

ANALISE DA INTERFACE DO CARRO DA FOTO

Dennis van den Berg

A interface do carro é toda a parte com a qual o condutor tem contato, físico ou visual, que tem a finalidade de permitir que o condutor conduza o carro da forma mais fácil e segura possível. Para isso é importante que a interface seja familiar, padronizada e/ou similar aos outros veículos, para que todos os condutores saibam como usar. Também é importante que esta interface mantenha o condutor informado do que está acontecendo com o veículo, como velocidade, temperatura, nível de combustível entre outras informações.

Podemos observar na foto que tanto Velocímetro como o Hodômetro possuem ponteiros, assim como os dos relógios analógicos, Sendo assim o condutor consegue perceber que eles indicam a velocidade e as rotações por minuto do motor sem precisar de uma explicação, podemos concluir que ambos os indicadores possuem *Affordance*. Eles também se utilizam da percepção das cores, se observarmos nos controles do ar-condicionado, eles se utilizam da cor vermelha para quente e a cor azul para frio. Outro lugar onde podemos observar esta mesma técnica é na cor vermelha do triângulo do botão do pisca alerta, que indica perigo. Também podemos observar que houve um foco na usabilidade, nos botões do volante, para poder alterar o volume ou a música do rádio sem precisar tirar a mão do volante.

A primeira interface criada para o carro foi o velocímetro, e desde a sua criação as empresas não pararam de investir em melhorias. Atualmente os carros possuem alarmes e câmeras de ré, sistemas de multimídia, ao qual o condutor pode conectar o seu celular e com ele fazer ligações, escutar música e usar o sistema de navegação de maneira mais fácil e segura, uma luz de alerta nos retrovisores laterais quando há um carro no ponto cego entre muitas outras.