

# MSX相关

## 语音合成数据转换工具 (BASIC版: 无RAM版)

- [voi\\_bin.zip 92K <下载> \(Windows XP 或更高版本\)](#)
- [voi\\_bin\\_old1.7z 81K <下载> \(旧版本\) \(Windows XP 或更高版本\)](#)
- [voi\\_bin.7z 81K <下载> \(较旧版本\) \(Windows XP 及更高版本\)](#)
- **基本用法**

### 请提前使用链接工具创建数据 (.voi) 。

使用**voi\_bin**创建**BASIC**数据。

\*请在**BASIC**上**BLOAD**

- **关于该计划**

只能使用**BASIC 区域**。适合短音频。

使用**3至6路**SCC/FM音源。(SCC最多有5个通道)

在FM音源的情况下, 使用**正弦波**作为**原音**, 因此只能使用**基本音**。

\*SCC音源会产生一些噪音。

- **BASIC 上的操作**

"VOI\_M.BIN"

DEFUSR = &HD000 (初始设置)

DEFUSR1=&HD003 (内存位置指定)  
DEFUSR2=&HD006 (回放)  
DEFUSR3=&HD009 (获取剩余播放时间)

### 示例 (参数为整数类型)

A=USR(0) -> 初始化: 返回值为SCC音源槽

A=USR(1) -> 与 MGSDRV 或 PLAY 语句一起使用时

A=USR1 (&H90) -> 将内存位置设置为 9000h

A=USR1 (&HC8) -> 将内存位置设置为 C800h

A=USR2(0) -> 发音

A=USR2 (60) -> 1 秒后发音

A=USR2 (180) -> 3 秒后发音

A=USR2(-1) -> 停止发声

A=USR3(0) -> 如果返回值为120, 还剩2秒

- **关于数据结构**

“VOI\_M.SOU”

这是一个源文件。(C000h 之后需要)

**如果要更改起始地址, 请使用链接工具进行编译。**

[返回](#)

[树显示](#)

[首页](#)