

INTRODUÇÃO AO GRAPHQL



# O QUE É O GRAPHQL?

É uma linguagem de consulta a dados em API's desenvolvida pelo Facebook. As consultas são interpretadas em tempo de execução no servidor usando um sistema de tipos que você define para seus dados.

Com isso facilita o processo de entregar à aplicação Client apenas o que foi requisitado pela mesma.

Não está vinculado a qualquer banco de dados ou sistema armazenamento específico.



# CONCEITOS BÁSICOS

Type system: sistema de tipos que usamos para descrever nossos dados

Queries: obtém dados da nossa API (read)

Mutations: faz alterações nos dados da nossa API (write)

**Schema:** define o "Esquema" da nossa API, pense nele com um container para todos os tipos da nossa API (SDL)



## **TYPE SYSTEM**

GraphQL tem seu próprio sistema de tipos para que possamos "descrever" dados para nossa API.

```
type User {
    name: String!
    email: String!
    photo: String
}
```

```
type Post {
    title: String!
    content: String!
    photo: String!
    author: User!
    comments: [ Comment! ]!
}
```

```
type Comment {
    comment: String!
    user: User!
    post: Post!
}
```



## **OUERIES**

Queries são o que usamos para buscar dados na nossa API. (analogia método GET do REST)

Obs: campos resolvidos paralelamente

#### Definição da Query

```
type Query {
   users: [ User! ]!
}
```

#### Requisição no Client

```
{
    query {
        users {
            name
            email
        }
    }
}
```

#### JSON retornado



### **MUTATIONS**

Mutations nos permitem criar, alterar e deletar dados (analogia ao POST, PUT e DELETE do REST) Obs: campos resolvidos em série (um após o outro)

#### Definição da Mutation

```
type Mutation {
    createUser(name: String!, email: String!): User!
}
```

#### Requisição no Client

```
mutation {
    createUser (
        name: "Dany",
        email: "dany@email.com"
    ) {
        name
    }
}
```

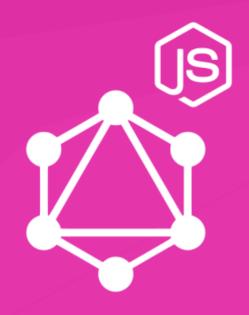
#### JSON retornado

## **SCHEMA**

O Schema enbloga nossas Queries, Mutations, Subscriptions, Directives, etc

#### Definição do Schema

```
type Schema {
    query: Query
    mutation: Mutation
}
```



EXECUÇÃO

## RESOLVERS

### Cada campo no GraphQL possui uma função "Resolver"

#### Query para buscar pelo id

```
type Query {
    user(id: ID!): User
}
```

#### Resolver assíncrono para query "user"

```
Query {
    user (parent, args, context, info) {
       return context.db.UserModel
       .findById(args.id)
    }
}
```



## TRIVIAL RESOLVERS

Agora que temos o objeto User disponível, precisamos resolver seus campos também:

#### User

```
type User {
    name: String!
    email: String!
    photo: String
}
```

### Resolvers dos campos do objeto "User"

```
User {
    name (parent, args, context, info) {
        return parent.name;
    },
    email (parent, args, context, info) {
        return parent.email;
    },
    photo (parent, args, context, info) {
        return parent.photo;
    }
}
```



### SCALAR TYPES

Um objeto GraphQL possui um nome e seus campos, mas em algum momento esses campos precisam ser resolvidos com valores concretos. É aí que entram os "Tipos Escalares": eles representam as folhas da árvore.

**Int:** um inteiro de 32 bits (assinado)

**Float:** um ponto flutuante de dupla precisão (assinado)

**String:** uma sequência de carateres UTF-8

Boolean: true ou false

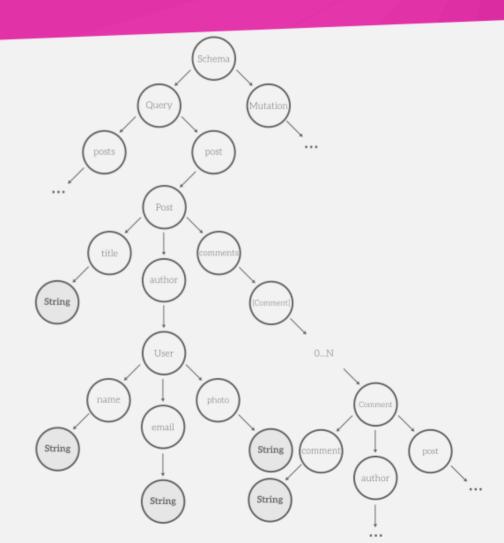
**ID:** Representa um identificador único, geralmente usado para rebuscar um objeto ou como chave de cache.



# GRAPHQL É UMA ÁRVORE

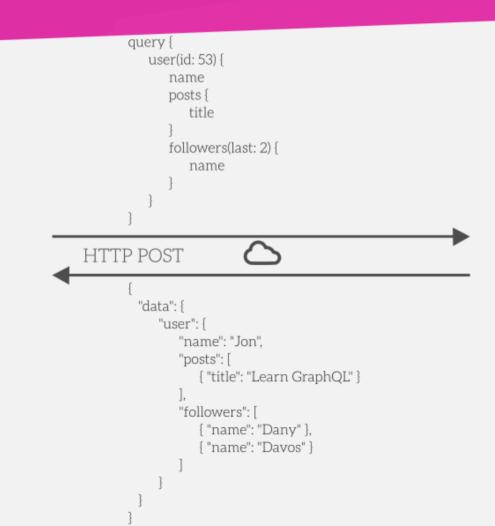
A forma como os campos são resolvidos no GraphQL, é bem semalhante a estrutura de dados do tipo árvore:

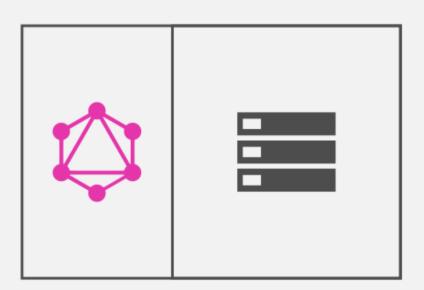
```
type Post {
    title: String!
    content: String!
    photo: String!
    author: User!
    comments: [ Comment! ]!
}
```





# COMO FUNCIONA?







# ONDE APRENDER MAIS?

Documentação / Referências:

Documentação Oficial: http://graphql.org

Referência: https://howtographql.com

