

快捷方式... [\[主要\]](#) [\[新闻\]](#) [\[论坛\]](#) [\[下载\]](#) [\[名人堂\]](#) [\[游戏\]](#) [\[cg\]](#) [\[链接\]](#)

音源芯片列表

[点击这里](#) 查看TOWNS相关芯片的照片。

纠正错误并提供信息的人

混沌先生
马克君2
凉美咲公隆
巴巴克斯先生
好的先生
MAT5先生
阿尔西恩先生

SN76477

更新中

PSG AY-3-8910A(40pinDIP NMOS) AY-3-8912A(28pinDIP NMOS) AY-3-8913A(24pinDIP NMOS)

音源配置	PSG3 声音 + 1 噪音
装机	MSX(不过, FS-A1、HB-F1等MSX2热门型号均定制为MSX-Engine) FM-7/new7/77/77L4 X1/turbo系列 三菱MULTI8 NEC PC-8801系列音乐接口板 PC- 8801- 10个(装备2个)
特征	1 个包络(主要用于声音效果, 因为幅度从最大音量到最小音量) 通用输入/输出 2 端口 (8910A) 1 端口 (8912A) 无 (8913A) 单声道(但是, MSX-Engine 为 chA left/chB right/chC 输出为左和右)

AY8930(40pin DIP NMOS)

音源配置	PSG3 声音 + 1 噪音
装机	不清楚
特征	AY-3-8910上位兼容 扩展模式 提高螺距精度 占空比设置 单声道

YM2149(40pin 塑料 DIP)/YM3439(CMOS)/YMZ284(18pin 无端口 18pin 塑料 DIP)

音源配置
PSG3 声音 + 1 噪音

装机
Atari ST/E 系列
Amstrad CPC
ZX Spectrum
MSX(雅马哈)

特征
AY-3-8910兼容
音调精度提高
单声道

OPLL(MSX-MUSIC) YM2413(18针塑料DIP)

音源配置
2 个操作的 FM9 声音
2 个操作的 FM6 声音 + 5 个节奏声音中的 3 个

装机
FM-PAC
CAPTAIN
MSX2+ (不包括 FS-A1FX)
MSXturboR
SEGAmark 的 FM 音源单元III 发现
日版 Master System Mega Drive 的 Mega 适配器中不包含它

特征
只能同时使用 15 种内置音调和 1 种用户定义音调 内置
单声道
D/A 转换器

OPL YM3526 (24针)

音源配置
2 个 FM9 操作声音
2 个 FM6 操作声音 + 5 个节奏声音

装机
Terra Cresta (Nippon Bussan) 海外版 (日文版为 YM2203)
Bubble Bobble (TAITO) 部分拍品?
Victory Road (SNK)

特征
FM是OPL2, 不带波形选择功能,
单声道。

YM3014 (8针)

音源配置	不是声源
装机	适用于 NEC PC-8801 系列的音板 PC-8801-11
特征	适用于 YM2203/YM3526 的 D/A 转换器。
MSX-音频 Y8950	
音源配置	2操作FM 9音+8bit16KHz ADPCM 1音 2操作FM 6音+节奏5音+8bit 16KHz ADPCM 1音
装机	MSX Panasonic FS-CA1 的扩展单元(32-256KB ADPCM RAM) MSX Toshiba HX-MU900 的扩展单元(无 ADPCM RAM) MSX Philips NMS-1205 的扩展单元
特征	OPL 兼容 单声道
OPL2 YM3812	
音源配置	2 个 FM9 操作声音 2 个 FM6 操作声音 + 5 个节奏声音
装机	PC 声卡 (Adlib)Adlib PC 声卡 (CreativeMedia)SoundBlaster PC 声卡 (CreativeMedia)SoundBlasterPro(立体声, 每侧各有一个芯片)
特征	13个多级(11/13/14无法设置) 可以选择4种波形, 包括 无法为每个操作员打开/关闭的 正弦波 (非常马虎) 硬件LFO 单声道
OPL3 YMF262-M(24pin SOP) YMF262-S(48pin SQFP)	
音源配置	4 个操作的 FM6 声音(每个声音可用作 2 个操作的 FM2 声音)+ 2 个操作的 FM6 声音 4 个操作的 FM6 声音(每个声音可用作 2 个操作的 FM2 声音)+ 2 个操作的 FM3 声音 + 5 个节奏声音
装机	PC 声卡 (Adlib) AdlibGold PC 声卡 (CreativeMedia) SoundBlasterPro2 PC 声卡 (CreativeMedia) SoundBlaster16
特征	13个多级(11/13/14不能设置) 8种波形可以选择, 包括正弦波,

