



Objektorientierte Programmierung (OOP)

Lösungsblätter zur Klausur, WS 2019/20

WICHTIG

Bitte nutzen Sie für Ihre Antworten ausschließlich diese ausgehändigten Lösungsblätter!
Sie geben am Ende der Klausur nur die Lösungsblätter ab!

Vor- und Nachname	Matrikelnummer	Note

Prüfungsdauer: 90 Minuten

Wertung: Insgesamt können 100 Punkte erreicht werden. Ab 50 Punkten ist die Klausur „bestanden“. Die pro Aufgabe erzielbaren Punkte sind angegeben.

Hilfsmittel: Es sind keine Hilfsmittel erlaubt.

Hinweise:

- Bitte verwenden Sie keinen Rotstift oder Bleistift.
- Tragen Sie in das obige Feld Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer ein. Unterschreiben Sie das Deckblatt unten.
- Sie erhalten je einen getrennten Satz an Aufgaben- und Lösungsblättern.
- Schreiben Sie Ihre Antworten bitte ausschließlich auf die Lösungsblätter und dort in die dafür vorgesehenen Abschnitte.
- Geben Sie dieses Deckblatt zusammen mit allen Lösungsblättern ab. Die Aufgabenblätter sind für den Verbleib bei Ihnen bestimmt.
- Überprüfen Sie die Klausur auf Vollständigkeit. Bitte beanstanden Sie Mängel Exemplare umgehend.
- Es werden nur leserliche Klausurlösungen bewertet!
- Programmcode hat sich in Art und Form an den in der Veranstaltung verwendeten Konventionen zu orientieren. Schreiben Sie syntaktisch korrekten Code.

Datum	Unterschrift
6. Februar 2020	



1. Fragen (16 x 2 = 32 Punkte)

Tragen Sie hier bitte durch deutliches Ankreuzen Ihre Lösungen ein. Die Spalte „Punkte“ bitte leer lassen.

1. 2. 3. 4.	Punkte	1. 2. 3. 4.	Punkte
A <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		I <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
B <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		J <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
C <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		K <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
D <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		L <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
E <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		M <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
F <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		N <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
G <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		O <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
H <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		P <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	

Sollten Sie eine Lösung revidieren wollen, streichen Sie die betreffende Reihe durch und notieren Sie hier neben der Tabelle Ihre korrigierte Lösung im Stil von Z13 (die hypothetische Frage Z, Antwort 1 und 3).

2. Syntaxbaum (8 Punkte)

3. Vererbung (max. 12 Punkte)

4. Boolescher Datentyp selbst gemacht (max. 19 Punkte)

4.1 Interface vervollständigen (2 Punkte)

Tragen Sie bitte nur den fehlenden Code aus dem Interface hier ein.

4.2 Wahrheitswerte als Aufzählungstyp (7 Punkte)



THM

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

OOP-Klausur WS 2019/20

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

4.3 Klasse Claim (10 Punkte)

5. Bereichszähler (max. 29 Punkte + zusätzlich 11 Bonuspunkte)

5.1 Zahlenbereich (10 P.)



THM

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

OOP-Klausur WS 2019/20

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

5.2 Bereichszähler, 1. Teil (13 P.)

5.3 Bereichszähler, 2. Teil (6 P.)

5.4 Bereichszähler, 3. Teil ($4 + 7 = 11$ Bonuspunkte)



THM

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

OOP-Klausur WS 2019/20

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –



THM

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

OOP-Klausur WS 2019/20

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –



THM

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS
GIESSEN**

MNI

Mathematik, Naturwissenschaften
und Informatik

OOP-Klausur WS 2019/20

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –