

# Lead Développeur Android (et iOS)

## BORDET Dennis

+ de 4 ans d'expérience

Disponible : Immédiatement

### Points forts

- Toujours au point sur les nouvelles versions d'Android et framework
- Plus de 4 ans d'expérience dans le mobile
- Bon contact avec le client
- Adaptation rapide
- Moteur de l'évolution de l'équipe et du projet
- Force de proposition

### COMPÉTENCES

Secteurs d'activités	Aéronautique – Energie – Transport – Média – Santé - Social
Langages	Principaux : Kotlin Android, Java, Swift Autres : Kotlin native, JS, Python, SQL, Scala, yaml, Obj-C, C, C++,...
Systèmes	Android, iOS, LINUX, Windows, MacOS
Base de Données	SQLite, MySQL, Postgre, Hbase, Hive
Outils	IDE : Android Studio, Xcode, IntelliJ, Eclipse, VS Code Indus : Git, SVN, Gitlab CI, Jenkins, Sonarqube, Checkmarx Autre : Postman, stetho, gimp, inkscape
Compétences Fonctionnelles	Développer/architecturer/restructurer/migrer/tester une application Former/encadrer/guider/motiver des développeurs Conseiller/convaincre/séduire un client Faire preuve de créativité/innovation
Méthodes	Scrum (2 ans exp Scrum master), SAFe
Frameworks/Librairies	<u>Android</u> : Room, Koin, Retrofit, Rx, LiveData, Kotlin coroutines, kotlin Flow, Navigation component, Dagger, Jetpack Compose, Realm, Timber, AppStartup, espresso, JUnit <u>iOS</u> : Swift UI, alamofire, Cache, Rx, CoreData, Realm, URLSession

### DIPLÔMES

**2017 : Master** Architecture Logicielle

**2015 : Licence** Informatique

### LANGUES

- Anglais pro
- Espagnol scolaire

### CERTIFICATIONS

**2019 : Green** développeur (Certification Greenspector)

# EBRA - Crédit Mutuel

De 06 / 20 à 08 / 20

Architecte, Formateur, Conseiller

## Points importants de la mission

- Rôle clef pour le projet
- Formation de nouveaux développeurs
- Modernisation des processus de développement du client

## Architecture d'une application de presse moderne sur Android et iOS

### DESCRIPTIF PROJET :

- Application type nouveaux médias (stories, beaucoup d'images, peu de texte) dans le but de séduire un public plus jeune. Inspirés des fonctionnalités type presse sur Snapchat et plus inspiré encore d'une application de presse scandinave « Peil fra VG »
- Le client est en fait une branche du crédit mutuelle qui possède des agences de presse dans l'Est
- L'application servira de pilote sur Android et iOS pour la presse régionale de Strasbourg
- Application tout public (pas encore released apparemment)

### TACHES :

- Architecture applicative sur les deux plateformes avec définitions des librairies tierces en accord avec les réglementations du client.
- Former l'équipe Android, expliquer l'architecture aux deux équipes et l'importance de la cohérence, de la synergie et de la collaboration entre ces deux équipes
- Convaincre le client final d'abandonner de vieilles habitudes de développement et les moderniser pour le bien de son produit final et de ses développeurs
- Etudier le backlog et les maquettes, identifier les soucis, incohérences, difficultés et points d'attention nécessaires.
- Mise en place d'un squelette / socle technologique

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Média/ Presse (et bancaire au niveau réglementation et sécurité)
- Langages : Kotlin Android, Swift iOS
- Outils : Android Studio, XCode
- Compétences Fonctionnelles : Conseiller/Convaincre un client. Argumenter. Former/Guider une équipe. Partager des connaissances. Comprendre un besoin

## Points importants de la mission

- Revue sécurité applicative
- WorkManager Android
- Interventions éclairs

## Diverses interventions rapides

### DESCRIPTIF PROJET :

- Panel d'applications servant à valider les tickets de bus pour une branche de la SNCF
- Projet repris par des développeurs non spécialisés dans le mobile d'où la demande d'expertise
- L'appareil sur lequel est installé l'application est une borne dans le bus
- Interventions éclairs d'expertises demandées par la direction du projet

### TACHES :

- Revue de sécurité sur 3 applications
- Développements d'une évolution relative à la gestion des fichiers générés par l'application via un WorkManager
- Chiffrage d'évolutions futures

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Transport
- Langages : Android, Kotlin, java
- Outils : Android Studio, Checkmarx, sonarqube, gitlab CI
- Compétences Fonctionnelles : Estimer une durée/un coût de développement
- Méthodes : Kanban

