

# MPlayerGUI

——开源、绿色的多媒体播放器

用户指南

V 0.6.79

# 目录

1. 免责声明 .....	1
2. 重要提示 .....	2
3. 支援的平台 .....	3
4. 产品概述 .....	4
5. 产品特性 .....	6
6. 最小系统需求 .....	8
7. 推荐系统需求 .....	9
8. 关于 7z 格式的压缩包.....	10
9. 用户接口 .....	11
10. 菜单 .....	14
11. 播放器配置 .....	18
12. 杂七杂八 .....	34
13. 常见问题答疑 (FAQ) .....	37
14. 进阶知识 .....	39

## 1. 免责声明

本软件之贡献者以现状（“as is”）提供，本软件包不负任何明示或默示之担保责任，包括但不限于就适售性以及特定目的的适用性为默示性担保。本软件之贡献者，无论任何条件、无论成因或任何责任主义、无论此责任为因合约关系、无过失责任主义或因非违约之侵权（包括过失或其它原因等）而起，对于任何因使用本软件包所产生的任何直接性、间接性、偶发性、特殊性、惩罚性或任何结果的损害（包括但不限于替代商品或劳务之购用、使用损失、数据损失、利益损失、业务中断等等），不负任何责任，即在该种使用已获事前告知可能会造成此类损害的情形下亦然。

简而言之，言而简之，使用本软件，后果自负。但请记住，这是一款开源软件，源代码藏不住任何骗人、害人的内容。

## 2. 重要提示

网站: <http://sourceforge.net/projects/mplayerguiwin>

电邮: [jasonyang9@hotmail.com](mailto:jasonyang9@hotmail.com)

博客: <http://jasonyang9.blog.163.com>

注: 如有建议或意见请给我发电邮, 谢谢。

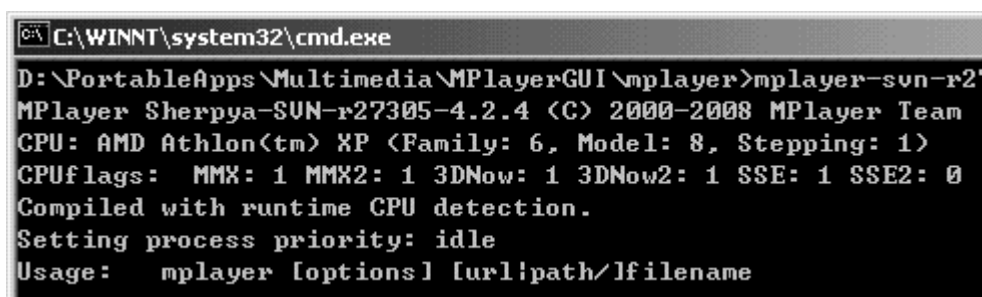
### 3. 支援的平台

PC x86 Windows 95, 98, NT, Me, 2000 & XP

## 4. 产品概述

MPlayerGUI 是一款开源 (Open Source) 的 MPlayer 播放器 GUI (图形用户接口) 前端。它工作在微软 (Microsoft) 操作系统下。由于 MPlayerGUI 以 MPlayer 为播放核心, 可以把 MPlayer 视作引擎, 把 MPlayerGUI 视作外壳。

原始的 MPlayer 核心是什么样子的呢? 请见下图:



```
C:\WINNT\system32\cmd.exe
D:\PortableApps\Multimedia\MPlayerGUI\mplayer>mplayer -svn-r2
MPlayer Sherpya-SUN-r27305-4.2.4 (C) 2000-2008 MPlayer Team
CPU: AMD Athlon(tm) XP (Family: 6, Model: 8, Stepping: 1)
CPUflags: MMX: 1 MMX2: 1 3DNow: 1 3DNow2: 1 SSE: 1 SSE2: 0
Compiled with runtime CPU detection.
Setting process priority: idle
Usage: mplayer [options] [url!path/]filename
```

没错! 这就是原始的, 没有 GUI 前端的 MPlayer 之真本色。MPlayer 在 Windows 平台上的官方版本是一个命令行方式的应用程序。播放视频时, 会生成一个窗口显示画面:



这个窗口上没有任何播放控制或是播放状态的显示, 用户必须使用快捷键来对播放过程进行控制, 用 OSD 来显示播放信息。是不是有种“一朝回到解放前”的感觉?

那么加上 GUI 前端的 MPlayer 又是如何一种情景呢？请见下图：



这接口和其它一些播放器，如 WMP、Media Player Classic、RealPlayer 等等是否接近了？我想，哪个更符合人们的软件使用习惯不用多说了吧。请相信，这画面确确实实是由 MPlayer 核心输出的，也就是说 MPlayer 强大的播放能力被完整的集成了进来。鉴于目前 MPlayer 在 Windows 平台上仍然没有一个官方的、比较成熟和完善的 GUI 前端，MPlayerGUI 就此诞生。加上了 GUI 前端，可以享受到官方版 MPlayer 的强大播放能力和简约、直观、便捷的人机接口。

可以在以下网址找到关于 MPlayer 播放器的详细信息：

<http://mplayerhq.hu/>

## 5. 产品特性

- 简约的人机界面
- 方便和直观的设计
- 能播放绝大多数流行的视频和音频格式，包括 MPEG、ASF/WMV、MOV、RM/RMVB、OGG/OGM、MP3、WMA、FLV、3GP 等等
- 体积小巧，完整版不超过 15MB，极简版不超过 1MB
- 极低的 CPU 和内存占用
- 配置信息存放于 INI 文件（不写注册表），绿色、便携
- 无需安装，解压即用

MPlayerGUI 的设计理念就是在尽量不增加 CPU、内存等系统资源负担的情况下，带给用户一个简约、直观的人机接口，让使用 MPlayer 成为一种享受。作者提倡使用官方编译版 MPlayer，以最大程度的保证用户体验。

MPlayer 官方提供新编译版本的频率不高，如果愿意“尝鲜”，但不会（或不想）自己编译最新的 MPlayer，推荐从：

<http://oss.netfarm.it/mplayer-win32.php>



### Build selection table (mt = based on FFmpeg multithread for

CPU	Build (r324
AMD Single Core	athlon
AMD Multi Core (X2/X3/X4/Phenom)	athlon / at
Intel Pentium3	p3
Intel Pentium 4 or better Single Core	p4
Intel Pentium 4 or better Multi Core (core2/xeon/etc)	p4 / p4 mt
Generic 486 or better	rtm

根据自己的需要下载各种已编译的 MPlayer “准官方” 版。

注：MPlayerGUI 完整版可能不再提供，请自行组合 GUI 和 MPlayer。

## 6. 最小系统需求

- 主频不低于 100MHz 的处理器
- 32MB 的内存
- 20MB 的磁盘空间
- VGA（分辨率为 640\*480）或更好的适配器和显示器
- Windows 9x 或 NT 及以上系列操作系统

Windows 9x 用户请查看“常见问题答疑（FAQ）”中的“如何在 Windows 9x 系统中使用 MPlayerGUI”。

注：这是“最小”系统需求，也就是仅仅能够跑起这套 GUI 加 MPlayer 核心的配置。在这种“极端”的条件下，播放 mp3 音频或是 MPEG 视频或许是可行的。

## 7. 推荐系统需求

- 主频不低于 500MHz 的处理器
- 256MB 的内存
- 50MB 的磁盘空间
- 超级 VGA（分辨率为 800\*600，6 万 5 千色）或更好的适配器和显示器
- Windows 2000 或 XP 系列操作系统

