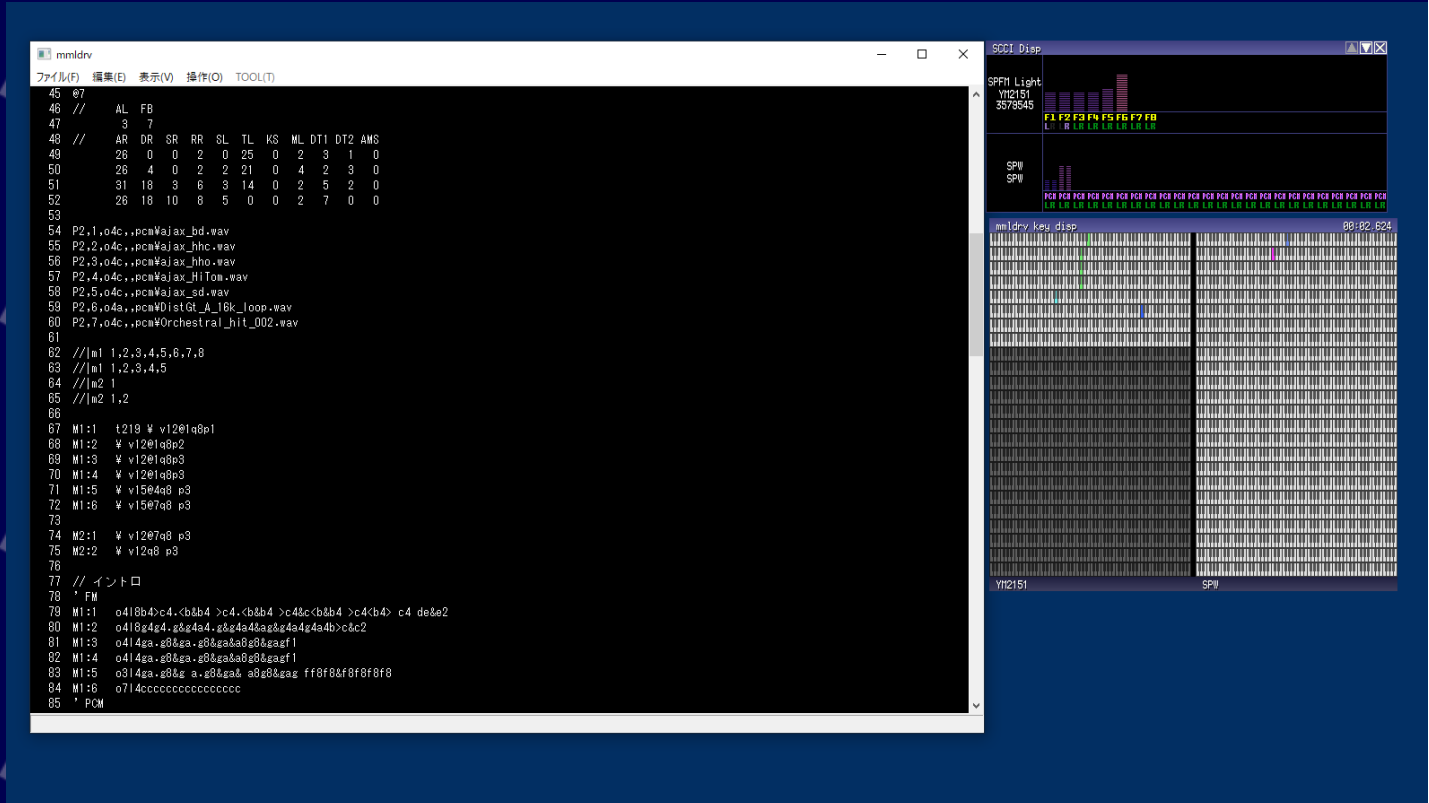


mmldrv

是一个使用 SCCI 的基于 mml 的声音驱动程序。
它正在被开发为 SCCI 的示例程序。

执行画面



特点

集成文本编辑器

用于编写 mml 的编辑器和播放环境在一个窗口中配置。

支持多种音源截至 2019 年 8 月 18 日

以下音源
统：“SCC”
PCM 系统：“SPPCM” “SPW”
PSG 系统：“AY8910” “SN76489”
配备具有WAV到ADPCM转换功能
MML 根

据音源转换为ADPCM等**最新版本的mmldrv** **2019/12/20版本** · 更改

修复了 出现内存异常的问题读取波形文件时使用**示例mmldrv性能示例** 实际使用mmldrv的性能示例

是。· [\[SPFM Light\] Etrian Odyssey: 不眠的战场 \[完全版\] mml 数据](#) · [\[Etrian Odyssey\] Tekka 击败和腐烂 \[完全版\] mml 数据](#) · [\[Etrian Odyssey\] 迷宫 V 废城新宿 \[完整版\]](#) 我们想要感谢 WING 先生创建mml 数据并同意链接！

*2018/11/12 已修复，因为 mml pcm 定义采用旧版本 mmldrv 的格式。**下载mmldrv**
2019/10/27 版本 - 更改 修复 内存泄漏 加快按键显示速度修复 mmldrv 播放器 (α 版本) 附加 y 命令 中的错误**mmldrv 2019/08/18 版本** - 更改 OPL3 (YMF262) 兼容性**mmldrv 2019/ 04/09 版本** · 更改

