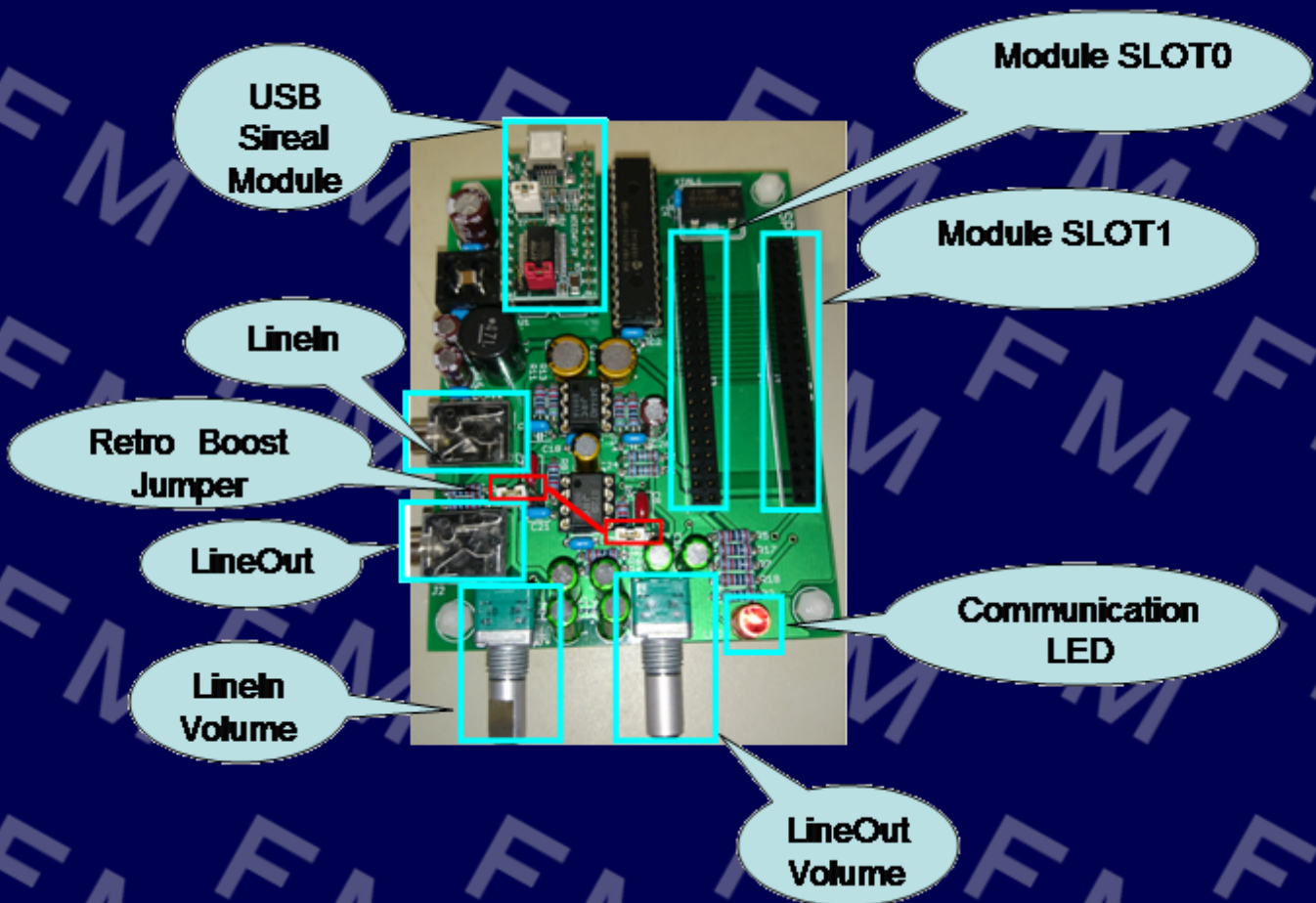


SPFM Light



SPFM 灯是

一个主板套件，可同时使用多达两个 RE: birth 声源模块。
它继承了 SPFM 到 FM 塔的接口，并控制 RE: birth 声源模块。
使用时，需要 RE: birth 用音源模块，请另行准备。

