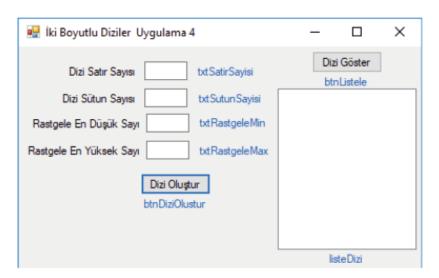
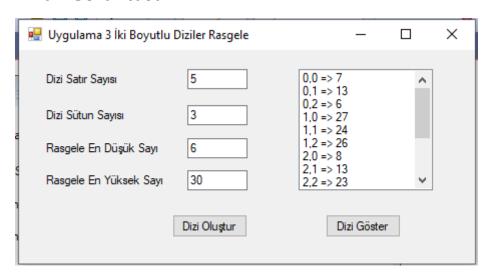
Uygulama 3: İki Boyutlu Diziler Rasgele

Bu uygulamada satır ve sütun sayıları kullanıcı tarafından verilen iki boyutlu bir diziye form üzerinden girilen belirli aralıktaki rastgele sayıları aktarma işlemi yapılacaktır. Sonraki işlem, bu dizinin değerlerini ListBox nesnesi içinde göstermektir.

Tasarım:



Ekran Görüntüsü:



Kod kısmı:

```
3 references
      v public partial class Form1 : Form
14
             1 reference
            public Form1()
15
16
                 InitializeComponent();
17
18
19
             int[,] dizi;
20
21
             int satirSayisi;
22
             int sutunSayisi;
            private void btnDiziOlustur Click(object sender, EventArgs e)
23
24
                int rastgeleMin = int.Parse(txtRastgeleMin.Text);
25
                int rastgeleMax = int.Parse(txtRastgeleMax.Text);
26
27
                satirSayisi = int.Parse(txtSatirSayisi.Text);
                sutunSayisi = int.Parse(txtSutunSayisi.Text);
28
                dizi = new int[satirSayisi, sutunSayisi];
29
                Random rastgele = new Random();
30
                for (int x = 0; x < satirSayisi; x++)
31
32
                    for (int y = 0; y < sutunSayisi; y++)</pre>
33
34
                        dizi[x, y] = rastgele.Next(rastgeleMin, rastgeleMax);
35
36
37
            }
38
40
            private void btnListele Click(object sender, EventArgs e)
41
                 for (int x = 0; x < satirSayisi; x++)
42
43
                     for (int y = 0; y < sutunSayisi; y++)
44
45
                         listeDizi.Items.Add(x + ", "+y +" => "+dizi[x, y]);
46
47
                 }
48
49
50
```