

Skillbox

ОСНОВЫ АРХИТЕКТУРЫ

Архитектура и роль архитектора

Павел Елисеев

Software Architect
ПАО «Сбербанк»

Skillbox

Спикер

Павел Елисеев

3 года в финтехе

Система нотификаций в «Тинькофф Банке»
API Gateway в Сбере
OpenShift в Сбере



Структура курса



На этом занятии

1. Введём понятие архитектуры ПО.
2. Обсудим, кто такой архитектор.

Skillbox

Что такое архитектура?



Что такое архитектура?

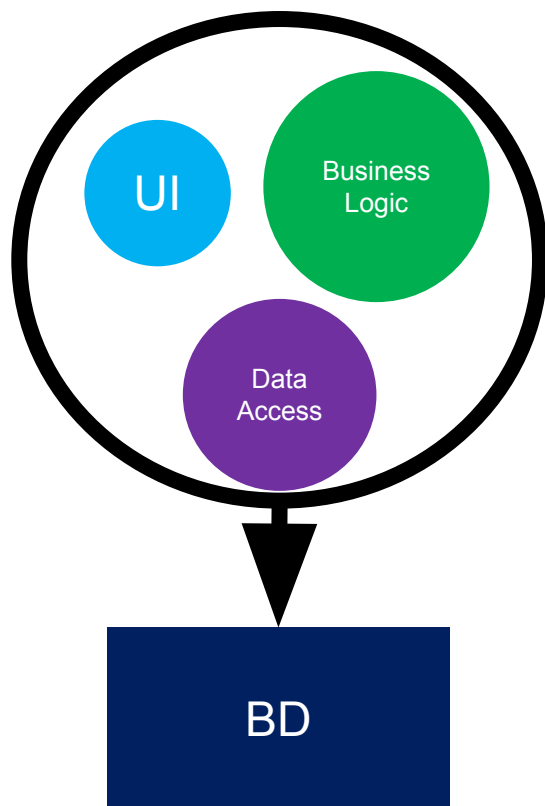


Барокко

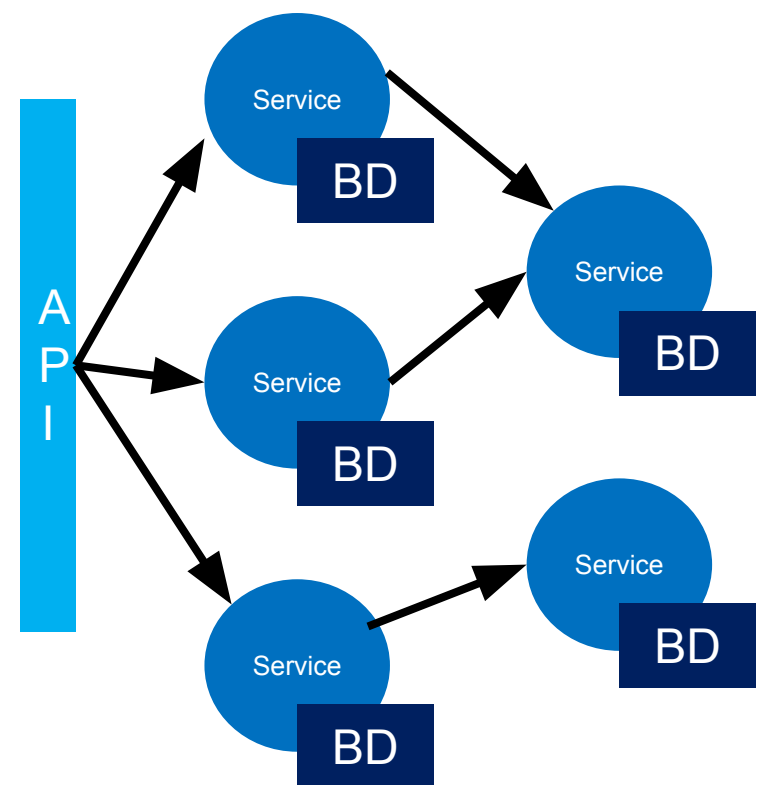


Модерн

Что такое архитектура?