SPFM 灯的开发理念

SPFM 灯旨在开发一种 FM 声源环境，您可以用爸爸的零用钱购买。
为了降低我们提供的价格，我们基本上将其分发给电子工具套件。
此外，虽然这是我自己的责任，除了如何使用改变自己喜欢的部件
作为电子工作套件的原始设计，如果有什么有趣的使用，我希望你可以享受各种，如
恶魔改造。

免责声明

本套件是个人制作的电子工具套件，旨在尽可能轻松地创建
，但应支持组装过程中发生的故障等。
请注意，您无法做到。
如果您对组装没有信心，请考虑购买

完整版本，因为您也计划销售成品版本。
此外，本套件的设计追求音频设备所需的高品质和高质量，因此，对于 FM 声源入门，请使用专为低成本设计的套件。

注意

USB 电缆和 USB 串行转换模块（秋木制造：AE-UM232R）不包括在内，因此请单独购买。

* 对于带接口的套件，请仅提供 USB 电缆。

SPFM 灯没有来自母亲的时钟供应功能，以降低成本。

请在声源模块上安装振荡器。

• 由于 USB 总线电源的操作，当连接 OPNA 模块等耗电量高的声源模块时，操作可能会变得不稳定，因此 USB 电缆具有足够的电源，在某些情况下具有自供电功能。您可能需要使用 USB 集线器。

RE: birth 声源模块由项目 RE: birth 开发，因此，有关声源模块的正式查询，请联系我们。

对于

兼容的软件，如果使用 SPFM 光，请使用本页发布的 scci.dll 和兼容软件。

固件是测试版（2015/9/12）

，但固件已发布。

[SPFM Light 固件 2015/9/12 版本](#)

此固件是与读取命令对应的版本。

文档

文件随文档工具包一起提供。

[SPFM 灯手册](#)

[原理图](#)

[物料清单](#)

[物料清单（MI68销售版Ver）](#)

[SPFM 接口规格书](#)

四谷先生开发，用于调谐的修改配方“Yozu-恩♪食谱”

”，使 SPFM 灯更美味。在安装 SPFM 灯时，您可以通过更改部件来获得更美味的产品。

[由Yo-zu-恩♪食谱](#)

Shitsuya先生开发的RE：出生声源模块，OPNA模块/OPM模块的

“Yozu-恩♪食谱OPNA/OPM”。通过

更改 OPNA 模块/OPM 模块的部件，您可以获得更美味的产品。

· [约中食谱♪ OPNA/ OPM篇](#)

新！！ 关于 NBV4 的使用，

通过将 NBV4 连接到 SPFMLight，NBv4 可从兼容软件（如屏幕）获得。

您可以使用以下文章连接 NBV4。

SPFMLight 和 NBV4 的连接方法

*从 10/9 开始，我们开始

将 NBV4 连接到 SPFMLight 的转换基础委托销售给 Ken-chan。

故障排除

如何处理使用时出现的故障。

•通过设置节奏不稳定
的 COM 端口，可能会有所改进。
请参考[com端口设定](#)进行设定。

•如果 SPFM 灯光未显示在 scciconfig 列表中，并且 SPFM 灯光未显示在列表中，请立即拔下 USB 电缆，并在卸下声源模块的情况下检查以下内容。

1. 检查振荡器 (XTAL1) 的方向是否正确。

振荡器 (XTAL1) 的安装方向不同时，在短路状态下不能正常动作。
请重新朝正常方向重新安装。

2. 检查电源是否短路。

如果电源短路，则无法正常工作。

使用测试仪检查操作放大器（两者都正常）的 4 号和 8 号引脚之间是否出现短路。如果短路，
请检查焊料表面，并确保焊料太粗糙，并且没有短路。

3. 「1. “ ” 2. “ 无异常时，确认 FT232RL 跳线
手册中也记载，但未设定为在 FT232RL 的跳线设定中
提供 5V 时，无法正常工作。
请进行正确的跳线设置。

