

Skillbox

ОСНОВЫ АРХИТЕКТУРЫ

АСПЕКТЫ АРХИТЕКТУРЫ

Павел Елисеев

Software Architect
ПАО «Сбербанк»

На прошлом занятии

- Выяснили, что ожидают от архитектора ПО.

На этом занятии

- Как роль архитектора пересекается:
 - с процессами разработки,
 - организацией команд,
 - инженерными практиками.

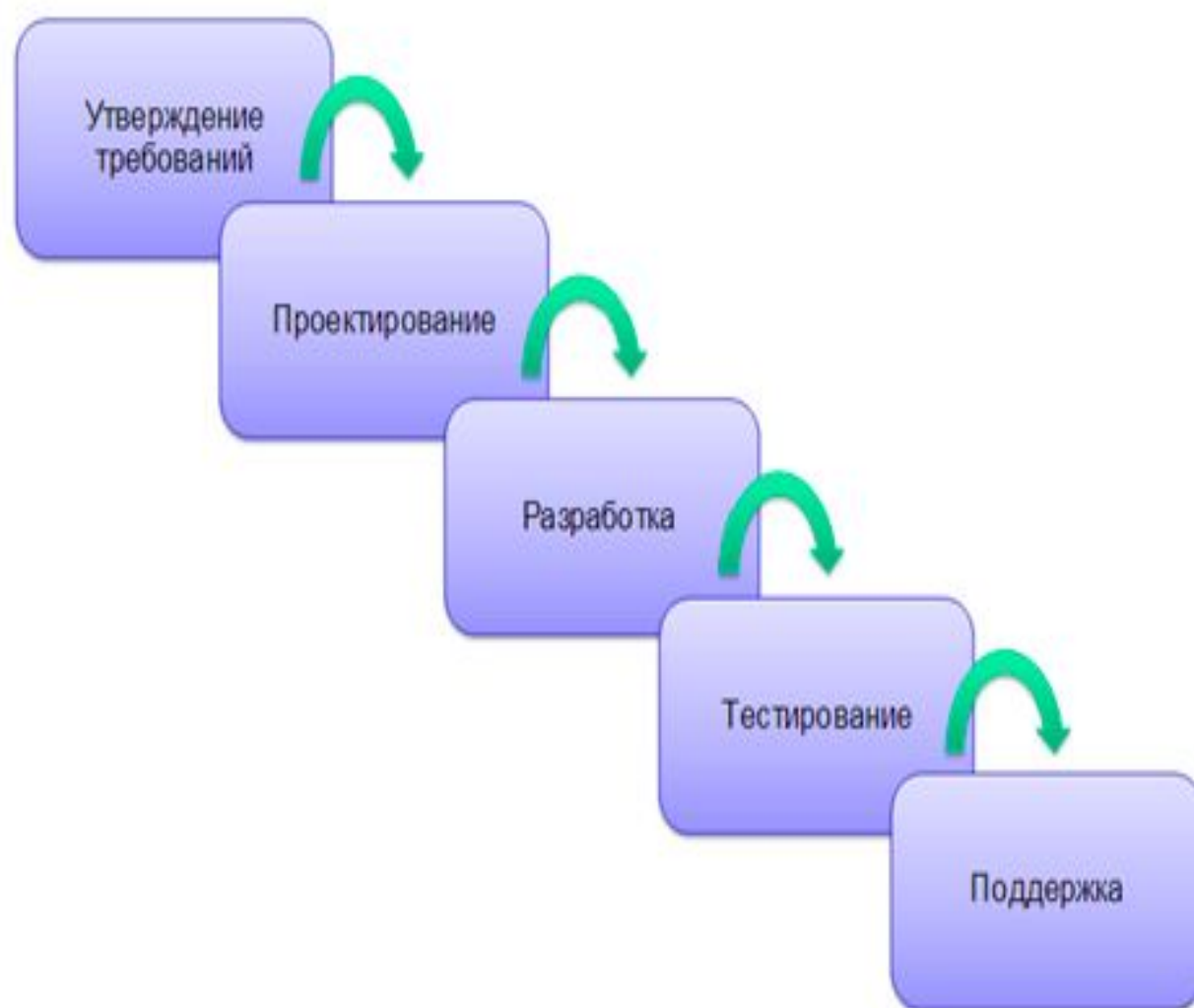
Жизненный цикл ПО



Модели разработки ПО

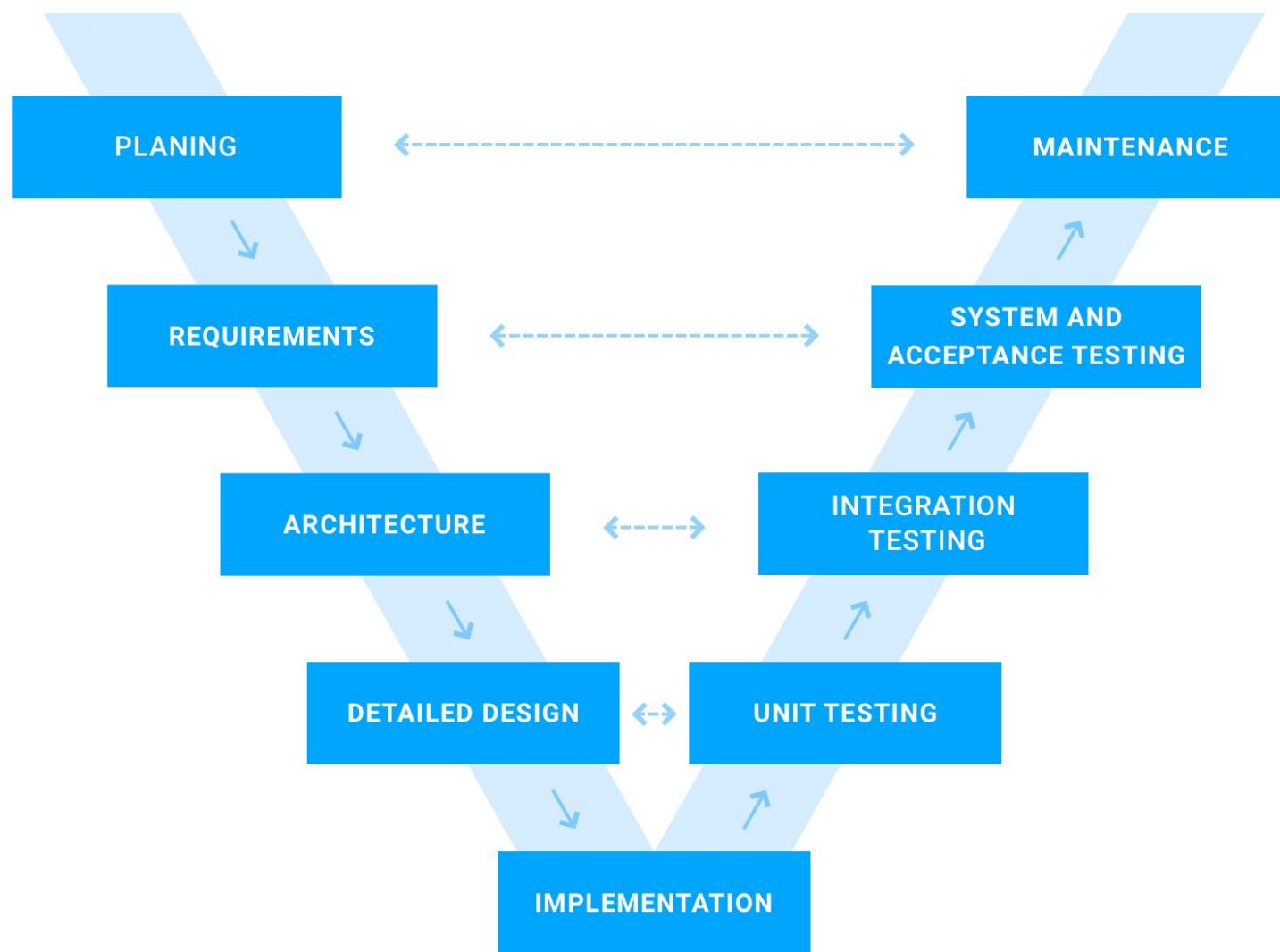
- Waterfall model
- V-Model
- Agile model
- ...

