

Skillbox

# **ОСНОВЫ АРХИТЕКТУРЫ**

# **АРХИТЕКТУРНОЕ МЫШЛЕНИЕ**

**Павел Елисеев**

Software Architect  
ПАО «Сбербанк»

# На прошлом занятии

- Как роль архитектора пересекается:
  - с процессами разработки,
  - организацией команд,
  - инженерными практиками.

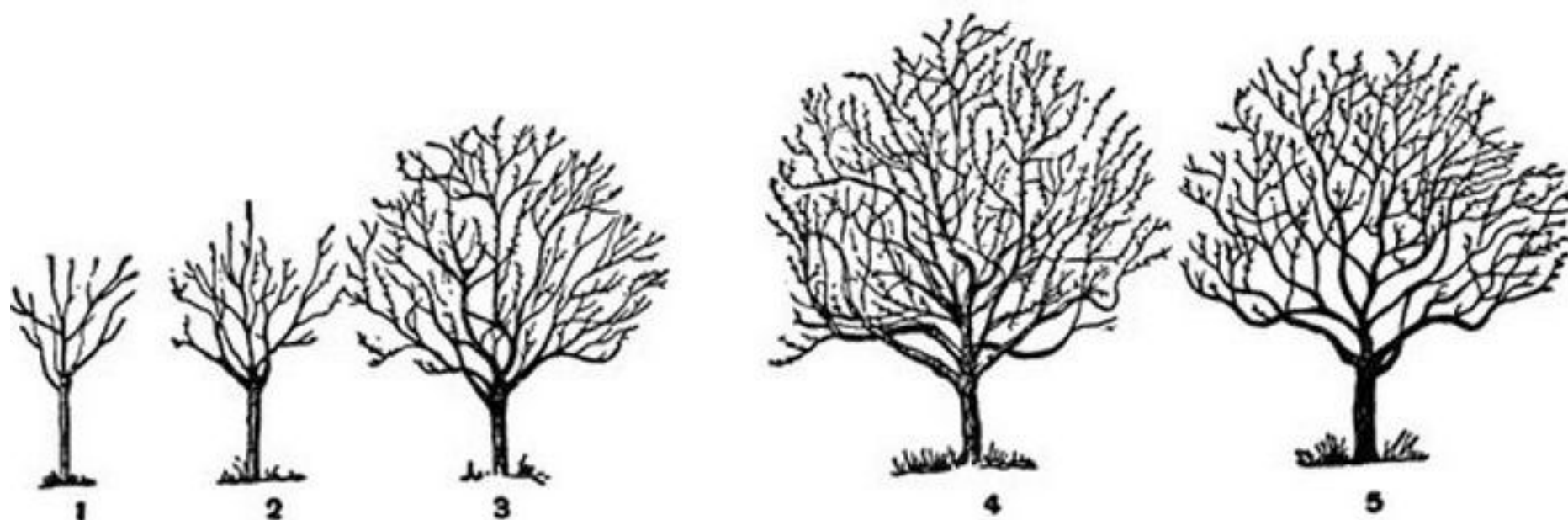
# На этом занятии

- Технический кругозор
- Анализ компромиссов
- Законы архитектуры ПО

Skillbox

# Технический кругозор

# Технический кругозор



Skillbox

