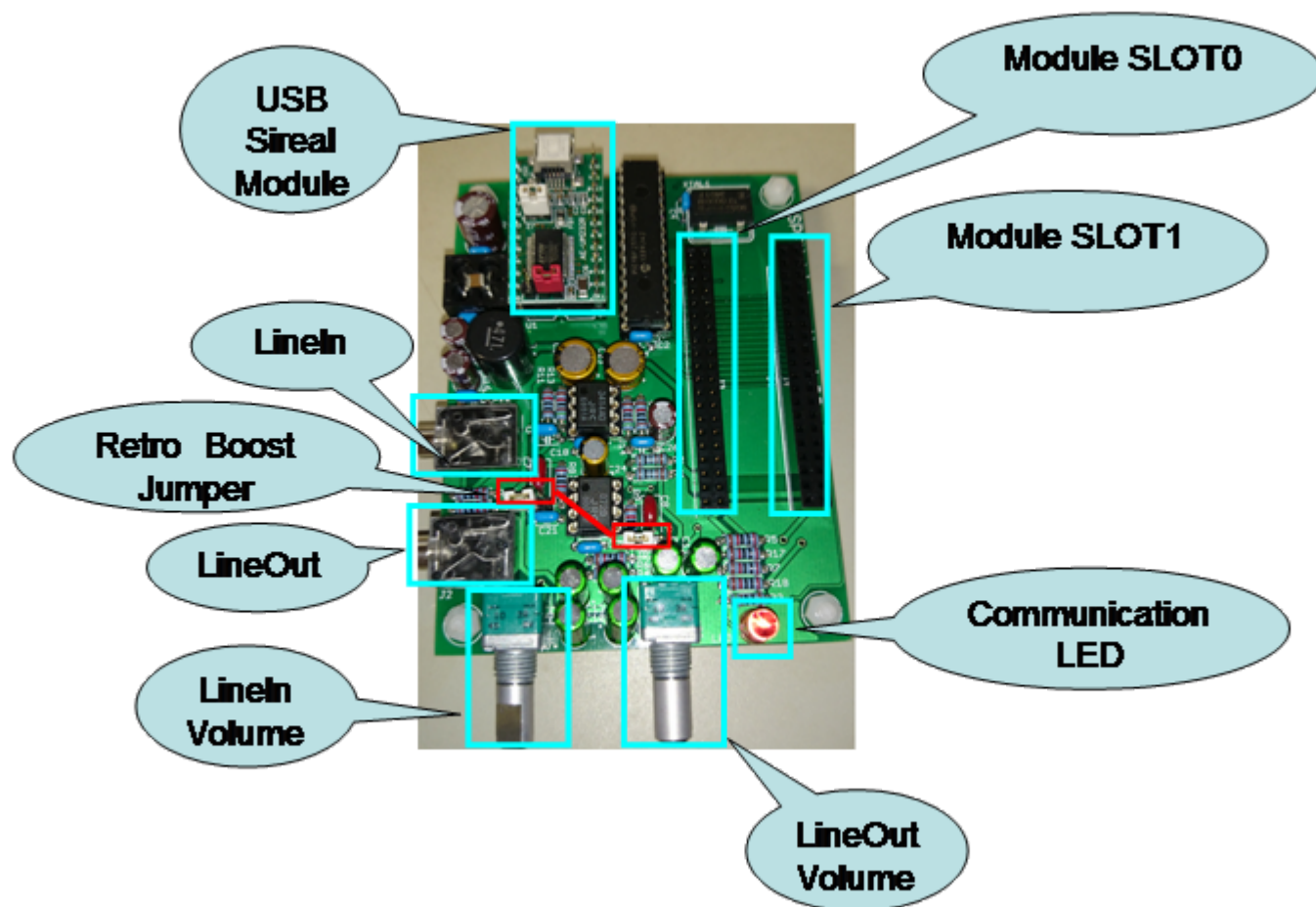


SPFM 光



什么是

SPFM Light? SPFM Light 是一个主板套件，可让您同时使用最多两个声音模块进行 RE:birth。继承了SPFM~Tower of FM~的接口，控制RE:birth的音效模块。使用时需要RE:birth的声音模块，请另行准备。

