

# Lógica Proposicional e de 1a Ordem

---

**Inteligência Artificial**

Pontifícia Universidade Católica de Campinas

Prof. Dr. Denis M. L. Martins

Basedo no material do Prof. Fernando S. de Aguiar Neto

# Lógica de Proposicional e Inferência

# Representando conhecimento e inferindo novo conhecimento

---

Queremos entender se há lógica entre um conjunto de premissas e uma conclusão.

Exemplos:

- Se ganhar na loteria então aposentar
- Não aposentei
- Que conclusões podemos chegar sobre a loteria?

# Usando lógica proposicional

---

Para representar o conhecimento do slide anterior, podemos usar lógica proposicional (não será necessária a lógica de 1a Ordem). Considerem: P = ganhou na loteria; Q = aposentou

$$\begin{array}{lll} 1 & P & \Rightarrow Q \\ 2 & \neg Q & \end{array}$$

P é True ou False? Assumimos que ambas as premissas são verdadeiras, uma vez que refletem nosso conhecimento de mundo. Logo existe um modelo onde essas relações são verdadeiras

# Usando lógica proposicional - Intuição

---

Vamos assumir que queremos verificar que  $P$  é Falso (3). Conseguimos manipular (1) e (2) para chegar em (3)? Para formalizar os métodos que poderão provar casos como esse precisaremos ver 3 conceitos para prova de teoremas e revisar algumas propriedades lógicas

$$1 \quad P \quad \Rightarrow \quad Q$$

$$2 \quad \neg Q$$

$$3 \quad \neg P$$

# Validade e Tautologia

---

- Uma sentença é válida ou tautologia se é verdadeira em todos os modelos possíveis
- e.g.  $P \vee \neg P$ ;  $(P \Rightarrow Q) \vee \neg Q$

## Dedução ou consequência lógica

- Sejam duas sentenças  $\alpha$  e  $\beta$ , dizemos que  $\alpha \models \beta$ , se e somente se  $\alpha \Rightarrow \beta$  é válida/tautologia
- lê se  $\alpha \models \beta$ ,  $\beta$  é consequência lógica de  $\alpha$ , ou  $\alpha$  deduz  $\beta$
- podemos pensar em  $\alpha$  como uma premissa e  $\beta$  como conclusão ou consequência dessas premissas

# Dedução ou consequência lógica

---

Quais das relações abaixo, são consequências lógicas de fato?

- $P \models Q ?$
- $P \Rightarrow Q \models Q ?$
- $(P \Rightarrow Q) \wedge P \models Q ?$

# Satisfabilidade

---

- Uma sentença é satisfazível, se existir ao menos um modelo onde é verdadeira
- e.g.  $P \wedge \neg P$  é insatisfazível
- e.g.  $P \Rightarrow Q$  é satisfazível
- Decidir se uma sentença é satisfazível ou não é chamado de SAT Problem e é NP-Completo

# Satisfabilidade

---

Sejam  $\alpha$  e  $\beta$  sentenças

- $\alpha$  é válido, se e somente se  $\neg\alpha$  é insatisfazível

Sejam  $\alpha$  e  $\beta$  sentenças

- $\alpha$  é válido, se e somente se  $\neg\alpha$  for insatisfazível
- $\alpha$  é sempre verdadeiro, se e somente se  $\neg\alpha$  for sempre falso
- Podemos extender esse conceito para a dedução

# Usando os conceitos para provas

---

Sejam  $\alpha$  e  $\beta$  sentenças. Notem que podemos tratar  $\alpha \models \beta$  como uma sentença:

- $\alpha \models \beta$  é válido, se e somente se  $\neg(\alpha \models \beta)$  for insatisfazível
- $\alpha \Rightarrow \beta$  é válido, se e somente se  $\neg(\alpha \Rightarrow \beta)$  for insatisfazível
- Podemos provar que  $\beta$  é consequencia lógica de  $\alpha$ , provando que não há modelo onde  $\alpha \Rightarrow \beta$  é verdadeiro

# Usando os conceitos para provas

---

Vamos manipular a fórmula para entendermos as implicações disso:

- $\alpha \models \beta$  é válido, se e somente se  $\neg(\alpha \Rightarrow \beta)$  for insatisfazível
- $\neg(\alpha \Rightarrow \beta) \equiv \neg(\neg\alpha \vee \beta) \equiv \alpha \wedge \neg\beta$
- logo:  $\alpha \models \beta$  é válido, se e somente se  $\alpha \wedge \neg\beta$  for insatisfazível

# Usando os conceitos para provas

---

Vamos entender  $\alpha \models \beta$  é válido, se e somente se  $\alpha \wedge \neg\beta$  for insatisfazível:

- Dizemos que  $\alpha \models \beta$  se e somente se, não existir modelo onde as premissas e a negação da conclusão possam ser verdade simultaneamente
- Prova por contradição, refutação, ou absurdo

# Revisão de Álgebra Booleana

---

- $(\alpha \wedge \beta) \equiv (\beta \wedge \alpha)$  comutatividade de  $\wedge$
- $(\alpha \vee \beta) \equiv (\beta \vee \alpha)$  comutatividade de  $\vee$
- $((\alpha \wedge \beta) \wedge \gamma) \equiv (\alpha \wedge (\beta \wedge \gamma))$  associatividade de  $\wedge$
- $((\alpha \vee \beta) \vee \gamma) \equiv (\alpha \vee (\beta \vee \gamma))$  associatividade de  $\vee$
- $\neg(\neg \alpha) \equiv \alpha$  eliminação de duplo negativo
- $(\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \beta \Rightarrow \neg \alpha)$  contraposição
- $(\alpha \Rightarrow \beta) \equiv (\neg \alpha \vee \beta)$  eliminação de implicação
- $(\alpha \Leftrightarrow \beta) \equiv ((\alpha \Rightarrow \beta) \wedge (\beta \Rightarrow \alpha))$  eliminação de bi-implicação
- $\neg(\alpha \wedge \beta) \equiv (\neg \alpha \vee \neg \beta)$  De Morgan
- $\neg(\alpha \vee \beta) \equiv (\neg \alpha \wedge \neg \beta)$  De Morgan
- $(\alpha \wedge (\beta \vee \gamma)) \equiv ((\alpha \wedge \beta) \vee (\alpha \wedge \gamma))$  distributividade de  $\wedge$  sobre  $\vee$
- $(\alpha \vee (\beta \wedge \gamma)) \equiv ((\alpha \vee \beta) \wedge (\alpha \vee \gamma))$  distributividade de  $\vee$  sobre  $\wedge$

# Consequências Lógicas

---

- As fórmulas apresentadas no slide anterior nos ajudam a entender e realizar diversas manipulações nas sentenças da lógica proposicional
- O conceito de inferência será explicada no contexto dessa lógica mais simples para aí então extendermos para a lógica de primeira ordem
- Além das manipulações, vamos ver algumas consequências lógicas básicas

# Consequências Lógicas Básicas - Adição

---

Quando  $P$  é verdadeiro,  $P$  ou qualquer coisa também será verdadeiro

- Adição
- $P \models (P \vee Q)$
- Em notação de regra de inferência:

$$\frac{P}{P \vee Q}$$

# Consequências Lógicas Básicas - Simplificação e Conjunção

---

Quando P e Q são verdadeiros podemos separar em duas premissas, P é verdadeiro e Q é verdadeiro; e vice-versa

## Simplificação

- $(P \Rightarrow Q) \wedge (Q \Rightarrow R) \models (P \Rightarrow R)$
- $\frac{P \wedge Q}{P \quad Q}$

## Conjunção

- $(P) \wedge (Q) \models P \wedge Q$
- $\frac{P \quad Q}{P \wedge Q}$

# Consequências Lógicas Básicas - Silogismo

---

## Silogismo

Se  $P$  implica em  $Q$  e  $Q$  implica em  $R$ ,  $P$  implica em  $R$ , usando a transitividade da implicação

- $(P \implies Q) \wedge (Q \implies R) \models (P \implies R)$
- $\frac{P \implies Q \quad Q \implies R}{P \implies R}$

## Silogismo Disjunto

Se um dos literais é verdade, e sabemos que um deles não é, o outro com certeza tem que ser