## 8. 关于 7z 格式的压缩包

为解压 .7z 文件，需要 7-zip（一款开源软件），请从以下地址获得：

<http://www.7-zip.org/>

## 9. 用户接口

### 9.1. 播放进度条



图表 9-1

进度条显示了当前的播放进度，也可以通过滑动其中的滑块来跳转到指定位置。

### 9.2. 工具栏按钮



图表 9-2

工具栏按钮是一些最常用的播放器功能，从左至右顺序如下：

- 播放
- 暂停
- 停止
- 上一个
- 下一个
- 重复
- 播放列表
- 静音切换

### 9.3. 音量滑块



图表 9-3

音量滑块是用来调节音量的。

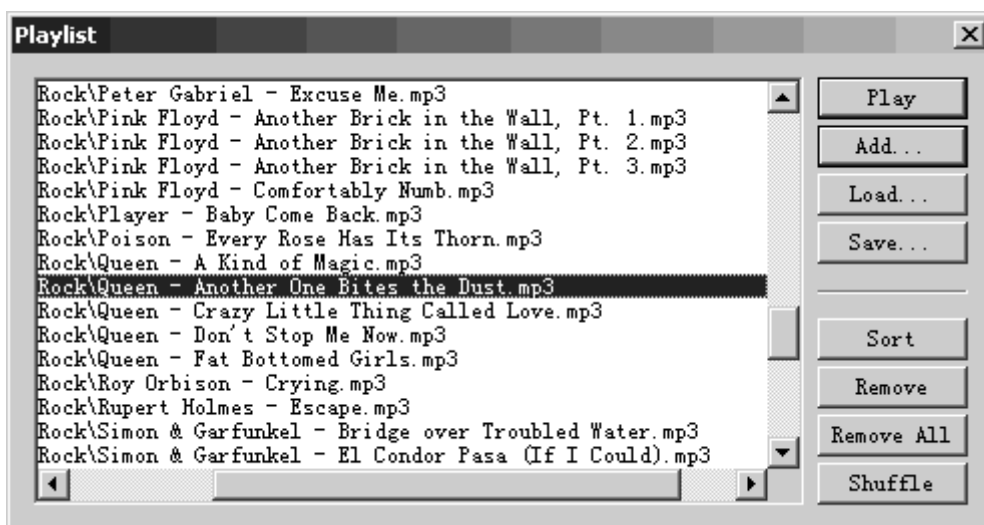
## 9.4. 状态区



图表 9-4

状态区上显示有一些实用信息。有播放器当前状态，播放时间和总时长，还包括如专辑、标题、艺术家、曲风等等信息。具体显示的信息项目会随着正在播放内容的不同而改变。

## 9.5. 播放列表



图表 9-5

播放列表其实是一个无模式对话框，其中包括一个列表框和一些命令按钮，可以将文件加入列表，管理它们，并顺序地播放它们。

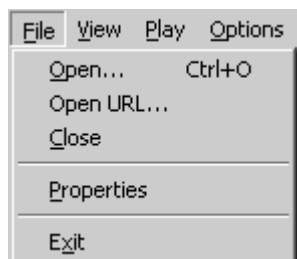
- 要播放列表中的某个文件，请直接双击它，或选择后使用“Play”按钮
- 要加入文件，请使用“Add”按钮，或直接用拖放式的操作从资源管理器中将文件加入
- 要保存播放列表，请使用“Save”按钮
- 要加载播放列表，请使用“Load”按钮

- 要以字母顺序排序列表，请使用“Sort”按钮
- 要移除一个文件，请使用“Remove”按钮
- 要移除所有文件，请使用“Remove All”按钮
- 要乱序播放列表，请使用“Shuffle”按钮

可以看出，本播放器的列表功能是比较“简陋”的，这是由于 MPlayer “主攻”视频播放的缘故，所以也就只提供一个含有基本功能的列表了。

## 10. 菜单

### 10.1. “File” 菜单



图表 10-1

- Open... . . . . . 弹出打开文件对话框
- Open URL... . . . . . 弹出打开 URL 对话框
- Close . . . . . 关闭当前文件
- Properties . . . . . 打开文件属性对话框
- Exit . . . . . 退出 MPlayerGUI

### 10.2. “View” 菜单



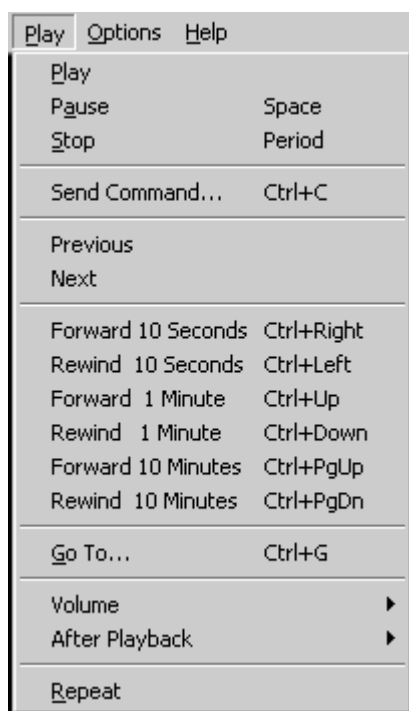
图表 10-2

- Half size . . . . . 缩放 50%尺寸
- Original size . . . . . 缩放 100%尺寸
- Double size . . . . . 缩放 200%尺寸



- Preset size . . . . 缩放到预置尺寸
- Full Screen . . . . 全屏显示
- Keep aspect ratio . 缩放时保持纵横比
- Progress Bar . . . . 进度条显示切换
- Toolbar . . . . . 工具栏显示切换
- Status Bar . . . . . 状态区显示切换
- Playlist . . . . . 播放列表显示切换
- Log . . . . . 日志窗口显示切换
- Always on Top . . . 窗口置顶切换

### 10.3. “Play” 菜单

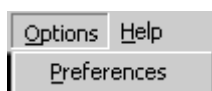


图表 10-3

- Play . . . . . 播放
- Pause . . . . . 暂停切换

- Stop . . . . . 停止
- Send Command... . . . 发送命令
- Previous . . . . . 列表上一曲
- Next . . . . . 列表下一曲
- Forward 10 Seconds . 快进 10 秒钟
- Rewind 10 Seconds . 快退 10 秒钟
- Forward 1 Minute . . 快进 1 分钟
- Rewind 1 Minute . . 快退 1 分钟
- Forward 10 Minutes . 快进 10 分钟
- Rewind 10 Minutes . 快退 10 分钟
- Go To... . . . . 显示跳转对话框
- Volume . . . . . 设置音量
- After Playback . . . 设置播放完成后动作
- Repeat . . . . . 重复播放切换