Waterfall



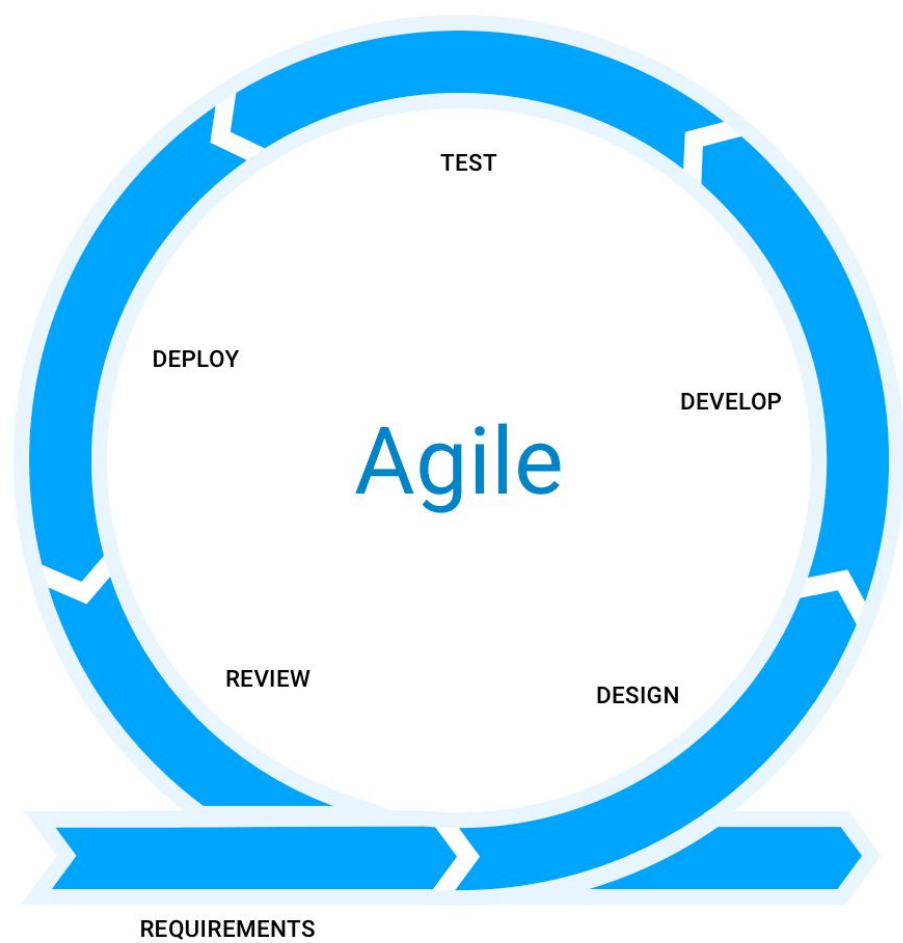
V-Model

V-Model



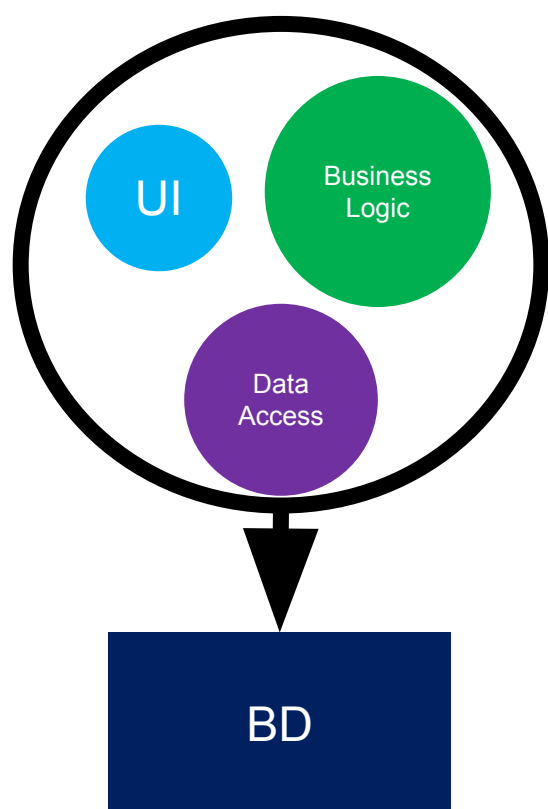
Agile

Agile model

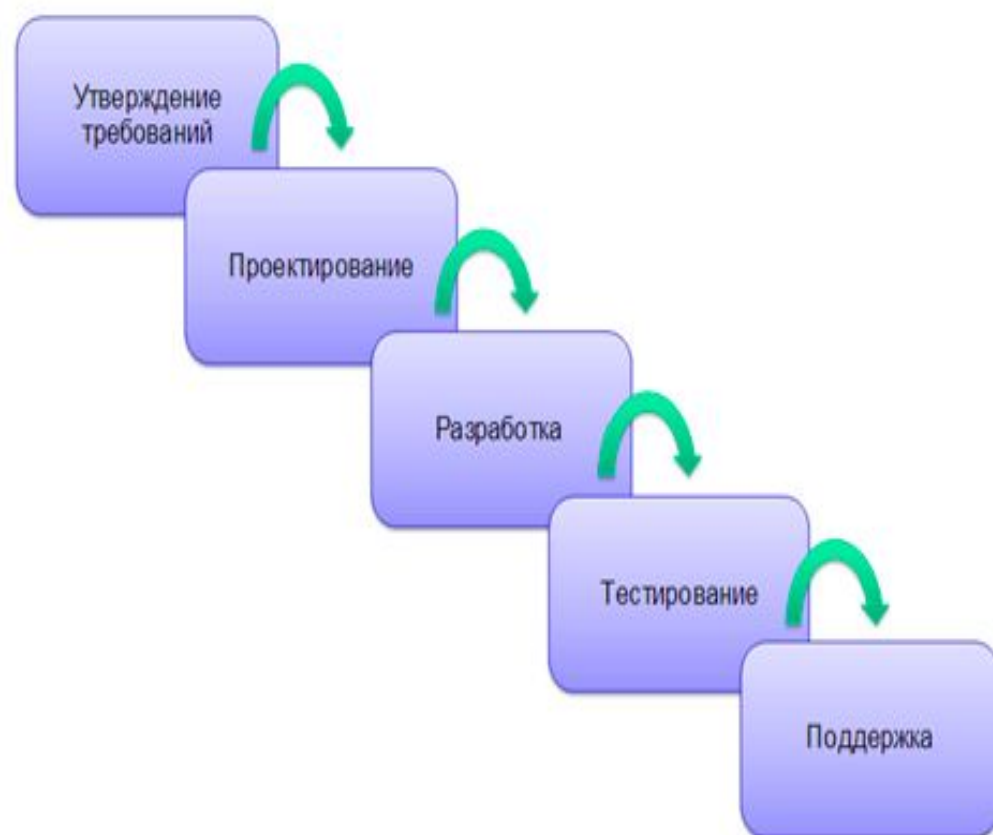


**При чём тут
архитектура?**

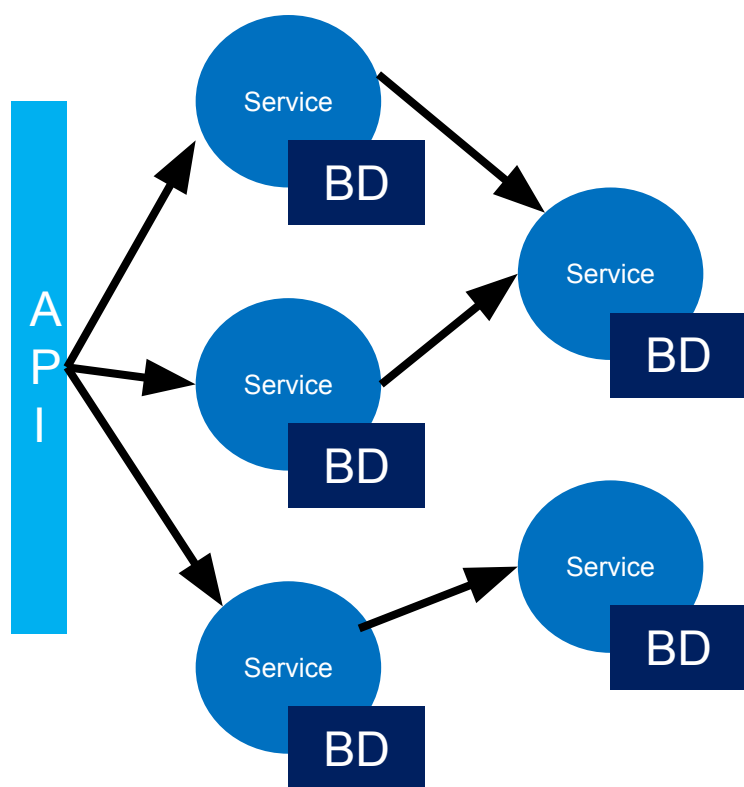
