Uygulama 8: Stack Uygulama

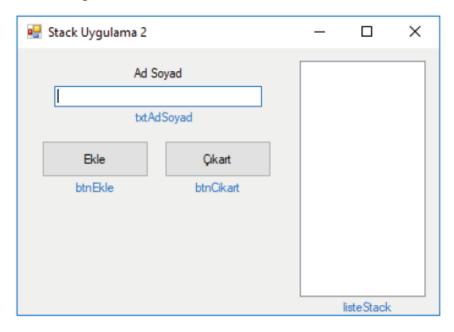
Stack kelimesi yığın anlamına gelir. Son giren eleman ilk çıkar işleyişine sahip bir koleksiyondur (**LIFO-Last In First Out**). Koleksiyondan bir eleman çıkarılmak istendiğinde yığına son eklenen eleman çıkartılacaktır. Örneğin ofis uygulamalarında yapılan işlemler uygulama tarafından hafızaya alınır. Uygulamada geri alma işlemi yapıldığında en son işlem gerçekleştirilir. Geri alma işlemine devam edildiğinde sondan başa doğru hafızadaki işlemler gerçekleştirilir.

Stack içine ekleme ve çıkarma işleminin iki metodu vardır:

- **1. Push()** metodu Stack içine bir değer ekler.
- 2. Pop() metodu Stack içine eklenen son değeri çıkarır.

Stack Uygulama

1. Adım: Görsel deki form tasarımını yapınız ve form üzerindeki kontrollerin name değerlerini veriniz.



```
→ X Form1.cs [Design]

                        ▼ <sup>4</sup> Uygulama_8_Stack_Koleksiyonlari.Form1
na_8_Stack_Koleksiyonlari

→ Sayigin

 11
       v namespace Uygulama 8 Stack Koleksiyonlari
 12
 13
              3 references
              public partial class Form1 : Form
 14
 15
                   1 reference
                  public Form1()
 16
 17
                       InitializeComponent();
 18
 19
 20
 21
                   Stack yigin = new Stack();
                   1 reference
 22
                   private void btnEkle_Click(object sender, EventArgs e)
 23
 24
                       yigin.Push(txtAdSoyad.Text);
 25
                       Listele();
 26
 27
                   2 references
                   private void Listele()
28
29
30
                        listeStack.Items.Clear();
                        foreach (string eleman in yigin)
31
32
33
                             listeStack.Items.Add(eleman);
34
                        }
35
36
37
                   private void btnCikart_Click(object sender, EventArgs e)
38
39
                        yigin.Pop();
40
                        Listele();
41
42
43
```

44