

SCCIを使ったmmlベースのサウンドドライバです。
SCCIのサンプルプログラムとして開発しています。

The screenshot displays a music production software interface with two main windows. The left window, titled "mldrv", shows a MIDI piano roll with a grid of notes. The notes are organized into groups, with the first group labeled "P2,1,o4c,,pcmWajax_bd.wav" and the second group labeled "P2,2,o4c,,pcmWajax_hhc.wav". The notes are color-coded: blue for the first group and red for the second. The right window, titled "SCDI Disp", shows a MIDI editor with a piano roll and a MIDI editor. The piano roll displays notes for "SPW Light" and "SPW". The MIDI editor shows a sequence of notes for "SPW".

The left window, titled "mldrv", has a menu bar with "ファイル(F)", "編集(E)", "表示(V)", "操作(O)", and "TOOL(T)". The main area displays a MIDI piano roll with a grid of notes. The notes are organized into groups, with the first group labeled "P2,1,o4c,,pcmWajax_bd.wav" and the second group labeled "P2,2,o4c,,pcmWajax_hhc.wav". The notes are color-coded: blue for the first group and red for the second. The right window, titled "SCDI Disp", has a menu bar with "ファイル(F)", "編集(E)", "表示(V)", "操作(O)", and "TOOL(T)". The main area displays a MIDI editor with a piano roll and a MIDI editor. The piano roll displays notes for "SPW Light" and "SPW". The MIDI editor shows a sequence of notes for "SPW".

- ・テキストエディター一体型
mmlを書くためのエディタと再生環境が1つのウィンドウで構成されています。
- ・複数音源の対応
2019/08/18現在以下の音源に対応
OPN系：「YM2203」「YM2608」「YM2610(B)」「YM2612」
OPM系：「YM2151」
OPL系：「YM3526」「YM3812」「YM2413」「YMF626」
PSG系：「AY8910」「SN76489」
波形系：「SCC」
PCM系：「SPPCM」「SPW」
- ・WAVからADPCM変換機能の搭載
音源に合わせてADPCMなどへの変換を行うため
mml上はwavファイルの指定で設定が可能

mmldrv 2019/12/20版

- ・ 変更内容
waveファイル読み込み時にメモリ例外が発生する不具合の修正

mmldrv演奏サンプル

実際にmmldrvを使った演奏サンプルです。

・ [【SPFM Light】世界樹の迷宮 眠らずの戦場【完全版】](#)

[mmlデータ](#)

・ [【世界樹の迷宮】鉄華 討ち果て朽ち果て【完全版】](#)

[mmlデータ](#)

・ [【世界樹の迷宮】迷宮Ⅴ 遺都シンジューク【完全版】](#)

[mmlデータ](#)

データの作成及び、リンクを承諾して頂きましたWING氏に感謝です！

※2018/11/12 mmmlのpcm定義が古いバージョンのmmldrvの書式だったため修正。

ダウンロード

[mmldrv 2019/10/27版](#)

- ・ 変更内容
 - メモリリークの修正
 - key dispの表示の高速化
 - mmldrv player (α版)の添付
 - yコマンドの不具合の修正

[mmldrv 2019/08/18版](#)

- ・ 変更内容
 - OPL3(YMF262)の対応

[mmldrv 2019/04/09版](#)

- ・ 変更内容
 - SCCIのSPW/SPPCM相当対応に伴う修正

[mmldrv 2019/2/21版](#)

- ・ 変更内容
 - SPPCM/SPWにSSG風及びFC風ノイズモードを追加

[mmldrv 2018/12/31版](#)

- ・ 変更内容
 - Jコマンドの高速化

[mmldrv 2019/07/28版](#)

- ・ 変更内容
 - SCCIの動作モード変更に伴う不具合の修正

[mmldrv 2019/1/21版](#)

- ・ 変更内容
 - 複数チャンネル同時指定の対応
 - 複数モジュール及びチャンネルのグループ化に対応

[mmldrv 2018/12/24版](#)

- ・ 変更内容
 - Hコマンドで合成周波数に加え合成ビット数を設定できるよう修正
 - Wavデータの読み込みでJUNKチャンクなどのチャンクが入っている

Wavの場合正常に読み込みが出来ない不具合を修正

[mmldrv 2018/11/12版](#)

・変更内容

Qコマンド及びvコマンドで0が指定された場合にエラーになる問題を修正

[mmldrv 2018/10/10版](#)

・変更内容

SPPCM/SPWでEFコマンド、Hコマンドが先頭モジュールでしか動作しない不具合を修正
添付の波形エディタが古かったので最新版に差し替え

[mmldrv 2018/10/08版](#)