Модели разработки ПО и архитектура



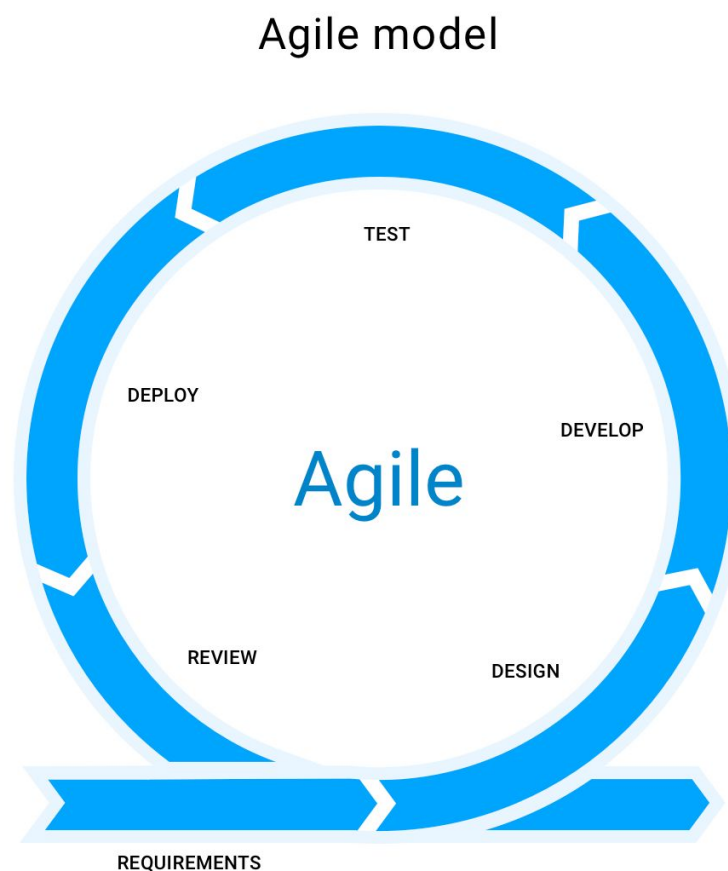
Монолит



Модели разработки ПО и архитектура



Микросервисы



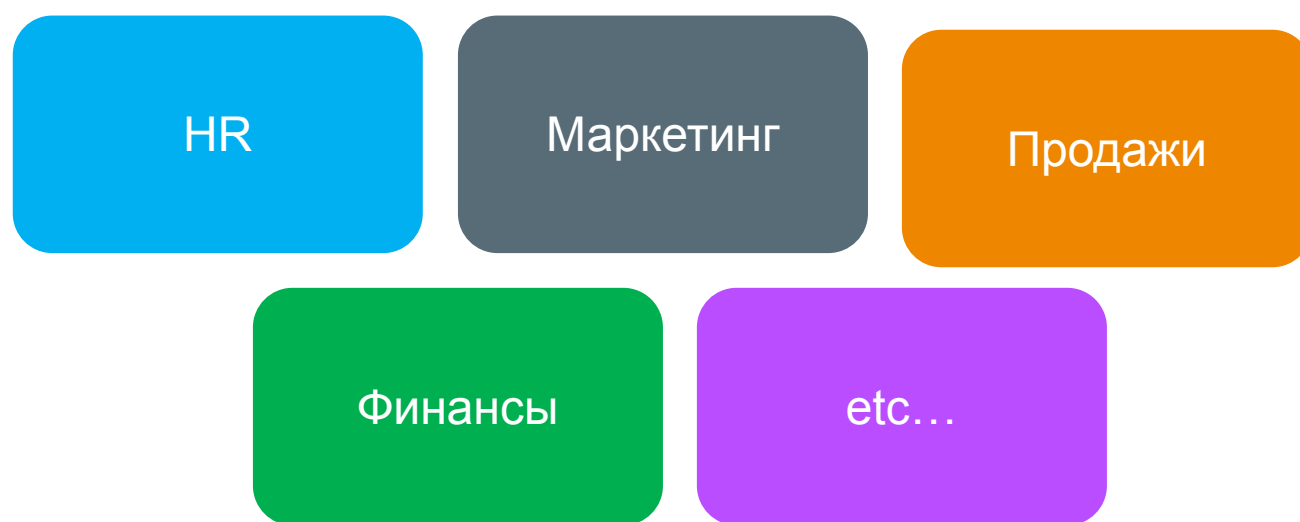
Модели разработки ПО и архитектура

Под архитектуру ПО важно подобрать правильную модель разработки.

