



HOŞGELDİNİZ! :)

`'HADI BİRAZ "PYTHON" LAYALIM!'`

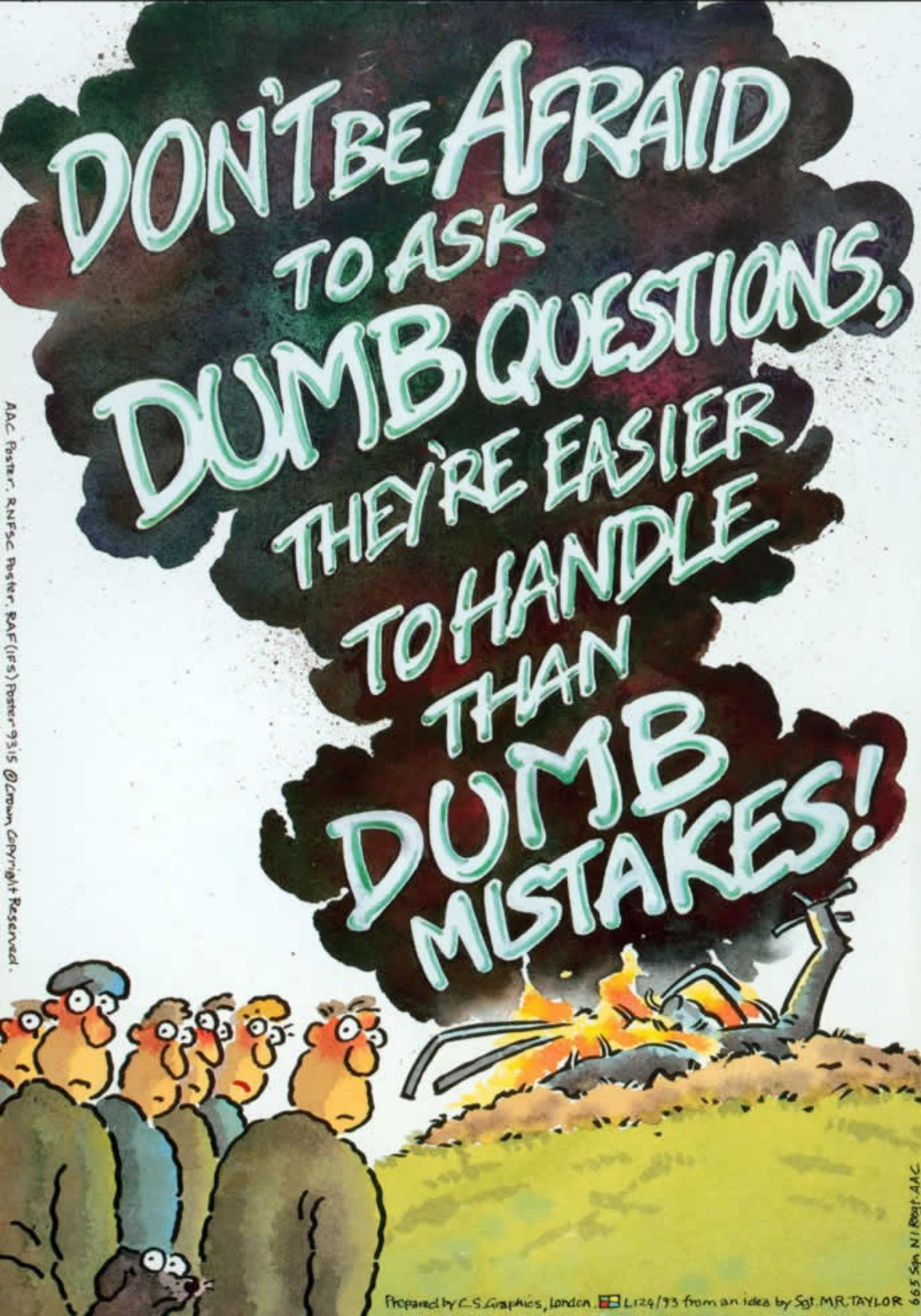


BİR HATI ALATMA

- Sınıfa **ağız açık kaplarda** içeceklerle LÜTFEN gelmeyiniz (Çay, kahve...)
 - Tetikli Termos, Kapaklı Su şişesi...
- Ayrılırken;
 - + Masa üstlerinde LÜTFEN ÇÖP BIRAKMAYINIZ,
 - + Bilgisayarlarınızı LÜTFEN KAPATINIZ,
 - + Sandalyelerinizi LÜTFEN DÜZENLİ bırakınız,
- Ders başlangıcı : Max. 5 Dk. Tolerans...
19:05 Ders başlar!

Aşırı Hızlı Tekrar

- Bilgisayarımızı Python"landırdık - PATH kavramı
- IDLE IDLE "Python"ladık
- Python nasıl yorumlar
- Print üzerine...
- Escape Karakterleri
- Fonksiyonlar ve Argümanları (Konumsal - Anahtar)
- Ve bir de...



**APTALCA SORU
SORMAKTAN KORKMA,
APTALCA SORULARI
YANITLAMAK,
APTALCA HATALARI
DÜZELTMEKTEN
DAHA KOLAYDIR**

Bir anlaşma yapalım mı?

- Derste taciz atışlarını bırakacağım,
ama bir şartım var...
- Acımadan, fütursuzca, soru soracaksınız...

