



欢迎光临 [登出](#)



- [家](#)
- [消息](#)
 - [档案](#)
 - [提交新闻](#)
- [论坛](#)
 - [MSX 谈话](#)
 - [西班牙语辩论](#)
 - [多语言论坛](#)
- [维基百科](#)
 - [指数](#)
 - [编程](#)
 - [MSX常见问题解答](#)
 - [现场成员](#)
 - [场景组](#)
- [社区](#)
 - [照片拍摄](#)
 - [民意调查](#)
 - [链接](#)
 - [提交照片](#)
 - [提交链接](#)
- [文章](#)
 - [一般的](#)
 - [评论](#)
 - [公平报告](#)
- [下载](#)

- [下载数据库](#)
- [提交下载](#)
- [医学研究委员会](#)
 - [关于我们](#)
 - [加入我们的团队](#)
 - [捐](#)

[主页](#)»[论坛](#)» [MSX 讨论](#)»[图形和音乐](#)» YM2413 - HAAG - 吵闹

YM2413 - HAAG - 吵闹

第 4/4 页

[以前的](#)

[1](#) | [2](#) | [3](#) | 4 ▼

通过[格劳](#)

飞升 (10846)



2021年10月23日, 00:48

彭塔鲁写道:

大约 12 年前, Viletim FM 主系统音板中使用的一批 IC 被发现并非 100% 兼容。阅读[短信力量论坛帖子](#)如果有兴趣的话我怀疑雅马哈会生产部分兼容的IC, 所以这些可能是假冒/克隆。我还有 2 个这样的芯片, 它们不是通常的重新喷漆 + 镀锡 + 激光蚀刻, 但看起来几乎与原始芯片相同, 日期代码/批次是 0108 HABG。

我或许可以解开这个谜团。在该线程的录音中, 听起来 OPLL 的电吉他声音 (乐器 15) 被噪音取代。

检查Plogue的ChipSynth PortaFM预设库, 在OPLL-P仪器的预设中15被列为噪声。

引用维基百科: “Yamaha YMF281 (OPLL) 是后来的 YM2413 衍生产品, 可能用于弹珠机或老虎机。它具有与 YM2413 相同的引脚排列和寄存器集, 但内置 FM 补丁集不同。”

因此, Viletim 很可能有一批 YMF281 被中国卖家重新标记为 YM2413。

作者: [彭太郎](#)

英雄 (576)



2021年10月23日 15:44



感谢您的解释! 根据 Wiki 主题, 我发现有很多重新命名/部分兼容的芯片。

通过[阿巴法](#)

支持者 (6)



2023年3月14日, 14:08

你好呀,

我在 Aliexpress 上购买的 YM2413 遇到了一些问题。声音低沉、失真且嘈杂。我检查了几张原理图, 并没有取得太大进展。但是, 去掉下拉电阻 (2k2 R2 和 R3, 下图) 后, 听起来更好并且没有失真。

最近我发现了关于 UM3567 的解释, 它是 YM2413 的克隆。 https://www-msxpro-com.translate.goog/fm.html?_x_tr_sl=pt&_x...

他建议从 UM3467 之后的 MO RO 中删除 2k2 下拉, 正是因为 DAC 阻抗。作者说原来的设置听起来失真且低沉.....

虽然我的项目仍然存在问题, 但听起来更好.....我相信某些 YM2413 可能是基于 UM3467 - 它们不应该 “重新命名”, 因为 UM3467 尺寸不同。

我可能需要一个更好的运算放大器滤波器，但是现在我可以改进什么吗？

由[Daemos提供](#)

先知 (2230)



2023年3月14日 14:21

如果信号是模拟信号，R2 和 R3 不是下拉电阻。将它们替换为 1 M 之类的值，看看会发生什么。R4 和 R5 是 RC 滤波器组合，C12 和 C13 以大约 3 MHz 的频率滚降，因此任何高频振荡都会通过。R1 和 R6 是多余的，您也可以在那里使用一根电线。C18用于去耦。最好使用 PP 帽。信号路径中的电解质显然不是模拟音频的最佳选择。他们用运算放大器做了一些过滤，这可能是个人喜好问题。

所以，是的，您在原始原理图上遇到一些问题是正确的。

通过[阿巴法](#)

支持者 (6)



2023年3月14日 16:19

谢谢戴莫斯。我会尝试你的建议..我注意到C12和C13从3MHZ进行过滤，但原始原理图以20Khz甚至更少进行过滤...这就是为什么我在考虑是否应该更换C12和C13。

由[Daemos提供](#)

先知 (2230)



2023年3月15日, 08:36

如果您的目标是发烧级声音，则目标是 50khz 左右。顺便说一句，大多数扬声器不会在 15khz 以上线性。即使是最好的扬声器，测量时也会在 18khz 左右开始衰减。滚降太高可能会导致非常高的频率或振荡泄漏。运算放大器的频率约为 20 至 200 MHz，这可能会造成干扰。老实说，对于 msx 上的芯片音乐来说，这些都不重要 🤖