Монолит



Микросервисы

Skillbox

Что такое архитектура?



Что такое архитектура?

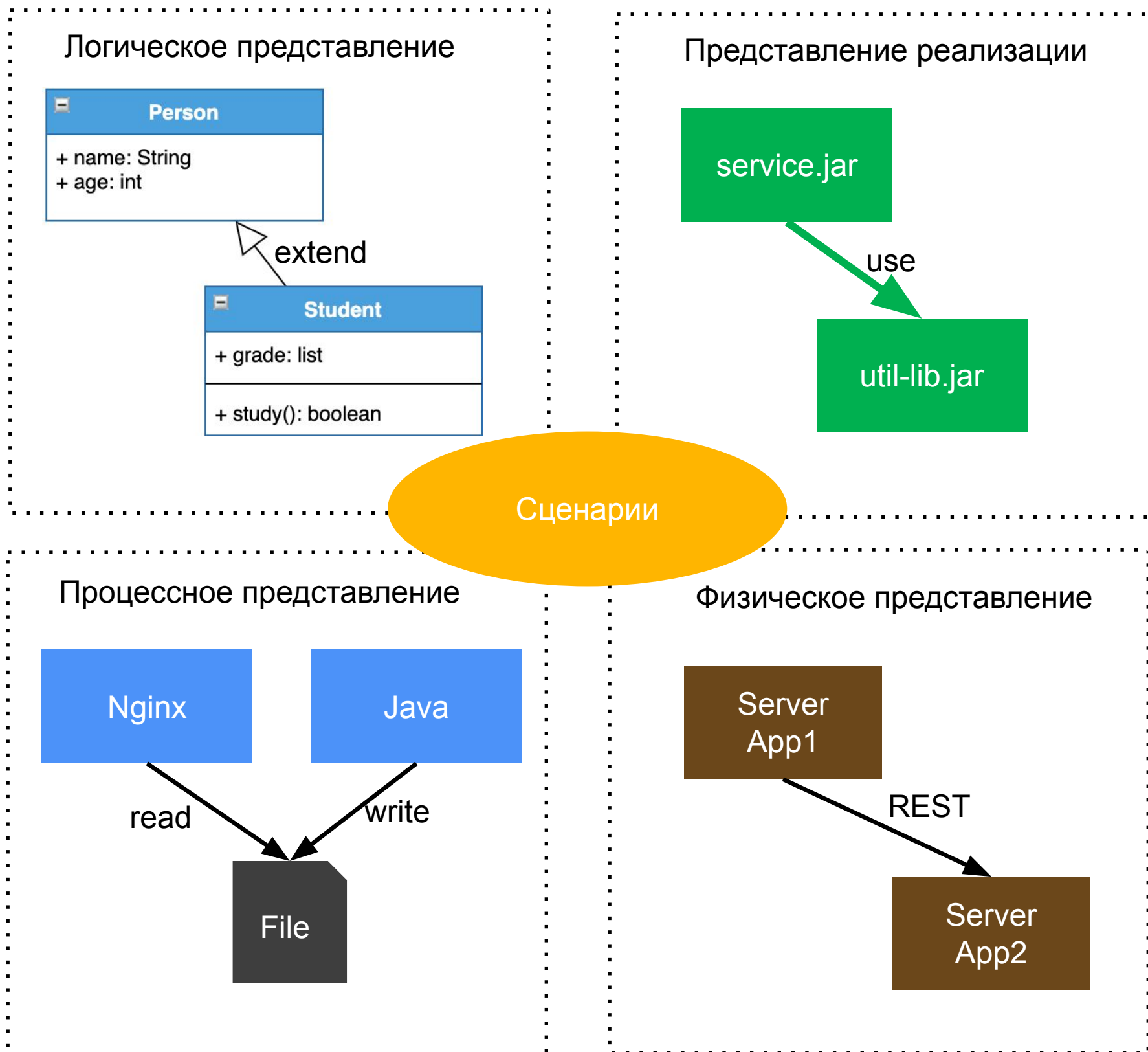
Логическое представление