	每个算子都不能打开/关闭（很马虎）硬件LFO 4种没用的 算法失谐YAC512外置D /一个 模仿立体声FM音源的 转换器, 虽然浪费了Y公司的耻辱, 但可能会 成为 畅销书
OPL3-L YMF289B-F(44针QFP) YMF289B-S(48针SQFP)	
音源配置	兼容 OPL3
特征	OPL3 兼容 掉电模式 YAC516(DAC16-L)/YAC513 外部 D/A 转换器
OPL3SA YMF701B(100引脚SQFP)	
音源配置	SB兼容
特征	内置OPL3 兼容 SB 兼容 Powerdown 模式 D/A 转换器
OPL3SA2 YMF711(100针SQFP)	
音源配置	SB兼容
特征	内置OPL3 兼容 SB 兼容 Powerdown 模式 D/A 转换器
OPL3SA3 YMF715E-S(100引脚SQFP)	
音源配置	SB兼容
特征	内置OPL3 兼容 SB 兼容

	WSS 兼容 YAMAHA 增强型 3D D/A 转换器
OPL3SA3C YMF719E-S(100 引脚 SQFP) / YMF718	
音源配置	OPL3兼容FM音源+WSS兼容48KHz16bit PCM音源
装机	PC 声卡 (YAMAHA) OPL3-SA _x PC 声卡 (ARIST) ART-719
特征	OPL3 兼容 SB 兼容 Windows SoundSystem (WSS) 兼容 (仅限 YMF719) 内置 YAMAHA 增强型 3D D/A 转换器
OPL3SA3L YMF741-S(100引脚SQFP)	
音源配置	OPL3兼容FM音源+WSS兼容48KHz16bit PCM音源
特征	OPL3 兼容 SB 兼容 Windows 声音系统 (WSS) 兼容 YAMAHA 增强型 3D (YMERSION) 内置 D/A 转换器
OPL4 YMF278(80针QFP) YMF278B	
音源配置	OPL3兼容FM音源+16bitWaveTable合成器24种声音
装机	NEC PC-9821Cx3/Cb3/Na12/Na9 MSX MoonSound MSX-turoboZ 声卡 (MSX 32bitCPU Z-380 4GbytesMemorySpace SCSI HDD/CD-ROM) NEC PC-9801 系列声卡 PC9801-118
特征	兼容 OPL3
OPL4-ML YMF704C-S(100针SQFP)	
音源配置	OPL3 兼容 FM 音源 + WaveTable 合成器 24 种声音

