VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Databázové systémy – Projekt 4. a 5. časť

Dokumentácia SQL skriptu

Zadanie

Požičovňa kostýmov

Navrhněte informační systém půjčovny kostýmů, která nabízí kostýmy pro různé akce. U kostýmů je možné dohledat od jakého výrobce je, z jakého materiálu, jeho stručný popis. Každý kostým spadá do určité kategorii, podle možnosti využití ? hororová maska, maškarní oblek, převlek zvířete, dětský kostým atd. U některých kostýmů půjčovna nabízí více velikostí a více barev, zároveň lze dohledat stáří a opotřebení konkrétního kostýmu. U různých typů kostýmů půjčovna nabízí možnost zapůjčení doplňků (u některých typů kostýmů je doporučeno i více doplňků). Samozřejmě i o doplňcích systém poskytuje více informací: název, stáří, popis možného využití, datum výroby, atd. Při zapůjčení doplňků/kostýmů je vytvořen záznam na kterou akci a kdy byly zapůjčeny, zda již byly vráceny, samozřejmě základní informace o člověku, který si kostýmy zapůjčil a celková cena výpůjčky. Klient má možnost si vyhledat svoje výpůjčky, jak pro kontrolu, kdy má kostýmy vrátit, tak i pro historii svých výpůjček. Půjčovna má více zaměstnanců, u kterých je možné dohledat jaké výpůjčky zprostředkovali a zároveň každý kostým a doplněk má odpovědnou osobu, která konkrétní zboží spravuje.

Návrh systému

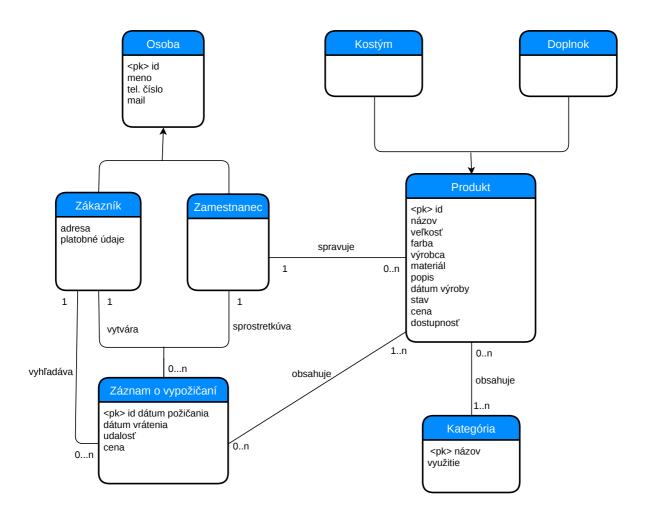
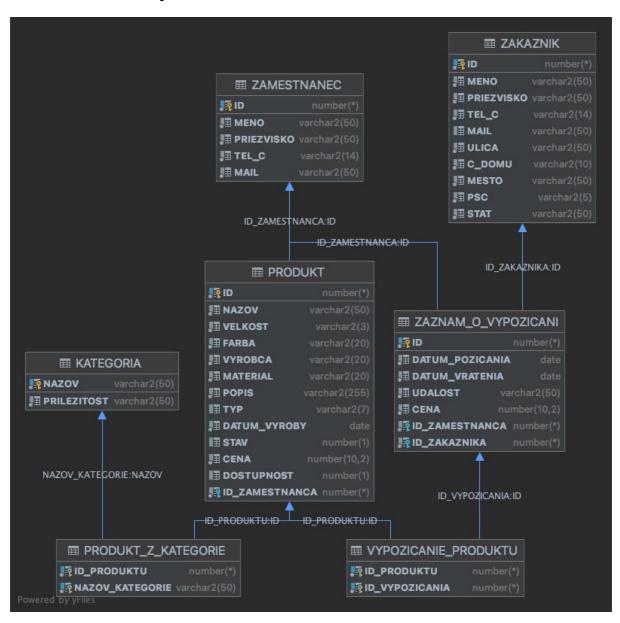


Schéma databázy



Implementácia základných objektov

Drop (table, sequence,...)

- inštrukcia vymaže objekty, ktoré mohli byť vytvorené napríklad pri predošlom spustení

Create table

- vytvorenie tabuliek s príslušným názvom, pridelenie atribútov a kľúčov

Insert into – values

- vloženie ukážkových hodnôt do tabuliek

Select

- inštrukcia vyberá hodnoty podľa zadaných kritérií:
 - produkty, ktoré má na starostí daný zamestnanec
 - doplnky, ktoré spadajú pod danú kategóriu
 - zamestnanec, ktorý zabezpečil vypožičanie pre daného zákazníka
 - počet vypožičaných produktov jednotlivých zákazníkov
 - počet produktov danej kategórie
 - zákazníci, ktorí si vypožičali produkt na danú udalosť
 - zamestnanec, ktorý nespravuje žiaden produkt

Implementácia pokročilých objektov

Trigerry

- 1. Trigger *create_ID* priradí nasledujúce číslo zo sekvencie *zakaznik_id_seq* ako primárny kľúč nového zákazníka.
- 2. Trigger *availability_status* má za úlohu nastaviť dostupnosť produktu. Keďže bol produkt vypožičaný, dostupnosť je nastavená na hodnotu 0 = nedostupný.

Procedúry

- 1. Procedúra *prods_in_cat* zobrazuje počet produktov v kategórii. Výsledkom procedúry je výpis celkového počtu produktov v danej kategórii, počet kostýmov a počet doplnkov. V procedúre je využitý kurzor a tiež ošetrenie výnimiek, ktoré zachytí stav keby je daná kategória prázdna.
- 2. Procedúra *notify_customer* má za úlohu zobraziť pripomienku, že za 5 dní končí doba vypožičania alebo upomienku, pokiaľ čas vypožičania už vypršal.

Explain plan

- zobrazí pán vykonania dotazov *SELECT*
- 1. Bez využitia indexu je celková cena operácií 26.
- 2. V druhom prípade sme použili indexovanie, konkrétne pri tabuľke *produkt*. Celková cena operácií klesla na číslo 14. Index teda prispel k značnej optimalizácií.

Obrázok 1: Explain plan bez použitia indexovania

Obrázok 2: Explain plan s použitím indexovania

Grant

- Pridelenie práv druhému členovi tímu na zobrazovanie tabuliek či používanie procedúr.

Materialized view

- materializovaný pohľad mat view pomocou príkazu SELECT zobrazí cenu produktov
- *CACHE* ukladá často vyhľadávané dáta do vyrovnávacej pamäte, čo zvyšuje rýchlosť a zväčší efektivitu
- pohľad je okamžite vytvorený pomocou parametru BUILD IMMEDIATE
- ak nastane zmena v tabuľke *produkt*, bude aktualizácia pohľadu zabezpečená príkazom *REFRESH ON COMMIT*