MSX相关技术信息: 仅使用一个FM声源通道进行声音研究

• 概述

这是一项仅使用一个通道的FM声源进行声音的研究。 **音调、音高和音量**每**1/60 秒**变化一次。 在本研究中,对**16,384个**音调进行了**傅里叶变换**和匹配。

• 准备

对FM声源的16384个音调进行**傅里叶变换。** 似乎最好省去**半波整流。** 如果将MULTIPLE值设置为0, 音高将下降一个八度, 因此 进行傅里叶变换时最好将频率减半。 *傅里叶变换计算(谐波)应在0到127左右。

• 不包括音调

有些音调具有大量的**谐波成分和非周期**波形。 如果不除去,就会产生**噪音。**

• 从原始声音中提取频率

为了加快计算速度,我们提取了**频率。** 如果声音平衡的话,通过查找**重复波形就可以轻松地提取出来。** *频率可能根据语音质量而变化。

资料整理

原始声音以**1/60秒为单位进行傅里叶变换。** 由于音调低了**一个八度**,因此需要比较**两次。** 比较声音的方法有很多种,但最好的方法似乎是简单地将**音量差异取平方**或**立方。** *如果选择频率为**一半的**音调,则频率必须加倍。

傅里叶变换示例

```
double PCM[735]; //音声データ 1/60秒単位 44100Hz
//変数 PCM[] にデータ転送が必要
//変数 hogehoge に 周波数値 が必要
//倍音音量(周波数 1/1 用)
for( int n=1 ; n<128 ; n++ )</pre>
     double dRE = 0.0, dIM = 0.0; double dV = (double)3.1415926535898 *2 * n / (double)735 * dW / (double)2.0; // 周波数 1/1 double dQ = 0.0; double* pC = &PCM[0]; for( int j=0 ; j<735 ; j++ )
           dRE += pC[j] * (double)cos( dQ );
dIM -= pC[j] * (double)sin( dQ );
dQ += dV;
     double dZ = (double)sqrt( dRE * dRE + dIM * dIM ) / (double)735; if( n == 0 ) dZ /= 2.0; V[n] = (int)dZ;
int V2[128]; //倍音音
V2[0] = 0;
for( int n=1 ; n<128 ; n++ )
                           //倍音音量(周波数 1/2 用)
     double dRE = 0.0,dIM = 0.0; double dV = (double)3.1415926535898 *2 * n / (double)735 * dW;
                                                                                                                        // 周波数 1/2
      double dQ = 0.0;
      double* pC = &PCM[0];
for( int j=0 ; j<735 ; j++ )
           dRE += pC[j] * (double)cos( dQ );
dIM -= pC[j] * (double)sin( dQ );
           dQ += dV;
     double dZ = (double)sqrt( dRE * dRE + dIM * dIM ) / (double)735; if( n == 0 ) dZ /= 2.0; 
V2[n] = (int)dZ;
```

加速傅里叶变换的示例

```
double PCM[735];
                             //音声データ 1/80秒単位 44100Hz
        //変数 PCM[] にデータ転送が必要
//変数 hogehoge に 周波数値 が必要
        //倍音音量(周波数 1/1 用)
             double dRE = 0.0, dIM = 0.0;
             double dV = (double)3.1415926535898 *2 * n / (double)735 * dW / (double)2.0; // 周波数 1/1 double dQ = 0.0;
             double* pC = &PCM[0];
             for( int j=0 ; j<735 ; j++ )
                 dRE += pC[j] * (double)cos( dQ );
dIM -= pC[j] * (double)sin( dQ );
                 dQ += dV;
            asm
{
                 MOV
                          eSI,pC
                 MOV
                          eCX,735
[dQ]
                 FLD
Lp00:
                 FST
                          ST(1)
                 FSINCOS
                          QWORD PTR [eSI]
                 FMUL
                 FADD
                          [dRE]
                 FSTP
                          [dRE]
                          QWORD PTR [eSI]
                 FMUL
                 FADD
                          [dIM]
                 FSTP
                          [dIM]
                 FADD
                          [dV]
                 ADD
                          eSI,8
                 LOOP
                          Lp00
             }
             double dZ = (double)sqrt( dRE * dRE + dIM * dIM ) / (double)735; if( n == 0 ) dZ /= 2.0; V[n] = (int)dZ;
        }
```

转换示例

• 使用实际的 FS-A1GT 录制

这相当于每六十分之一秒30位,或每秒225字节。

返回

树状视图

首页