- $(P \vee Q) \wedge (\neg P) \models Q$
- $\frac{P \vee Q \quad \neg P}{Q}$

# Consequências Lógicas Básicas - Modus Ponens

---

Se temos uma implicação e o antecedente é verdadeiro, o posterior é verdadeiro

- $(P \implies Q) \wedge P \models Q$
- $$\frac{P \implies Q \quad P}{Q}$$

# Consequências Lógicas Básicas - Modus Tollens

---

Sempre que P acontece Q também acontece, como Q não aconteceu, P também não 1

- $(P \implies Q) \wedge \neg Q \models \neg P$
- $$\frac{P \implies Q \quad \neg Q}{\neg P}$$

Cuidado, não podemos dizer 'Como P não aconteceu, Q também não'

# Inferência: Forward Checking

---

- Com o conjunto de premissas, ou cláusulas são construídas novas regras
- Quando alguma das novas regras é igual à conclusão, temos a prova

# Exercício

---

Usando as consequências lógicas básicas e manipulações algébricas, mostre que:

1.  $(X \implies Y) \wedge (X) \vDash Y$
2.  $\neg(\neg P \implies \neg Q) \vDash (\neg Q)$
3.  $((\neg P \vee \neg Q) \implies (R \wedge S)) \wedge (R \implies T) \wedge (\neg T) \vDash P$

# Refutação

---

- De  $\alpha \models \beta$  é válido, se e somente se  $\alpha \wedge \neg\beta$  for insatisfazível, notamos que podemos negar a sentença posterior a fim de fazer provas
- Essa estratégia é usada na prova por refutação
- Na prova por refutação, negamos a conclusão e a adicionamos às premissas e mostramos que uma contradição aparece, e.g.  $P \wedge \neg P$

# Exercício Refutação

---

Usando a estratégia de refutação e manipulações algébricas, mostre que:

1.  $(X \implies Y) \wedge (X) \vDash Y$
2.  $\neg(\neg P \implies \neg Q) \vDash (\neg Q)$
3.  $((\neg P \vee \neg Q) \implies (R \wedge S)) \wedge (R \implies T) \wedge (\neg T) \vDash P$

# Considerações Finais

---

- Nos exercícios todas as deduções eram verdadeiras
- Seria possível provar uma dedução inválida usando forward-checking?
- Iremos ver como normalizar as cláusulas, e então explorar métodos de dedução

# Lógica de 1a Ordem

# A lógica proposicional nos permite representar muitas estruturas lógicas:

---

- Se está quente não está frio
- Se o computador está funcionando é porque está ligado
- Gelo indica que a água está fria e sólida e vice-versa
- Especialmente relações de causa e efeito

# Motivação

---

Mas como usar a lógica proposicional para representar as seguintes afirmações?

- Todo professor é inteligente
- Fernando é um professor
- Existem pessoas inteligentes que não são professores
- A prova do Fernando é difícil

# Motivação

---

- Notamos que a lógica proposicional tem dificuldades em estruturar essas afirmações
- Mesmo quando conseguimos forçar uma representação, a estrutura não permite muitas manipulações
- fica difícil relacionar regras diferentes

# Solução - Lógica de 1a Ordem

---

- Para poder representar esse tipo de relações precisaremos de uma ferramenta lógica mais poderosa que a lógica de proposicional
- Utilizaremos a lógica de primeira ordem
- Também chamada de lógica de predicados

## Ideia geral

- Utilizaremos estruturas extras para representar relações e pertinência
- e.g. Fernando é estudante
- Estudante(Fernando)
- e.g. Fernando da aulas de IA
- Aula(Fernando, IA)

# Ideia geral

---

- Muitas vezes será importante estabelecer funções, essas funções retornarão novos objetos
- Prova(Fernando)
- Prova(José)
- Prova(ProfX)
- Notem que não preciso definir um símbolo para a prova de cada professor existente no universo, defino a função prova que recebe um professor e retorna sua prova

## Estrutura

- As sentenças são similares às da lógica proposicional
- mas a lógica de 1a ordem extende os conceitos da lógica proposicional
- adicionando termos, predicados, funções e quantificadores