Представление реализации

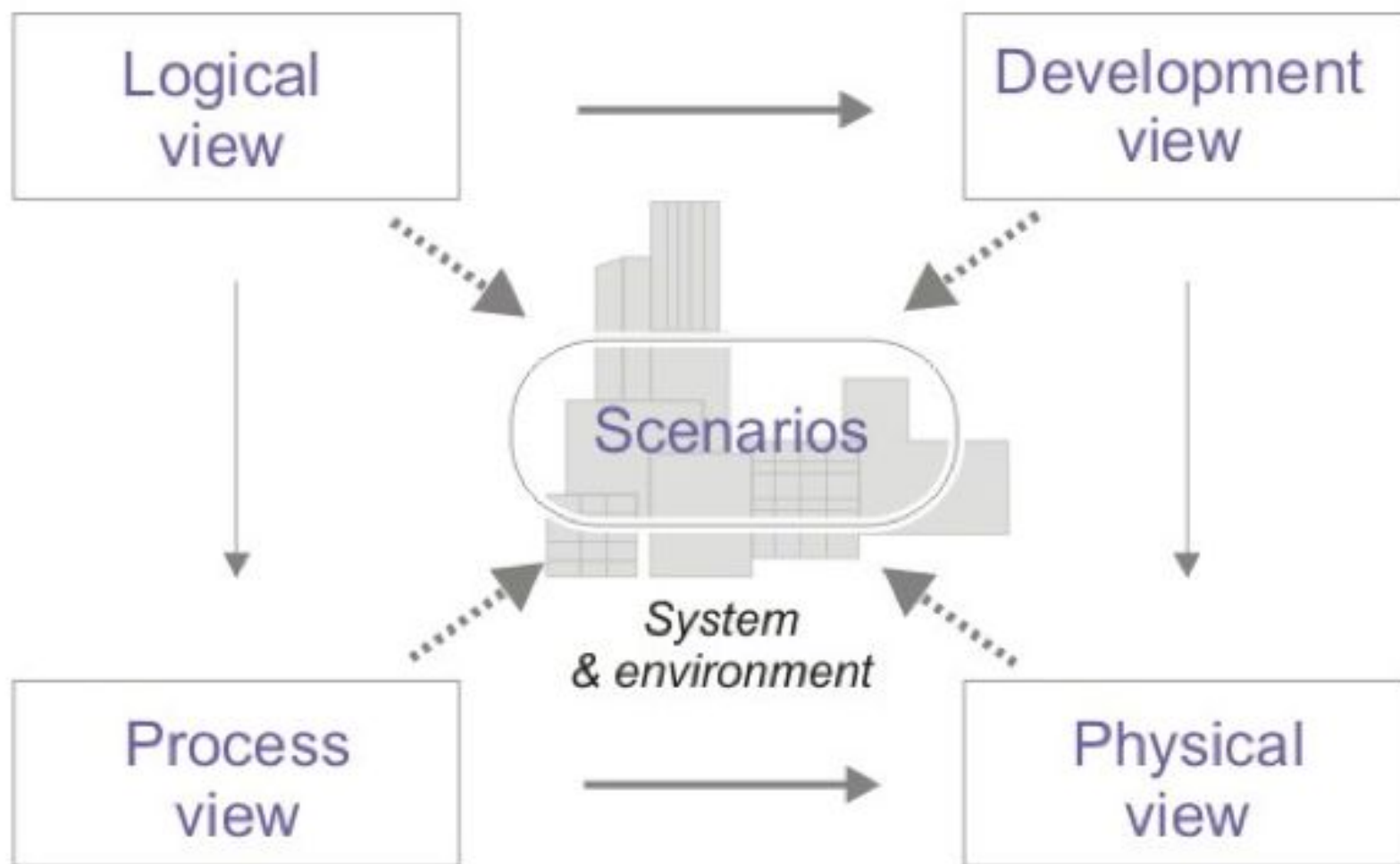
Процессное представление

Физическое представление

Что такое архитектура?



Что такое архитектура?