# Pôle Emploi

De 02 / 20 à 03 / 20

Développeur

## Points importants de la mission

- FileSystem Android
- design UI et logo

## Nettoyage des fichiers générés par un utilisateur

### DESCRIPTIF PROJET :

- L'application a pour but de supprimer toutes les informations stockées par un utilisateur sur l'appareil au cours de sa dernière utilisation. Lié à la confidentialité et aux règles RGPD
- L'appareil est une tablette utilisé edans des événements organisés par pole emploi, des formations par exemple
- UI très simple : bouton de suppression, progression, compte rendu

### TACHES :

- Etudier la demande et les retours du client
- Développer l'application
- Designer l'interface et le logo

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Social/emploi
- Langages : Android Kotlin
- Outils :Android Studio, InkScape
- Compétences Fonctionnelles : Comprendre un besoin

## Points importants de la mission

- Lead d'une équipe de 4 développeurs
- Agilité distribuée
- Grande visibilité client
- React JS- Cordova pour android et iOS
- Refonte complete d'une vieille version de l'application
- Cadrage des développements en amont

## Lead Dev Application ReactJS Cordova

### DESCRIPTIF PROJET :

- Application permettant de visualiser sur une carte interactive, dans des tableaux ou bien dans des graphiques les coupures réseaux et les consommateurs impactés en (quasi) temps réel. Possibilité également de consulter un historique. Filtrage et recherches par régions, département et communes.
- Utilisateurs : Responsables Enedis
- Refonte UX/UI et technologique d'une ancienne version de l'app
- Le client nous consultait uniquement que l'application soit plus rapide à la base

### TACHES :

- 1<sup>ere</sup> phase de cadrage en amont : que faut il prévoir dans la refonte ?
  - Analyse des besoins, contraintes, inconvénients de la version actuelle
  - Proposition de différentes technos avec avantages et inconvénients de chacune
  - Préconisation d'actions préalables : Refonte UX et refonte services web
  - Identification des points d'attentions pour les futures développements
  - architecture / spécifications techniques / industrialisation
  - Ecriture des US du backlog, découpage en plusieurs phases de dev
- 2<sup>e</sup> phase : Lead dev + Scrum
- 3<sup>e</sup> phase : Enedis change de prestataire pour une grande partie de ses applications → transmissions des développements au futur prestataire

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Energie
- Langages : React JS, Cordova
- Outils :VS Code, Postman, XCode, Fastlane, gitlab Ci, sonarqube, checkmarx
- Compétences Fonctionnelles : Analyser des besoins, prévoir la durée du projet, encadrer et mener des développeurs, veiller aux respects des pratiques agiles
- Méthodes : Agilité distribuée (PO et CP à distance)

# Cadrage d'une application + accompagnement

## DESCRIPTIF PROJET :

- Application permettant d'avoir accès à une bibliothèque de documents du groupe Enedis en ligne selon les droits de l'utilisateur.
- Utilisateurs : personnel Enedis
- Refonte + généralisation d'une version pilote en production
- Pour Android et iOS

## TACHES :

- Analyse des besoins, contraintes de la version future, inconvénients de la version actuelle
- Proposition de différentes technos avec avantages et inconvénients de chacune
- Architecture de la solution choisie (Kotlin multiplateforme)
- Accompagnement de l'équipe de développement le temps qu'elle appréhende complètement la techno

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Energie
- Langages : Kotlin Android, Kotlin native, swift
- Outils : Android studio, XCode, fastlane
- Compétences Fonctionnelles : Analyser des besoins, accompagner des développeurs, architecturer une application Kotlin multiplateforme
- Méthodes : Interventions ponctuelles dans l'équipe de dev

# SI interne

De 2017 à 2020

Expert mobile

## Points importants de la mission

- Exploration techniques
- Partage de connaissances
- Industrialisation
- Animation d'ateliers

## Membre expert de la Mobile Factory

### DESCRIPTIF PROJET :

- Veiller à la bonne connaissance des nouvelles méthodes de développements dans le mobile et à leur partage au sein des équipes
- Veiller à la bonne industrialisation et qualité des projets des différentes équipes de la Mobile Factory
- Promouvoir et encourager la participation des collaborateurs aux activités extra-projets permettant la montée et compétences des acteurs et l'amélioration continue des projets
- Divers interventions ponctuelles
- En parallèle de mes activités habituelles ou sur des jours alloués spécifiquement