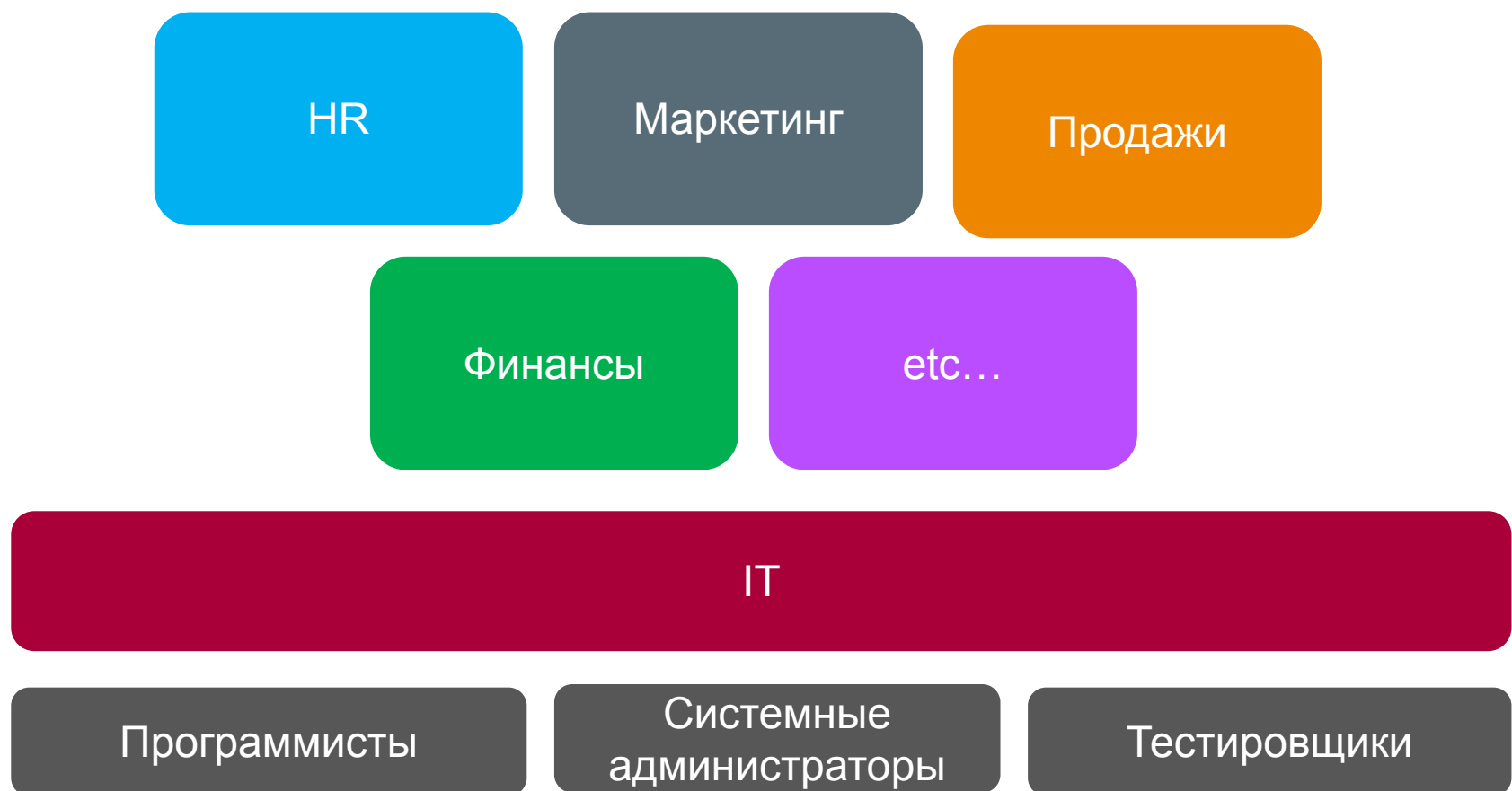
Организация команд

Закон Конвея: организации проектируют системы, которые копируют структуру коммуникаций в этой организации.