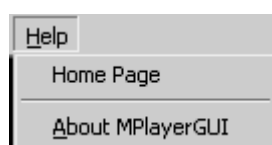
#### 10.4. “Options” 菜单



图表 10-4

- Preferences . . . . 显示设置对话框

#### 10.5. “Help” 菜单



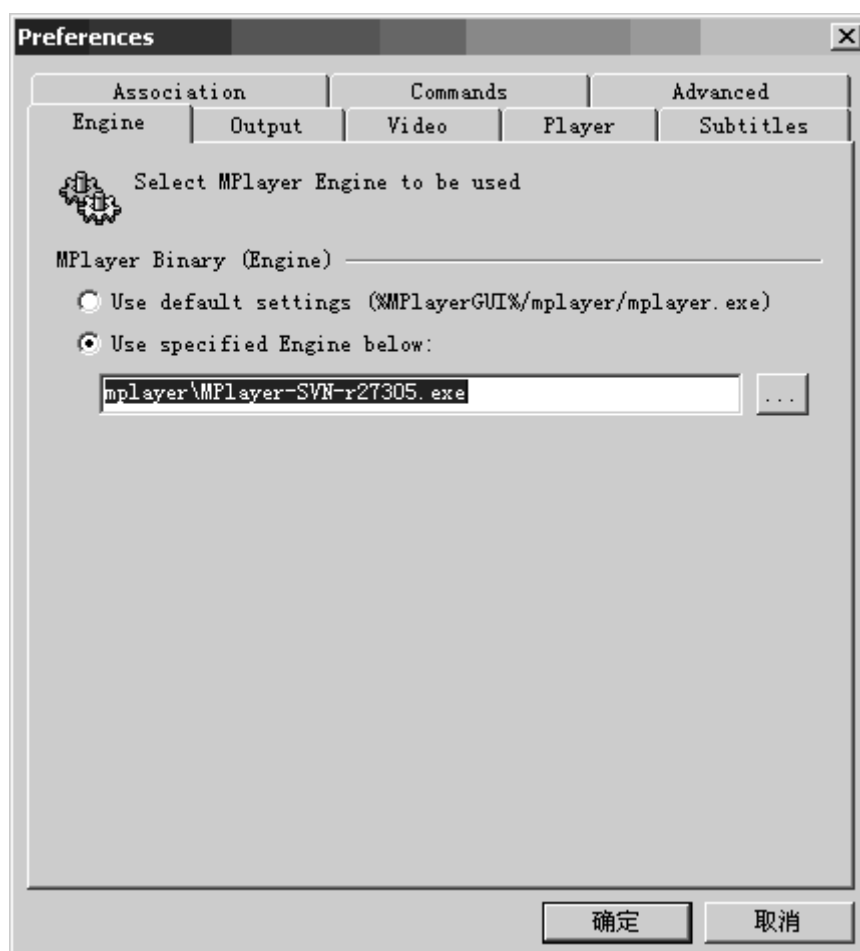
图表 10-5

- Home Page    • • • • • 打开 MPlayerGUI 主页
- About MPlayerGUI    • 显示 “关于” 对话框

## 11. 播放器配置

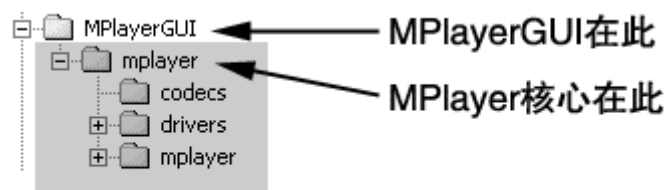
通过“Options”菜单下的“Preferences”命令打开的配置对话框包含几个页面，分别是：

### 11.1. 引擎 (Engine)



图表 11-1

由于 MPlayerGUI 以 MPlayer 为播放核心，必须将 MPlayer 核心的文件（和位置）告诉 MPlayerGUI。如果软件目录结构如下图所示，请选择“Use default settings”。



阴影中的所有文件为一个完整的MPlayer包

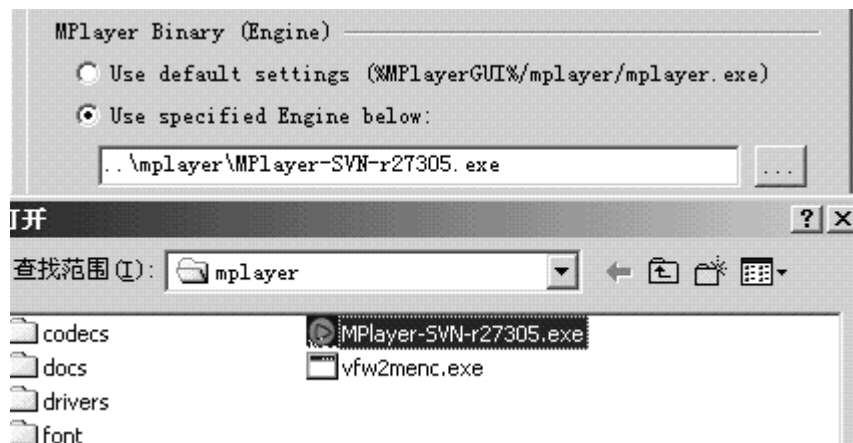
图表 11-2

否则，也就是在 MPlayer 文件独立于本软件存放时或 MPlayer 文件名不同于“MPlayer.exe”时，请选择“Use specified Engine below:”，并将 MPlayer 核心文件的具体位置填入下方的编辑框中。也可以使用“...”按钮来弹出对话框以查找 MPlayer 文件的具体位置。

注：自版本 0.6.25 起，MPlayer 引擎的位置（路径）将尽可能的被保存为相对值，也就是相对路径，这有利于软件的彻底绿化，便携化。

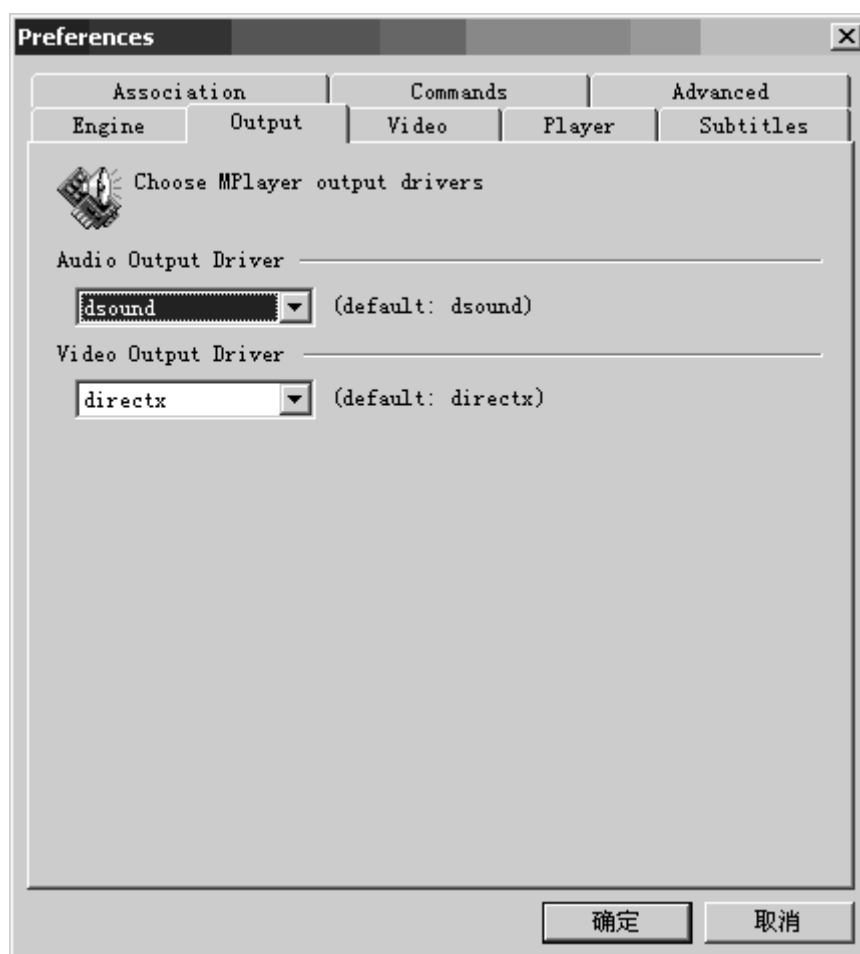
还是举一个例子来说明吧，假设到 MPlayer 官网下载了“最新”的编译版“MPlayer-SVN-r27305.7z”，解压到目录“d:\PortableApps\MultiMedia\MPlayer”目录中，MPlayer 核心的文件名为“MPlayer-SVN-r27305.exe”。