4+1 model

- Филипп Круктен 1995 года

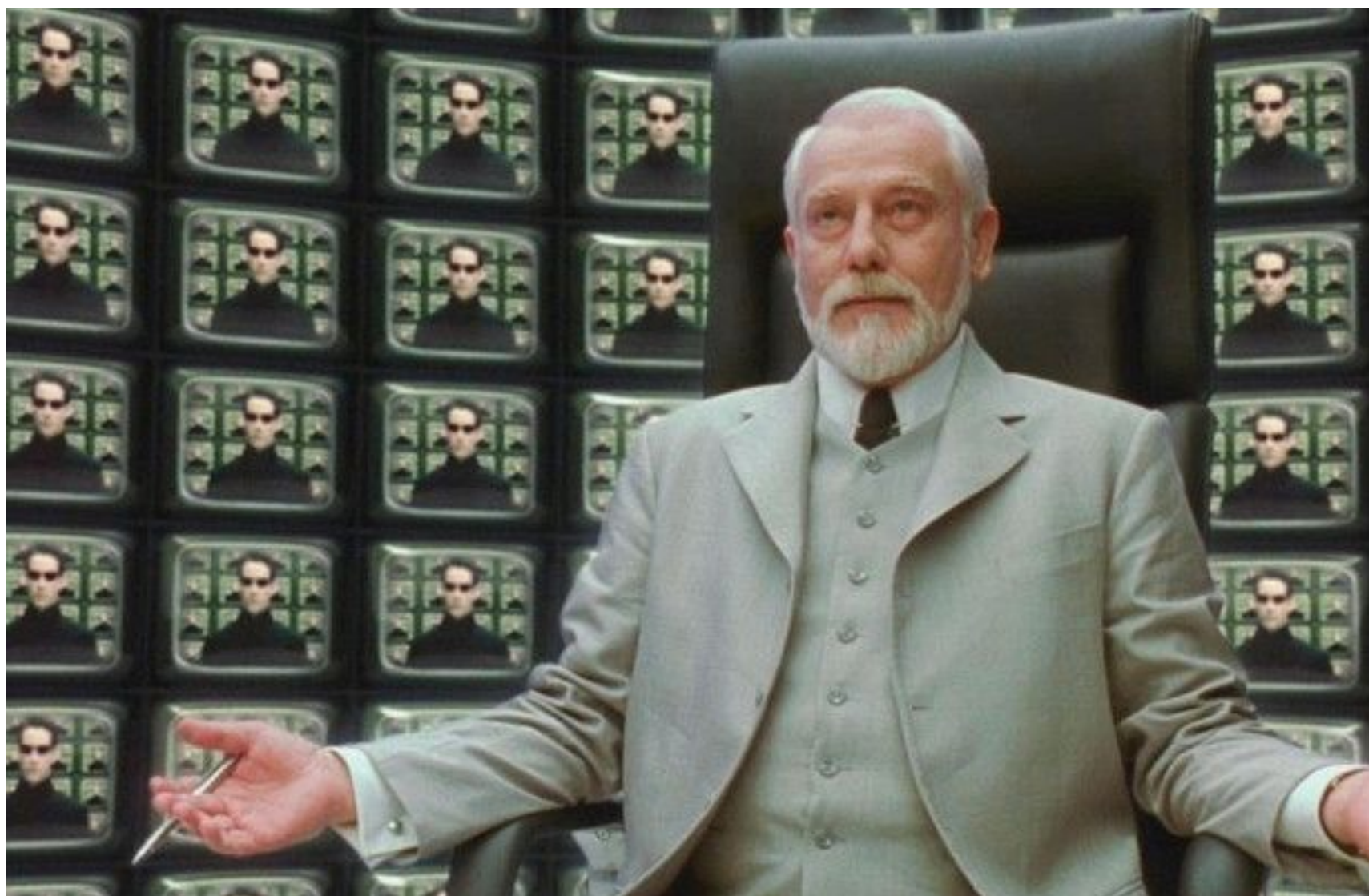
Что такое архитектура?

Архитектура программного обеспечения — это представления программного обеспечения, включающие элементы системы, их связи и свойства как элементов, так и связей.

Почему архитектура важна?

