

OSGS-声源参考

声源编号根据声源的排列方式而变化。它被定义为从上面添加。  
声源由“#CHIP声源名称、详细信息、音量、时钟”定义。  
每一项都是“声源定义名称（芯片名称/通用名称）”。

AY8910 (AY-3-891x)

YM2149 (YM2149、YMZ294等)

声源数量：3  
PSG/SSG。用“=n,n”修改包络速度的低8位。任何其他支持。

音源编号	音源名称	如何指定语气	补充
+1 ~ +3	方波1~3ch	@Envelope/输出模式，噪声频率 V Envelope 高 8 位	音调 1 的低 4 位指定包络。如果为 0，则禁用硬信封。否则，为该值的包络模式。 高 2 位指定输出。0 是矩形，1 是矩形 + 噪声，2 是噪声，3 始终为 1。 音调 2 是噪声频率。 硬包络禁用时音量保持不变，启用时由包络速度的高 8 位指定。 如果为多个轨道指定了硬包络，则按照输出 ch3>ch2>ch1 的顺序给出优先级。

SN76489 (SN76489AN、SN76496N等)

SG76489 (Mark 3 和 Megadora 的 PSG 部分)

声源数量：4个、  
3个方波和1个噪声。噪声可以通过第三通道的频率值来指定。此时，第3通道静音。无论如何，音域很窄，没有低音。

音源编号	音源名称	如何指定语气	补充
+1 ~ +3	方波1~3ch	没有任何	如果第4通道的噪音为3通道频率模式，则无法控制第3通道，没有声音。
+4	噪音	@0：正常 @1：短周期3通道频率模式 @2：长周期3通道频率模式	在正常模式下，有 8 种模式可供选择，包括长、短和 4 个频率级别。 @1 当@2 时，直接将音阶指定给第3 通道频率寄存器，并使用该音阶来播放噪声。 此时，第三频道在任何情况下都不会发声。

YM2413 (YM2413、YM2413B)

VRC7 (VRC VII)

YMF281(YMF281-D)

声源数量：11 个  
OPLL。FM9ch 或 FM6ch + 鼓 5ch。VRC7 只有 FM6 声音。这些模式由@C 指定。每个鼓声也在一个轨道上指定。

音源编号	音源名称	如何指定语气	补充
+1~+9 / +1~+6	FM部分9ch/6ch	@0~@31 @{自定义音调}	@0是自定义音调，音调本身是用@{}指定的。将此数据直接推入寄存器 0x00-0x07。 @1至@15是内置音调，@16及以后的音调是SUS-ON和释放固定的音调。
无 / +7~+11	鼓部分	没有任何	当@C 中的声源特定设置值为 1 至 3 时，鼓启用。 @C1 为您提供 MSX 声音，@C2 为您提供 Sega 声音，@C3 为您提供高级模式，其中声音根据音阶而变化。 每个音源编号按照低音鼓、踩镲、军鼓、嗵鼓、镲片的顺序排列。