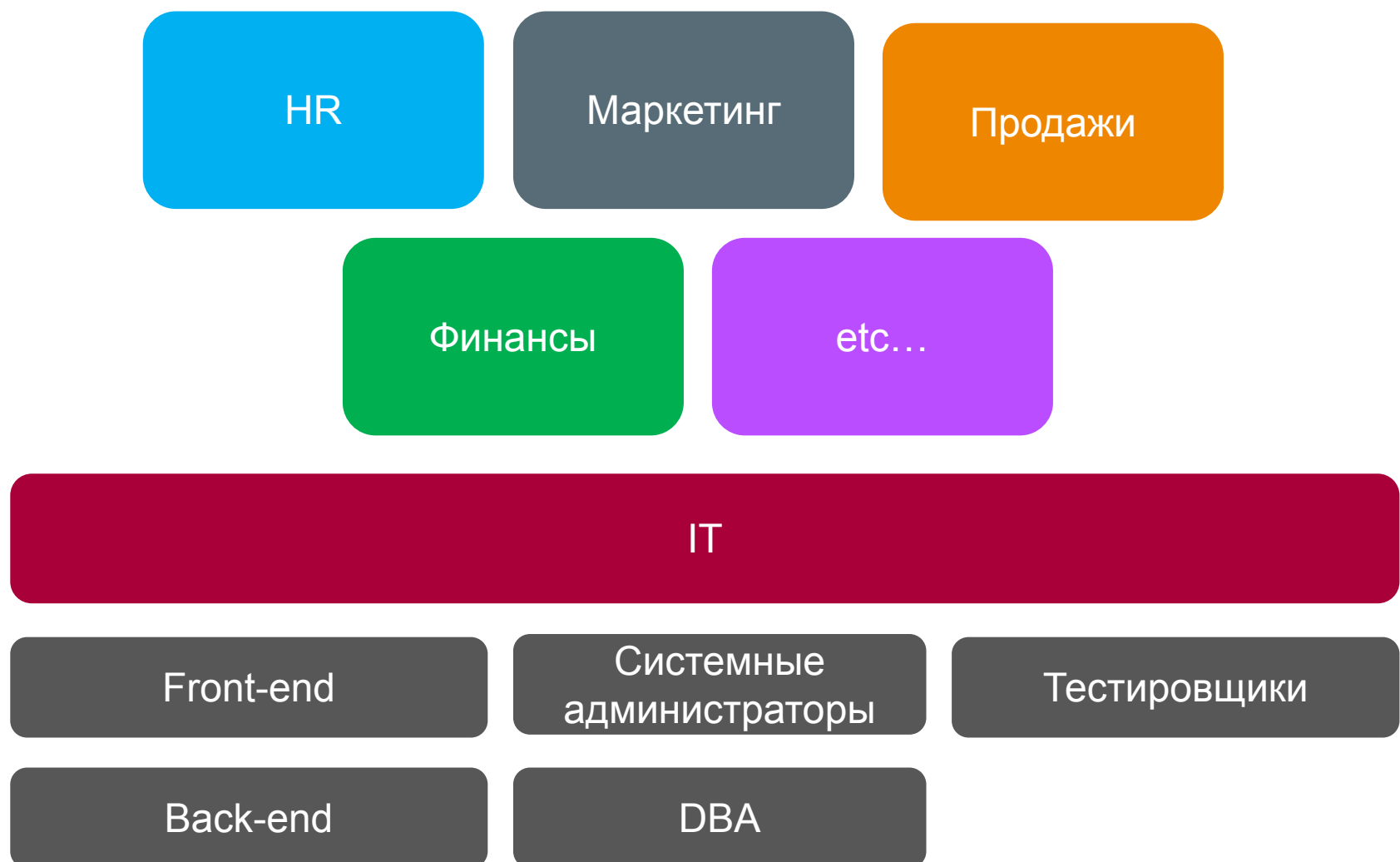
Организация команд



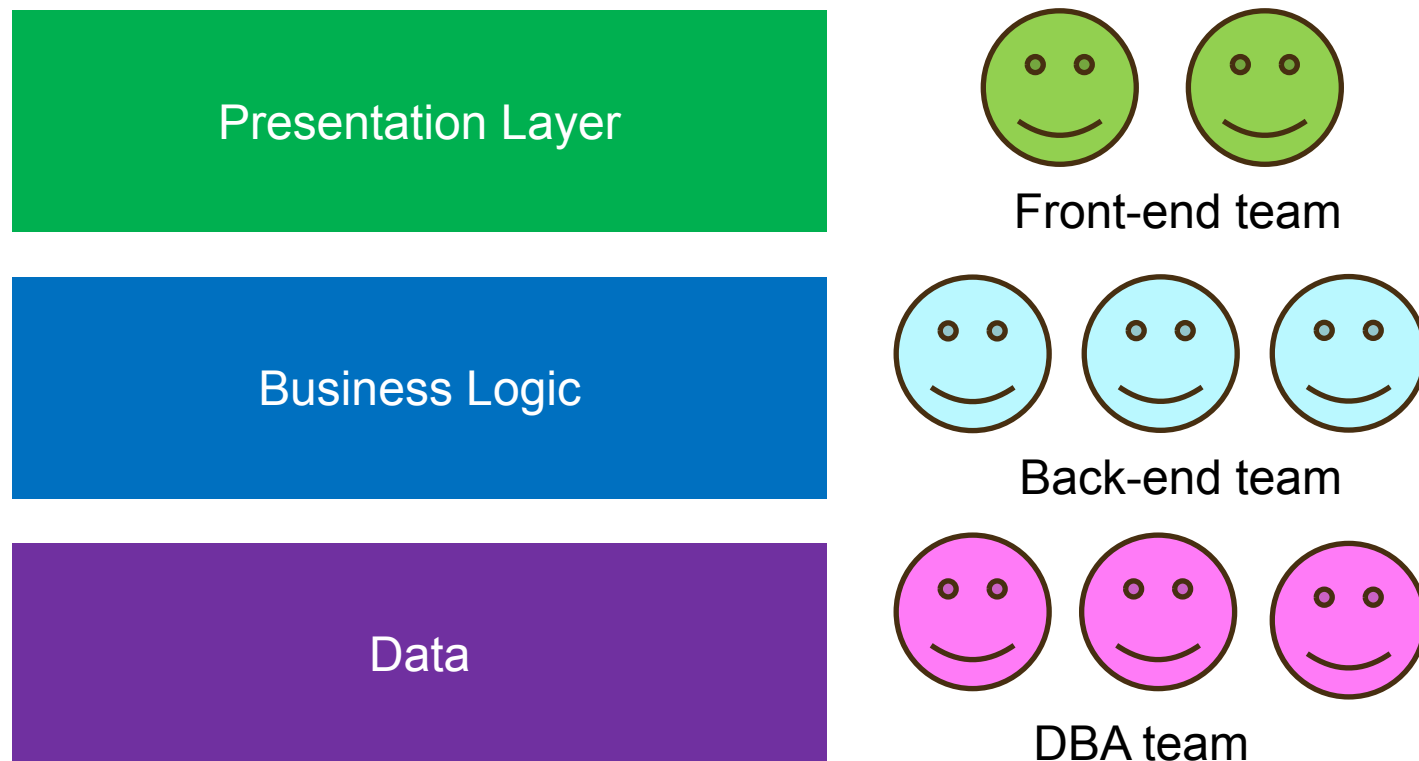