# Termo

---

- Os termos são expressões lógicas referentes a um objeto
- As vezes é inconveniente ter que criar uma constante para cada objeto
- e.g. ProvaFernando, ProvaJosé, ProvaMario, ...
- Podemos definir funções para sanar esse problema
- e.g. Prova(Fernando)
- A estrutura é: um símbolo de função, com termos sendo passados como parâmetro
- Notem que função aqui tem uma notação diferente da programação

# Termo

---

- Podemos definir funções para sanar esse problema
- e.g. Prova(Fernando)
- A estrutura é: um símbolo de função, com termos sendo passados como parâmetro
- Notem que função aqui tem uma notação diferente da programação

# Sentença Atômica

---

- Usada para representar fatos
- Pode ser apenas um predicado
- Predicado seguido de termos: indicando uma relação entre os termos, e.g.
- Depois(B,A); Gosta(Fernando, Chocolate); True
- Por fim, pode ser a relação de igualdade entre termos
  - Terá um funcionamento similar à atribuição em computação
- e.g. Professor(IA) = Fernando

# Sentença Complexa

---

- Podemos ligar sentenças usando conectivos lógicos
  - Que possuem a mesma semântica que na lógica proposicional
- Gerando sentenças maiores e de significado mais complexo
- Além disso é possível usar Quantificadores

# Quantificadores

---

- Para estabelecer relações de para todos (  $\forall$  ) e existência (  $\exists$  ) utilizamos quantificadores e variáveis
- variável é um termo especial que irá indicar um objeto dependendo do quantificador, usaremos letras minúsculas para variáveis
- a notação é bem similar à que estamos acostumados da matemática
- $\forall x \text{Estudante}(x) \Rightarrow \neg \text{Gosta}(x, \text{Prova}(Fernando))$
- $\exists x \text{Estudante}(x) \Rightarrow \text{Gosta}(x, \text{Prova}(Fernando))$

# Combinando Qualificadores

---

- Podemos aninhar dois ou mais quantificadores
- e.g.  $\forall x \forall y Irmao(x,y) = Irmao(y, x)$
- e.g.  $\forall x \exists y Ama(x,y)$
- e.g.  $\exists x \forall y Ama(x, y)$
- As duas últimas regras são diferentes?

# Combinando Qualificadores

---

- Cuidado ao aninhar quantificadores, usando variáveis com o mesmo nome
- e.g.  $\forall x (\text{Professor}(x) \vee (\exists x \text{ Irmao}(x, \text{Fernando})) )$
- Ainda que por contexto seja possível entender os escopos, o ideal é usar variáveis diferentes para escopos diferentes, sempre
- e.g.  $\forall x (\text{Professor}(x) \vee (\exists y \text{ Irmao}(y, \text{Fernando})) )$

# Relações entre quantificadores

---

Conseguimos representar o mesmo conceito das fórmulas abaixo, sem usar o mesmo quantificador?

- 1  $\forall x \text{ Gosta}(x, Chocolate)$
- 2  $\neg \exists x \text{ Gosta}(x, Prova)$
- 3  $\neg \exists x \text{ Gosta}(x, Cafe) \wedge \text{Gosta}(x, Achocolatado)$

# Suposições Importantes

---

- Nomes únicos: Cada constante representa um objeto distinto
- Mundo fechado: Toda sentença atômica desconhecida é considerada falsa
- Closure: O domínio é restrito ao que está definido nas constantes

# Exercício 1

---

Qual o significado das seguintes expressões? Quais são lógicas (i.e. existe um modelo que satisfaça a sentença)

- $(\exists x x = x) \Rightarrow (\forall y \exists z y = z)$
- $\forall x P(x) \vee \neg P(x)$
- $\forall x Esperto(x) \vee (x = x)$

# Exercício 2

---

Considere um vocabulário com os seguintes símbolos:

- 1 Occupation( $p, o$ ): Predicado. Pessoa  $p$  tem uma ocupação  $o$
- 2 Customer( $p_1, p_2$ ): Predicado. Pessoa  $p_1$  é cliente da pessoa  $p_2$ .
- 3 Boss( $p_1, p_2$ ): Predicado. Pessoa  $p_1$  é chefe da pessoa  $p_2$ .
- 4 Doutor, Cirurgião, Advogado, Ator: Constantes denotando ocupações.
- 5 Emily, Joe: Constantes denotando pessoas.