# Технический кругозор



*Сосна*



*Дуб*



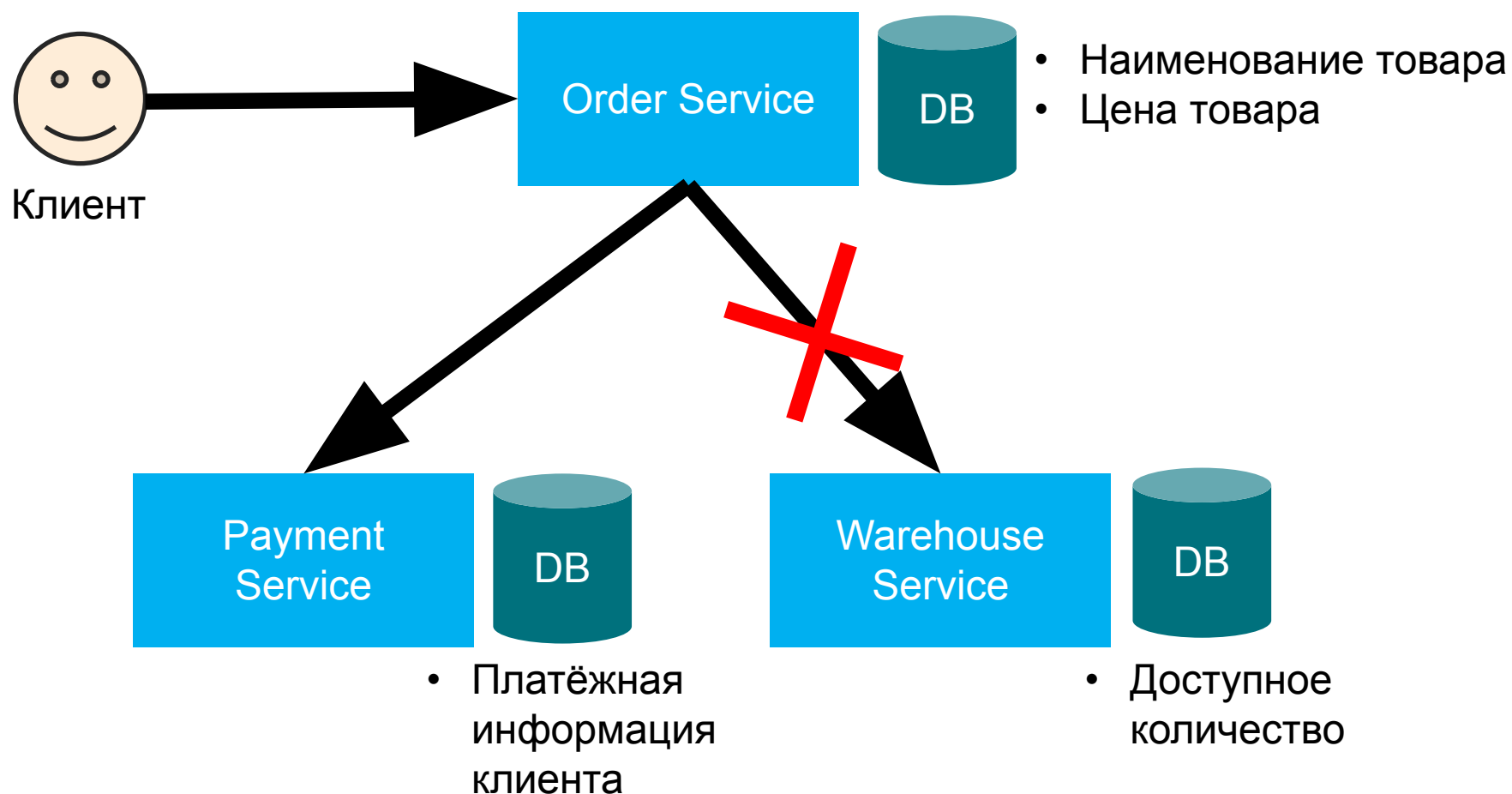
Skillbox

# Анализ компромиссов





# Анализ компромиссов



Skillbox

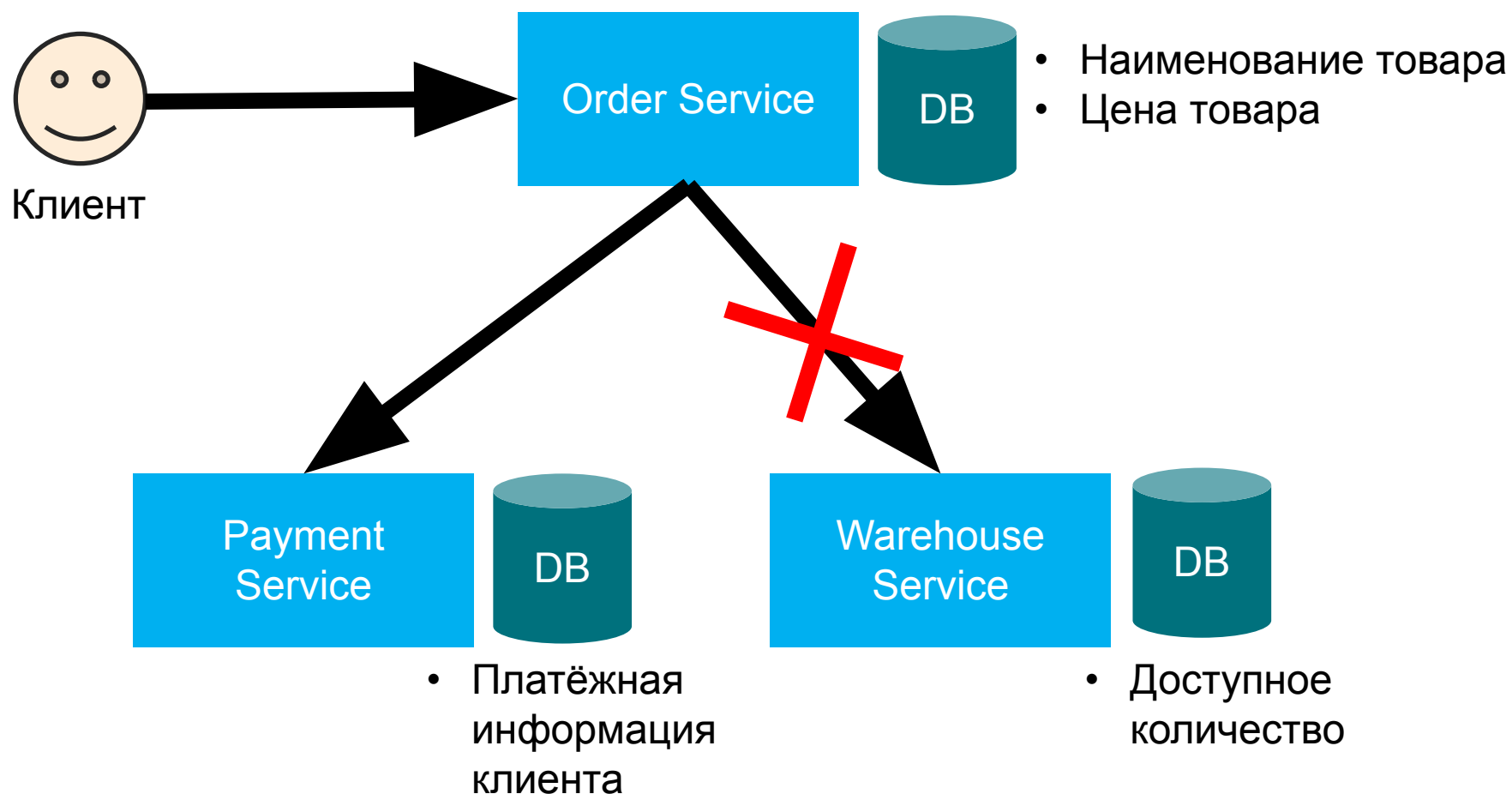
А как поступите вы?



