleriYaz();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-78

class Program

{

public int en;

public int Boy;

void EnBoyBelirle(int en, int boy)

{

this.en = en;

Boy = boy;

}

static void Main(string[] args)

{

Program d1 = new Program();

d1.EnBoyBelirle(20, 50);

Console.WriteLine(d1.en + "\n" + d1.Boy);

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-79

class Program

{

class YardimciSinif

{

int Sayi;

public void SayiBelirle(int sayi)

{

Sayi = sayi;

}

public int SayiAl()

{

return Sayi;

}

}

static void Main(string[] args)

{

YardimciSinif nesne = new YardimciSinif();

nesne.SayiBelirle(34);

Console.WriteLine(nesne.SayiAl());

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-80

class Program

{

class Class1

{

public int kareAl(int x)

{

return x \* x;

}

public double kareAl(double x)

{

return x \* x;

}

}

static void Main(string[] args)

{

Class1 myClass = new Class1();

Console.WriteLine(myClass.kareAl(15.1));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-81

class Class1

{

public int kareAl(int x)

{

Console.Write("1.metod\n");

return x \* x;

}

public double kareAl(double x)

{

Console.Write("2.metod\n");

return x \* x;

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Class1 myclass = new Class1();

Console.Write(myclass.kareAl(15.1));

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-82

class Program

{

public class Canli

{

public int ayak;

public int el;

public string tur;

}

public class Insan : Canli

{

public void Konus()

{

Console.WriteLine("Selam benim {0} adet elim ve {1} adet ayağım var.",el,ayak);

}

}

public class Kopek : Canli

{

public void Havla()

{

Console.WriteLine("Hav");

}

}

static void Main(string[] args)

{

Insan ins = new Insan();

Kopek kop = new Kopek();

ins.el = 2;

ins.ayak = 2;

kop.ayak = 4;

ins.Konus();

kop.Havla();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-83

class Program

{

class Ucak

{

public double Agirlik;

public double Uzunluk;

public double Yukseklik;

public void TeknikBilgiGoster()

{

Console.WriteLine("Ağırlık : " + Agirlik);

Console.WriteLine("Uzunluk : " + Uzunluk);

Console.WriteLine("Yükseklik : " + Yukseklik);

}

}

class Airbus : Ucak

{

public string Model;

public void ModelGoster()

{

Console.WriteLine("Uçak modeli {0}", Model);

}

}

class Boeing : Ucak

{

public string Model;

public void ModelGoster()

{

Console.WriteLine("Uçak modeli {0}", Model);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Airbus A340 = new Airbus();

A340.Agirlik = 126000;

A340.Uzunluk = 59.39;

A340.Yukseklik = 16.74;

A340.Model = "Airbus A340";

A340.ModelGoster();

A340.TeknikBilgiGoster();

Console.WriteLine("------------------------------");

Boeing B747 = new Boeing();

B747.Agirlik = 180985;

B747.Uzunluk = 70.67;

B747.Yukseklik = 19.41;

B747.Model = "Boeing B747";

B747.ModelGoster();

B747.TeknikBilgiGoster();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-84

class Program

{

class Ucak

{

private double Agirlik;

public double Agirlik1

{

get { return Agirlik; }

set { Agirlik = value; }

}

private double Uzunluk;

public double Uzunluk1

{

get { return Uzunluk; }

set { Uzunluk = value; }

}

private double Yukseklik;

public double Yukseklik1

{

get { return Yukseklik; }

set { Yukseklik = value; }

}

public void TeknikBilgiGoster()

{

Console.WriteLine("Ağırlık : " + Agirlik);

Console.WriteLine("Uzunluk : " + Uzunluk);

Console.WriteLine("Yükseklik : " + Yukseklik);

}

}

class Airbus : Ucak

{

public string Model;

public void ModelGoster()

{

Console.WriteLine("Uçak modeli {0}", Model);

}

}

class Boeing : Ucak

{

public string Model;

public void ModelGoster()

{

Console.WriteLine("Uçak modeli {0}", Model);

}

}

static void Main(string[] args)

{

Airbus A340 = new Airbus();

A340.Agirlik1 = 126000;

A340.Uzunluk1 = 59.39;

A340.Yukseklik1 = 16.74;

A340.Model = "Airbus A340";

A340.ModelGoster();

A340.TeknikBilgiGoster();

Console.WriteLine("------------------------------");

Boeing B747 = new Boeing();

B747.Agirlik1 = 180985;