接着，下载了 MPlayerGUI，解压到“d:\PortableApps\MultiMedia\MPlayerGUI”目录中。那么需要运行 MPlayerGUI，打开“Options”菜单下的“Preferences”命令，转到“Engine”页面，选择“Use specified Engine below”，用“...”按钮定位选择“MPlayer-SVN-r27305.exe”文件：



可以看到，“...”按钮左侧的文本框中被填入了一个相对路径（“..\mplayer\MPlayer-SVN-r27305.exe”），这条路径指明了“MPlayer-SVN-r27305.exe”文件相对于 MPlayerGUI 的位置。这样，如果同时移动 MPlayer 目录和 MPlayerGUI 目录（比如拷贝到 U 盘上），只要保持他们的相对位置，MPlayerGUI 就总能正确的找到 MPlayer 核心，并正常工作。

## 11.2. 输出 (Output)



图表 11-3

### 11.2.1. 音频输出驱动 (Audio Output Driver)

可选的音频输出驱动有：

- nosound . . . . . 不解碼音频
- null . . . . . 译码但不播放音频
- dsound . . . . . DirectX DirectSound 音频输出驱动
- win32 . . . . . 原生 Windows waveout 音频输出驱动

如果播放正常，请选择 dsound。

### 11.2.2. 视频输出驱动 (Video Output Driver)

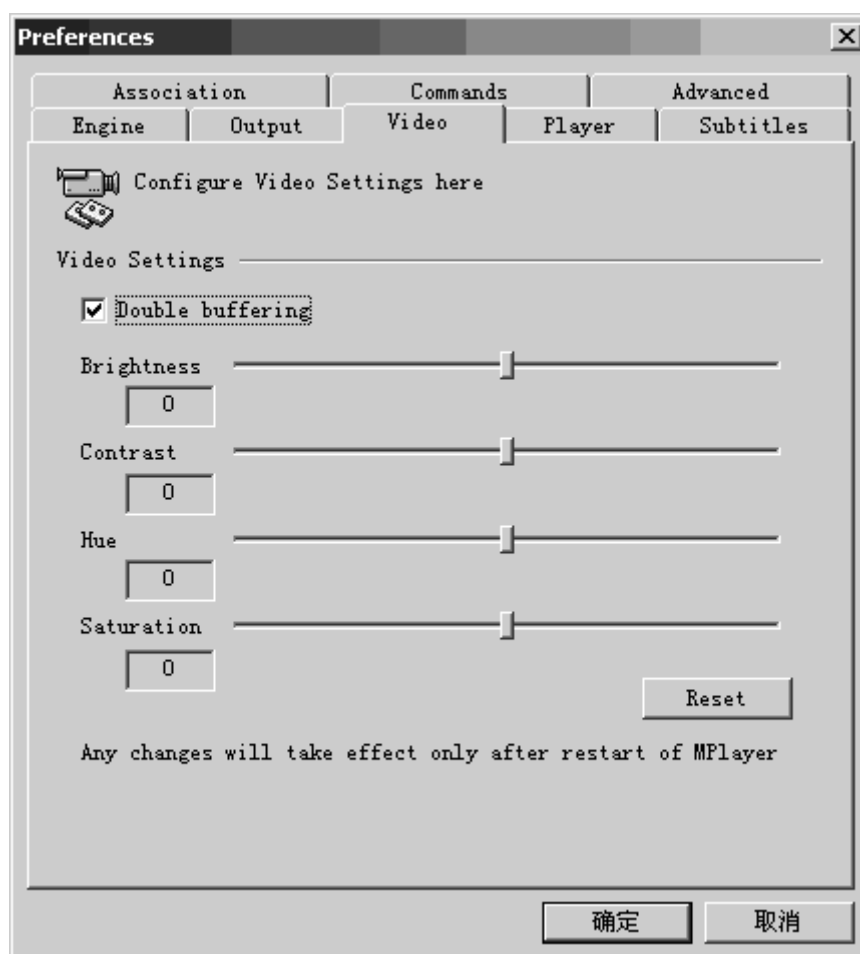
可选的视频输出驱动有：

- `novideo` . . . . . 不解碼视频
- `null` . . . . . 解碼但不输出视频
- `directx` . . . . . 微软的 DirectX 输出，允许加速
- `directx:noaccel` . . 微软的 DirectX 输出，关闭加速
- `gl` . . . . . OpenGL 输出
- `gl2` . . . . . OpenGL v2 输出
- `direct3d` . . . . . 微软的 Direct3D 输出

如果播放正常，请选择“`directx`”输出，较新的硬件平台可试着选择“`direct3d`”输出。如果出现播放异常，请选择“`directx:noaccel`”。



## 11.3. 视频 (Video)



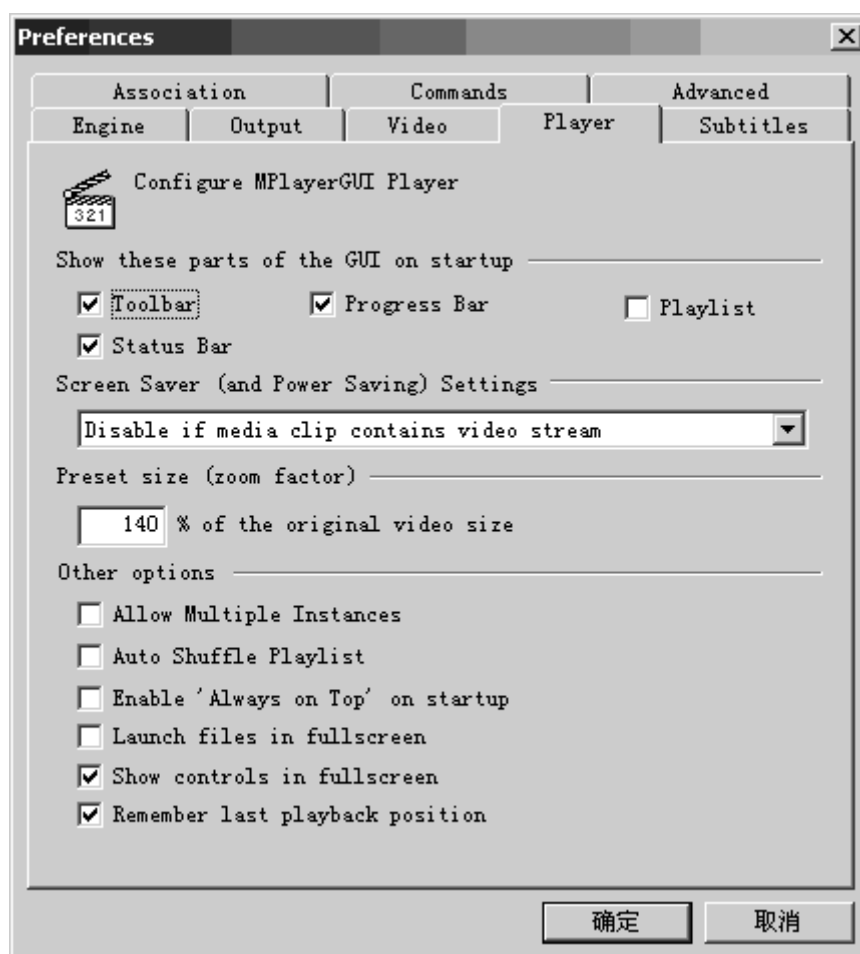
图表 11-4

### 11.3.1. 打开双倍缓冲视频 (Double buffering)

打开双倍缓冲视频，（根据 MPlayer 的用户手册）可以解决闪烁的问题，对 OSD（屏显）有副作用，但可以消除其闪烁的问题。需要显示字幕的时候请打开双倍缓冲视频，否则可以关闭。