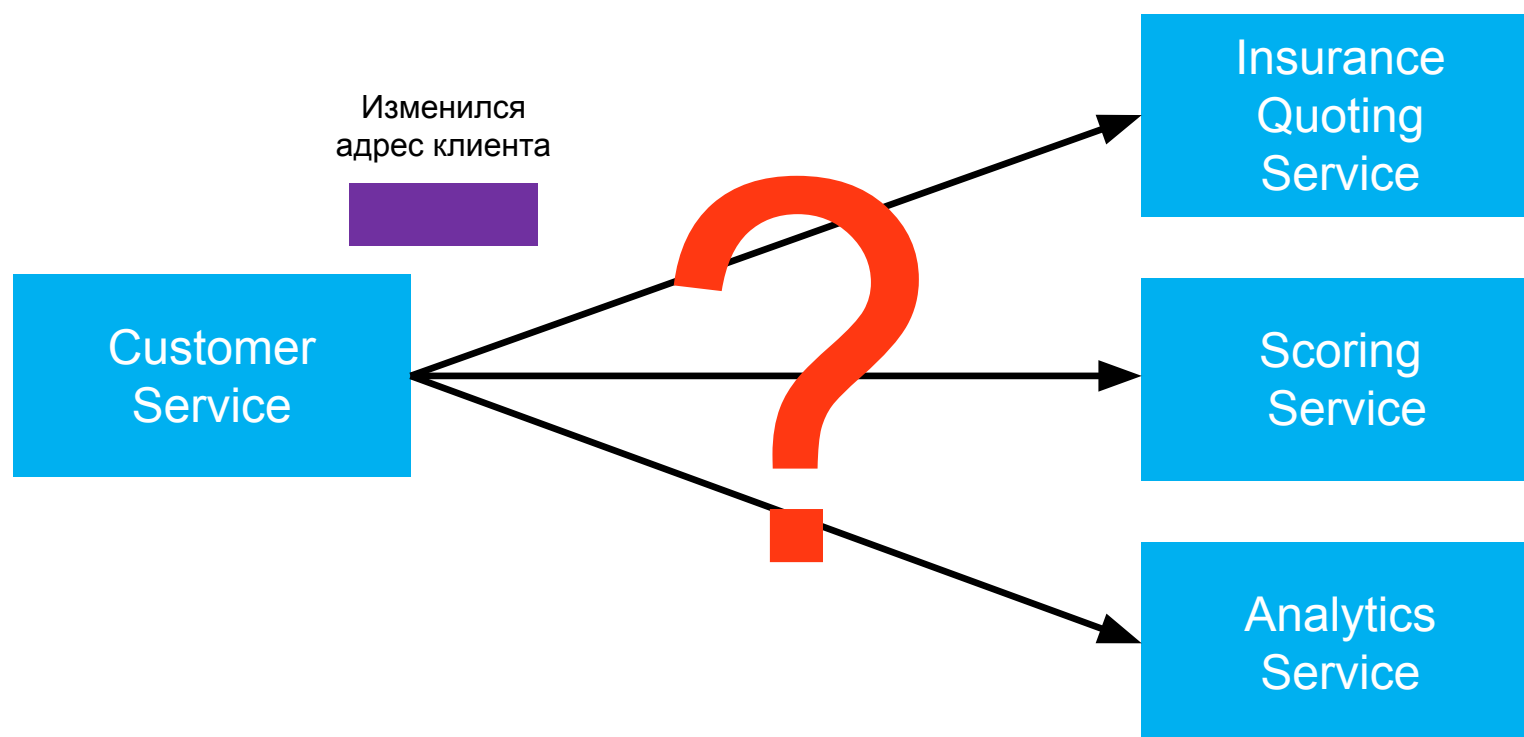
# **Анализ компромиссов**

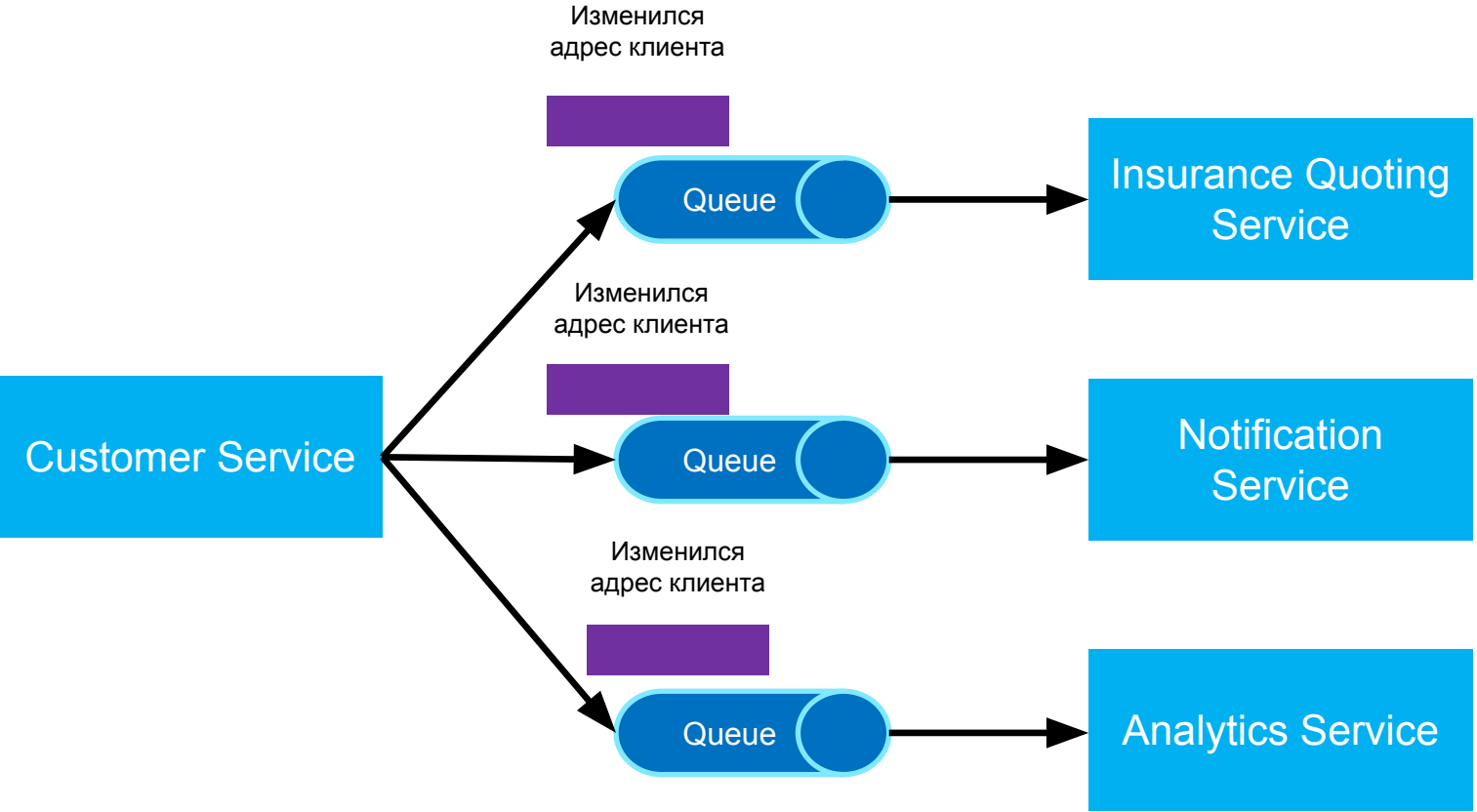