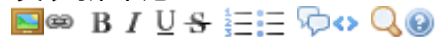
[回复](#) | [报价](#) | [版主提醒](#)

第 4/4 页

[以前的](#)

1 | 2 | 3 | 4 ▼

发表新评论



提交



MSX 音乐播放器

不玩

00:00 / 00:00

1. [小屋之塔 \(RobertVroemisse\)](#)
2. [吸血鬼杀手 - Reprise \(编曲金\)](#)
3. [La Corona Encantada - 主题 \(FranSX\)](#)
4. [Groovy - 纯 PSG 版本](#)
5. [Manbow 2 - 5 级 - 深层核心 \(Norakomi\)](#)
6. [合金装备 2 - 固体蛇 - 飞入敌方领土 \(J-War\)](#)
7. [夸斯 - 混合泳 \(Jorito\)](#)
8. [吸血鬼杀手 - 节拍数 \(Jorito\)](#)
9. [丢失的 OPL4 歌曲的安魂曲 \(狼\)](#)
10. [合金装备 - 雇佣兵 \(编曲全集特典\)](#)
11. [三相淡入淡出](#)
12. [兰达尔 3 - 兰达尔 3 \(狼\)](#)
13. [Xak 2 - 红月崛起 - 简介 \(J-War\)](#)
14. [Olschool MSXmas \(BiFi\)](#)
15. [Manbow 2 - 4 级 - 外太空 \(Norakomi\)](#)
16. [失败的战斗 \(约翰·哈辛克\) \(乔里托\)](#)
17. [Impact 205/BDD 主题 5 \(BDD\) \(阴霾\)](#)
18. [Undeadline - 菜单 \(编曲白金\)](#)
19. [复仇女神 2 - 开场 \(Gryzor 87\)](#)
20. [DEVA - 结局视觉 2 \(Robert Vroemisse\)](#)
21. [DEVA - 音频测试 \(Robert Vroemisse\)](#)
22. [合金装备 2 - Solid Snake - Big Boss \(J-War\)](#)
23. [Ys 2 - Too full with Love \(编曲金\)](#)
24. [加利乌斯的迷宫 - 世界 \(狼\)](#)
25. [幽灵先生 - Boss 级 \(Jorito\)](#)
26. [一阿功夫FM](#)
27. [DEVA - 标题屏幕 \(Robert Vroemisse\)](#)
28. [简介 \(BDD\) \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
29. [叮当之物 \(乔拉姆·范·哈廷斯维尔特\)](#)
30. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake 2007 主题 \(狼\)](#)
31. [仆人 \(梅兹\)](#)
32. [火蜥蜴/星震 - 蜥蜴星 \(欧米茄\)](#)

33. [Manbow 2 - 片尾曲 \(Norakomi\)](#)
34. [传奇之剑 Lenam - 简介 \(Meits\)](#)
35. [企鹅冒险与吸血鬼杀手 - 企鹅杀手 \(Norakomi\)](#)
36. [魔法飞翔 - PSG 版](#)
37. [合金装备 2 - Solid Snake - 夜幕降临 \(J-War\)](#)
38. [国王谷 2 - 第五 \(J-War\)](#)
39. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake 主题 \(编曲全集特典\)](#)
40. [战争的诱惑 - 狼嚎 II - MOA \(兰达姆·哈吉勒\)](#)
41. [DEVA - 结局视觉 1 \(Robert Vroemisse\)](#)
42. [Xak - 加泽尔之塔 - 一楼 \(编曲白金\)](#)
43. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Town \(Meits\)](#)
44. [Undeadline - The Ruins \(Bart Roijmans\)](#)
45. [Undeadline - Menu \(Bart Roijmans\)](#)
46. [Omnifarious Steps \(DRMSX\) \(AuroraMSX\)](#)
47. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Theme of Solid Snake \(Meits\)](#)
48. [MSX Forever! \(Jurgen Gugenson\)](#)
49. [Xak - The Tower of Gazzel - Zegraia \(John Hassink\)](#)
50. [Undeadline - The Caves \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
51. [Firebird \(Hinotori\) - Fate of the Hero \(Laurent Roucairol\)](#)
52. [Parodius - Ending Theme \(Bart Roijmans\)](#)
53. [Starship Rendezvous - Madness and its synergistic Effect \(Wolf\)](#)
54. [Psycho World - Level 2 \(Wolf\)](#)
55. [Wanderers from Ys - Feena's Premonition v2 \(Jorito\)](#)
56. [SD Snatcher - Case Closed \(Arranger Hands on Snatcher\)](#)
57. [Xmas Files \(Meits\)](#)
58. [Ys 3 - Trading Village of Redmont \(John Hassink\)](#)
59. [YS 3 - Trading Village of Redmont \(Randam Hajile\)](#)
60. [F1 Spirit - F1 Shuffle, Starting Grid, Self-confidence, Next \(Jorito\)](#)
61. [KVK-Xmas \(Vincent van Dam\)](#)
62. [DEVA - Shop Neutral \(Robert Vroemisse\)](#)
63. [Great Strategy 2 - BGM \(Bart Roijmans\)](#)
64. [Digital Snow \(Wolf\)](#)
65. [Poppy - Pure PSG Version](#)
66. [Starship Rendezvous - Don't forget your wonderful Memory \(Arranger Gold\)](#)

