

SO: Conceitos Fundamentais

Projetos de Sistemas Operacionais

Prof. Dr. Denis M. L. Martins

Engenharia de Computação: 5° Semestre

Objetivos de Aprendizado



- Explicar o conceito de Sistema Operacional e seus serviços típicos.
- Explicar o conceito de kernel, incluindo a API de chamadas de sistema, modo usuário e modo kernel.
- Explicar conceitos e relações entre programa, processo, thread e multitarefa.
- Prática: Utilizar a linha de comando do Bash: navegar entre diretórios, visualizar linhas de arquivos, buscar padrões, usar redirecionamento e pipelines.

Sistema Operacional: Definição e Fundamentos



Software que:

- utiliza recursos de hardware de um sistema computacional, e
- provê suporte para execução de outros softwares.

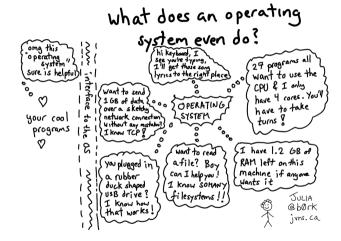


Figura 1: O que um SO faz. Créditos: Julia Evans.

Exemplos de SO modernos



Diferentes sistemas para diferentes cenários:

- Mainframes: BS2000/OSD, GCOS, z/OS
- PCs: MS-DOS, GNU/Linux, MacOS, Redox, Windows
- Dispositivos móveis:
 - Variantes de outros sistemas operacionais
 - Desenvolvimentos independentes, por exemplo: BlackBerry (BlackBerry 10 baseado em QNX, descontinuado), Google Fuchsia, Symbian (Nokia, sistema operacional para smartphones mais popular até 2010, agora substituído)
- Dispositivos para jogos
- Sistemas operacionais em tempo real (RTOS):
 - ► Sistemas embarcados
 - Variantes do L4, FreeRTOS, QNX, VxWorks



- Gerenciamento de multitarefa: O sistema operacional permite a execução simultânea de múltiplas computações, gerenciando a alternância entre elas e garantindo a retomada correta de cada uma.
- Controle de concorrência: Regula a interação entre processos concorrentes, impedindo acessos indevidos a estruturas de dados e fornecendo áreas de memória isoladas para diferentes computações.
- Interação entre computações assíncronas: Suporta a troca de informações entre computações que não são executadas ao mesmo tempo, por meio de sistemas de arquivos e armazenamento de longo prazo.
- Interação via rede: Facilita a comunicação entre computações distribuídas em diferentes sistemas computacionais através de redes, sendo um recurso essencial em sistemas operacionais modernos.



- Gerenciamento de multitarefa: O sistema operacional permite a execução simultânea de múltiplas computações, gerenciando a alternância entre elas e garantindo a retomada correta de cada uma.
- Controle de concorrência: Regula a interação entre processos concorrentes, impedindo acessos indevidos a estruturas de dados e fornecendo áreas de memória isoladas para diferentes computações.
- Interação entre computações assíncronas: Suporta a troca de informações entre computações que não são executadas ao mesmo tempo, por meio de sistemas de arquivos e armazenamento de longo prazo.
- Interação via rede: Facilita a comunicação entre computações distribuídas em diferentes sistemas computacionais através de redes, sendo um recurso essencial em sistemas operacionais modernos.



- Gerenciamento de multitarefa: O sistema operacional permite a execução simultânea de múltiplas computações, gerenciando a alternância entre elas e garantindo a retomada correta de cada uma.
- Controle de concorrência: Regula a interação entre processos concorrentes, impedindo acessos indevidos a estruturas de dados e fornecendo áreas de memória isoladas para diferentes computações.
- Interação entre computações assíncronas: Suporta a troca de informações entre computações que não são executadas ao mesmo tempo, por meio de sistemas de arquivos e armazenamento de longo prazo.
- Interação via rede: Facilita a comunicação entre computações distribuídas em diferentes sistemas computacionais através de redes, sendo um recurso essencial em sistemas operacionais modernos.