特征	兼容 OPL3
OPL4-ML2 YMF721-S(100针SQFP)	
音源配置	OPL3 兼容 FM 音源 + WaveTable 合成器 24 种声音
特征	兼容 OPL3
DS-1 YMF724F(144pin LQFP)	
音源配置	OPL3兼容FM音源+48KHz16bitWaveTable合成器64种声音
装机	PC 声卡 (YAMAHA) WAVEFORCE WF192G PC 声卡 (ATREND) HARMONY 3DS724A PC 声卡 (ATREND) ATC-6655 PC98NX (NEC) 声卡 PK-UG-X013
特征	OPL3 兼容 SBPro 兼容
DS-1B YMF734(144pin LQFP)	
音源配置	OPL3兼容FM音源+48KHz16bitWaveTable合成器64种声音
特征	OPL3 兼容 SBPro 兼容
DS-2 YMF738(128pin LQFP)	
音源配置	OPL3兼容FM音源+48KHz16bitWaveTable合成器64种声音
特征	OPL3 兼容 SBPro 兼容
DS-1L YMF740C-V(144pin LQFP)	
音源配置	OPL3兼容FM音源+48KHz16bitWaveTable合成器32种声音
特征	OPL3 兼容 SBPro 兼容
DS-1S YMF744B(128pin LQFP)	

音源配置	OPL3兼容FM音源+48KHz16bitWaveTable合成器64种声音
特征	OPL3 兼容 SBPro 兼容
AC-2 YMF730-S(48针SQFP)	
特征	AC '97 修订版 1.02
AC3F2 YMF727-S(48针SQFP)	
特征	AC '97 修订版 2.1
AC-3 YMF745-S(48针SQFP)	
特征	AC '97 Rev. 2.1 3D 增强(宽立体声)
ViBRA16/ViBRA16C	
音源配置	OPL3兼容FM音源+44.1KHz16bit立体声PCM
装机	PC声卡(CreativeMedia) SoundBlaster32/64 PC各种主板
特征	兼容 SoundBlaster16
阿尼戈	
音源配置	兼容声霸卡
装机	PC 声卡 (ACER Servex) SV207
特征	兼容声霸卡
动车组8000	
音源配置	44.1KHz16bitWaveTable 合成器 32 种声音
装机	PC 声卡 (CreativeMedia) SoundBlaster32/64/64D

特征	64 听不到声音
动车组10K1	
音源配置	48KHz32bitWaveTable 合成器 64 种声音
装机	PC 声卡 (CreativeMedia) SoundBlasterLive!
特征	E-mu环境建模(E2M) 创意多扬声器环绕(CMSS) 环境音频扩展(EAX) 根据规格, 动态范围192dB合成器的256种声音中的192种是软合成的。4倍太误导人了, 最新的驱动程序有512种声音, 软合成, 现在没人能阻止
OPM YM2151	
音源配置	4 操作FM8声音
装机	X68000 系列 -- - I Yamaha SFG-05 FM 声音合成器单元标记 II(MIDI 接口/磁盘支持), 适用于 MSX SEGA System16/24 NAMCO 系统 86/I/II CAPCOM CP 系统
特征	op32 噪声输出 (相对) 不错的硬件 LFO 数字输出(DAC 外部) 立体声(LR 输出控制)
YM3012	
音源配置	不是声源
装机	X68000系列 SEGA System24

	NAMCO系统 86/I CAPCOM CP系统
特征	通常用作 OPM 的 DAC
OPN YM2203(40针) YM2203C(CMOS)	
音源配置	4个操作FM3声音+PSG3声音+1个噪音声音
装机	NEC PC-6001MkII SR NEC PC-6601SR NEC PC-8001MkII SR NEC PC-8801MkII SR 或更高版本 NEC PC-88VA NEC PC-98DO FM-77AV 系列 SuperMZ (MZ2500) 系列 NEC PC-8801 系列音板 PC-8801-11 NEC PC-9801系列声卡 PC-9801-26K FM-7系列FM声源卡
特征	FMch3音效模式(可为每个操作员设置音高) PSG型包络单声道
OPNC YMF264-F	
音源配置	4个操作FM3声音+PSG3声音+1个噪音声音
特征	OPN 兼容 扁平封装 IC 单声道
奥普纳YM2608	
音源配置	4 操作 FM 6 种声音 + PSG 3 种声音 + 1 种噪音 + PCM 节奏 6 种声音 + ADPCM 1 种声音
装机	NEC PC-8801FA 或更高版本 NEC PC-88VA2/3 NEC PC-98GS NEC PC-98DO+ NEC PC-9821 第一代/ Ap/As/Ae/Af/ Ap2/As2/An/ Ap3/As3/Ce/Cs2/Ce2 NEC PC-8801 系列 FR/MR 及更早版本的音板 II PC-8801-23 NEC PC-8801 系列 FH/MH 专用音板 II PC-8801-24 NEC PC-8801 系列 FE/FE2 专用音板 II PC-8801-25