4. 「1. “2.” “3.” 没有异常时。
执行 scciconfig 后进行设定时，请确认声源模块。

· 发音但发出噪音覆盖的声音
USB 供电不及时，无法正常工作时发生。
如警告中所述，请尝试使用
USB HUB，包括更换 USB 电缆和具有自供电功能。
如果这不起作用，请忘记焊接或
检查声源模块侧。

· 只从一个通道发出声音 确认
焊锡表面，确认是否忘记焊锡，确认焊锡是否过于活跃，
对于可能有问题的地方，请进行修正。

RE: 关于出生声源模块中出现的问题

*关于本问题，在 SPFM 光中使用 RE: birth 用声源模块时，
将记载一个常见事例。有关正式查询，请联系开发人员。

1.scci 工作正常，但未发音。

(1) 未配备振荡器 (XTAL)。
SPFM 灯在声源模块中安装振荡器 (XTAL)，因为
主板没有时钟电源，因为成本降低。

(2) 跳线设置错误
跳线设置中的时钟源自母跳线时
， 请将跳线配置为使用模块上的振荡器 (XTAL) 。

3 声源IC或DACIC发生故障
， 在极少数情况下， IC本身可能发生故障。
尝试更换 IC。

2. 如果指着声源模块，则scci不动作， scciconfig无法进行设定。
• 如果出现此现象，请立即拔下 USB 电缆并检查声源模块。

1声源模块短路
由于声源模块侧发生短路， 电压下降， SPFM光不能正常动作。
检查声源模块的焊料表面， 如果出现问题， 请更正。

2振荡器 (XTAL) 的方向相反，
振荡器的安装方向相反， 因此成为短路状态， 不能正常动作。
请注意， 在最坏的情况下， 振荡器 (XTAL) 会损坏。
• 如果佩戴相反， 它变得热， 无法用手触摸。

关于

销售， 目前由秋叶原无线电百货公司的家用电器Ken-chan委托销售。
在检查库存状态后， 我希望您能购买它。

用例

SPFM 灯光播放示例

实际上是使用 SPFM 灯光的播放示例。

[\[第七龙\] 战场剑弹散 \[FM 声源\] \[修改版本\]](#)

SPFM 光和 RE: birth 的 OPNA 模块用于录制， 由
四谷先生调谐， 它已成为一个版本。

[\[世界树的迷宫 III\] 战场第一阵 \[FM 声源\] \[30 分钟耐久性\] \[88 风音质量\]](#)

[\[世界树的迷宫 III\] 战场第一阵 \[FM 声源\] \[30 分钟耐久性\] \[高品质\]](#)

SPFM Light 是使用不规则记录的 [世界树的迷宫 III] 战场第一线。
[88 风音质] 是 Retoro 博斯特朱姆珀处于 ON 状态。 [高品质] 是在 OFF 状态下录制的。
请享受雷托罗博斯特的效果。

New!

[\[世界树的迷宫 IV\] 战场疾风 \[FM 声源\] \[30 分钟耐久性\]](#)

它被记录在 SPFM 光中。
OPNA×一个打击， 我不认为！

[FM 声源] 金属鹰背景音乐 4 耳朵科皮 [SPFM 光]

[FM 声源] 金属鹰结束歌曲耳朵科皮 [SPFM 光]

SPFM 这是一个金属鹰先生，使用光和毫米德洛夫。

模块是在 OPNA+OPM 配置中创建的。

SPFM 灯和 OPNA/OPM 模块均在完全规范的环境中录制。

WING先生，哈库拉库先生，感谢四谷先生谁接受了链接，并调谐了SPFM灯！

关于

支持免责声明，但提到，因为它是一个个人制作的工具包，并提供较低的价格

没有一种环境可以像制造商销售的产品一样提供支持。

因此，我们计划以广告字节的形式提供信息等。

目前，我们在推特上发布信息。

→Twitter帐户：“@hozuki72”

，如果你愿意，我们将积极考虑什么可以回应，所以

如果你能与我们联系。

饿死三