- Gerenciamento de multitarefa: O sistema operacional permite a execução simultânea de múltiplas computações, gerenciando a alternância entre elas e garantindo a retomada correta de cada uma.
- Controle de concorrência: Regula a interação entre processos concorrentes, impedindo acessos indevidos a estruturas de dados e fornecendo áreas de memória isoladas para diferentes computações.
- Interação entre computações assíncronas: Suporta a troca de informações entre computações que não são executadas ao mesmo tempo, por meio de sistemas de arquivos e armazenamento de longo prazo.
- Interação via rede: Facilita a comunicação entre computações distribuídas em diferentes sistemas computacionais através de redes, sendo um recurso essencial em sistemas operacionais modernos.



- O núcleo (kernel) de um SO oferece uma API (Application Programming Interface) com serviços.
- Expõe um conjunto de interfaces para os serviços do OS (system calls).
- Interface com o usuário é um item não obrigatório.
- Deixa transparente para o programador uma série de detalhes (operações) de baixo nível.

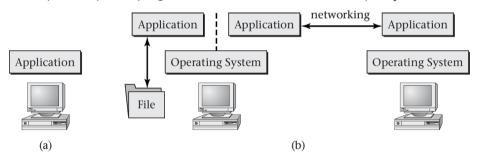


Figura 2: Em (a), baixo nível de abstração. Em (b), alto nível de abstração. Imagem: Max Hailperin.

Como falar com o SO



- Chamada de sistema = função = parte da API do kernel
- Implementação de serviços do sistema operacional, como:
 - Execução de processos
 - ► Alocação de memória principal
 - Acesso a recursos de hardware (exemplo: teclado, rede, arquivos e disco, placa de vídeo)
- Diferentes sistemas operacionais oferecem diferentes chamadas de sistema (ou seja, APIs incompatíveis)
 - Com diferentes implementações
 - Com diferentes convenções de chamada



Figura 3: System calls. Imagem: Julia Evans.



Questão 1

Quais afirmações são corretas sobre conceitos de Sistemas Operacionais:

- a) O sistema operacional gerencia a execução de aplicações em termos de **threads**.
- b) O sistema operacional cria uma nova thread para cada chamada de sistema (system call).
- c) O sistema operacional agenda (schedule) threads para execução nos núcleos da CPU.
- d) O sistema operacional cria novas threads para utilizar todos os núcleos da CPU.
- e) O time-slicing cria a ilusão de paralelismo em núcleos de CPU únicos.
- f) O sistema operacional bloqueia recursos compartilhados para evitar anomalias de atualização.



Questão 1

Quais afirmações são corretas sobre conceitos de Sistemas Operacionais:

- a) O sistema operacional gerencia a execução de aplicações em termos de **threads**.
- b) O sistema operacional cria uma nova thread para cada chamada de sistema (system call).
- c) O sistema operacional agenda (schedule) threads para execução nos núcleos da CPU.
- d) O sistema operacional cria novas threads para utilizar todos os núcleos da CPU.
- e) O time-slicing cria a ilusão de paralelismo em núcleos de CPU únicos.
- f) O sistema operacional bloqueia recursos compartilhados para evitar anomalias de atualização.

Resposta: São verdadeiras: (a), (c), (e).



Questão 2

Quais afirmações são corretas sobre conceitos de Sistemas Operacionais:

- a) O código do kernel é armazenado na ROM.
- b) As aplicações podem acessar mais memória RAM se precisarem.
- c) O sistema operacional gerencia as aplicações como processos.
- d) O sistema operacional aloca memória RAM como parte da memória virtual.
- e) As threads de um processo compartilham recursos.
- f) O sistema operacional protege arquivos com criptografia.



Questão 2

Quais afirmações são corretas sobre conceitos de Sistemas Operacionais:

- a) O código do kernel é armazenado na ROM.
- b) As aplicações podem acessar mais memória RAM se precisarem.
- c) O sistema operacional gerencia as aplicações como processos.
- d) O sistema operacional aloca memória RAM como parte da memória virtual.
- e) As threads de um processo compartilham recursos.
- f) O sistema operacional protege arquivos com criptografia.

Resposta: São verdadeiras: (c), (d), (e).



Dúvidas e Discussão

Prof. Dr. Denis M. L. Martins denis.mayr@puc-campinas.edu.br