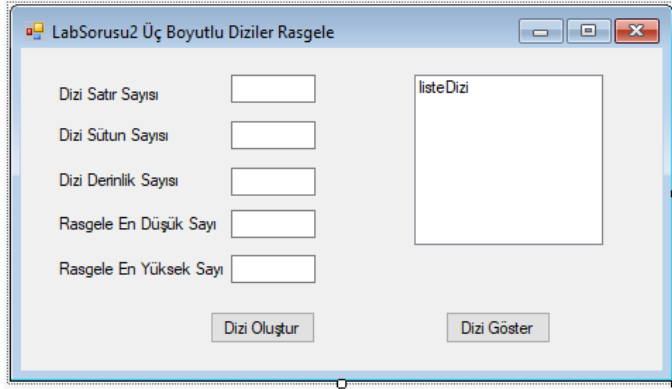


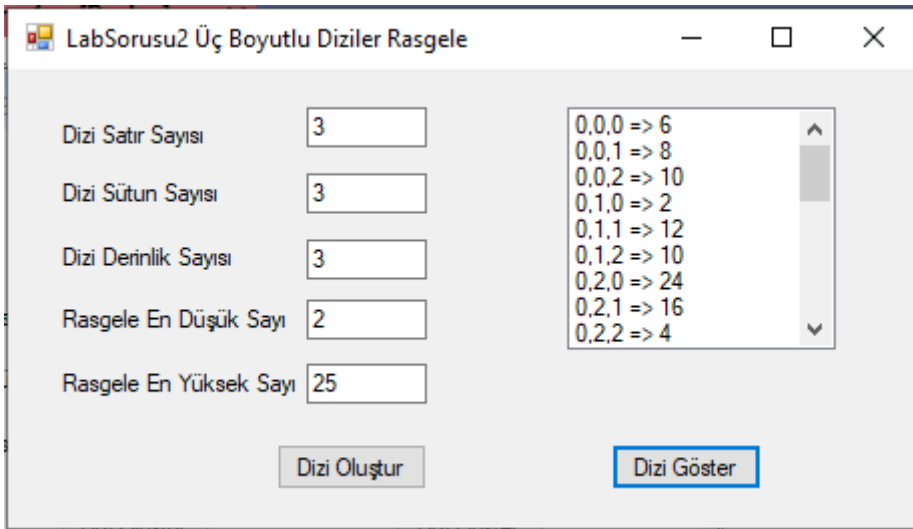
LabSorusu2: Üç Boyutlu Diziler Rasgele

Bu uygulamada **satır** ve **sütun** ve **derinlik** sayıları kullanıcı tarafından verilen üç boyutlu bir diziye form üzerinden girilen belirli aralıktaki rastgele sayıları aktarma işlemi yapılacaktır. Sonraki işlem, bu dizinin değerlerini **ListBox** nesnesi içinde göstermektir.

Tasarım:



Ekran Görüntüsü:



Kodlar:

```
13  ✓ public partial class Form1 : Form
14  {
15  1 reference
16  ✓ public Form1()
17  {
18      InitializeComponent();
19  }
20
21  int[, ,] dizi;
22  int satirSayisi;
23  int sutunSayisi;
24  int derinlikSayisi;
25  1 reference
26
27  1 reference
28  private void btnDiziOlustur_Click(object sender, EventArgs e)
29  {
30      int rastgeleMin = int.Parse(txtRastgeleMin.Text);
31      int rastgeleMax = int.Parse(txtRastgeleMax.Text);
32      satirSayisi = int.Parse(txtSatirSayisi.Text);
33      sutunSayisi = int.Parse(txtSutunSayisi.Text);
34      derinlikSayisi = int.Parse(txtDerinlikSayisi.Text);
35      dizi = new int[satirSayisi, sutunSayisi, derinlikSayisi];
36      Random rastgele = new Random();
37      for (int x = 0; x < satirSayisi; x++)
38      {
39          for (int y = 0; y < sutunSayisi; y++)
40          {
41              for (int z = 0; z < derinlikSayisi; z++)
42              {
43                  dizi[x, y, z] = rastgele.Next(rastgeleMin, rastgeleMax);
44              }
45          }
46      }
47  }
48
49  1 reference
50  private void btnListele_Click(object sender, EventArgs e)
51  {
52      for (int x = 0; x < satirSayisi; x++)
53      {
54          for (int y = 0; y < sutunSayisi; y++)
55          {
56              for (int z = 0; z < derinlikSayisi; z++)
57              {
58                  listeDizi.Items.Add(x + "," + y + "," + z + " => " + dizi[x, y, z]);
59              }
60          }
61      }
62  }
```