

INFORME DE ACTIVIDAD DESARROLLADA

Nombre	Dennis Daniel Orellana Aguilar	Modalidad	Semanal
Asignatura	Base de Datos II	Turno	Mañana
Docente	Lic. Faviola Gabriela Soliz Tapia	Modulo	1/II/2020
Nro. Actividad	Asignación 4	Fecha	18/09/2020

**DESCRIPCIÓN DE LA ACTIVIDAD****Título de la actividad:**

Tareas Khan Academy

Url Repositorio en GitHub:

Descripción breve de la actividad realizada:

- Resolver cada uno de las actividades de la plataforma
- Ver los videos asignados

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Introducción a las variables	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Usar variables	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	100%
★ Desafío: dientes de conejo	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Más acerca de variables	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: rana loca	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: variables	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Funciones	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: di tu nombre	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Parámetros de funciones	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: topos en los agujeros	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Valores de regreso de una función	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: calculadora	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Variables locales y globales	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Funciones especiales de Processin...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: funciones	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Proyecto: pecera	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
★ Declaraciones condicionales (if)	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: pelota que rebota	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Más interacción con el ratón	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primera aplicación de pi...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado

[Anterior](#) | [Siguiente](#)

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Booleanos	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: analizador de números	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Operadores lógicos	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tu primer botón	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: botón más inteligente	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ If/Else - parte 1	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: tarjetas didácticas llamati...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ If/Else - parte 2	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: declaraciones lógicas y co...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
📖 Números aleatorios	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			
TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS	CLASE	FECHA Y HORA LÍMITE	ESTADO
★ Proyecto: Bola 8 mágica	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Empezar
★ Introducción a los bucles while	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Usar bucles for	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	100%
★ Desafío: una regla de bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Más bucles while: Hopper con glob...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: un paisaje de bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ ¡Bucles for! Una nueva clase de bu...	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Desafío: papel rayado	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
★ Bucles for anidados	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
📖 Repaso: hacer bucles	Tecnología Web	martes, 11:59 PM	Completado
Anterior Siguiente			

TODAS LAS PRÓXIMAS TAREAS

CLASE

FECHA Y HORA LÍMITE

ESTADO

★ Proyecto: construye una casa

Tecnología Web

martes, 11:59 PM

Empezar

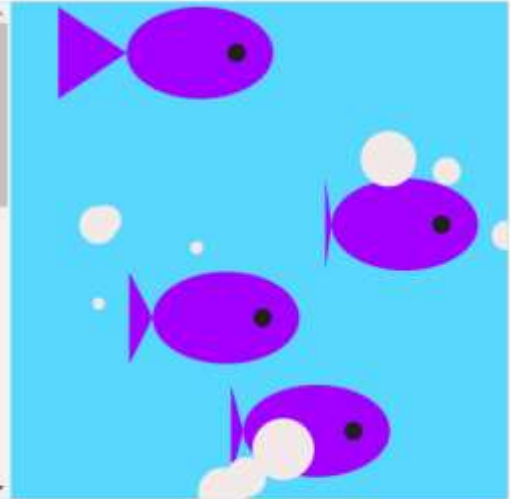
[Anterior](#) | [Siguiente](#)

Pecera

```

1 background(89, 216, 255);
2
3 //var centerX = 200;
4 //var centerY = 100;
5 var bodyLength = 118;
6 var bodyHeight = 74;
7 var bodyColor = color(162, 0, 255);
8
9 var drawFish = function(centerX,centerY,tailWidth){
10
11 noStroke();
12 fill(bodyColor);
13 // body
14 ellipse(centerX, centerY, bodyLength, bodyHeight);
15 // tail
16 //var tailWidth = bodyLength/4;
17 var tailHeight = bodyHeight/2;
18 triangle(centerX-bodyLength/2, centerY,
19         centerX-bodyLength/2-tailWidth, centerY-tailHeight,
20         centerX-bodyLength/2-tailWidth, centerY+tailHeight);
21 // eye
22 fill(33, 33, 33);
23 ellipse(centerX+bodyLength/4, centerY, bodyHeight/5, bodyHeight/5);
24 }

```



Volver a empezar

Solicitar ayuda



Reiniciar

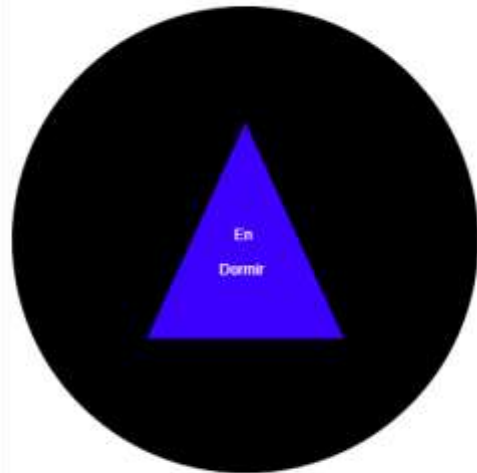
Guardar

Bola mágica

```

1 fill(0, 0, 0);
2 ellipse(200, 200, 375, 375);
3 fill(60, 0, 255);
4 triangle(200, 104, 280, 280, 120, 280);
5 fill(255, 255, 255);
6 var answer = floor(random(1, 5));
7 if (answer === 1) {
8   text("no muy", 176, 200);
9   text("Feliz", 180, 229);
10 }
11 if (answer === 2) {
12   text("Tareas", 177, 222);
13 }
14 }
15 if (answer === 3) {
16   text("En", 191, 200);
17   text("Dormir", 179, 228);
18 }
19 if (answer === 4) {
20   text("Sin", 190, 200);
21   text("Tareas", 178, 235);
22 }
23
24

```



Volver a empezar

Solicitar ayuda



Reiniciar

Guardar

Casa

```
1 background(219, 255, 255);
2
3 fill(94, 97, 17);
4 triangle(201, 28, 350, 150, 50, 150);
5
6 fill(61, 42, 4);
7 for(var x = 61; x < 309; x += 34){
8   for(var y = 150; y < 364; y += 11){
9     rect(x, y, 40, 12);
10  }
11 }
12
13
14
15
16 fill(158, 107, 32);
17 rect(176, 306, 51, 65);
18
19
20
21 fill(84, 43, 14);
22 for(var x = 68; x < 300; x += 67){
23   rect(x, 168, 50, 50);
24 }
```



Volver a empezar Solicitar ayuda  Guardar