由于支持相当于 SPW/SPPCMmmldrv **2019/2/21 版本**的 SCCI 而进行修改 · 更改

将 SSG 风和 FC 风噪声模式添加到**SPPCM/SPWmmldrv 2018/12/ 第 31 版** · 更改 J 命令加速

mmldrv 2019 /07/28 版本 · 变更 修正了因 SCCI 操作模式变更而导致的错误 mmldrv **2019/1/21 版**

本 · 变更支持 同时指定多个通道 多个模块和通道 支持**mmldrv 2018/12/24 版本**的分组 · 变更

细节 已修复 mmldrv **2018/11/12 版本** · 变更 修正了a 在 Q 命令和 v 命令中指定 0 时导致

错误的问题mmldrv **2018/10/10 版本** · 更改 SPPCM/SPW 中的 EF 修复命令和 H 命令仅在第一个模

块上工作的错误。 附带的波形编辑器是已经过时，所以更换为最新版本**mmldrv 2018/10/08 版本** /变更

支持 SPPCM/SPW 中的波形音源风格模式 其他 bug 修复**mmldrv 2018/04/22 版本**- 添加与 变更

兼容的音源 8253添加 SPPCM mml文件监控功能 使用监控功能时，每秒监控mml文件

的时间戳，如果 时间戳有变化，则重新加载文件。 PCM 文件指定方法的更改 PCM 文件指定

格式已更改。**mmldrv 2017/07/12 版本** /Changes 兼容 MI68 中分布的模块**mmldrv 2017/06/11 版**

本 /Changes 附带 SPFM FM 塔样本**mmldrv 2017/06/08 版本** /Changes 兼容音源添加





最新版本支持以下音源。

YM2608
YM2151
AY8910(SSG)
SCC(MSCCX)
YM3526
YM2413
YM2612
SN76489
YM2610(B)

PCM 传输的线程处理。

由于使用了线程处理，因此在播放开始后就可以进行窗口操作。

加速键支持

mmldrv 2016/11/20 版本

· 变更

修复了 YM2203、YM2608、YM2612 音量设置的错误

→ 修复了 OP2 的 TL 在某些算法下不正确的问题。

比例表计算处理的实现

→ 目前仅支持特定时钟，但

我们已将其修改为根据芯片时钟进行计算。

这些变化对基本面有很大影响，并且

存在可能出现您不知道的问题的风险。

如果您遇到任何此类问题，请告知我们，我们将不胜感激。

mmldrv 2016/08/09 版本

- 增加

兼容音源

最新版本支持以下音源。

YM2608
YM2151
AY8910 (SSG)
SCC (MSCCX)
YM3526
YM2413
YM2612 (不支持 PCM)
SN76489

LFO 操作更改

修正为即使在 KeyOffmmldrv

2016/05/16 版本

之后也能继续 LFO 操作 · 更改详情

错误修复

SSG 支持

跳转命令支持的软件

更改包络处理

→ 包络系数的处理发生了变化，所以操作与之前的版本不同

*由于64位版本运行不稳定，仅发布32位版本

mmldrv 2016/03/25 版本

/更改内容
错误修复
修复了相对音量命令中的错误
SCC 支持

mmldrv 2016/01/30 版本

- 更改 实现了
scci 不存在或声源芯片不存在时的错误检查。 mmldrv

2016/01/03 版本

- 更改
宏支持
! 定义以 n 开头的行宏，并在每个通道中用 !n 调用它

mmldrv 2015/11/03 版本

- 更改
MML 循环规范 更改修复了
调整参数等
错误
wav 数据加载命令
请参考 mmldrv.txt

mmldrv 2015/10/11 版本

- 变更
兼容 YM2608 节奏音源和 ADPCM
虽然还不成熟，但已经支持节奏音源和 ADPCM，现已支持 ADPCM。 从现在开始，
64 位二进制附件将是同一个根。 mmldrv 2015/6/19 版本 · 变更 循环错误修复 限制 计划支持
ADPCM和节奏音源，但目前尚未实现且 无法使用。 mmldrv 2015/6/4 版本 · 变更 修复了
YM2608 声像设置中的错误。 限制 我们计划支持 ADPCM 和节奏声源，但目前尚未实现， 无法使
用。 mmldrv 2015/5/29 版本 - 更改 更改了编辑器部分中使用的控件版本。 更改编辑器部分的文
本和背景颜色。 回顾窗口重绘过程。 限制 我们计划支持 ADPCM 和节奏声源，但目前尚未实现，
无法使用。 mmldrv 2015/5/25 版本 · 更改SSG 兼容 限制

我们计划支持 ADPCM 和节奏音源，但目前尚未实现，无法使用。

[mmldrv 2015/5/24 版本](#)

/更改

作为 scci 的示例应用程序发布。

限制

我们计划支持SSG、ADPCM和节奏音源，但目前尚未实现，无法使用。

如果您想运行此补充程序， 您将需要

Visual Studio 2012 Update 4 的 Visual C++ Redistributable Package 。