|  |
| --- |
| SPRABBIT |
| SPENGINE 系统需求说明书 Version 0.7 |
| System Requirements Specification of SPENGINE Version 0.7 |

|  |
| --- |
| KenJ  6/22/2012 |

**修订历史 History**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 日期 Date | 版本 Version | 说明 Description | 作者 Author |
| 2012/6/22 | 0.7 | 初步给出需求规约 | 邓楚健 |
|  |  |  |  |

目录Contents

[1. 简介Introduction 2](#_Toc328156190)

[1.1. 目的Purpose 2](#_Toc328156191)

[1.2. 范围Scope 2](#_Toc328156192)

[1.3. 定义Definitions 2](#_Toc328156193)

[1.4. 引用References 2](#_Toc328156194)

[1.5. 概述Overview 2](#_Toc328156195)

[2. 整体说明General Description 2](#_Toc328156196)

[2.1. 环境Context 2](#_Toc328156197)

[2.2. 运作Functions 3](#_Toc328156198)

[2.3. 依赖Dependencies 3](#_Toc328156199)

[3. 具体需求Specific Requirements 3](#_Toc328156200)

[3.1. 外部接口需求External Interface Requirements 3](#_Toc328156201)

[3.2. 功能性需求Functional Requirements 3](#_Toc328156202)

[3.3. 性能需求Performance Requirements 3](#_Toc328156203)

[3.4. 质量需求Quality Requirements 3](#_Toc328156204)

[3.5. 其他需求Other Requirements 4](#_Toc328156205)

[4. 附录Appendices 4](#_Toc328156206)

## 简介Introduction

### 目的Purpose

#### 本系统需求说明书用于明确产品SPENGINE的非功能性需求以及开发说明。

#### 本系统需求说明书预期读者为系统设计人员、编码人员、测试人员以及高级用户。

### 范围Scope

#### 本系统需求说明书适用于SPENGINE中的各模块的实现要求以及设计约束。

### 定义Definitions

#### SPENGINE：一款基于DirectX 或 XNA的游戏引擎。本说明书中所指的SPENGINE如无提示一律为SPENGINE的DirectX版。

#### SPRABBIT：SPENGINE的制作团队名称。

### 引用References

#### 暂无。

### 概述Overview

#### SPENGINE是一个基于DirectX 9的游戏引擎项目，其目的在于简化游戏代码编写，提高游戏编写效率。

## 整体说明General Description

### 环境Context

#### 该产品在满足上一条条件下，应该可以独立运作，同时具备可扩展性。

#### 该产品应包含两个版本：可执行版、引擎库。

### 运作Functions

#### 用户可以直接使用脚本控制SPENGINE游戏引擎的基本操作。

#### 用户可以在自己的程序中调用SPENGINE的相关类与函数。

### 依赖Dependencies

#### 该产品需要DirectX9.0c运行环境。

## 具体需求Specific Requirements

### 外部接口需求External Interface Requirements

#### 提供截图接口，输出图像数据流。

#### 提供插件接口，用户可以编写自己的插件。

### 功能性需求Functional Requirements

#### 用户使用脚本可以调用引擎内部函数。

#### 用户可以扩展引擎内部函数。

#### 用户不需要直接接触DirectX接口。

### 性能需求Performance Requirements

#### 一般计算机执行帧率不应该低于30帧。

#### 响应脚本的时间不应该超过500毫秒。

### 质量需求Quality Requirements

#### 稳定性良好，正常使用不可出现崩溃现象。

#### 不得存在已发现但未修复的软件缺陷。

### 其他需求Other Requirements

#### 脚本语法尽量简单明确。

## 附录Appendices

#### 无。