Değişir Değişmez, O ayrı

Mutable (değiştirilebilir) ve Immutable (değiştirilemez)

Integer : (TAM SAYILAR)

Float : (ONDALIKLI SAYILAR)

String : "Metin İfadeleri"

Boolean : True, False

To be continued...

Değişken İsimlendirme

- BÜYÜK, küçük harfler, 0...9, _
- BÜYÜK HARF, küçük harf hassasiyeti
- İlk karakter ASLA rakam olamaz
- Anahtar kelimeler değişken adı OLAMAZ

Değişken İsimlendirirken...

- Değişkenin ne iş yarayacağı anlaşılır olmalı
- Ne çok uzun ne de çok kısa olmalı
- Türkçe mi / İngilizce mi

`g = 0 #Gecen gun sayisi`

`gecenGunSayisi = 0`

`elapsedTimeInDays = 0`

- Snake Case → `elapsed_time_in_days = 0` / `ELAPSED_TIME_IN_DAYS = 0`
- Pascal Case → `ElapsedTimeInDays`
- Camel Case → `elapsedTimeInDays`

Madem Uygulama istiyorsunuz >:)

- Kod hizalama...

(Indentation)

- Mantık Operatörleri
 - AND
 - OR
 - NOT
 - NOR

Tablo Doğru mu?

Doğru / True = 1
Yanlış / False = 0

◦ AND Doğruluk Tablosu

Deg1	Deg2	Sonuc
0	0	0
1	0	0
0	1	0
1	1	1

◦ OR Doğruluk Tablosu

Deg1	Deg2	Sonuc
0	0	0
1	0	1
0	1	1
1	1	1

1 – DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

```
print("\\")  
print("\\\\")
```

```
sayi1 = 2  
sayi2 = 3
```

```
print( "sayi1", "sayi2" )  
print( sayi1 + sayi2 )  
print( sayi1 * sayi2 )  
print( sayi2 + sayi3 )
```

Bu fonksiyonları çıktılarının ne olacağını düşününüz! Bulduğunuz sonuçları bir kağıda yazınız! Daha sonra python üzerinde deneyiniz ve kendi sonuçlarınızla karşılaştırınız... Ve o karşılaştırma kağıtlarını lütfen sınıfa getiriniz! :)

2 – DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

```
sayi = int(input("Bir sayi giriniz :"))

print(type(sayi))
print(sayi)
print("sayi")

sayi = input("Bir sayi giriniz :")

print(type(sayi))
print(sayi)
print("sayi")
#-----

print("Merhaba", "Dünya", sep= "\n", end= "\n")
print("Merhaba\nDünya", "Ben artık program yazıyorum", sep= "_")
print("Merhaba", "Nasılsın", "İyi misin?", sep= "\", end= "\\")
```

Bu fonksiyonları çıktılarının ne olacağını düşününüz! Bulduğunuz sonuçları bir kağıda yazınız! Daha sonra python üzerinde deneyiniz ve kendi sonuçlarınızla karşılaştırınız... Ve o karşılaştırma kağıtlarını lütfen sınıfa getiriniz!

3 – DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

Bundan sonraki yazılım geliştirme sürecinizde kullanmak üzere, kendinize bir değişken isimlendirme metodu seçmeniz gerekmektedir. Derste bahsedilen metodlardan kendinize uygun bulduğunuz, hoşunuza giden, cook görünen vs vs bir metodu seçerek, gelecek derste bunu sınıfta açıklamamız beklenmektedir.

10 Parmak klavye uygulamaları konusunda internette bir yığın web sayfası var... Program indirmenize de gerek yok... Bir tanesi ile çalışmaya başlamanız gerekmektedir...

Yerine getirilmeyen ödevler nedeni ile sınıftaki delinin hareketlerinde oluşacak dengesizlikten NOVA Academy hiç bir şekilde sorum değildir...

Benden demesi... :)

SON TEKRAR . . .

```
sayi1 = int(input("Sayi 1 Giriniz : "))
sayi2 = int(input("Sayi 2 Giriniz : "))
sonuc = sayi1 * sayi2
print(sonuc)
```

```
d = 0 #Gecen gun sayisi
```

```
elapsedTimeInDays = 0    #Camel Case
```

```
elapsed_time_in_days = 0  #Snake Case
```

```
ElapsedTimeInDays = 0    #Pascal Case
```

```
DENIZ=0
dENIZ=1
print(DENIZ)
print(dENIZ)
```

```
isim = input("Lütfen isminizi giriniz : ")
soyad = input("Soyadınız : ")
print(f"Adınız {isim} {soyad}, tanıştığımıza memnun oldum... ")
print(type(isim))
a = input()
print(a)"""
```

Şimdi biraz sakinlik...

<https://www.python.org/downloads/>



Donate



Search

GO

Socialize

About

Downloads

Documentation

Community

Success Stories

News

Events

Download the latest source release

Download Python 3.12.2

Looking for Python with a different OS? Python for [Windows](#), [Linux/UNIX](#), [macOS](#), [Other](#)

Want to help test development versions of Python 3.13? [Prereleases](#), [Docker images](#)



Active Python Releases

For more information visit the [Python Developer's Guide](#).



IDLE...

Integrated Development and Language Environment

```
print ("Merhaba Dünya")
```