## Exercício 2 (cont.)

---

Uso os símbolos da parte 1 para escrever os fatos abaixo usando lógica de primeira ordem:

- 1 Emily é cirurgiã ou advogada
- 2 Joe é um ator, mas ele também tem outro emprego
- 3 Todos os cirugiões são doutores
- 4 Joe não tem um advogado (i.e. não é cliente de nenhum advogado)
- 5 Emily tem um chefe que é advogado
- 6 Existe um advogado cujos clientes são todos doutores
- 7 Todo cirurgião tem um advogado

# Inferência na Lógica de Predicados

# Cláusula

---

- literais são sentenças atômicas negadas ou não
- e.g.  $\text{Pai}(x)$ ,  $\neg y$
- uma cláusula é uma disjunção de literais
- e.g.  $\text{Pai}(x) \vee \neg \text{Pai}(x)$

# Instanciação

---

- 1 Lógica de 1a Ordem - Revisão Rápida
- 2 Instanciação
- 3 Forma Conjuntiva Normal
- 4 Resolução para Lógica de 1a Ordem

# Regra Instanciação Universal

---

- Se algo é válido para todos os valores de uma variável, podemos instânciar essa variável por qualquer termo sem variáveis 1 . i.e. podemos substituir a variável por um ( ground ) termo. Eliminando o quantificador  $\forall$
- e.g.  $\forall x Rei(x) \Rightarrow Rico(x)$
- Podemos realizar a substituição  $\beta = \{x/John\}$
- $Rei(John) \Rightarrow Rico(John)$

# Regra Instanciação Existencial

---

- Se existe algo, podemos representar usando uma constante nova, ainda não usada na nossa base de conhecimento. Eliminando o quantificador  $\exists$
- $\exists Coroa(x) \wedge NaCabea(x, John)$
- Podemos inferir que (aplicando a substituição  $\beta = \{x/C1\}$ )
- $\exists Coroa(C1) \wedge NaCabea(C1, John)$
- C1 é chamada de constante de Skolem e o processo recebe o nome de skolemização
- Notem que a sentença nova não é identica a inicial, mas só é satisfazível se a original for satisfazível, sendo útil para inferência

# Regra Instanciação Existencial - Funções de Skolem

---

- Para garantir só seja satisfazível se a original for satisfazível precisamos cuidar de um caso especial
- $\forall x (\exists y \text{ Pai}(y, x))$
- Se substituirmos cegamente alteramos o sentido completamente:
- $\forall x (\text{Pai}(C1, x))$
- o esperado era 'para todos os x, x tem pai', mas obtivemos que existe um C1 que é pai de todos

# Regra Instanciação Existencial - Funções de Skolem

---

- $\forall x (\exists y \text{ Pai}(y, x))$
- Sempre que um quantificador universal (  $\forall$  ) englobar um existencial, devemos aplicar funções de Skolem para atrelar os dois escopos
- A substituição é na forma:
- $\forall x (\text{Pai}(F(x), x))$
- Dizemos que existe uma dependência entre o termo e a variável do quantificador universal
- podemos interpretar como: 'para todo x, F(x) é pai de x'

# Reduzindo para Lógica proposicional

---

- Poderíamos usar a instanciação para reduzir a lógica de predicados para a lógica proposicional
- e.g.  $\forall x Rei(x) \wedge Ganancioso(x) \Rightarrow Mau(x)$
- Substituindo x por todas as constantes possíveis (e.g. John e Richard), i.e.  $\beta 1 = x/John, \beta 2 = x/Richard$
- $Rei(John) \wedge Ganancioso(John) \Rightarrow Mau(John)$
- $Rei(Richard) \wedge Ganancioso(Richard) \Rightarrow Mau(Richard)$
- podemos tratar  $Rei(Richard)$  e  $Rei(John)$ , etc. como predicados, e.g.  $RR$  e  $RJ$