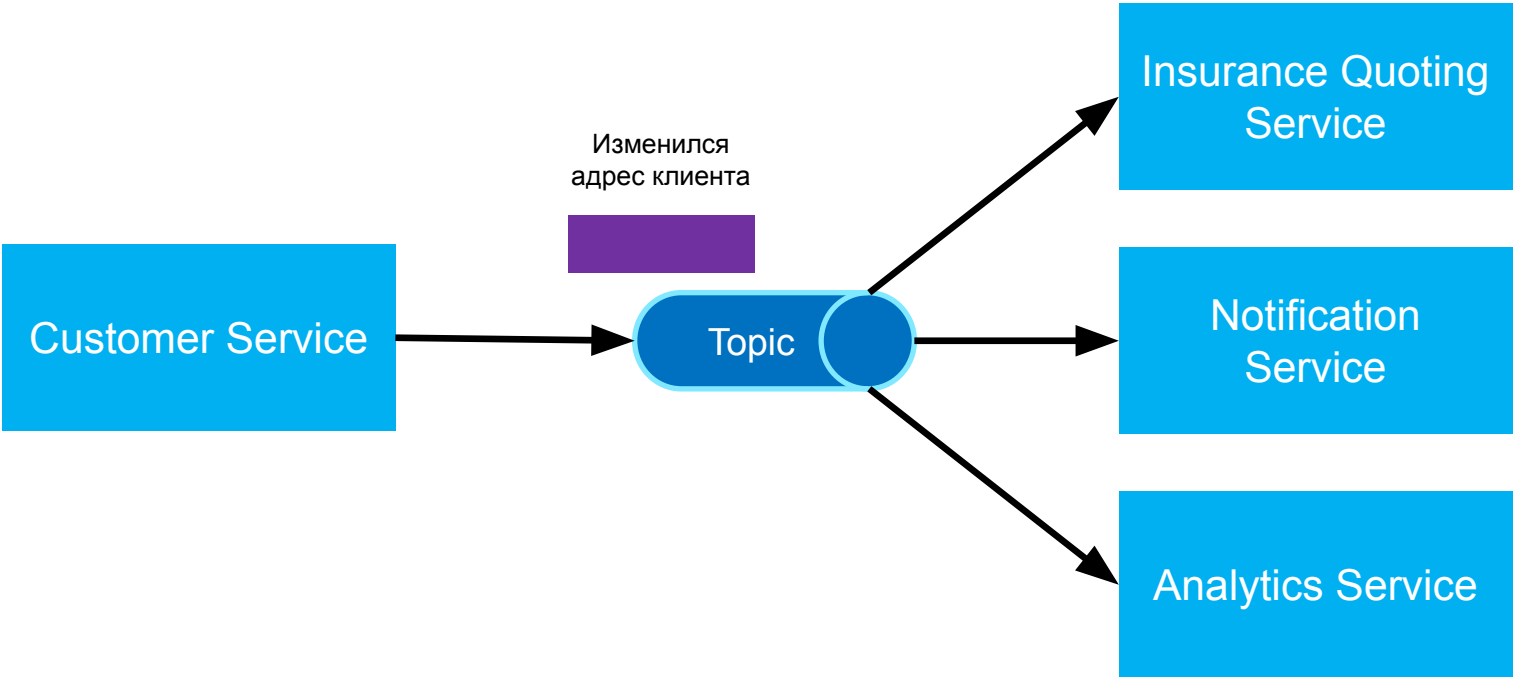
Это зависит от предметной области бизнеса.

