软件音源 "μ" (用于turboR)μ播放器

目前正在调试中。 请注意所有数据仅供技术参考。 *推荐使用真机,使用模拟器音质会较差

PSG 3种声音、FM 9种声音、PCM 8种声音合成 (最大) *显示从 **O1到O6**

多人游戏

- muplay 107. zip 26K 〈下载〉(1.07 版)
- 从1.07版开始改变了PCM语音合成的音量系数
- 启动方法

下载上述数据并解压到一张磁盘后, 它随着RUN "MU.BAS"移动。 按[取消]键或[SHIFT]键中断播放。

<选择文件时>

[A] PCM音量键+1

[Z]键PCM音量-1

[ESC]重新加载密钥文件

- * 使用 A1ST 时,可能难以发出高音调的声音,并且声音可能会爆裂。
- *音量显示是指寄存器值,因此不会按照创建者的意图显示。

2023/12/27 21:33 μ播放器

* PCM 音量因型号而异 (A1ST 100%、A1GT 75%、模拟器 100% 为标准)

《魔法行动03 SORCER STRIKER》

• mahou dai.zip 56K 〈下载〉

我们获得了aro的许可发表这篇文章。

"波斯尼亚"

• bosco.zip 32K 〈下载〉

我们获得了aro的许可发表这篇文章。

"另一层"

- <u>another layer.zip 30K 〈下载〉</u>
- <u>another layer pcm. zip 72K 〈下载〉(语音合成PCM音源版</u>)

我们获得了aro的许可发表这篇文章。

- *前者是只有FM和PSG音源的音乐。
- *后者是将语音合成替换为PCM音源的版本。

"OKI-RAP"

• oki-rap.zip 53K 〈下载〉

我们得到了高尾先生的许可发表这篇文章。

2023/12/27 21:33 μ播放器

"来了!! Twinbee" [风的礼物][外星人伊巴的攻击] (需要512K RAM)

• data tw 1b. zip 245K 〈下载〉

FM音源部分由aro创建。

"FMPAC 样本 2"

• <u>fmps2.zip 45K 〈下载〉</u>

"狂野起来"

• getwild.zip 96K <下载>

这首歌是由aro创作的。

《蓝天狂想曲》

• <u>aozora.zip 106K 〈下载〉</u>

这首歌是由aro创作的。

"相信明天"

- <u>believe2.zip 112K 〈下载〉(语音合成FM音源版)(音质改进版)</u>
- believe. zip 95K 〈下载〉(语音合成PCM音源版)

2023/12/27 21:33 µ播放器

这首歌是由aro创作的。

"你还记得爱情吗?"

• <u>aioboete. zip 94K 〈下载〉</u> 这首歌是由aro创作的。

"为你微笑"

• <u>kiminism. zip 90K 〈下载〉</u> 这首歌是由**aro创作的。**

"你好悲伤"

• <u>kanakon.zip 99K 〈下载〉</u> 这首歌是由**aro创作的**。

"因为我喜欢你的笑容"

• egaoga.zip 57K 〈下载〉 这首歌是由aro创作的。

"符号"

2023/12/27 21:33 μ播放器

• anonatu. zip 68K 〈下载〉

这首歌是由aro创作的。

Mu-PLAYER 过去的版本

- <u>muplay 106. zip 26K 〈下载〉(1.06 版)</u>
- <u>muplay 105. zip 26K 〈下载〉(版本 1.05)</u>
- <u>muplay 104. zip 26K 〈下载〉(1.04 版)</u>
- <u>muplay 103. zip 26K 〈下载〉(版本 1.03)</u>
- muplay 102. zip 26K 〈下载〉(版本 1.02)
- <u>muplay 101. zip 26K 〈下载〉(版本 1.01)</u>
- <u>muplay 100. zip 26K 〈下载〉(1.00 版)</u>

ADPCM数据创建工具

• <u>采样. zip 28K 〈下载〉</u>

对于那些创造数据的人

它是 20 多年前制造的, 所以很难使用。

关于openMSX/blueMSX PCM音质变差的原因

有两个原因。

一是PCM采样率错误。

文档中是15750Hz, 但实际是15700Hz。

第二个问题是PCM发音时机错误。

即使数据发送到I/O, 也不会立即反映到实际机器上。

(但是, 当使用单个缓冲区时, 它会立即反映出来)

更新之前的数据将保留到下一次更新。

无论在456个时钟(15700Hz)内写入多少次数据,都仅输出更新前的数据。

返回

<u>树显示</u> 首页