	NEC PC-88VA 声卡 II PC-88VA12 NEC PC-9801 系列声卡 PC-9801-73 NEC PC-9801 系列声卡 PC-9801-76 NEC PC-9801 系列声卡 PC- 9801-86 (无法使用 ADPCM) NEC PC-9801 系列声卡 PC-9801-86 + Chibioto NEC PC-9801 系列声卡 Otomi-chan NEC PC-9801 系列扬声器声卡
特征	OPN上层兼容 FMch3音效模式 (可为每个操作员设置音高) (Idiot) 硬件LFO PSG类型包络 立体声 (不包括PSG、LR输出控制)
OPN3-L YMF288-M	
音源配置	4 种操作 FM 6 种声音 + PSG 3 种声音 + 1 种噪音 + 6 种 PCM 节奏声音
装机	NEC PC-9821Cf/Cx/Cb/Cx2/Cb2/Cx3/Cb3/Na7/Nx NEC PC-9801 系列声卡 PC-9801-118 NEC PC-9801 系列声卡 PC-9801-86 (最新型号) X68000系列声卡 Mercury Yunit V4 MK-MU10 (2 FM版本)
特征	OPNA 不带 ADPCM 和 CSM 功能 立体声 (不包括 PSG、LR 输出控制)
OPNB YM2610	
音源配置	4 种操作 FM 4 种声音 + PSG 3 种声音 + 1 种噪音 + 18.5KHz 4bit ADPCM 6 种声音 + 55.5KHz 4bit ADPCM 1 种声音
装机	NEO-GEO TAITO F2 TAITO FX-1用子板 (精神力等)
特征	OPNA ch0、ch4、节奏删除+ADPCM 立体声 (不包括PSG、LR输出控制)
YM2610B	
音源配置	4 操作 FM 6 种声音 + PSG 3 种声音 + 1 种噪音 + 18.5KHz 4bit ADPCM 6 种声音 + 55.5KHz 4bit ADPCM 1 种声音
装机	不清楚
特征	

	OPNB向上兼容 Stereo(不包括PSG、LR输出控制), 类似于OPNA的节奏波形, 可以自由设置。
OPN2 YM2612	
音源配置	4 操作 FM 6 声音 4 操作 FM 5 声音 + PCM 1 声音
装机	Mega Drive IBM PS/2 系列 的 Towns 应用卡
特征	添加了 OPNA 中除了 PSG、噪声、节奏、ADPCM 和 CSM 功能外我不想使用的 PCM。PCM 专门用于 FMch6(声相转移)。没有 DMA 等, 因此 立体声由CPU(LR输出控制)
OPN2C YM3438	
音源配置	4 操作 FM 6 声音 4 操作 FM 5 声音 + PCM 1 声音
装机	FM-Towns 系列 SEGA System18 (2 件) SEGA System32 (2 件)
特征	可能是OPN2 CMOS版本 立体声(LR输出控制)
OPN2(C?) YMF276-M	
音源配置	4 操作 FM 6 声音 4 操作 FM 5 声音 + PCM 1 声音
装机	FM-TownsII系列
特征	立体声(左右输出控制)
YM6063	
音源配置	不是声源
装机	FM-城镇系列
特征	它可能是 OPN2 DAC。