Организация команд



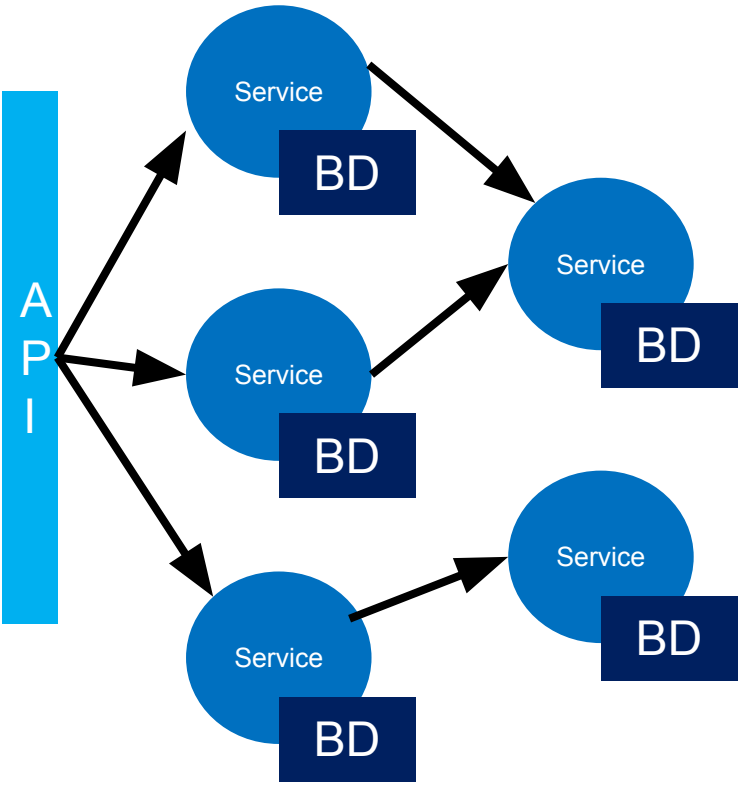
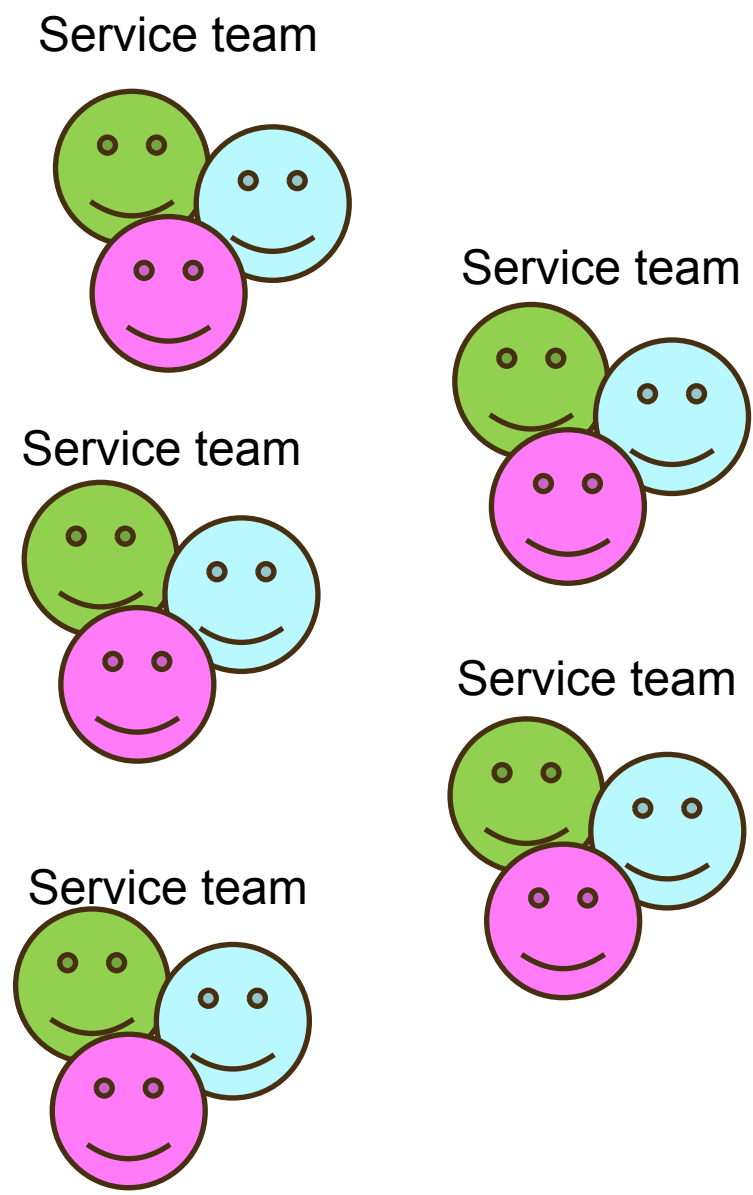
Организация команд