还可以在本页设置视频的亮度、对比度、色调和饱和度。需要注意的是，这些设置不会立即生效，要在重启播放后才能看到效果。

## 11.4. 播放器（Player）



图表 11-5

### 11.4.1. 在启动时显示这些部件（Show these part of the GUI on startup）

设置显示或隐藏以下这些 GUI 部件：

- Toolbar（工具栏）
- Status Bar（状态区）
- Progress Bar（进度条）
- Playlist（播放列表）

### 11.4.2. 屏保、节能设置（Power Saving Settings）

在播放中，可以选择禁止屏保、节能的“干扰”，以下是具体的选项：

- Don't disable (不要禁止屏保)
- Disable when playing (播放时禁止屏保)
- Disable if media clip contains video stream (recommended) (播放视频时禁止屏保, 这是推荐的选项)

#### 11.4.3. 预设的缩放尺寸比 (Preset size (zoom factor))

设置预设的视频缩放尺寸比。播放器有三个默认的视频缩放比, 分别是 50%, 100% 和 200%, 如果有特殊需求, 可以在此设置, 比如 125%, 然后在 “View” 菜单中选择 “Preset size” 即可。

#### 11.4.4. 允许多进程 (Allow Multiple Instances)

允许或禁止多 MPlayerGUI 播放器进程。在绝大多数情况下应该禁止此项。允许多进程会导致点击 N 个文件打开 N 个播放窗口, 并同时播放, 通常来说这不是想看到的效果。

#### 11.4.5. 自动乱序播放列表 (Auto Shuffle Playlist)

允许此项来使得每次播放列表回卷时自动乱序。通常在播放一些音频专辑时比较有用。

#### 11.4.6. 允许在启动时窗口置顶 (Enable 'Always on Top' on startup)

允许此项使得播放器在启动时就自动将窗口置顶, 请根据实际需要设置。

#### 11.4.7. 启动时自动全屏 (Launch files in fullscreen)

允许此项使得播放器在启动播放时就自动切换到全屏模式。

#### 11.4.8. 在全屏时显示播放控制 (Show controls in fullscreen)

允许此项使得播放器在全屏时可以显示播放控制 (包括工具

栏、进度条和状态区)。鼠标指针靠近屏幕底部(具体来说 是 100 个像素)时, 这些播放控制条会自动显示, 移开后会自动隐藏。

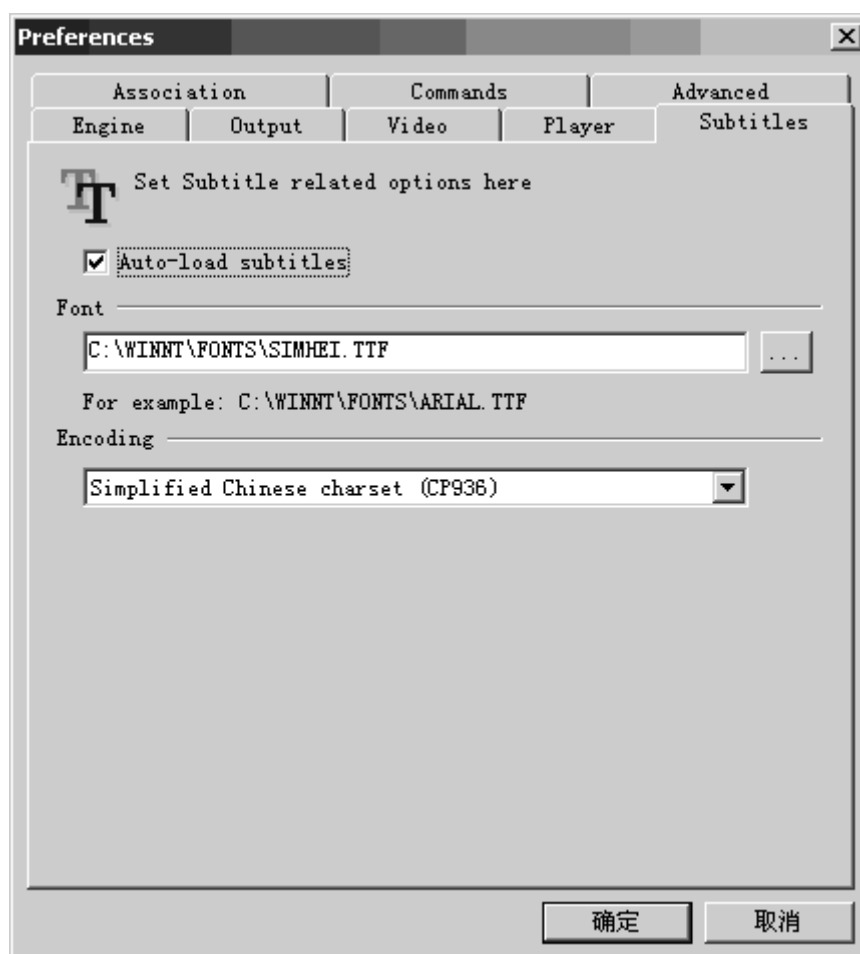
#### 11.4.9. 记忆上次播放位置 (Remember last playback position)

允许此项使得播放器能够记住上次被中断的播放位置(断点), 以便在重新开始播放时从断点继续, 也就是通常所说的断点续播功能。全部断点信息都记录在下面这个文件中:

PlaybackPosition.ini
----------------------

关于断点记忆的进一步说明: 断点在 (1) 播放器在播放过程中被关闭了, 或 (2) 播放过程中停止 (通常是按下 “STOP” 按钮), 这 2 种情况下会被记忆。断点在 (1) 播放结束了, 或 (2) 播放中用户选择了 “File” 菜单下的 “Close” 命令关闭文件, 这 2 种情况下会被删除。如果有媒体文件播放停止 (也就是记忆了断点) 后被删除或移动, 在没有人工干预的情况下, 这条断点记录将 “永久” 留在 PlaybackPosition.ini 文件中, 当然可以选择手动操作来删除这条记录。断点记忆或多或少都会留下关于用户的一些信息 (曾经播放过的内容), 如果十分注重个人隐私或是在公用计算机上使用 MPlayerGUI, 请禁用此选项。

## 11.5. 字幕 (Subtitles)



图表 11-6

### 11.5.1. 自动加载字幕 (Auto-load subtitles)

允许这项使得播放器能够自动加载字幕。唯一的条件是字幕文件的主名和影片文件的主名相同，如下所示：

```
some-movie.avi
some-movie.srt
```

### 11.5.2. 字体 (Font)

选择字幕显示的字体。可以使用“...”按钮来弹出对话框以便选择。

### 11.5.3. 编码 (Encoding)

选择合适的字幕文件字符编码。举例说明，如果要显示中文字幕，可以配合字体这样选：

```
Set Font as 'C:\WINNT\FONTS\SIMHEI.TTF' (宋黑)  
Set Encoding as 'Simplified Chinese charset (CP936)'
```