# Reduzindo para Lógica proposicional

---

- Essa ideia é quase perfeita infelizmente, ela falha em 'proposicionar' funções, e.g.  $\text{Pai}(\text{John})$
- Pois sempre poderíamos aninhar uma quantidade maior de funções, gerando infinitas possibilidades, logo infinitos predicados
- e.g.  $\text{Pai}(\text{Pai}(\text{Pai}(\dots\text{Pai}(\text{John})))$

# FCN para Lógica de Predicados

---

- Vimos como transformar sentenças da lógica proposicional para Forma Conjuntiva Normal
- Veremos como transformar sentenças da lógica de 1a ordem da mesma forma
- O algoritmo é similar, mas precisamos lidar com quantificadores
- Lembrando que na FCN temos conjunções de cláusulas , cada cláusula é uma disjunção de literais, e os literais são sentenças atômicas negadas ou não
- Converteremos as sentenças para uma FCN que seja inferencialmente equivalente , i.e. caso a sentença original seja insatisfazível, a sentença na FCN também será

# FCN para Lógica de Predicados

---

- 1 Eliminar bi-implicações
- 2 Eliminar implicações
- 3 Renomear variáveis repetidas
- 4 Mover  $\neg$  para próximo dos literais
- 5 Skolemizar (i.e. remover quantificadores existenciais, usando Instanciação Existencial)
- 6 Remover quantificadores universais
- 7 Distribuir  $\vee$  sobre  $\wedge$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Considerem a seguinte afirmação: 'Todo mundo que gosta de todos os animais é amado por alguém'
- $\forall x[\forall y Animal(y) \Rightarrow Ama(x,y)] \Rightarrow [\exists y Ama(y,x)]$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 1: Eliminar bi-implicações. Passo 2: Eliminar Implicações:
- $\forall x [\forall y Animal(y) \Rightarrow Ama(x,y)] \Rightarrow [\exists y Ama(y,x)]$
- $\forall x [\neg\forall y \neg Animal(y) \vee Ama(x,y)] \vee [\exists y Ama(y, x)]$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 3: Renomear variáveis repetidas (i.e. escopos diferentes, nomes diferentes)
- $\forall x [\neg \forall y \neg Animal(y) \vee Ama(x,y)] \vee [\exists y Ama(y, x)]$
- $\forall x [\neg \forall y (\neg Animal(y) \vee Ama(x,y))] \vee [\exists z Ama(z, x)]$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 4: Mover  $\neg$
- $\forall x [\neg \forall y (\neg Animal(y) \vee Ama(x,y))] \vee [\exists z Ama(z, x)]$
- Sabemos que  $\neg \forall x p \equiv \exists x \neg p$  e  $\neg \exists x p \equiv \forall x \neg p$
- $\forall x [\exists y \neg(\neg Animal(y) \vee Ama(x,y))] \vee [\exists z Ama(z, x)]$
- $\forall x [\exists y (Animal(y) \wedge \neg Ama(x, y))] \vee [\exists z Ama(z, x)]$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 5: Skolemizar
- $\forall x [\exists y (Animal(y) \wedge \neg Ama(x, y))] \vee [\exists z Ama(z, x)]$
- Notem que temos um quantificador universal sobre toda a sentença, precisamos usar funções ( $\beta = \{y/F(x), z/G(x)\}$ )
- $\forall x [Animal(F(x)) \wedge \neg Ama(x, F(x))] \vee [Ama(G(x), x)]$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 6: Remover quantificadores universais
- $\forall x [Animal(F(x)) \wedge \neg Ama(x, F(x)))] \vee [Ama(G(x), x)]$
- $[Animal(F(x)) \wedge \neg Ama(x, F(x)))] \vee Ama(G(x), x)$

# FCN para Lógica de Predicados - Exemplo

---

- Passo 7: Distribuir  $\vee$  sobre  $\wedge$
- $[Animal(F(x)) \wedge \neg Ama(x, F(x)))] \vee Ama(G(x), x)$
- $[Animal(F(x)) \vee Ama(F(x), x)] \wedge [\neg Ama(x, F(x)) \vee Ama(F(x), x)]$

# Exercício

---

Escreva a representação lógica da seguinte base de conhecimento:

- 1 Cavalos, vacas e porcos são mamíferos
- 2 A prole de um cavalo é um cavalo
- 3 Barbazul é um cavalo
- 4 Barbazul é pai de Charlie
- 5 Paternidade e prole são relações inversas
- 6 Todo mamífero tem um pai

# Resolução

---

- A resolução na lógica de primeira ordem será similar à que vimos na lógica de proposicional
- Utilizaremos o conceito de instanciação para gerar uma instância da sentença original, se essa instância for insatisfazível, a sentença completa também o é
  - Note que o oposto não é verdade, essa instância ser sat. não indica que a versão genérica também seja
- Portanto, faremos prova por contradição

# Resolução na Lógica de 1a Ordem

---

- Sendo  $\alpha, \beta$  e  $\gamma$  literais

$$\cdot \frac{\alpha \vee \beta}{\beta \vee \gamma}$$

- Idêntico ao que vimos anteriormente na lógica proposicional
- mas precisamos por as variáveis na nossa regra

# Resolução na Lógica de 1a Ordem

---

- Sendo  $\alpha, \beta$  e  $\gamma$  literais sujeitos a uma ou mais variáveis
  - $$\frac{\alpha(x) \vee \beta(y)}{\beta(y) \vee \gamma(z)}$$
- Caso o termo atrelado à sentença seja idêntico em literais opostos, podemos resolvê-lo

# Resolução na Lógica de 1a Ordem - Instanciando

---

- Sendo  $\alpha, \beta$  e  $\gamma$  literais sujeitos a uma ou mais variáveis
  - $\alpha(k) \vee \beta(y) \quad \neg\alpha(n) \vee \gamma(z), subst = \{n|k\}$
  - $$\frac{\alpha(k) \vee \beta(y)}{\beta(y) \vee \gamma(z)}$$
- Caso o termo atrelado à sentença seja idêntico em literais opostos, podemos resolvê-lo

# Resolução na Lógica de 1a Ordem - Instanciando

---

- Podemos fazer a instanciação universal à vontade, pois consideramos que todas as variáveis estão associadas à quantificadores universais
- Skolemizamos os quantificadores existenciais e omitimos os quantificadores universais

# Resolvendo - Exemplo

---

- 1  $P(x,y) Q(z)$
- 2  $\neg P(l, k) Q(n)$
- 3  $Q(z) Q(n)$  de 1,2  $\beta = \{l|x, k|y\}$
- 4  $Q(z)$  simplificando 3  $\beta = \{n|z\}$

# Resolvendo - Exemplo

---

- 1 Mas nem sempre a instanciação é possível
- 2  $P(x, y, x) \ Q(x)$
- 3  $\neg P(l, l, m) \ Q(n)$
- 4 Nesse caso não podemos fazer substituições que padronizem o literal P()

# Resolvendo - Exemplo

---

- 1 Podemos substituir funções de Skolem
- 2  $P(x, F(x)) \ Q(F(x))$
- 3  $\neg P(y, n) \ Q(n)$
- 4  $Q(F(x)) \ Q(F(x)) \ \beta = \{x|y, \ n|F(x)\}$
- 5  $Q(F(x))$  simplificando 3

# Provando Teoremas

---

- Seguiremos a mesma lógica que usamos anteriormente
- Negaremos a conclusão e mostraremos que ela gera uma contradição com os axiomas

# Provando - Exemplo

---

Considerem as seguintes premissas e questionamento:

- 1 Todos que amam todos os animais, são amados por alguém
- 2 Ninguém ama alguém que mata um animal
- 3 Jack ama todos os animais
- 4 Jack ou Curiosity mataram o gato, chamado Tuna
- 5 Curiosity matou o gato?

# Provando - Exemplo

---

Considerem as seguintes premissas e questionamento:

- 1 Todos que amam todos os animais, são amados por alguém
- 2 Ninguém ama alguém que mata um animal
- 3 Jack ama todos os animais
- 4 Jack ou Curiosity mataram o gato, chamado Tuna
- 5 Todo gato é um animal (precisamos adicionar esse conhecimento de mundo à nossa base)
- 6 Curiosity matou o gato?