67. [DEVA - Area 7 \(Arranged\) \(Robert Vroemisse\)](#).
68. [Metal Gear 2 - Solid Snake - In Security \(Meits\)](#).
69. [Bombaman - Multiplayer Menu \(Jorito\)](#).
70. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Theme of Solid Snake \(Jorito\)](#).
71. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Farewell \(J-War\)](#).
72. [Desperado \(FranSX\)](#).
73. [Krypton - PSG version](#)
74. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Town \(Jorito\)](#).
75. [Xak - The Art of Visual Stage - Water Dragon Dive \(John Hassink\)](#).
76. [Sa-Zi-Ri - Mystery of Sa-Zi-Ri \(Arranger Platinum\)](#).
77. [Arnolds Strange Xmas Quiz \(Quizmas 2020\)](#).
78. [King Kong 2 - Main Theme \(Mr. Rudy\)](#).
79. [King's Valley 2 - Fifth \(Wolf\)](#).
80. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Zanzibar Land National Anthem \(J-War\)](#).
81. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Theme of Solid Snake 2008 \(Bart Roijmans\)](#).
82. [Manbow 2 - Level 7 - Planet Osiris \(Norakomi\)](#).
83. [SD Snatcher - Intro 1 \(Wolf\)](#).
84. [SD Snatcher - Modern Crusade \(J-War\)](#).
85. [SD Snatcher - Harry's Retrospection \(Jorito\)](#).
86. [DEVA - Game Over \(Robert Vroemisse\)](#).
87. [The Treasure of Usas - Juba Ruins \(Jorito\)](#).
88. [Nemesis - Roz in Space Mix \(Roz\)](#).
89. [DEVA - Unused \(Robert Vroemisse\)](#).
90. [King's Valley 2 - The Seal of El Giza Part 2 \(Arranger Platinum\)](#).
91. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Theme of Solid Snake \(Bart Roijmans\)](#).
92. [Airwaves - Sweep on 1Channel - \(Joyrex\)](#).
93. [DEVA - Area 7 \(Robert Vroemisse\)](#).
94. [SD Snatcher - Percussion Head \(Arranger Hands on Snatcher\)](#).
95. [International Karate - Main Theme \(Bart Roijmans\)](#).
96. [Christmas quiz 2020 funky tune](#)
97. [Aleste - Triumph \(Ending Theme Remix\)](#).
98. [Psycho World - Level 6 \(Wolf\)](#).
99. [SD Snatcher - Difficult Move \(J-War\)](#).
100. [Penguin Adventure - Penguins rock! \(Arranger Gold\)](#).

101. [SD Snatcher - Another bad Accident \(J-War\)](#).
102. [Magical Tree \(Jorito\)](#).
103. [Vampire Killer - Dracula is our Vampire \(Jorito ft. BMC_WarMachine\)](#).
104. [Starship Rendezvous - The Sunset for the Sunrise \(Bart Roijmans\)](#).
105. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Zanzibar Breeze \(J-War\)](#).
106. [Genius Art come \(DanDan\)_\(Peter Mastijn\)](#).
107. [DEVA - Unused \(Arranged\)_\(Robert Vroemisse\)](#).
108. [SD Snatcher - Coda \(J-War\)](#).
109. [DEVA - Area 2 \(Robert Vroemisse\)](#).
110. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Level 3 Warning_\(J-War\)](#).
111. [Salamander - Medley \(Bart Roijmans\)](#).
112. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Infiltration \(J-War\)](#).
113. [Metal Gear 2 - Solid Snake - In Security \(J-War\)](#).
114. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Retrieve of the Doctor \(J-War\)](#).
115. [Aleste 2 - Flying High \(Jorito\)](#).
116. [The Maze of Galious - Castle \(Jorito\)](#).
117. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Duel \(J-War\)](#).
118. [Ys 1 - Palace \(Arranger Gold\)](#).
119. [Manbow 2 - Game over \(Norakomi\)](#).
120. [Manbow 2 - Level 9 - Under Water \(Norakomi\)](#).
121. [Contra - Asphalt Jungle \(Meits\)](#).
122. [The Treasure of Usas - Mohenjo Daro \(Arranger Platinum\)](#).
123. [The Maze of Galious - Story \(Wolf\)](#).
124. [Manbow 2 - Level 9 - Inside Manbow \(Norakomi\)](#).
125. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Under the Cloud of Darkness \(J-War\)](#).
126. [Aleste - Dia 51 \(Jorito\)](#).
127. [Super Cooks - Housed up \(Arranger Platinum\)](#).
128. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Level 1 Warning_\(J-War\)](#).
129. [Starship Rendezvous - Don't forget your wonderful Memory_\(Bart Roijmans\)](#).
130. [New Generation of Mighty Monkey_\(DRM\)](#).
131. [Xak - The Tower of Gazzel - The Sewers \(Bart Roijmans\)](#).
132. [Illusion City - Bustling Town \(John Hassink\)](#).
133. [DEVA - Area 1 \(Robert Vroemisse\)](#).
134. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Escape \(J-War\)](#).

