

Odeviniz

- Derste geliştirdiğiniz oyunu fonksiyonlar ile modüler hale getiriniz
- Geliştirdiğiniz fonksiyonları başka bir kütüphane doyası içine yerleştiriniz ve kullanmak üzere ana programa import ediniz
- Oyunu, kullanıcı tarafından “q” harfi girilinceye kadar oynamaya devam edecek şekilde yeniden düzenleyiniz.
- Oyunu bitirmeye karar verilmesi ile birlikte bilgisayarın ve kullanıcının toplam puanlarını ekrana yazdırınız ve kazananı tebrik mesajı gösteriniz.
- BUNLARIN DIŞINDA YAPMAK/DENEMEK İSTEDİĞİNİZ HER ÖZELLİĞİN BAŞIMIZIN ÜSTÜNDE YERİ VAR... OLMAZSA DA BİRLİKTE ÇÖZEMECTEN ÇOK BÜYÜK MUTLULUK DUYARIM...

```
Seçiminiz :  
    1. Taş  
    2. Kağıt  
    3. Makas  
:  
gibi... :)
```