Организация команд



Организация команд



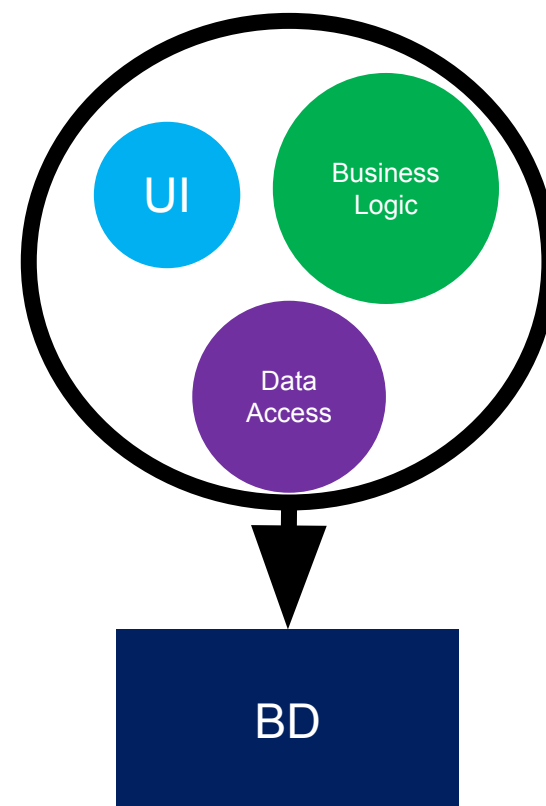
Микросервисы

Skillbox

Инженерные практики

Инженерные практики

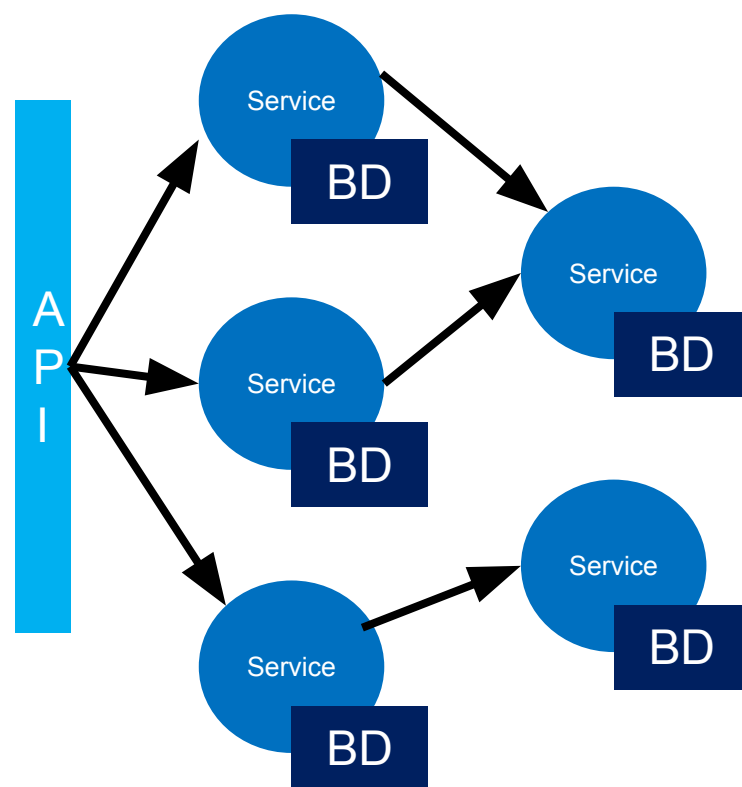
- Release trains
- Documentation first



Монолит

Инженерные практики

- Автотесты
- DevOps
- Monitoring
- API First



Микросервисы

Выводы

- Вспомнили жизненный цикл ПО и ключевые модели разработки ПО.
- Поговорили об организации команд и выучили закон Конвея.
- Затронули тему инженерных практик.
- Узнали, как эти вещи связаны с архитектурой.

Что дальше?

- Поговорим о том, что такое архитектурное мышление.