135. [Undeadline - The Forest \(Jorito\)](#)
136. [DEVA - Introduction Visual 3 \(Robert Vroemisse\)](#)
137. [The Treasure of Usas - Ending \(TheMysteryStudios\)](#)
138. [Metal Gear - Red Alert \(Arranger Gold\)](#)
139. [Vangelis - Mutiny on the Bounty \(Wolf\)](#)
140. [F-1 Spirit - Hot Summer Riding \(yzi\)](#)
141. [Majikazo - Disco Music Arrangement \(Carlo Bandini\)](#)
142. [X-Tazy - Intro \(Wolf\)](#)
143. [Metal Gear 2 - Solid Snake - An Advance \(J-War\)](#)
144. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Field \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
145. [Fray in magical Adventure - Flight \(dogfight\) \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
146. [F1 Spirit - D/G \(select\) \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
147. [Salamander - Boss Remix \(Bart Roijmans\)](#)
148. [Mist \(Inexpensive\)](#)
149. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Return \(J-War\)](#)
150. [Reflektionen - PSG version](#)
151. [Software Corner \(Nyyrikki\) \(Antti Laukkonen\)](#)
152. [Xak 2 - Rising of the Red Moon - Boroz Forest \(Meits\)](#)
153. [Firebird \(Hinotori\) - Fate of the Hero \(The Mystery Studios\)](#)
154. [DEVA - Introduction Visual 1 and 3 \(Arranged\) \(Robert Vroemisse\)](#)
155. [Hardy - Pure PSG version](#)
156. [Illusion City - Enter The Illusion \(Jorito\)](#)
157. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Unnoticed + First Instruction \(J-War\)](#)
158. [DEVA - Area 4 \(Robert Vroemisse\)](#)
159. [Firehawk - Mission 1 \(Arranger Gold\)](#)
160. [Impaccable \(BDD\) \(Haze\)](#)
161. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Tears \(J-War\)](#)
162. [DisCHIPo - PSG version](#)
163. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Pirate Island \(Arranger Platinum\)](#)
164. [King's Valley 2 - Next Pyramid AKA In Search Of The Secret Spell - remix](#)
165. [F1 Spirit - F1 Spirit \(Jorito\)](#)
166. [SD Snatcher - Triumphal Arch \(Arranger Hands on Snatcher\)](#)
167. [Quarth - Italo Mix \(Bart Roijmans\)](#)
168. [Sword of Legend Lenam - Town of Lenam \(Wolf\)](#)

169. [Manbow 2 - Level 3 - The Descend \(Norakomi\)](#)
170. [Magical Boxes \(Dioniso\)](#)
171. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Chasing the Greet Beret \(J-War\)](#)
172. [Great Strategy 2 - BGM \(Arranger Platinum\)](#)
173. [A Winter's Tale \(Meits\)](#)
174. [All there is to see \(Bart Roijmans\)_\(Meits\)](#)
175. [Xak - The Art of Visual Stage - The happening Horror \(John Hassink\)](#)
176. [Snatcher - Twilight of Neo Kobe City_\(The Mystery Studios\)](#)
177. [DEVA - Boss \(Robert Vroemisse\)](#)
178. [Manbow 2 - Level 6 - Living Planet \(Norakomi\)](#)
179. [Tetris - Technotris \(Wolf\)](#)
180. [The Maze of Galious - Castle \(Arranger Platinum\)](#)
181. [The Treasure of Usas - Juba Ruins \(J-War\)](#)
182. [SD Snatcher - Coda \(Bart Roijmans\)](#)
183. [DEVA - Area 8 \(John Hassink\)](#)
184. [Snatcher - Twilight of Neo Kobe \(Arranger Hands on Snatcher\)](#)
185. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Advance Immediately_\(J-War\)](#)
186. [SD-Xmas \(Frederik Boelens\)](#)
187. [Roadfighter - From Start to Finish \(Duren\)](#)
188. [Hybris - PSG version](#)
189. [DEVA - Area 4 \(Arranged\)_\(Robert Vroemisse\)](#)
190. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Theme of Solid Snake \(TDj ReMix\)](#)
191. [Planet Mobile - BGM \(J-War\)](#)
192. [DEVA - Area 9 \(John Hassink\)](#)
193. [Metal Gear - Red Alert \(Bart Roijmans\)](#)
194. [Copy is Profile \(BDD\)_\(Jorito\)](#)
195. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Frequency 140.85 \(Jorito\)](#)
196. [F1 Spirit - D/G \(select\)_\(Bart Roijmans\)](#)
197. [The Maze of Galious - Boss Musics Medley_\(Jorito\)](#)
198. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Return to Dust 1 \(J-War\)](#)
199. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Night Sight \(J-War\)](#)
200. [DEVA - Mid Game Visual 1 \(Arranged\)_\(Robert Vroemisse\)](#)
201. [Xak - The Tower of Gazzel - Water Floor \(John Hassink\)](#)
202. [Quarth - Medley_\(J-War\)](#)