YMF-292-F(128针)	
音源配置	PCM32声音
装机	世嘉土星
特征	可以自由连接FM的32通道PCM输入波形不限于正弦波, 但在自由FM模式下似乎很消耗CPU电量(或者是总线瓶颈?)。
OPS	
音源配置	6 操作FM16声音
装机	DX1/5/7
特征	32种算法单音色(不同音色不能同时使用)不知道 有没有人会用。
OPZ	
音源配置	4 操作FM8声音
装机	TX81Z/V2 EOS系列YS100/200/B200/DS55
特征	8种算法 8种输入波形
OPZII	
音源配置	4 操作FM16声音
装机	V50
特征	8种算法 8种输入波形
超临界碳化物	
音源配置	SCC5声音

装机	适用于 MSX 版本 Gradius 2 及更高版本的 Megarom 墨盒
特征	32 元件波形 chD 和 chE 波形很常见
SCC+ (通用名)	
音源配置	SCC5声音
装机	MSX 版本的 Snatcher 附带的扩展 盒 MSX 版本的 SD Snatcher 附带的 扩展盒
特征	SCC兼容的 chD和chE可以配置不同的波形 扩展RAM管理
MSM6258	
音源配置	15625Hz 单声道 ADPCM1 声音
装机	X68000系列
特征	无法静音 (出现噪音)
RF5C68 5C68A	
音源配置	19.2KHz(20833Hz?)8bitPCM8声音
装机	FM-Towns(?) 第 2 代及更高版本 FM-Towns 系列 (5C68A) FMV-Towns 系列(?) SEGA System18(5C68A) SEGA System32(5C68A)
特征	每个通道的音调变量 每个通道左右通用 256 级, 左右独立 16 级音量 5C68A 只能中断每个 4K 字节播放 具有 线性插值
RF5C190A	
音源配	19.2KHz(20833Hz?)8bitPCM8声音

置	
装机	FM-TownsII系列
特征	不清楚
CS4231/4232 (Windows 声音系统)	
音源配置	48KHz16bit立体声PCM1声音
装机	NEC PC-9821Xt/Xa/Xf/Xn/Xp/Xs/Nf/Np/Xa10/Xa9/Xa7/Xt13/Xe10/Xe10C4/Xa12/Xa7e
特征	配备搅拌机
ENSONIQ1370/1371(音频PCI)	
音源配置	44.1KHz16bit4chPCM1 声音 + WaveTable 合成器 32 种声音
装机	PC 声卡 (CreativeMedia)Ensoniq AUDIO PCI PC 声卡 (CreativeMedia)SoundBlaster PCI64
特征	与 SoundBlaster 不兼容 通过软件实现 64 种声音和 3D
Audia3D OTI610 (160 引脚塑料四方扁平封装)	
音源配置	使用 DSP 从 3D 流合成约 8 种声音
装机	PC98-NX ValueStar NX VS30D/M7型号 CD1 PC声卡 (SANYO)电源卡 3D音效
ESS maestro(Agogo-XP)(208针PQFP)	
音源配置	48KHz16bit立体声PCM64声音
装机	PC 声卡 (PROVIDEO) PV-730
特征	与声霸卡兼容
ESS maestro-II ES1698(100针TQFP)	
音源配	48KHz16bit 立体声 PCM 64 种声音 + WaveTable 合成器 64 种声音 + 3D 流 5 种声音

置	
装机	PC 声卡 (DIAMOND)Sonic Impact
特征	与声霸卡兼容
YMZ280B	
音源配置	4bitADPCM &8或16bitPCM8声音
装机	Battle Baklade (64 引脚塑料 QFP 型 YMZ280B-F) CAVE 板 (64 引脚塑料 QFP 型 YMZ280B-F)
特征	4bit ADPCM 可以将播放频率从 0.172 更改为 44.1kHz (以 256 步长), 8 或 16bit PCM 可以将播放频率从 0.172 更改为 88.2kHz (以 512 步长) 每个通道的左右通用 256 级音量和 16 级音量 范围循环可以为左右独立指定, 这似乎是针对街机游戏的。