SPFM Light 开发理念

SPFM Light 的开发目标是创建一个可以用爸爸的零用钱购买的 FM 音源环境。为了降低我们可以提供的价格，我们基本上将其作为电子工作套件分发。此外，尽管风险由您自行承担，但我希望您能享受各种乐趣，例如

作为电子工作套件根据自己的喜好更换零件，以及如果您发现原始设计以外的有趣使用方式。**免责声明** 本套件为个人电子作品套件，我们已尽力使其尽可能简单，但 请注意，我们无法 对组装过程中出现的故障提供支持 如果您对组装没有信心，我们计划出售完成版，因此 请考虑购买。 此外，本套件并非为追求音频设备所需的高音质/高品质而设计。

请在以低价提供 FM 入门级音源的套件为前提使用。

注意事项

- USB 电缆和USB 串行转换模块 (Akizuki: AE-UM232R) 不包括在内, 因此请单独购买。
*对于带接口的套装, 只需准备 USB 数据线。
- 在 SPFM Light 中, 为了降低成本, 没有来自母板的时钟供应功能。
请将振荡器安装在声音模块中使用。
- 由于使用 USB 总线供电, 如果连接 OPNA 模块等耗电量大的音源, 您可能需要使用 USB 集线器
操作可能会变得不稳定。 · RE:birth 的声音模组由Project RE:birth 开发, 正式询问声音模组请联系他们。**兼容软件** 使用 SPFM Light 时, 请使用本页发布的 scci.dll 和兼容软件。**关于固件 (2015/9/12)** 虽然 是测试版, 但固件会发布。

[- SPFM Light 固件 2015/9/12](#)

版本此固件是支持读取命令的版本。

这将是一个文档文件, 附加到文档

工具包中。

[· SPFM Light manual](#) · [interface specification](#) SPFM [· Parts list \(MI68 sales version\)](#) · [Parts list](#)

[Circuit diagram](#) 通过在安装 SPFM Light 时更换零件, 您可以更美味地享受它。 · [Yochu~n♪Recipe](#) "Yochu~n♪Recipe OPNA/OPM edition" for RE:birth sound module,

OPNA module/OPM module, Yotsuya 先生开发。通过更换 OPNA 模块/OPM 模块的部件, 您
 可以享受更多乐趣。· [Yochun♪食谱 OPNA/OPM Edition New!!](#) 使用 NBV4 通过将 NBV4 连接
 到 SPFMLight, 可以从 scci 等兼容软件使用 NBv4。参考以下资料连接NBV4即可使用。·
[SPFMLight和NBV4的连接方法](#)

* 从 10/9 开始,
 我们开始在家电 Ken-chan 委托销售用于连接 NBV4 和 SPFMLight 的转换板。

这是如何处理使用故障排除

时出现的问题 。 · 可以通过设置

速度不稳定的COM端口来改善。请参考[com口设置。](#) · SPFM Light 没有显示在scciconfig 的
 列表中 如果SPFM Light 没有显示在scciconfig 的列表中, 请 立即拔出USB 电缆, 断开声
 音模块, 并检查以下内容。 1. 检查振荡器 (XTAL1) 的方向是否正确。 如果振荡
 器 (XTAL1) 方向错误, 则在短路状态下将无法正常工作。 以正确的方向重新安装它。
 2. 检查电源是否短路。 如果电源短路, 将无法正常工作。 用万用表
 检查运放的4脚和8脚之间 是否短路 (都可以)。如果你做空