203. [Starship Rendezvous - The Sunset for the Sunrise \(Arranger Gold\)](#).
204. [The Maze of Galious - Castle \(Bart Roijmans\)](#).
205. [Manbow 2 - Recovery \(Norakomi\)](#).
206. [Iceworld \(Frederik Boelens\)](#).
207. [Metal Gear - Theme of Tara 2007 \(Wolf\)](#).
208. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Frequency 140.85 \(J-War\)](#).
209. [Source of Power \(Knightram\) \(Wolf\)](#).
210. [Manbow 2 - Level 5 - Obtaining Beam Laser \(Norakomi\)](#).
211. [Mr. Ghost - Stage 3 \(The Mystery Studios\)](#).
212. [King's Valley 2 - The Seal of El Giza Part 2 \(Bart Roijmans\)](#).
213. [Aleste - Triumph \(Arranger Gold\)](#).
214. [Manbow 2 - Level 1 - The Cave \(Norakomi\)](#).
215. [Manbow 2 - Level 2 - First Encounter \(Norakomi\)](#).
216. [SD Snatcher - Funny \(Arranger Hands on Snatcher\)](#).
217. [Snoutriedel #6 \(Arranger Complete Works Bonus\)](#).
218. [TwZ Xmas 2002 \(Wolf\)](#).
219. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Zanzibar Breeze \(Meits\)](#).
220. [Squeek Demo 2 \(Knightram\) \(Wolf\)](#).
221. [Psycho World - Level 7 \(Wolf\)](#).
222. [DEVA - Area 5 \(Arranged\) \(Robert Vroemisse\)](#).
223. [Xmas SCC \(Short Version\) \(supmsx\)](#).
224. [Mirror Scroll 2 \(BDD\) \(poke -1,170\)](#).
225. [Manbow 2 - Level 9 - Final Battle \(Norakomi\)](#).
226. [Aleste - Dia 51 \(Arranger Platinum\)](#).
227. [DEVA - Mid Game Visual 1 \(Robert Vroemisse\)](#).
228. [SD Snatcher - Prelude no. 1 \(Meits\)](#).
229. [Undeadline - Intro \(Bart Roijmans\)](#).
230. [Wells & Fargo - Main Theme \(FranSX\)](#).
231. [Deep Dungeon Adventure - Descending Theme \(John Hassink\)](#).
232. [Goonies 'R' good enough - The Goonies 'R' good enough \(Jorito\)](#).
233. [Space Manbow - Dust Dust Dust \(J-War\)](#).
234. [SD Snatcher - Coda \(Arranger Gold\)](#).
235. [Jikuu no Hanayome - The Bride of Space-Time \(Wolf\)](#).
236. [SD Snatcher - Harry's Retrospection \(Arranger Hands on Snatcher\)](#).

- 237. [Salamander - Boss Remix \(Arranger Gold\)](#)
- 238. [Cobra's Arc - Main Theme \(FranSX\)](#)
- 239. [Wanderers from Ys - Feena's Premonition \(Meits & Jorito\)](#)
- 240. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Battle against Time \(J-War\)](#)
- 241. [Metal Gear - Theme of Tara \(Wolf\)](#)
- 242. [Salamander - Operation Seedleek \(J-War\)](#)
- 243. [Wings \(Wolf\)](#)
- 244. [MediaVentures Clone \(Wolf\)](#)
- 245. [Firebird \(Hinotori\) - Fate of the Hero \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
- 246. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Farewell \(Meits\)](#)
- 247. [Aleste 2 - Area 1 \(Meits\)](#)
- 248. [Feedback - Intro & Feedback \(Arranger Gold\)](#)
- 249. [Space Manbow - Memories \(ending\) \(Arranger Platinum\)](#)
- 250. [The Maze of Galious - World \(Bart Roijmans\)](#)
- 251. [The Maze of Galious - World \(Jorito\)](#)
- 252. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Red Sun \(Jorito\)](#)
- 253. [Randar 3 - Randar 3 \(Meits\)](#)
- 254. [DEVA - Level Clear \(Robert Vroemisse\)](#)
- 255. [DEVA - Introduction Visual 2 \(Robert Vroemisse\)](#)
- 256. [Manbow 2 - Intro Theme \(Norakomi\)](#)
- 257. [Moon Over Arba Minch - Portal Cave \(John Hassink\)](#)
- 258. [Vampire Killer - Heart Of Fire \(TDeeJay\)](#)
- 259. [Psycho World - Level 4 \(Wolf\)](#)
- 260. [The Maze of Galious - World \(Arranger Platinum\)](#)
- 261. [DEVA - Shop Evil \(Robert Vroemisse\)](#)
- 262. [XAK - The Art of Visual Stage - The Field of visual Grass \(The Mystery Studios\)](#)
- 263. [The Treasure of Usas - Gandhara Ruins \(J-War\)](#)
- 264. [DEVA - Boss \(Arranged\) \(Robert Vroemisse\)](#)
- 265. [Great Strategy 2 - Execute \(Arranger Platinum\)](#)
- 266. [Illusion City - Destroy Remix \(MsxKun\)](#)
- 267. [Christmas quiz 2021 - Day 9](#)
- 268. [RNFF - by Wolf](#)
- 269. [Firehawk - Introdemo \(The Mystery Studios\)](#)
- 270. [Undealine - The Ruins \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)

271. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Wavelet \(J-War\)](#)
272. [Androgynous - In the Wake of Androgynous \(Meits\)](#)
273. [SD Snatcher - Strange Overture \(J-War\)](#)
274. [Space Manbow - Parallel Space \(J-War\)](#)
275. [Metal Gear 2 - Solid Snake - A Jam Blues \(J-War\)](#)
276. [Airwaves - Goodnight - \(Joyrex\)](#)
277. [Coral 2 \(Wolf\)](#)
278. [Nemesis 3 - Follow the Sun \(Jorito\)](#)
279. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Disposable Life \(J-War\)](#)
280. [Navodad \(Dioniso\)](#)
281. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Natasha's Death \(J-War\)](#)
282. [Starship Rendezvous - Work of digging at midnight \(Wolf\)](#)
283. [Merry Christmas Mr. Lawrence \(DrMSX\)](#)
284. [Musha Aleste - Armed Armor \(SCC Style\)](#)
285. [F1 Spirit - Hot Summer Riding \(stock car + f-3\) \(Bart Roijmans\)](#)
286. [Dix - Main Theme \(Loek van Kooten\) \(Bart Roijmans\)](#)
287. [Xak - The Art of Visual Stage - The Field of visual Grass \(Bart Roijmans\)](#)
288. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Field \(Bart Roijmans\)](#)
289. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Shallow \(J-War\)](#)
290. [King's Valley 2 - Third \(J-War\)](#)
291. [Metal Gear 2 - Solid Snake - The Front Line \(J-War\)](#)
292. [Children of the Corn \(MOA\) \(Meits & DarQ\)](#)
293. [DEVA - Area 10 \(Robert Vroemisse\)](#)
294. [Knightmare - Boss \(Jorito\)](#)
295. [Cuando te Miro \(SPL\)](#)
296. [Xak II - Rising of the Red Moon - Opening Sequence \(Meits\)](#)
297. [Contra - Oh noes, there be aliens in my waterfall! \(Jorito\)](#)
298. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Killers \(J-War\)](#)
299. [Metal Gear - Mercenary \(Bart Roijmans\)](#)
300. [Wanderers From Ys - Sunset Heroes \(Jorito\)](#)
301. [International Karate - Main Theme \(Arranger Complete Works Bonus\)](#)
302. [Metal Gear 2 - Solid Snake - Return to Dust 2 \(J-War\)](#)
303. [Illusion City - The one who rules the Heaven \(Meits\)](#)
304. [SillyCone Christmas \(Wolf\)](#)

