

Visão Geral do Curso

Projeto Final 1

Prof. Dr. Denis M. L. Martins

Engenharia de Computação: 9° Semestre



Objetivos do Curso



Objetivo principal

Desenvolver sua capacidade de idealizar, prototipar em gerenciar um projeto de sistema computacional.

- Orientar os alunos no desenvolvimento de um trabalho de conclusão de curso consolidando os conhecimentos adquiridos ao longo da graduação.
- Elaborar um projeto estruturado que inclua revisar a literatura, identificar problemas e propor soluções baseadas em princípios científicos e tecnológicos.

Objetivos do Curso



Objetivo principal

Desenvolver sua capacidade de idealizar, prototipar em gerenciar um projeto de sistema computacional.

- Orientar os alunos no desenvolvimento de um trabalho de conclusão de curso consolidando os conhecimentos adquiridos ao longo da graduação.
- Elaborar um projeto estruturado que inclua revisar a literatura, identificar problemas e propor soluções baseadas em princípios científicos e tecnológicos.

Motivação



- Aqui, você vai transformar ideias em soluções concretas, seja desenvolvendo um software, um hardware ou um sistema inovador
- Mais do que um requisito acadêmico, o Projeto Final é uma oportunidade para desenvolver autonomia e habilidades técnicas avançadas, preparando-se para os desafios do mercado de trabalho e da pesquisa.



Motivação



- Aqui, você vai transformar ideias em soluções concretas, seja desenvolvendo um software, um hardware ou um sistema inovador
- Mais do que um requisito acadêmico, o Projeto Final é uma oportunidade para desenvolver autonomia e habilidades técnicas avançadas, preparando-se para os desafios do mercado de trabalho e da pesquisa.



Cronograma de Aulas



- 10/02 Apresentação do componente curricular
- 17/02 Atividade 1: Escolha do Tema
- 24/02 Atividade 1: Escolha do Tema
- 03/03 Feriado Carnaval
- 10/03 Atividade 2: Mercado, público-alvo e concorrentes
- 17/03 Atividade 3: Requisitos e Funcionalidades
- 24/03 Atividade 3: Requisitos e Funcionalidades
- 31/03 Alinhamento
- 07/04 Apresentação Parcial
- 14/04 Apresentação Parcial
- 21/04 Feriado Tiradentes



Cronograma de Aulas



- 28/04 Atividade 4: Arquitetura do Software
- **05/05** Atividade 4: Arquitetura do Software
- 12/05 Atividade 5: Prototipação: protótipo funcional MVP (Minimum Viable Product)
- 26/05 Atividade 5: Prototipação: protótipo funcional MVP (Minimum Viable Product)
- 02/06 Apresentação Final
- 09/06 Apresentação Final
- 16/06 Apresentação Final
- 23/06 Entrega das notas



Comunicação



- Toda a comunicação será centralizada no Canvas.
- Todo o material será disponibilizado lá.
- Sempre verifiquem os avisos.
- Usem o fórum de dúvidas
- Submissão de tarefas.
- Enviem, se necessário, e-mail para: denis.martins@puc-campinas.edu.bi



PUC GAMPINA

Comunicação

- Toda a comunicação será centralizada no Canvas.
- Todo o material será disponibilizado lá.
- Sempre verifiquem os avisos.
- Usem o fórum de dúvidas.
- Submissão de tarefas.
- Enviem, se necessário, e-mail para: denis.martins@puc-campinas.edu.br



PUC GAMPINA

Bibliografia

- MARCONI, Marina de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos de metodologia científica.
 6.ed. São Paulo, SP: Atlas, 2008 315 p. ISBN 978 85 224 4015.
- WAZLAWICK, R.S; Metodologia de Pesquisa para Ciência da Computação. 1a ed. Elsevier Brasil, 2009.
- SEVERINO, Antonio Joaquim. Metodologia do trabalho científico. 23.ed. São Paulo, SP: Cortez, 2007. 334 p. ISBN 8524900504

PU (

Critérios Avaliação

- Avaliação dos resultados
- Engajamento em discussão
- Qualidade da apresentação
 - ► Postura corporal
 - Engajamento com a audiência
 - ► Fluência da apresentação
 - Gerenciamento de tempo

Estrutura do conteúdo

- Uso apropriado de mídia (e.g., slides)
- Adequação das figuras e diagramas
- Qualidade do texto (e.g., ortografia)





Dúvidas e Discussão

Prof. Dr. Denis M. L. Martins denis.martins@puc-campinas.edu.br