即字体选择为“宋黑”，编码选择为（CP936），详细信息请参考 MPlayer 的相关文档。

## 11.6. 文件关联 (Association)



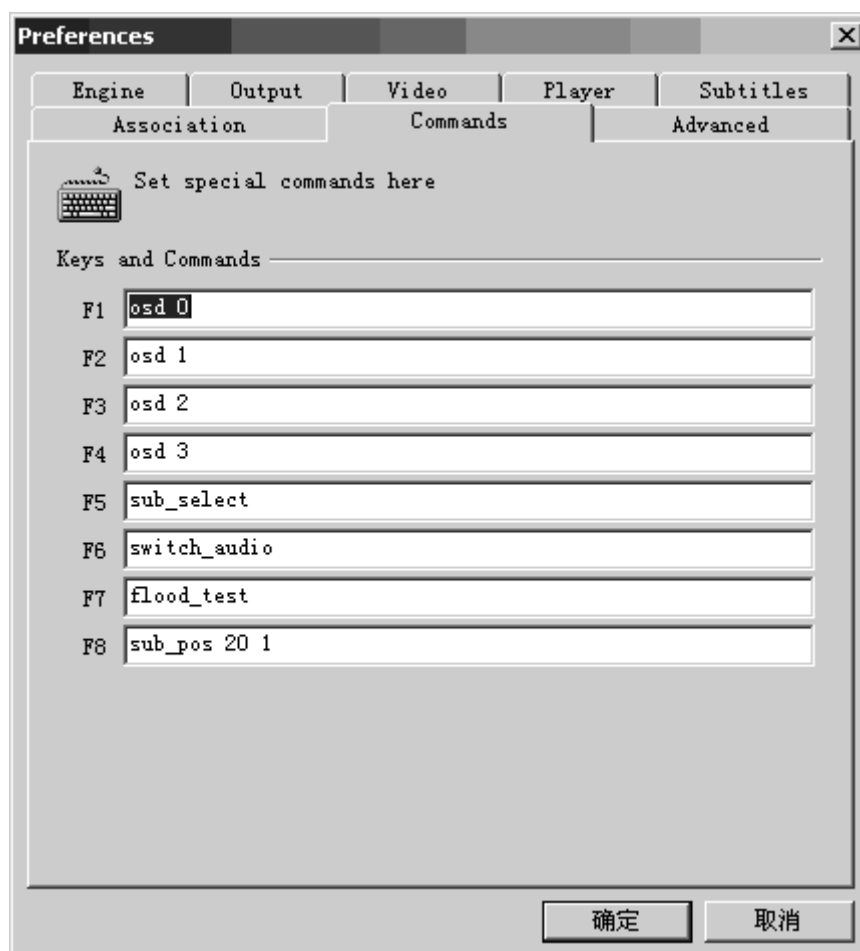
图表 11-7

关联文件和 MPlayerGUI，这样就可以直接双击媒体文件来启动 MPlayerGUI 并开始播放了。

可以选择手工在“Extensions”框内输入扩展名，也可以用“Load...”按钮来加载一个预置的文件。一个简单的默认预置文件“types.txt”已在软件包中。记住，需要按下“Associate!”按钮来完成关联操作。

注意：扩展名不包括前导的点“.”，如“avi”。

## 11.7. 命令 (Commands)

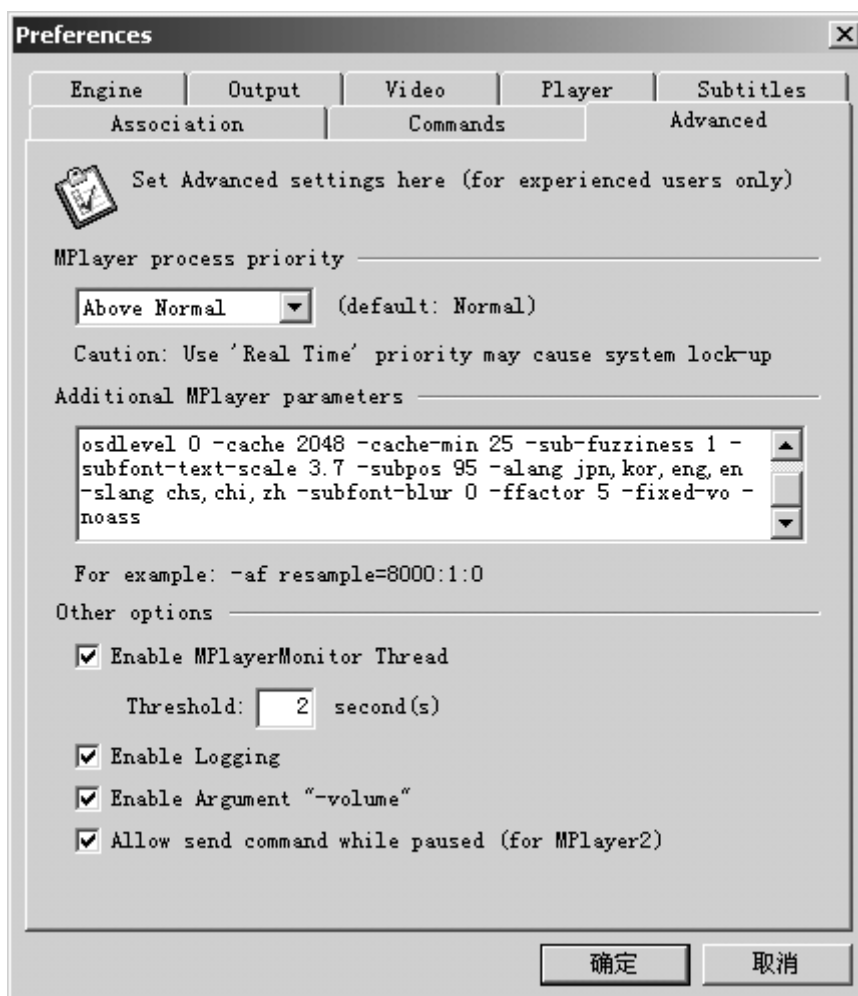


图表 11-8

可以设置一些特殊的控制命令，在播放中按下对应的快捷键就可以发送给 MPlayer 核心。这个功能主要是以测试为目的而存在的，请参考：

<http://www.mplayerhq.hu/DOCS/tech/slave.txt>

## 11.8. 高级选项 (Advanced)



图表 11-9

### 11.8.1. MPlayer 进程的优先级 (MPlayer process priority)

- Idle . . . . . 闲置级别，可能引起播放中断等副作用
- Below Normal . . . . . 低于正常级别
- Normal . . . . . 正常级别，推荐
- Above Normal . . . . . 高于正常级别，对性能稍有提升
- High . . . . . 高级别
- Real Time . . . . . 实时级别，不推荐，易引起系统死锁！



### 11.8.2. 附加的 MPlayer 参数 (Additional MPlayer parameters)

高级用户可在这里填写附加的 MPlayer 参数。这里所谓的“附加”是指除了 MPlayer 本身配置文件 (config) 以外的参数。仅限高级用户设置！请参考 MPlayer 用户手册。

<a href="http://www.mplayerhq.hu/DOCS/HTML/en/index.html">http://www.mplayerhq.hu/DOCS/HTML/en/index.html</a> <a href="http://www.mplayerhq.hu/DOCS/HTML-single/en/MPlayer.html">http://www.mplayerhq.hu/DOCS/HTML-single/en/MPlayer.html</a>
--

一般来说，参数可以出现在两个地方。

- MPlayer 本身的配置文件（内容写在 mplayer 核心目录下还有一个 mplayer 目录，其中有一个 config 不带扩展名文件，格式为纯文本）
- 以 slave 模式启动 MPlayer 时的命令行参数（包括默认的一些参数和这里的附加参数）