# Анализ компромиссов



# Анализ компромиссов

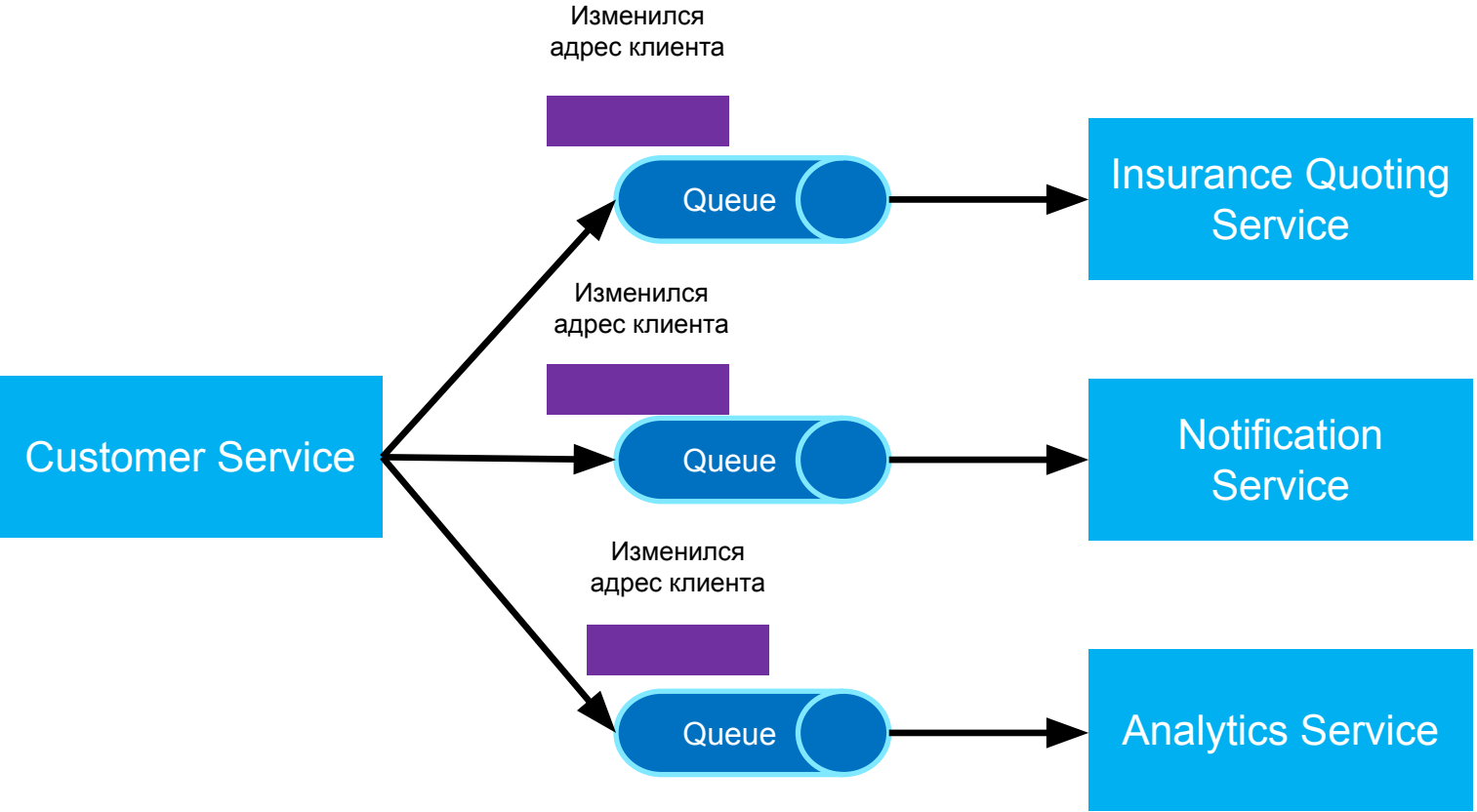
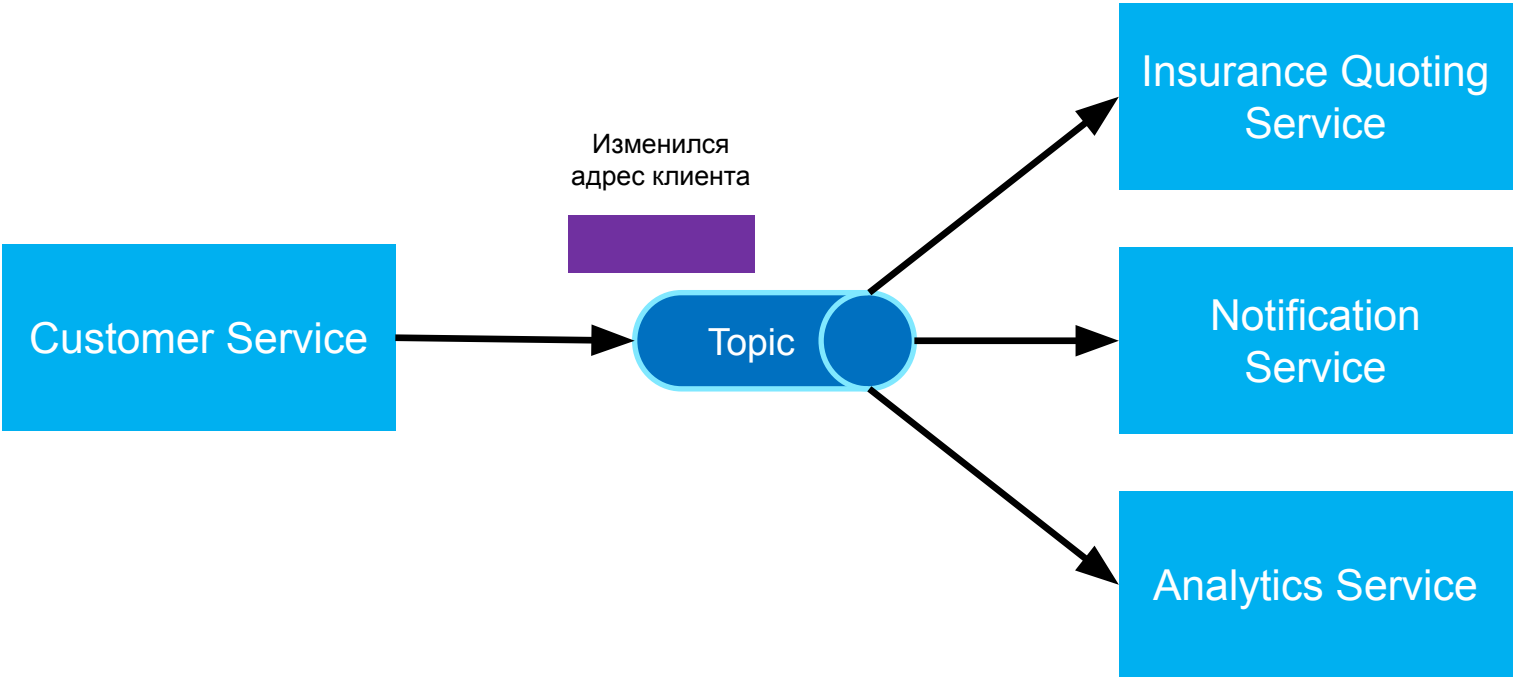






Skillbox

А как поступите вы?



# Анализ компромиссов

Плюсы топика	Минусы топика
Подключение других сервисов не требует доработок	Проблема с контролем доступа и безопасностью
Слабая связанность	Общий контракт
	Семантика доставки at least once

# Анализ компромиссов

Это зависит от того, что более важно: возможность расширять систему или безопасность.



# Законы архитектуры ПО

Любое архитектурное решение — это компромисс.

*Первый закон архитектуры*

Если архитектор нашёл решение, которое не требует компромиссов, он просто ещё не нашёл, в чём заключается компромисс.

*Следствие первого закона архитектуры*

«Почему» важнее, чем «как».

*Второй закон архитектуры*

# Выводы

- Мы ввели понятие архитектуры ПО.
- Поговорили об ожиданиях от архитектора.
- Выяснили, что архитектура — это не только про технологии, но ещё и про организацию.
- Взглянули на мир с точки зрения архитектора.

# Что дальше?

- Практическая работа
- Архитектурные стили