

实用程序 MSX 相关

- 软件声源 “μ” (用于turboR)

基于使用**TurboR PCM**的合成计算的音乐表演。

- MGSDRV -> Mu-PLAYER 转换工具

将**MGSDRV**文件转换为可以在**Mu-PLAYER**上播放的数据

- TurboR专用的音乐演奏 (语音合成)

阿罗创作的音乐

- 基本程序

这只是我为了好玩而创建的一个参考程序。

- 音乐合成测验创建工具

MSX TurboR 专属 4MB (32Mbit) ROM 创建问答游戏的工具。

- 磁带读取 (Windows)

从WAVE文件中提取数据并将其转换为**CAS**文件和常规文件 (用于**磁盘介质**)

- SCREEN5-12 转换 (Windows)

将位图格式图像数据转换为SCREEN5/6/7/8/10/12图像数据（已集成工具）

- **SCREEN7 转换 (Windows)**

将位图格式图像数据转换为 SCREEN7 图像数据

- **SCREEN6 转换 (Windows)**

将位图格式图像数据转换为 SCREEN6 图像数据

- **SCREEN5 转换 (Windows)**

将位图格式图像数据转换为 SCREEN5 图像数据

- **BMP -> YJK 转换 (Windows)**

将位图格式图像数据转换为YJK格式

- **SCREEN2编辑器**

20 年来我第一次修复了这个 bug。

- **SCREEN5视频播放**

使用 MSX TurboR 专用的 16MB 扩展 RAM 进行视频播放

- **磁带软件修补 (用于turboR)**

OUTROYD/Dezenyland/沙拉国番茄公主/Wingman/Tritone 兼容

- **机器语言程序输入工具**

在turboR BASIC上运行（不是汇编器）

- **MGSDRV MSXplay 语音合成数据转换工具**

从WAV文件创建MSXplay的 MML 数据

- 语音合成数据转换工具 (适用于MSX0)

从WAV文件创建MSX0的语音合成数据

- 语音合成数据转换工具 (BASIC版)

从WAV文件创建BASIC语音合成数据

- 语音合成数据转换工具 (BASIC版: 无RAM版)

可使用64K 字节或更多的主机RAM, 但只能使用BASIC区域。

- 语音合成数据转换工具 (BASIC用: PLAY句子PSG)

使用_MUSIC进行初始化, 并在PLAY语句中使用 PSG 合成语音。所谓的故事

- 语音合成数据转换工具 (BASIC版: PLAY句子FM音源)

用_MUSIC初始化并使用PLAY语句的FM声源合成语音。所谓的故事

- Gyuwan Blaa 以自我为中心的语音合成数据替换

使用FM音源的语音合成数据 (IPS补丁文件) 。

- Gyuwan Blaa Self-Center School 2 语音合成数据替换

使用FM音源的语音合成数据 (IPS补丁文件) 。

- 添加了 Hydride 3 的语音合成 (适用于 MSX1/2)

使用FM音源的语音合成数据 (IPS补丁文件) 。

- 家庭体育场三角旗比赛语音合成

使用SCC/FM音源的语音合成数据 (IPS补丁文件)

- 超时空要塞Macross FM音源 (语音合成)

主打歌以FM音源播放 ([IPS补丁文件](#))

- [Hydrice 3 \(for MSX1/2\) FM音源贴片](#)

BGM变成FM音源 ([IPS补丁文件](#))

- [Hydrice 3 \(适用于MSX1/2\) FM音源补丁创建](#)

创建一个将BGM转换为FM音源的补丁 ([需要MGS文件](#))

- [Hydrice 3 \(for MSX1/2\) FM音源+语音合成贴片](#)

BGM变成FM音源并用语音合成说话 (SCC音源) ([IPS补丁文件](#))

- [Hydrice 3 \(适用于MSX2\) FM音源+语音合成补丁 \(英文\)](#)

BGM变成FM音源并用语音合成说话 (SCC音源) ([IPS补丁文件](#))

- [Hydrice 3 \(适用于 MSX2\) 语音合成补丁 \(英文\)](#)

用语音合成说话 (FM音源) ([IPS补丁文件](#))

- [添加了鄂霍次克语音合成 \(目前仅限 SCENE1\)](#)

语音合成说话 (FM音源) ([试运行](#))

- [Bosconian BGM \(由TINY先生创建\) 语音合成附加补丁](#)

TINY Yaro制作的BGM中将添加语音合成 (FM音源) ([IPS补丁文件](#))

- [波斯尼亚语 \(早期/中期\) 语音合成/BGM附加补丁](#)

仅适用于 TurboR。自带BGM, 语音合成说话 (SCC音源) ([IPS补丁文件](#))

- [波斯尼亚语 \(早期/中期\) 语音合成附加补丁](#)

用语音合成说话 (SCC音源或FM音源) ([IPS补丁文件](#))

- [King & Balloon \(前/中\) 语音合成附加补丁](#)

使用语音合成说话 (SCC音源) (IPS补丁文件)

- [青春PCM补丁](#)

这是一个简单的仿真, 但它与 MSX TurboR 的 PCM (IPS 补丁文件) 对话

- [Clash Pennant Race 2音频数据替换](#)

改变击球、球等的声音 (IPS补丁文件)

- [ROM使用SCC音源音量调节补丁](#)

这是为了实机上的平衡调整 (IPS补丁文件)

- [其他的](#)

是合适的

[返回](#)

[树显示](#)

[首页](#)