若参数有冲突，比如：配置文件中写明了不要显示字幕，而命令行参数却要求显示字幕，以命令行参数为准。命令行参数中也会有冲突的情况发生，如写了两个矛盾的参数，以后出现的为准。

### 11.8.3. 允许 MPlayerMonitor 线程 (Enable MPlayerMonitor Thread)

这个是为了防止 MPlayer 死锁而加上的，我不想在本指南中作过多的说明，需要了解的用户请到源码中寻找答案。唯一要注意的是，除非遇到严重的播放问题，请允许此功能。

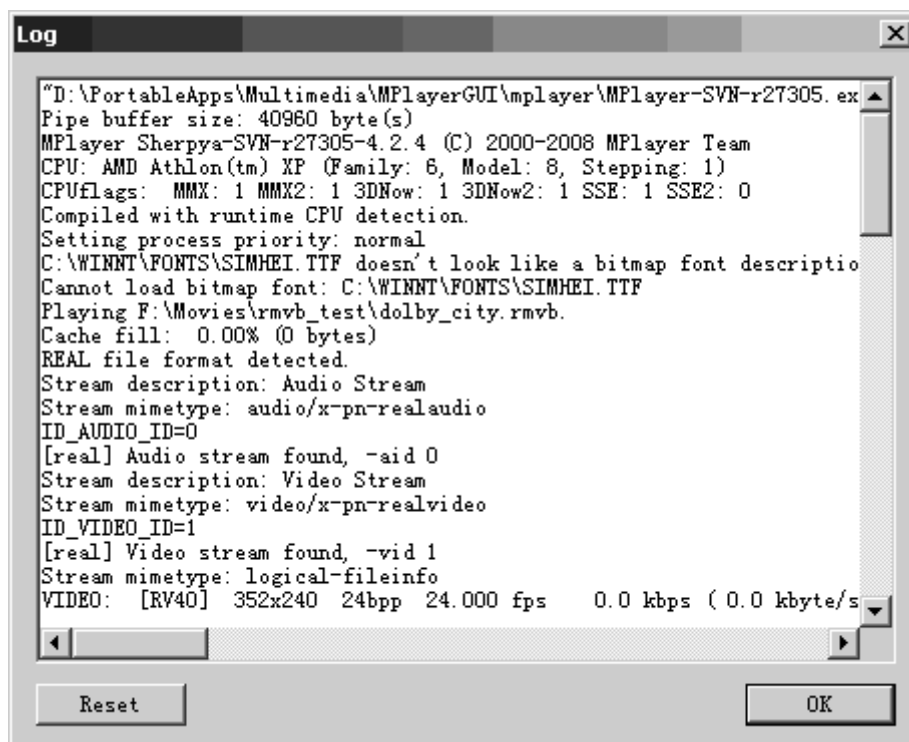
### 11.8.4. MPlayerMonitor 阈值 (Threshold)

该值定义 MPlayerMonitor 线程在侦测到 MPlayer 进程 N 秒钟无反应多后将其强制终止。默认值为 10 秒钟。通常不需要修

改。目前的实际情况是，除非系统异常繁忙，否则即使设置为 1 秒，也不会出现“误判”而提前终止 MPlayer 进程。

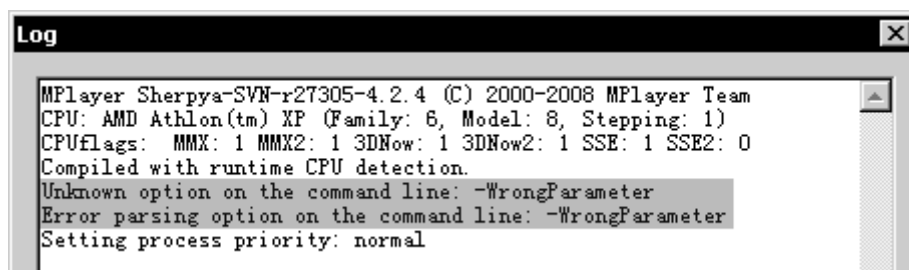
### 11.8.5. 允许记录日志 (Enable Logging)

允许这个选项后就可以查看 MPlayer 的输出记录了，方法是使用“View”菜单下的“Log”命令。



图表 11-10

日志包括了运行过程中的种种“内幕”。一旦有故障发生，用户（高级用户）便可以从日志中看出端倪，并着手排除。例如，当指定的参数有错，MPlayer 通常会启动失败，那么日志中就必定有些“蛛丝马迹”，如：



图表 11-11

### 11.8.6. 允许发送“-volume”参数(Enable Argument “-volume”)

允许向 MPlayer 发送 “-volume” 启动参数。新版 MPlayer 支持此参数以消除启动时的爆音。(注意：配合旧版使用将导致启动失败!)

### 11.8.7. 允许在暂停中向 MPlayer 发送指令 (Allow send command while paused (for MPlayer2))

允许在暂停中向 MPlayer 发送控制命令。这是 MPlayer 分支 mplayer2 的新特性之一。打开此选项，以配合 mplayer2（和部分 GIT 编译版本）使用。关闭此选项，可兼容 MPlayer 各编译版本。(注意：配合 MPlayer 核心可能导致暂停功能失效!)

PS, mplayer2 是 MPlayer 项目的分支，具有一系列令人激动的新特性。比如在保持暂停的同时接受指令，也就是说，在暂停时，可以发送指令来调整音量、画面亮度、对比度、饱和度、时间跳转等等，而不必担心会使暂停失效。此外，mplayer2 还有很多改进，如：对 MKV 更好的支持、对多核多线程的支持、精确到帧的跳转、对 ASS 字幕的支持等等。具体可到官网 [www.mplayer2.org](http://www.mplayer2.org) 进一步了解。

## 12. 杂七杂八

### 12.1. 加速键 (Accelerator)

播放中可以使用的加速键汇总如下：

- Ctrl + Right . . . . 快进 10 秒钟
- Ctrl + Left . . . . 快退 10 秒钟
- Ctrl + Up . . . . 快进 1 分钟
- Ctrl + Down . . . . 快退 1 分钟
- Ctrl + Page Up . . . 快进 10 分钟
- Ctrl + Page Down . . 快退 10 分钟
- Space . . . . . 暂停切换
- Period . . . . . 停止
- Ctrl + M . . . . . 静音切换
- Ctrl + T . . . . . 窗口置顶切换
- Alt + 1 . . . . . 缩放 50% 尺寸
- Alt + 2 . . . . . 缩放 100% 尺寸
- Alt + 3 . . . . . 缩放 200% 尺寸
- Alt + 4 . . . . . 缩放到预置尺寸

### 12.2. 播放列表文件规格说明

这里指的是播放列表文件。播放列表是由一个文件链接的集合。文件的链接可以是相对路径，也可以是绝对路径。

以下是一个播放列表文件的例子：

```
Sample.txt (or Sample.pls)
Alternative\Band - Song.mp3
Classical\Other Band - New Song.mp3
crap.mp3
F:\more music\foo - bar.mp3
```

- “Alternative”和 “Classical”是此播放列表所在目录中的子目录
- “Band - Song.mp3”和 “Other Band - New Song.mp3”是存放在他们各自的子目录中的
- “crap.mp3”是存放在此播放列表所在同级目录中的
- “foo - bar.mp3”是存放在绝对路径中的，可能与播放列表同目录，也可能不同

