Leszek Grocholski, adres e-mail: Leszek.Grocholski@cs.uni.wroc.pl

**C++ II zestaw zadań 6**

( 01-04-2020 na 08-04-2020)

Zadania miękkie – na rozgrzewkę:

Należy zapoznać się ze filmem kursu M Zelenta Obiektowy C++ odc. 5: Dziedziczenie. Funkcje pochodne.

# Zestaw zadań programistycznych nr 6 – Dziedziczenie. Funkcje pochodne

**Zadanie 1**

Napisz program, w którym:

* zdefiniujesz klasę Uczeń o polach:
  + Imię
  + Nazwisko
  + Pesel
* zdefiniujesz metody:
  + Ustaw\_Imię, gdzie użytkownik będzie mógł podać imię
  + Ustaw\_nazwisko, gdzie użytkownik będzie mógł podać nazwisko
  + Ustaw\_pesel, gdzie użytkownik będzie mógł podać pesel

**Zadanie 2**

Zmodyfikuj powyższy program. Dodaj klasę UczeńSzkoły, która:

* dziedziczy z klasy Uczeń
* zawiera dodatkowe pole: Nazwa\_szkoły
* zawiera dodatkową metodę: Ustaw\_szkołę, gdzie użytkownik może wstawić nazwę szkoły

**Zadanie 4**

Zmodyfikuj powyższy program. Dodaj klasę UczeńKlasy, która:

* dziedziczy z klasy UczeńSzkoły
* zawiera dodatkowe pole: klasa
* zawiera dodatkową metodę: Ustaw\_klasę, gdzie użytkownik może wstawić numer klasy

**Zadanie 5**

Zmodyfikuj powyższy program.

* utwórz obiekt klasy UczeńKlasy
* wprowadź kod, który korzystając z odpowiednich metod pozwoli użytkownikowi definiować wartości poszczególnych pól

**Zadanie 6**

Zmodyfikuj powyższy program. Zastanów się w jaki sposób można by ułatwić/uprościć powyższy program, aby kod, który dodaliśmy w Zadaniu 4 nie musiał być za każdym razem wpisywany, kiedy zmieniamy wartość danego pola?