B747.Uzunluk1 = 70.67;

B747.Yukseklik1 = 19.41;

B747.Model = "Boeing B747";

B747.ModelGoster();

B747.TeknikBilgiGoster();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-85

class Program

{

class Personel

{

public string adi, soyadi;

}

class akademikPersonel : Personel

{

public string unvan, mail;

}

static void Main(string[] args)

{

akademikPersonel kisi = new akademikPersonel();

kisi.adi = "Artun";

kisi.soyadi = "Aydın";

kisi.unvan = "Yazılımcı";

kisi.mail = "aydnartun@gmail.com";

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-86

class Program

{

public class AtaSınıf

{

public AtaSınıf()

{

Console.WriteLine("Ata Kurucu");

}

public void Yaz()

{

Console.WriteLine("Ben Ata sınıfındayım");

}

}

public class OgulSınıf : AtaSınıf

{

public OgulSınıf()

{

Console.WriteLine("Oğul kurucu");

}

}

static void Main(string[] args)

{

OgulSınıf ogul = new OgulSınıf();

ogul.Yaz();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-87

class Program

{

public class Cizici

{

public virtual void Ciz()

{

Console.WriteLine("Çizici");

}

}

public class DogruCiz : Cizici

{

public override void Ciz()

{

Console.WriteLine("Line");

}

}

public class DaireCiz : Cizici

{

public override void Ciz()

{

Console.WriteLine("Daire");

}

}

public class KareCiz : Cizici

{

public override void Ciz()

{

Console.WriteLine("Kare");

}

}

static void Main(string[] args)

{

Cizici[] birCizici = new Cizici[4];

birCizici[0] = new DogruCiz();

birCizici[1] = new DaireCiz();

birCizici[2] = new KareCiz();

birCizici[3] = new Cizici();

foreach (Cizici sayac in birCizici)

{

sayac.Ciz();

}

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-88

class Program

{

class Anne

{

public Anne()

{

Console.WriteLine("Anne Kurucu");

}

public void Selam()

{

Console.WriteLine("Anne size 'merhaba' dedi");

}

public void Konus()

{

Console.WriteLine("Anne konuşuyor");

}

public virtual void Sarkı()

{

Console.WriteLine("Anne şarkı söylüyor");

}

}

class Cocuk : Anne

{

public Cocuk()

{

Console.WriteLine("Çocuk Kurucu");

}

public new void Konus()

{

Console.WriteLine("Çocuk konuşuyor");

}

public override void Sarkı()

{

Console.WriteLine("Çocuk şarkı söylüyor");

}

}

static void Main(string[] args)

{

Anne al = new Anne();

al.Konus();

al.Sarkı();

al.Selam();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-89

class Base

{

public virtual void Yaz1()

{

Console.WriteLine("Yaz1 base olan sınıftan, virtual olarak geldim");

}

public virtual void Yaz2()

{

Console.WriteLine("Yaz2 base olan sınıftan, virtual olarak geldim");

}

public void Yaz()

{

this.Yaz1();

this.Yaz2();

}

}

class Print : Base

{

public override void Yaz1()

{

Console.WriteLine("derived olan sınıftan, override olarak geldim");

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Print prt = new Print();

prt.Yaz();

Console.ReadKey();

}

}  
 ÖRNEK-90

class Program

{

class A

{

public void Metot()

{

Console.WriteLine("A sınıfı");

}

}

class B : A

{

public void Metot()

{

Console.WriteLine("B sınıfı");

}

}

static void Main(string[] args)

{

A nesneA = new A();

B nesneB = new B();

nesneA = nesneB;

nesneA.Metot();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-91

class Program

{

class A

{

virtual public void Metot()

{

Console.WriteLine("A sınıfı");

}

}

class B:A

{

override public void Metot()

{

Console.WriteLine("B sınıfı");

}

}

static void Main(string[] args)

{

A nesneA = new A();

B nesneB = new B();

nesneA = nesneB;

nesneA.Metot();

Console.ReadKey();

}

}

ÖRNEK-92

class Program

{

class A

{

virtual public void Metot()

{

Console.WriteLine("A sınıfı");

}

}

class B : A

{

public override void Metot()

{

Console.WriteLine("B sınıfı");

}

}

class C : B

{

public void Metot()

{

Console.WriteLine("C sınıfı");

}

}

static void Main(string[] args)

{

A nesneA = new A();

C nesneC = new C();

nesneA = nesneC;

nesneA.Metot();

Console.ReadKey();

}

}