305. [Callisto's Theme \(Wolf\)_\(Meits\)](#)
306. [Mr. Ghost - Haunting \(Arranger Gold\)](#)
307. [Gradius Enhanced - Challenger 1985 \(Tdeejay\)](#)
308. [Dragon Slayer 4 - Drasle Family - Goodbye Drasle Family \(Arranger Platinum\)](#)
309. [Sorcerian - The stolen Scepter \(John Hassink\)](#)
310. [DEVA - Introduction Visual 1 \(Robert Vroemisse\)](#)
311. [F1 - Spirit - Street Collection \(end credits\) \(Jorito\)](#)
312. [Rune Master 3 - Journey to the Three Kingdoms \(Jorito\)](#)
313. [DEVA - Loading Screen \(John Hassink\)](#)
314. [Gradius II - Air Battle Theme \(Hiro Morozumi\)](#)
315. [Dragon Slayer 6 - Legend of Heroes - Opening \(Wolf\)](#)
316. [BDD's Theme 3 \(BDD\)_\(Erik van Hezik\)](#)
317. [Meits' exclusive christmas quiz medley use of SCC Konami titles without SCC.](#)
318. [DEVA - Area 8 \(安排\) \(约翰·哈辛克\) \(罗伯特·弗罗米斯\)](#)
319. [Undeadline - 洞穴 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
320. [七宝奇谋 - 黑暗洞穴 \(Jorito\)](#)
321. [Hydefos - 简介 \(John Hassink 和 Robert Vroemisse\)](#)
322. [F1 Spirit - D/G \(选择\) \(Jorito\)](#)
323. [加利乌斯迷宫 - 神社 \(Jorito\)](#)
324. [DEVA - 3 区 \(约翰·哈辛克\)](#)
325. [Xak - 加泽尔之塔 - 下水道 \(白金编曲\)](#)
326. [草莓串 - MOA \(Randam Hajile\)](#)
327. [噩梦 - 1 级 \(Jorito\)](#)
328. [Parodius - Parodius 交响曲 \(狼\)](#)
329. [F1 - 精神 - 随机接近 \(拉力赛\) \(Jorito\)](#)
330. [SD Snatcher - 北市中心 \(乔里托\)](#)
331. [掠夺者 - 凯瑟琳主题 \(The Mystery Studios\)](#)
332. [Xak - 视觉舞台艺术 - 火宫 \(白金编曲\)](#)
333. [合金装备 2 - Solid Snake - Swing Swing \(J-War\)](#)
334. [合金装备 2 - 实心蛇 - 螺旋 \(J-War\)](#)
335. [加利乌斯的迷宫 - 故事 \(Jorito\)](#)
336. [Salamander - Medley \(白金编曲\)](#)
337. [合金装备 2 - 实心蛇 - 红日 \(J-War\)](#)
338. [Yie Ar Kung-Fu - SF \(Randam Hajile\)](#)

- 339. [甜橡子 - 不太甜 \(ewsnatcher\)](#)
- 340. [Firehawk - 任务 1 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 341. [加利乌斯的迷宫 - Boss 音乐混合曲 \(J-War\)](#)
- 342. [太空弓 - 超越黑暗 \(J-War\)](#)
- 343. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake 主题 \(编曲金\)](#)
- 344. [DEVA - Ending Visual 1 \(编排\) \(Robert Vroemisse\)](#)
- 345. [Undeadline - 片头主题 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 346. [DEVA - 6 区 \(约翰·哈辛克\)](#)
- 347. [合金装备 2 - Solid Snake - 立即前进 \(Meits\)](#)
- 348. [Snatcher - 科比之夜 \(编曲金\)](#)
- 349. [Rezzonance - 纯 PSG 版本](#)
- 350. [FDD2 - 黑色幽默介绍混音 \(伪装者\) \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 351. [乌萨斯的宝藏 - 摩亨佐·达罗 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 352. [F1 精神 - 消失的热量 \(Jorito\)](#)
- 353. [太空弓 - 超越战舰 \(Jorito\)](#)
- 354. [吸血鬼杀手 - 邪恶的芯片 \(乔里托\)](#)
- 355. [我的第一首 MoonBlaster FM 歌曲](#)
- 356. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake 主题 \(RobertVroemisse\)](#)
- 357. [DEVA - 漂亮的商店 \(Robert Vroemisse\)](#)
- 358. [白色圣诞节 \(维兹\)](#)
- 359. [Snatcher - 紧张的快感 \(白金编曲\)](#)
- 360. [Undeadline - 诱惑 \(编曲金\)](#)
- 361. [F1 Spirit - 混合泳 \(J-War\)](#)
- 362. [戈维留斯 - 简介 \(J-War\)](#)
- 363. [SD Snatcher - Coda \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 364. [SD Snatcher - 宁静的大道 \(The Mystery Studios\)](#)
- 365. [阿莱斯特·盖登 - 第 5 阶段 \(Meits\)](#)
- 366. [合金装备 - Escape - Beyond Big Boss \(白金编曲\)](#)
- 367. [伊苏 3 - 小心 \(约翰·哈辛克\)](#)
- 368. [Xak - 视觉舞台艺术 - 正在发生的恐怖 \(白金编曲\)](#)
- 369. [灭龙6-英雄传说-故乡情怀 \(乔里托\)](#)
- 370. [芝加哥 30 - 主旋律 \(FranSX\)](#)
- 371. [Parodius - 片尾主题 \(白金编曲\)](#)
- 372. [太空弓 - 超越黑暗 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)