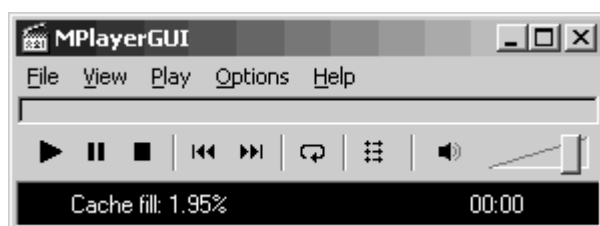
### 12.3. 对播放列表文件的进一步说明

可以通过“File”菜单下的“Open”命令打开播放列表文件，也可以直接拖放到播放器窗口上，MPlayerGUI 会自动加载列表文件，并从第一项开始播放。

播放列表文件可以使用的扩展名是“.txt”或“.pls”。其它扩展名不能被 MPlayerGUI 识别。

### 12.4. 关于对网络流（网络电台）的播放支持

可以使用“File”菜单下的“Open URL…”命令来打开网络电台，将地址填写后点击“Open”按钮，MPlayer 将自动连接到服务器并开始播放。MPlayer 首先会缓冲数据，可以在状态区上看到缓冲的进度。



图表 12-1

如果网络电台的播放经常出现停顿（不流畅），可以尝试将 MPlayer 的播放缓冲池加大，在 MPlayer 子目录 mplayer 下有一个 config 文件（没有扩展名），加入以下内容：

```
cache=1024
```

单位是 KB，这里 1024 表示 1MB（1024KB = 1MB），还可以继续提高这个值，例如 2048、4096。

但是，过大的缓冲池将导致副作用，那就是初始缓冲的时间会变得非常漫长，如果不想等待，可以在 config 文件中加入：

```
cache-min=10
```

这条配置告诉 MPlayer 在缓冲池内有 10% 的数据后即开始播放。这样一来，播放将很快开始，而缓冲池也会被慢慢地填满，这些都是在后台不知不觉中完成的。也可以将这些配置写在“Preferences”对话框的“Advanced”页中的“Additional MPlayer parameters”框中，效果是一样的。

在播放网络电台时，进度条被禁止，而且节目的总长度有可能被显示为 00:00，这是正常的。

有时会出现的网络电台服务器响应过慢或是网速下降等因素都会导致 MPlayer 不能及时获得必须的数据，这时播放将暂停，或是完全停止。可以将重复功能打开以便 MPlayer 在停止后自动尝试重新播放。

## 13. 常见问题答疑 (FAQ)

### 13.1. 播放不了任何文件, 状态区显示“Engine not found!”

这表明 MPlayerGUI 没有找到播放核心 (MPlayer 文件)。如果下载了完整版, 请在设置对话框的“Engine”页中选则“Use default settings”。否则, 需要指定一个有效的播放核心。

### 13.2. 为何在 Windows 9x 系统下 MPlayer 的行为异常

这是由于 MPlayer 自身的一个缺陷 (Bug No. 320) 导致的, 现在还没有解决的办法, 抱歉。我希望 MPlayer 小组能尽快修正这个缺陷。

```
http://bugzilla.mplayerhq.hu/show_bug.cgi?id=320
```

现在有一个临时的解决方法如下。

### 13.3. 如何在 Windows 9x 系统下使用 MPlayerGUI?

由于 MPlayer 自身的一个缺陷, 导致在 Windows 9x 系统下无法接收图形前端发出的控制命令。所有用 mingw 编译的版本都有这个问题, 但是用 cygwin 的却正常。所以, 为了使得在 Windows 9x 系统下能够正常使用 MPlayerGUI, 需要按照以下步骤操作:

- 下载 MPlayerGUI 完整版
- 下载 MPlayer 的 cygwin 编译版本, 解压到任意位置
- 编辑“c:\autoexec.bat”文件, 在最后增加一行

```
SET HOME=C:
```

- 重启计算机
- 复制 MPlayer 的配置文件内容到“c:\.mplayer\config”  
(注意该文件没有扩展名, 且“.mplayer”带有前导的那

个点

- 编辑在 MPlayerGUI 目录中的 “MPlayerGUI.ini” 文件，在最后增加一行

```
bBypassWinVersionCheck=true
```

- 运行 MPlayerGUI，打开设置对话框，在 “Engine” 页，选择 “Use specified Engine below”，并指定那个用 cygwin 编译的 MPlayer 核心
- 完成后就应该可以正常播放了

#### 13.4. MPlayerGUI 无回应

由于一些未知的原因，MPlayer 核心偶尔会停止读取 stdin 的控制命令，在一段时间后，命令管道将被堵塞（这将导致 MPlayerGUI 无法响应）。如果出现这种情况，请打开任务管理器，终止 MPlayer.exe 进程。好在有了 MPlayerMonitor 线程的 “保护”，如今这种需手动终止进程的麻烦已被基本消除了。

#### 13.5. 有些格式的文件无法播放

请试着从 MPlayer 官方服务器下载更多的编译码器。

```
http://www.mplayerhq.hu/MPlayer/releases/codecs/
```

把他们解压到 MPlayer 自身的编译码器目录。



## 14. 进阶知识

14.1. MPlayerGUI 含有几个在 GUI 接口中无法设置的配置文件 (MPlayerGUI.ini) 关键词，有必要时需手动填写，它们分别是：

### 14.1.1. 在 FAQ 中提到的 “bBypassWinVersionCheck”

该关键词的类型是布尔，可以赋值 “true” 或 “false”，默认值为 “false”。控制是否检测 Windows 操作系统的版本，如果是 Windows 2000 及以上操作系统则正常运转，即通过命令管道发送命令给 MPlayer 进程，否则不发送。因为用 mingw 编译的 MPlayer 无法在 Windows 9x 系统下正常接受控制命令，在命令管道溢出后会导致 MPlayerGUI 图形前端的死锁，所以有必要检测操作系统版本。

### 14.1.2. “nPipeBufferSize”

该关键词控制命令管道的缓冲池大小，单位是字节。命令管道是进程间通讯的信道，该信道的容量就是缓冲池的大小。如果通道溢出（也就是缓冲池满了），可能会导致进程死锁等严重后果。默认为 4096 字节，除非发生严重播放异常，否则请不要擅自改动此值。

## 14.2. 用好 MPlayer 参数

MPlayer 是一款支持多平台的媒体播放器，在开源的 Linux 等环境下，用参数来控制程序是有效手段之一。在 Windows 环境下，原生 MPlayer 也是以命令行方式运行的，所以用好参数也就成为用好 MPlayer 的关键要素了。

具体的参数请参考 MPlayer 文档。这里所指的参数既包括命令行参数，也包括写在配置文件中的参数。

### 14.2.1. 命令行参数

命令行参数是指在命令名行方式下启动 MPlayer 时附加的一系列控制参数，比如：

```
mplayer.exe -quiet -identify
```

通常，这些参数是一次性的，需要在运行时输入。

### 14.2.2. 写在配置文件中的参数

MPlayer 允许用户将那些每次运行都需要附加的控制参数写入配置文件，作为默认参数，以简化操作。

MPlayer 默认在启动时会读取 mplayer 目录下 config 中的配置作为启动参数。这个 config 文件就是所谓的配置文件。用户可以把那些每次都需要用到的参数写在 config 文件中，而 MPlayer 也会自觉的在每次启动时读取这些参数，从而起到“一劳永逸”的效果。

### 14.2.3. MPlayerGUI 和参数

建议将那些每次启动都需要执行的命令行参数与写在 config 配置文件中的参数合二为一，用 Preferences 对话框中的 Advanced 页面下的 Additional MPlayer parameters 框来统一管理，避免冲突的发生和不必要的麻烦。