#ALISTIRMA - 1
Kullanıcı tarafından bir metin/kelime girilir. Girilen ifade ekrana tersten yazdırılır.
#ALISTIRMA - 2
Kullanıcı tarafından metin ve sayılardan olusan bir ifade girilir Girilen ifade içinde karakterlerin ve sayıların adetleri ekrana yazdırılır.
#ALISTIRMA - 3
Kullanıcı bir metin/kelime ve bu metin/kelime içinde aranacak bir harf girer. Aranan harfin metin içinde kaç defa geçtigi ekrana yazdırılır.
#ALISTIRMA - 4
Kullanıcı tarafından girilecek olan bir kelimenin "palindrom" olu olmadıgını kontrol edip sonucu ekrana yazdırın.
#ALISTIRMA - 5
Kullanıcı tarafından girilen bir metinin kaç kelimeden olustugunu bulup, ekrana yazdırınız.
#ALISTIRMA - 6

Kullanıcının girdigi matematiksel ifadeye göre islemi yapıp ekrana yazdırınız. NOT : Bir matematiksel islem sadece <sayı><islem><sayi> seklinde olabilir. Orn: 15+14 gibi.

#-----

#ALISTIRMA - 7

Rastgele	sayılar	ile dol	ldurulmus	bir	tam	sayı	listesir	nin,	en 1	küçük
ve en büy	yük elema	alarını,	negatif	sayı	ları	n ve	pozitif	sayı	llar	ın
adedini e	ekrana ya	azdırını	LZ.							

#-----

#ALTSTIRMA - 8

Rastgele tam sayılardan olusan iki liste nin elemanları ile ilgili olarak :

- Her iki listenin elemanlarını içeren üçüncü bir liste olusturun
- Her iki listenin elemanlarını içeren ancak aynı degerlerin tekrar etmedigi bir liste olusturun
- Her iki listenin sadece benzersiz (digerinde bulunmayan) degerlerinin bulundugu bir liste olusturun
- Her iki listenin en büyük ve en küçük degerlerini iceren bir liste olusturun.

#-----

#ALISTIRMA - 9

Klavyeden "Tamam" girilinceye kadar girilecek olan tam sayıların toplamlarını ve aritmetik ortalamalarını ekrana yazdırınız.

#-----

#ALISTIRMA - 10

Kullanıcı tarafından girilecek metre cinsinde degerin :

- mil,
- inç,
- yard
- <u>- feet birimlerinden olan miktarlarını ekrana yazdırır.</u>

#-----

#ALISTIRMA - 11

Klavyeden girilen tam sayının haftanın hangi gününe denk geldigini ekrana yazdırın. Orn.: Gırıs : 2, Cıkıs : Salı gibi

#------

#ALTSTIRMA - 12

Kullanıcı tarafından girilen ay numarasının hangi aya karsılık geldigini ekrana yazdırın.

#-----

#ALISTIRMA - 13

Kullanıcı 1-100 arasında bir sayı girisi yapar.

- Eger sayi 3'ün katıysa ekrana : Fizz
- Eger sayi 5'in katıysa ekrana : Buzz
- Eger sayi hem 3 ün hem de 5 in katıysa : Fizz Buzz
- Eger girilen sayi istenen aralik disinda ise hata mesajı ekrana yazdırılmalıdır.

#-----

#ALISTIRMA - 14

Kullanıcı bir ifadenin kaç kere yazdırılacagını ve ifadeyi arada bosluk bırakmadan gırıs yapar. Programcının görevi, sayıdan farklı olarak girilen ifadeyi baslangıcta belirtildigi kadar ekrana yazdırır.

Orn: 7x Cikti: x x

Х

X X

Х

#-----

ALISTIRMA SONU - SIMDILIK >:)

#-----