检查焊接面，看是否有因焊锡过多造成的短路现象。

3. 如果“1”问题，

没有 确保跳线设置正确。

4. 当“1.”、“2.”、“3.”没有异常时。

如果可以执行scciconfig 并可以进行设置，检查声音模块。

· 发出声音，但声音被杂音

覆盖。USB 供电跟不上，无法正常工作时发生。

如注意事项所述，请尝试

更换USB

线或使用具有自供电功能的USB HUB。

如果问题依旧，请检查

音源模块是否漏焊或过

焊。· 检查只有一个声道发出声音的焊接面，

是否忘记焊接或焊料过多。如果有

问

题，请进行修正。· 关于RE:birth的音源出现的问题

* 关于这个问题，我们将描述在使用 RE:birth with SPFM Light 的声音模块时经常发生的情况。如需正式查询，请联系开发商。

1. scci 正在工作但不明显。

(1) 它没有振荡器 (XTAL)。

为了降低成本，SPFM Light 没有主板提供时钟的功能，所以请在声音模块中安装一个振荡器 (XTAL)。

(2) 跳线设置错误 如果跳线设置为

母源时钟

，则将跳线设置为使用模块上的振荡器 (XTAL)。

(3)音源IC或DACIC坏了在

极少数情况下，可能是IC本身坏了。

换个IC试试。

2. 指向声音模块时 scci 不起作用，无法设置 scciconfig。

* 如果出现这种现象，请立即拔出USB线并检查声音模块。

(1) 声音模块短路。

音源侧发生短路，导致电压下降，SPFM Light无法正常工作。

检查声音模块的焊接面并纠正所有问题。

(2)振荡器(XTAL)的方向接反

振荡器的方向接反，造成短路而误动作。

在最坏的情况下，振荡器 (XTAL) 会损坏，因此请小心。

* 如果反着放，手会很烫。

关于销售

目前，它正在秋叶原无线电百货店 Ken-chan 接受委托销售。
购买前请检查库存状态。

使用示例

SPFM Light 性能

示例 这是使用 SPFM Light 的性能示例。

· [【龙之七】战地剑爆【FM音源】【修正版】](#)

录音用的SPFM Light和RE:birth OPNA模块经过四谷先生调校，
成为yochu版。我们来了。

· [【世界树迷宫Ⅲ】战场初战【FM音源】【30分钟续航】【88式音质】](#)

· [【世界树迷宫Ⅲ】战场初战【FM音源】【30分钟续航】【高品质】](#)

使用SPFM Light Yochuun Irregular [World Tree Labyrinth III]战场第一场战斗记录。

【88风格音质】是Retro Boost Jumper开启的状态。[高品质声音] 是在关闭状态下录制的。
请享受 Retro Boost 的效果。

新!

· [\[世界树的迷宫 IV\] 战场狂风 \[FM 音源\] \[30 分钟耐力\]](#)

在 SPFM Light Yochu~n 录制。

这是一个似乎不是 OPNA x 1 的打字!

· [\[FM 音源\] Copy Metal Hawk BGM4 by ear \[SPFM Light\]](#)

· [\[FM 音源\] Metal Hawk Ending song by ear \[SPFM Light\]](#)

这是 Sharaku 的 Metal Hawk，使用 SPFM Light 和 mmldrv。

该模块是使用 OPNA + OPM 配置创建的作品。

SPFM Light 和 OPNA/OPM 模块均在完整的 Yochu-n 规范环境中录制。

感谢 WING 先生和 Sharaku 先生接受链接，感谢 Yotsuya 先生调整 SPFM Light!

关于支持

免责声明，正如我提到的，这是一个由个人制作的套件，并且因为它是一个低价提供的套件，所以我们不处于可以像制造商销售的产品那样提供支持的环境。

因此，我们计划以建议的形式提供信息等。

我们目前正在 Twitter 上公开信息。

→推特帐号：“@hozuki72”

如果您有任何意见，我们会积极考虑我们可以处理的事情，所以请联系我们。

饥饿3