

1 - DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

```
print("\")
print("\")

sayi1 = 2
sayi2 = 3

print("sayi1", "sayi2")
print(sayi1 + sayi2)
print(sayi1 + sayi2)
print(sayi1 * sayi2)
print(sayi2 + sayi3)
```

Bu fonksiyonları çıktılarının ne olacağını düşününüz! Bulduğunuz sonuçları bir kağıda yazınız! Daha sonra python üzerinde deneyiniz ve kendi sonuçlarınızla karşılaştırınız... Ve o karşılaştırma kağıtlarını lütfen sınıfa getiriniz! :)



2 - DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

Bu fonksiyonları çıktılarının ne olacağını düşününüz! Bulduğunuz sonuçları bir kağıda yazınız! Daha sonra python üzerinde deneyiniz ve kendi sonuçlarınızla karşılaştırınız... Ve o karşılaştırma kağıtlarını lütfen sınıfa getiriniz!



3 - DİKKAT, DİKKAT!!! >:)

Bundan sonraki yazılım geliştirme sürecinizde kullanmak üzere, kendinize bir değişken isimlendirme metodu seçmeniz gerekmektedir. Derste bahsedilen metodlarıdan kendinize uygun bulduğunuz, hoşunuza giden, cook görünen vs vs bir metodu seçerek, gelecek derste bunu sınıfta açıklamanız beklenmektedir.

10 Parmak klavye uygulamaları konusunda internette bir yığın web sayfası var... Program indirmenize de gerek yok... Bir tanesi ile çalışmaya başlamanız gerekmektedir...

Yerine getirilmeyen ödevler nedeni ile sınıftaki delinin hareketlerinde oluşacak dengesizlikten NOVA Academy hiç bir şekilde sorum değildir...

Benden demesi...:)

```
SON TEKRAR...
sayi1 = int(input("Sayi 1 Giriniz : "))
sayi2 = int(input("Sayi 2 Giriniz : "))
sonuc = sayi1 * sayi2
print(sonuc)
d = 0 #Gecen gun sayisi
elapsedTimeInDays = 0
                        #Camel Case
elapsed time in days = 0
                          #Snake Case
ElapsedTimeInDays = 0 #Pascal Case
DENIZ=0
dENIZ=1
print(DENIZ)
print(dENIZ)
isim = input("Lütfen isminizi giriniz : ")
soyad = input("Soyadınız : ")
print(f"Adınız {isim} {soyad}, tanıştığımıza memnun oldum... ")
print(type(isim))
a = input()
```

print(a)"""