

## LabSorusu 5: farkli tur dizi

Uygulama da Metin, Tam Sayı ve Ondalık Sayı için hangisi seçilirse eleman sayısı kadar dizi oluşturulup buton pasif hale gelecektir. Giriş butonuna basılınca diziye girilen elemanlar ilgili diziye girilecektir. Elemanları listele butonuna basılınca ilgili listbox da gösterilecektir. Yenile butonuna basılınca listbox lar haricinde diğer tüm komponentler temizlenip program ilk konuma getirilecektir. Listboxlar daki değerler korunacaktır. Program ilk çalıştığında eleman girişine kapalı olmalıdır.

### Kodlar:

```
11  namespace farkli_tur_dizi
12  {
13      3 references
14      public partial class Form1 : Form
15      {
16          String[] metinsel;
17          int[] sayisal;
18          double[] ondalikli;
19          int sayac=0;
20          1 reference
21          public Form1()
22          {
23              InitializeComponent();
```

```

24  ✓ 1 reference
25 private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
26 {
27     if (radioButton1.Checked == true)
28     {
29         metinsel = new String[Convert.ToInt32(textBox1.Text)];
30     }
31     if (radioButton2.Checked == true)
32     {
33         sayisal = new int[Convert.ToInt32(textBox1.Text)];
34     }
35     if (radioButton3.Checked == true)
36     {
37         ondalikli = new double[Convert.ToInt32(textBox1.Text)];
38     }
39     groupBox2.Enabled = true;
40     groupBox1.Enabled = false;
41     sayac = 0;
42 }

43  ✓ 1 reference
44 private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
45 {
46     groupBox2.Enabled = false;
47 }

48  ✓ 1 reference
49 private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
50 {
51     if (radioButton1.Checked==true)
52     {
53         metinsel[sayac]=textBox2.Text;
54     }
55     if (radioButton2.Checked == true)
56     {
57         sayisal[sayac] = Convert.ToInt16(textBox2.Text);
58     }
59     if (radioButton3.Checked == true)
60     {
61         ondalikli[sayac] = Convert.ToDouble(textBox2.Text);
62     }
63     sayac++;
64     if (sayac==Convert.ToInt16(textBox1.Text))
65     {
66         button2.Enabled = false;
67     }
68     textBox2.Text = "";
69 }

```

```

71 |
72 |
73 |
74 |
75 |
76 |
77 |
78 |
79 |
80 |
81 |
82 |
83 |
84 |
85 |
86 |
87 |
88 |
89 |
90 |
91 |
92 |
93 |
94 |
95 |
96 |
97 |
98 |
99 |
00 |
01 |
02 |
03 |
04 |
05 |

```

```

1 reference
private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
{
    if (radioButton1.Checked == true)
    {
        for (int i = 0; i < metinsel.Length; i++)
        {
            listBox1.Items.Add(metinsel[i]);
        }
    }
    if (radioButton2.Checked == true)
    {
        for (int i = 0; i < sayisal.Length; i++)
        {
            listBox2.Items.Add(sayisal[i]);
        }
    }
    if (radioButton3.Checked == true)
    {
        for (int i = 0; i < ondalikli.Length; i++)
        {
            listBox3.Items.Add(ondalikli[i]);
        }
    }
}

1 reference
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    groupBox1.Enabled = true;
    groupBox2.Enabled = true;
    textBox1.Text = "";
    textBox2.Text = "";
    button2.Enabled = true;
}

```