・変更内容

SPPCM/SPWでの波形音源風モード対応
その他、バグFix等

[mmldrv 2018/04/22版](#)

・変更内容

対応音源の追加

8253

SPPCM

mmlファイルの監視機能の追加

監視機能を使うとmmlファイルのタイムスタンプを1秒ごとに監視し
タイムスタンプに変更があった場合、ファイルの読み込みしなおします。

PCMファイルの指定方法の変更

PCMファイルの指定書式が変更になりました。

[mmldrv 2017/07/12版](#)

・変更内容

MI68で頒布されていたモジュールに対応

[mmldrv 2017/06/11版](#)

・変更内容

SPFM FMの塔用サンプルを添付

[mmldrv 2017/06/08版](#)

・変更内容

対応音源の追加

最新版では、以下の音源に対応しています。

YM2608

YM2151

AY8910(SSG)

SCC(MSCCX)

YM3526

YM2413

YM2612

SN76489

YM2610(B)

PCM転送のスレッド処理化。

スレッド処理としたため、再生開始後ウィンドウの操作は可能です。

アクセラレーターキーの対応

[mmldrv 2016/11/20版](#)

・変更内容

YM2203、YM2608、YM2612の音量設定の不具合修正
→一部アルゴリズムでOP2のTLがおかしくなる問題を修正しました。
音階テーブル計算処理の実装
→今までは、特定のクロックのみサポートしていましたが
チップのクロックに合わせて、計算するよう修正しました。
今回の変更内容については、根底にかかわる部分の影響が多く
気が付いていない不具合が発生する恐れがあります。
そのような、不具合があった場合はご一報いただけると幸いです。

mmldrv 2016/08/09版

- ・変更内容
- 対応音源の追加
最新版では、以下の音源に対応しています。
YM2608
YM2151
AY8910(SSG)
SCC(MSCCX)
YM3526
YM2413
YM2612(PCM未サポート)
SN76489
- LFOの動作変更
KeyOff後もLFOの動作を継続するよう修正

mmldrv 2016/05/16版

- ・変更内容
- バグの修正
- SSGの対応
- ジャンプコマンドの対応
- ソフトウェアエンベロープ処理の変更
→エンベロープの係数の処理を変更したため、旧バージョンと動作が異なります
※64bit版の動作が不安定なため、32bit版のみ配布

mmldrv 2016/03/25版

- ・変更内容
- バグの修正
- 相対音量コマンドのバグを修正
- SCCの対応

mmldrv 2016/01/30版

- ・変更内容
- sccciが存在しない場合や、音源チップが存在しない場合のエラーチェックを実装。

mmldrv 2016/01/03版

- ・変更内容
- マクロの対応
!nで開始する行でマクロを定義して各チャンネル内で!nで呼び出しできます

mmldrv 2015/11/03版

- ・変更内容
- MMLのループ仕様の変更

パラメータの調整等
不具合の修正
wavデータの読み込み対応
コマンドについてはmmldrv.txtを参照してください

[mmldrv 2015/10/11版](#)

・変更内容

YM2608のリズム音源及びADPCMに対応

未熟ではありますが、リズム音源及びADPCMの利用が可能となっています。

64bitバイナリの添付

今回よりを同根します。

[mmldrv 2015/6/19版](#)

・変更内容

ループのバグ修正

制限事項

ADPCM、リズム音源に対応予定ですが現在未実装のため
利用することはできません。

[mmldrv 2015/6/4版](#)

・変更内容

YM2608のパン設定のバグ修正。

制限事項

ADPCM、リズム音源に対応予定ですが現在未実装のため
利用することはできません。

[mmldrv 2015/5/29版](#)

・変更内容

エディタ部分で使用しているコントロールのバージョンを変更。

エディタ部分の文字および背景色の変更。

ウィンドウの再描画処理の見直し。

制限事項

ADPCM、リズム音源に対応予定ですが現在未実装のため
利用することはできません。

[mmldrv 2015/5/25版](#)

・変更内容

SSGの対応

制限事項

ADPCM、リズム音源に対応予定ですが現在未実装のため
利用することはできません。

[mmldrv 2015/5/24版](#)

・変更内容

scciのサンプルアプリケーションとして公開。

制限事項

SSG、ADPCM、リズム音源に対応予定ですが現在未実装のため利用することはできません。

補足

実行する場合は、「Visual Studio 2012 更新プログラム 4 の Visual C++ 再頒布可能パッケージ」が必要になります。