- 1. Функциональные требования.**
- 2. Нефункциональные требования (свойства).**

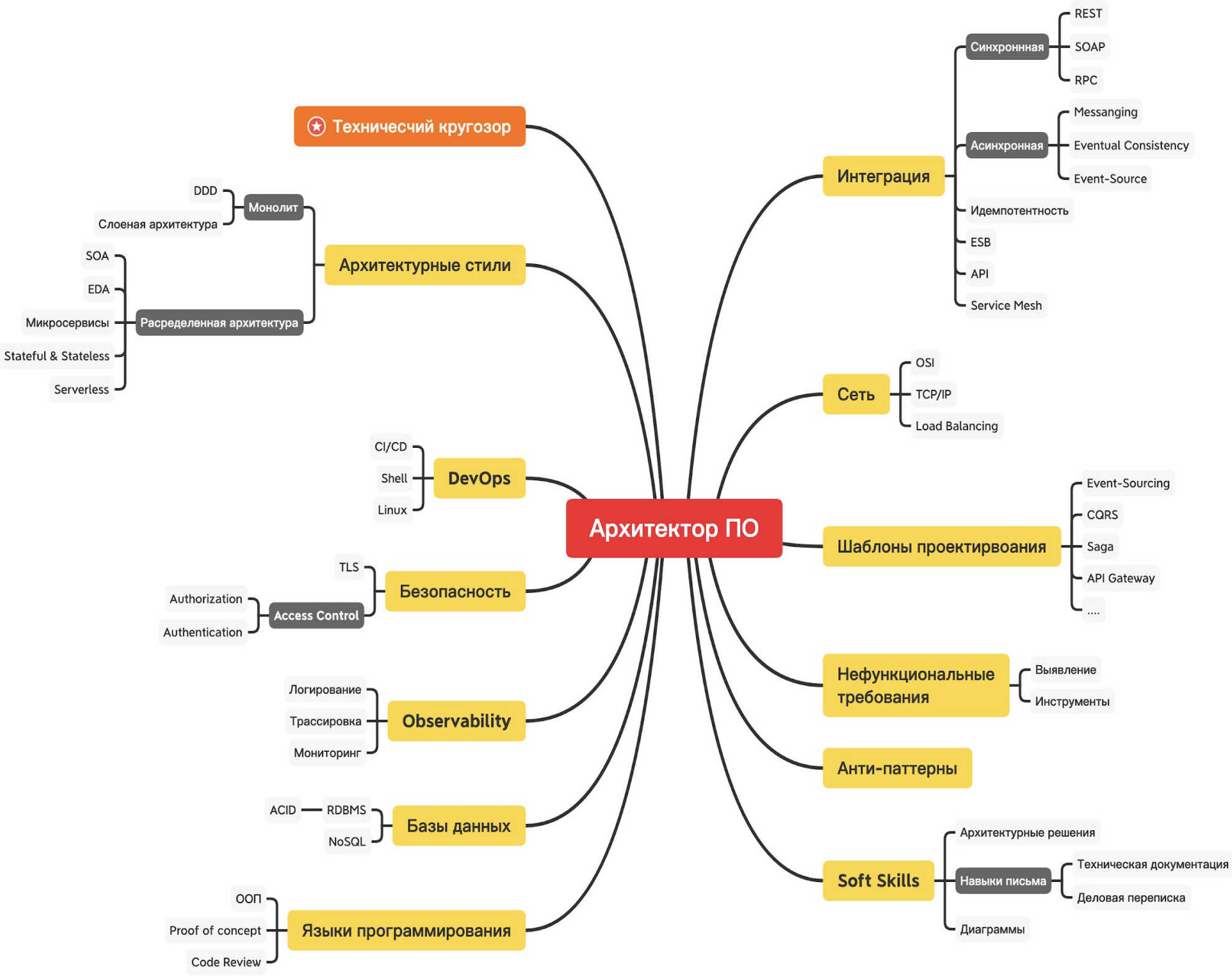
Кто такой архитектор?



Кто такой архитектор?

Architecture is about the important stuff... Whatever that is.

Who Needs an Architect?



Выводы

- Ввели понятие архитектуры ПО.
- Рассмотрели, какими представлениями оперируют архитекторы в своей работе.
- Рассмотрели, какими компетенциями должен обладать архитектор.

Что дальше?

- Поговорим о том, чем занимается архитектор и что от него ожидают.