# Provando - Exemplo

---

Transformando em lógica de predicados:

- 1  $\forall x[\forall y Animal(y) \Rightarrow Ama(x,y)] \Rightarrow [\exists z Ama(z,x)]$
- 2  $\forall x[\exists y Animal(y) \Rightarrow Matou(x,y)] \Rightarrow \neg \exists z Ama(z,x)$
- 3  $\forall x Animal(x) \Rightarrow Ama(Jack,x)$
- 4  $Matou(Jack,Tuna) \vee Matou(Curiosity,Tuna)$
- 5  $Gato(Tuna)$
- 6  $\forall x Gato(x) \Rightarrow Animal(x)$
- 7  $Mata(Curiosity, Tuna)$  (conclusão que queremos provar)

# Provando - Exemplo

---

- 1  $\forall x[\forall y Animal(y) \Rightarrow Ama(x,y)] \Rightarrow [\exists z Ama(z,x)]$
- 2  $\forall x[\exists y Animal(y) \wedge Matou(x, y)] \Rightarrow \neg\exists z Ama(z,x)$
- 3  $\forall x Animal(x) \Rightarrow Ama(Jack,x)$
- 4  $Matou(Jack,Tuna) \vee Matou(Curiosity,Tuna)$
- 5  $Gato(Tuna)$
- 6  $\forall x Gato(x) \Rightarrow Animal(x)$
- 7  $\neg Matou(Curiosity,Tuna)$  (negando a conclusão)

# Provando - Exemplo

---

Trazendo para uma instância na FCN:

- $Animal(F(x)) \vee Ama(G(x),x)$
- $\neg Ama(x,F(x)) \vee Ama(G(x),x)$
- $\neg Animal(y) \vee \neg Matou(x,y) \vee \neg Ama(z,x)$
- $\neg Animal(x) \vee Ama(Jack,x)$
- $Matou(Jack,Tuna) \vee Matou(Curiosity, Tuna)$
- $Gato(Tuna)$
- $\neg Gato(x) \vee Animal(x)$
- $\neg Mata(Curiosity,Tuna)$

# Provando - Exemplo

---

Um truque muito prático é renomear todas as variáveis em diferentes cláusulas:

1.  $Animal(F(x)) \vee Ama(G(x),x)$
2.  $\neg Ama(y,F(y)) \vee Ama(G(y),y)$ ,  $\beta = \{x|y\}$
3.  $\neg Animal(k) \vee \neg Matou(l,k) \vee \neg Ama(z,l)$ ,  $\boxed{\beta} = \{y|k, x|l\}$
4.  $\neg Animal(m) \vee Ama(Jack,m)$ ,  $\beta = \{x|m\}$
5.  $Matou(Jack,Tuna) \vee Matou(Curiosity, Tuna)$
6.  $Gato(Tuna)$
7.  $\neg Gato(n) \vee Animal(n)$ ,  $\beta = \{x|n\}$
8.  $\neg Mata(Curiosity, Tuna)$

# Provando - Exemplo

---

9.  $R(8, 5)$

10.  $R(1, 3)\beta = \{k | F(x), z | G(x), l | k\}$  6

11.  $\square R(9, 10)\beta \{l | Jack, F(x) | Tuna\}$

12.  $R(9, 3)\beta = \{l | Jack, k | Tuna\}$

13.  $\square R(11, 1)\beta = \{F(x) | Tuna, z | G(x), x | Jack\}$  7

6 Notem que eu não poderia fazer  $F(x) | k$

7 Notem que troco algo genérico, por uma constante

# Exercício

---

Escreva a representação lógica da seguinte base de conhecimento:

- 1 Cavalos, vacas e porcos são mamíferos
- 2 A prole de um cavalo é um cavalo
- 3 Barbazul é um cavalo
- 4 Barbazul é pai de Charlie
- 5 Paternidade e prole são relações inversas
- 6 Todo mamífero tem um pai

# Exercício

---

Usando a base de conhecimento do slide anterior, prove (ou disprove):

- 1 Charlie é um mamífero
- 2 Barbazul é um Porco
- 3 Todo mamífero tem uma prole
- 4 Todo mamífero é um cavalo