- 373. [DEVA - 5 区 \(罗伯特·弗罗米斯\)](#)
- 374. [合金装备 2 - Solid Snake - 频率 140.85 \(Meits\)](#)
- 375. [Monkey Do - BGM \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 376. [Twinbee - 家乡之歌 \(狼\)](#)
- 377. [朱卢布吉 \(ccfg\)](#)
- 378. [火鸟 \(Hinotori\) - 英雄的命运 \(Bart Roijmans\)](#)
- 379. [Ys 1 - 宫殿 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 380. [合金装备 2 - Solid Snake - 迫在眉睫 \(J-War\)](#)
- 381. [低等生命 \(FCS\) \(AuroraMSX\)](#)
- 382. [Xak - 视觉舞台艺术 - 视觉草场 \(编曲金奖\)](#)
- 383. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake \(狼\) 主题](#)
- 384. [Xak - 加泽尔塔 - 一楼 \(Bart Roijmans\)](#)
- 385. [噩梦 - 2 级 \(Jorito\)](#)
- 386. [DEVA - 视觉简介 2 \(编排\) \(Robert Vroemisse\)](#)
- 387. [SD Snatcher - 凯旋门 \(白金编曲\)](#)
- 388. [噩梦 - 1 级 \(Hiro Morozumi\)](#)
- 389. [伟大的策略 2 - ReMSX \(Meits 和 EisBaer23\)](#)
- 390. [合金装备 2 - Solid Snake - Solid Snake 主题 \(J-War\)](#)
- 391. [恶魔城 4 - 西蒙的主题曲 \(白金编曲\)](#)
- 392. [合金装备 - 逃脱 - 超越大老板 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)
- 393. [弗雷 - 悲伤的信 \(狼\)](#)
- 394. [灵感点播 - Reason 版本 \(Robert Vroemisse\)](#)
- 395. [来自希勒霍姆的野狗 \(梅茨\)](#)
- 396. [SD 掠夺者 - 结局](#)
- 397. [Golvellius - 标题屏幕、姓名输入和阿莱德王国 \(Bart Roijmans\)](#)
- 398. [球体 \(狼\)](#)
- 399. [Poke 的电波 #7](#)
- 400. [梦魇 - 梦魇传奇 \(尤尔根·古根森\)](#)
- 401. [风战士 \(MOA\) \(Meits\)](#)
- 402. [DEVA - 游戏中期视觉 2 \(Robert Vroemisse\)](#)
- 403. [F1 Spirit - 炎热夏日骑行 \(原车+f-3\) \(Jorito\)](#)
- 404. [DEVA - Mid Game Visual 2 \(编排\) \(Robert Vroemisse\)](#)
- 405. [双胞胎迈克 \(巴特·罗伊曼斯 饰\) \(伯特·多廷加 饰\)](#)
- 406. [Manbow 2 - End Boss Tune \(Norakomi\)](#)

- 407. [Space Manbow - Beyond the Darkness \(白金编曲\)](#)
- 408. [加利乌斯迷宫 - 城堡 \(狼\)](#)
- 409. [TNT - 简介 \(巴特·罗伊曼斯\)](#)

最新论坛帖子

- [MSX 游戏保留在内存中](#)
- [电子电路/PCB设计](#)
- [维基编辑讨论](#)
- [MSXLIVE - 讨论论坛](#)
- [2023 年拆箱未使用的索尼 HB-F1XV!](#)
- [食肉动物 2 设置](#)
- [未转储的 MSX 软件列表 \(请帮忙!\)](#)
- [National FS-4000 \(带打印机的 MSX 1\) 无图像](#)
- [如何将 MINIPC 改造为 MSX](#)
- [MSXPI 和食肉动物 2](#)
- [\[VASM\] z80_oldstyle 中宏的命名参数](#)
- [MiSTer 上的“神话与龙”](#)
- [寻找包含正确 KMARE.ROM 的 Knightmare gold](#)

[更多论坛主题](#)

新闻头条

- [MSXdev23 - 游戏列表和公众投票](#)
- [2024 年荷兰奈梅亨 MSX 博览会](#)
- [MSXdev23 #29 Xelden 环](#)
- [MSXdev23 #28 特普兹](#)
- [MSXdev23 #27 凤凰腐化](#)
- [MSXdev23 #26 素描本上的蛇和犀牛](#)
- [MSXdev23 #25 爬行器](#)
- [MSXdev23 #24 特内布拉 2](#)
- [MSXdev23 #23 双彩虹](#)
- [复古科技博览会 2023 年 10 月 8 日荷兰](#)
- [MSXdev23 #22 妖精](#)
- [MSXdev23 #21 最后的逃脱](#)

- [MSXdev23 #20 农民的产量](#)

[更多新闻文章](#)

交易与收藏

- [稀有游戏出售](#)
- [\[WTS/Trade\] 东芝 HX-10 带重置按钮和开关 \(损坏\)](#)
- [\[WTS\] 飞利浦 VG 8020/20](#)
- [\[WTB\] 超级兰博特别 MSX](#)
- [\[WTS\] 松下 FS-A1 WX - MSX2+](#)
- [\[WTS\] 突然爆发、幽灵、装卸工](#)
- [\[WTS\] Victor HC-90 与 Gotek](#)
- [稀有游戏出售](#)
- [\[WTS\] MSX 游戏发售](#)
- [免费 3.5" DSDD 磁盘](#)

[更多交易和收藏](#)

© 1996-2023 微型计算机及相关文化基金会。MSX 是 MSX Licensing Corporation 的商标。 [条款和条件](#) | [隐私政策](#)