



# Objektorientierte Programmierung (OOP)

## Lösungsblätter zur Klausur, WS 2017/18

**WICHTIG**

Bitte nutzen Sie für Ihre Antworten ausschließlich diese ausgehändigten Lösungsblätter!  
Sie geben am Ende der Klausur nur die Lösungsblätter ab!

Vor- und Nachname	Matrikelnummer	Note

**Prüfungsdauer:** 90 Minuten

**Wertung:** Insgesamt können 100 Punkte erreicht werden. Ab 50 Punkten ist die Klausur „bestanden“. Die pro Aufgabe erzielbaren Punkte sind angegeben.

**Hilfsmittel:** Es sind keine Hilfsmittel erlaubt.

**Hinweise:**

- Bitte verwenden Sie keinen Rotstift oder Bleistift.
- Tragen Sie in das obige Feld Ihren Namen und Ihre Matrikelnummer ein. Unterschreiben Sie das Deckblatt unten.
- Sie erhalten je einen getrennten Satz Aufgaben- und Lösungsblätter.
- Schreiben Sie Ihre Antworten bitte ausschließlich auf die Lösungsblätter und dort in die dafür vorgesehenen Abschnitte.
- Geben Sie dieses Deckblatt zusammen mit allen Lösungsblättern ab. Die Aufgabenblätter sind für den Verbleib bei Ihnen bestimmt.
- Überprüfen Sie die Klausur auf Vollständigkeit. Bitte beanstanden Sie Mängel Exemplare umgehend.
- Es werden nur leserliche Klausurlösungen bewertet!
- Programmcode hat sich in Art und Form an den in der Veranstaltung verwendeten Konventionen zu orientieren. Schreiben Sie syntaktisch korrekten Code.

Datum	Unterschrift
5. Februar 2018	



## Fragenteil (33 Punkte für 22 Fragen, 1.5 Punkte/Frage)

Tragen Sie hier bitte durch deutliches Ankreuzen Ihre Lösungen aus dem Fragenteil der Aufgabenblätter ein. Die Antworten folgen der Nummerierung auf dem Aufgabenblatt. Im Aufgabenteil sind die Kästchen untereinander, hier nebeneinander aufgeführt. Ein Beispiel: Der Frage 1 auf dem Aufgabenblatt entspricht hier die Reihe 1, der Frage 2 die Reihe 2 usw. Dem obersten Kästchen einer Frage auf dem Aufgabenblatt entspricht hier das Kästchen in Spalte A, dem zweitobersten Kästchen das Kästchen in Spalte B usw. Sollten Sie eine Lösung revidieren wollen, streichen Sie die Reihe durch und erwähnen Sie ausdrücklich, zu welcher Reihe Sie welche Kästchen (ABCD) angeben wollten. Die Spalte „Punkte“ lassen Sie bitte leer.

A	B	C	D	Punkte	A	B	C	D	Punkte		
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		12	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		13	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		14	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		15	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		16	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		17	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		18	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		19	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
9	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		20	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		21	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
11	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		22	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Falls Sie Antworten revidieren, streichen Sie die Reihe deutlich durch und tragen Sie hier Ihre Korrektur ein (z.B. 10 AC, 24 D):



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

1. Programmieraufgabe: Größenvergleich (10 Punkte)

2. Programmieraufgabe: Punkt-Distanz (20 Punkte)



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

### 3. Programmieraufgabe: Schranke (37 Punkte)

#### 3.1 Geprüfte Ausnahme erstellen

#### 3.2 Schranke implementieren



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

### 3.3 Interface aufstellen und nutzen

### 3.4 Szenario mit JShell-Eingaben

### Bonus-Aufgabe: Palindrom-Erkennung (max. 15 + 10 Punkte)



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

*– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –*



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –



**THM**

TECHNISCHE HOCHSCHULE MITTELHESSEN

**CAMPUS  
GIESSEN**

**MNI**

Mathematik, Naturwissenschaften  
und Informatik

**OOP-Klausur WS 2017/18**

Prof. Dr. Dominikus Herzberg

*– Diese Seite wird nur als Lösung berücksichtigt, wenn Sie im Lösungsteil ausdrücklich darauf hinweisen. –*