

Dennis Jakob

Curriculum Vitæ

Contact

Bergisch Gladbach
denjako@web.de
<https://denjkob.github.io/>

Über Mich

Mit einem erfolgreichen Bachelor-Abschluss in Medieninformatik und 3 Jahre Erfahrung als Software Entwickler habe ich umfassende Kenntnisse in 3D - Modellierung, Real Time 3D Engines sowie gute Programmierkenntnisse in Java und C#/.NET. Meine Fähigkeiten in der Adobe Suite sowie Kenntnisse zur Web Entwicklung im Front- und Backend geben mir ein breit gefächertes Wissen welches es mir möglich macht flexibel einsetzbar zu sein und zwischen verschiedenen Entwicklungsbereichen verhandeln zu können.

Berufserfahrung

SOFTWARE ENTWICKLER | TECHNICAL ARTIST

evrbit GmbH, Standort: Köln

04.2021 – 03.2024

- Erstellung von 3D Objekten für Realtime Game Engines von Modelling bis zu Rigging und Animation. Optimierung von Modellen bei gleichbleibender Qualität zu detaillierten CAD Modellen
- Scripting von komplexen Gamemechaniken in C#
- Bildbearbeitung, Videoediting
- Erarbeitung und erfolgreiche Umsetzung von „Bleeding Edge“ Technologien in Projekten im WebGL/WebXR Bereich
- Erfolgreiche Mitarbeit an der App und Website AR Galaxy für Samsung

Bildung

BACHELOR IN MEDIENINFORMATIK (BACHELOR OF SCIENCE)

TH Köln, Standort: Gummersbach

08.2015 – 02.2021

ALLGEMEINE HOCHSCHULREIFE

Gesamtschule Paffrath, Standort: Bergisch Gladbach

08.2006 – 04.2015

Fähigkeiten und Kenntnisse

C#, .NET, Cinema4D, Blender, Unity3D, Github, Git, Mercurial, Datenbanken, REST, JavaScript, HTML, CSS, Substance Painter, Three.js, 3D Modellierung, Adobe Suite, Matterport, Meta Spark, iOS Quicklook, UI Development und Design, JSON, Excel

SPRACHKENNTNISSE

Deutsch: Muttersprache

Englisch: C1 Niveau

SOFT SKILLS

- Effektive Teamarbeit vor Ort und Remote
- Schnelle Auffassungsgabe und Umsetzung von neuen Technologien in aktiven Projekten
- Ausgeprägter Sinn für Kommunikation, Präsentation von Arbeitsergebnissen in täglichen Stand-Ups
- Kollaboratives Arbeiten mit Tools wie Git, Jira, Mercurial und Miro

HOBBYS UND INTERESSEN

- Virtual Reality: Tiefes Wissen aus fast täglicher Nutzung der Technologie und Erfahrung in Wartung und Fehlerbehebung
- Streaming: Aufbau eines persönlichen Livestreams mit Fokus auf Gaming Inhalte