### TACHES :

- Mise en place d'industrialisation
- Exploration technique
- Animation d'ateliers de partage
- Réalisation de vidéo de promotion

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Mobilité
- Outils : Jenkins, gitlab Ci, sonarqube, checkmarx
- Compétences Fonctionnelles : Animer des ateliers/conférences. Motiver une équipe
- Méthodes : Kanban

# Airbus – Digital Lighthouse

De 03/2018 à 08/2019

Technical leader et scrum master

## Points importants de la mission

- Sprints 1 semaine
- Explorations techniques
- Récolte de besoins et des retours des utilisateurs
- Force de proposition
- Etroite collaboration avec le designer

## Développement d'une flotte d'applications de digitalisation des lignes de production

### DESCRIPTIF PROJET :

- Développement de 8 applications permettant de digitaliser les lignes de production sur plusieurs sites pilotes Airbus
- Equipe Squad Agile : PO Airbus - Proxy PO Sopra - Fronts Mobile - API - UX Design - CP – Back End
- Sprints d'une semaine
- Le client est très à l'écoute de son équipe et à pleinement confiance en elle
- Les utilisateurs sont consultés chaque semaine
- Les applications sont variées :
  - App Geoloc : SDK Arcgis
  - App visualisation 3D : SDK SAP vue3D
  - App de téléchargement de documents
  - WearOS (montres Android)
  - Autres apps professionnelles type interventions / planning / inventaire /déclarations ...
- Applications communicantes avec le cloud AWS
- Techno Android Java puis Kotlin (+ migration progressive)
- Store Privée Airbus
- Agilité semi distribué : 1 jours en présentiel tous ensemble pour les cérémonies agiles

### TACHES :

- Développeur membre de la partie FrontMobile de la squad
- Quelques interventions sur AWS (SNS, S3, Pinpoint, DynamoDB, lambda)
- Référent technique sur les technologies mobiles
- Animation des rétrospectives et daily meetings
- Exploration techniques sur 10 % du temps (+ restitution à l'équipe)
- Récolte des besoins auprès des utilisateurs + mise en place des solutions dans la foulée avec toute la squad
- Force de proposition auprès du client, bizdev

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Aeronautique
- Langages : Kotlin android, java, python
- Outils : AWS, Instant apps, In App Updates, Stetho, Leak Canary, crashlitics, diverses librairies, Unity ...
- Compétences Fonctionnelles : Convaincre un client, Récolter un besoin, Créer du besoin, veiller au respect des pratiques agiles, Maintenir une équipe étroitement soudée, Conseiller et éveiller les autres développeurs, travailler main dans la main avec un designer
- Méthodes : Agilité semi-distribué



# Projets

## Personnels

2021

Développeur

### Points importants de la mission

- Exploration techno
- UI déclarative (comme Flutter)

## Application calcul de TJM

### DESCRIPTIF PROJET :

- Application permettant d'avoir une estimation du prix journalier à facturer en fonction de différents paramètres.
- Swift UI

### TACHES :

- Faire le design de l'application
- Prendre en main Swift UI
- Développer l'application

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Langages : Swift, Swift UI
- Outils: Xcode

## Application Portfolio

### DESCRIPTIF PROJET :

- Application servant à me présenter auprès de clients
- Liste mes expériences et compétences
- Définit ma disponibilité
- Jetpack Compose

### TACHES :

- Faire le design de l'application
- Prendre en main Jetpack Compose (en bêta)
- Développer l'application

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Langages : Kotlin Android, Jetpack Compose, Kotlin Flow, Coroutines, AppStartup
- Outils: Android Studio Canary

# Autres missions

## Sopra Steria

De 2016 à 2021

Développeur

### Points importants de la mission

- Evolution rapide
- Adaptation rapide
- Diverses formations
  - Communication
  - Technique
  - Méthodes de travail

## Application d'intervention pour les techniciens Enedis, 1 an

### DESCRIPTIF PROJET :

- Application « couteau-suisse » du technicien Enedis en intervention
- Refonte complète d'une version PDA
- Store Privé Enedis

### TACHES :

- Chiffrer les évolutions avec l'équipe
- Développer les évolutions
- Alerter sur les incohérences éventuelles des US ou des contrats d'interface
- Modéliser les nouveaux éléments du modèle sur UML et générer automatiquement une grosse partie du code Android grâce à cette modélisation (Technologie MDK, dépréciée aujourd'hui)
- Développer des composants UI non standard, selon le design Enedis

### ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Energie
- Langages : Java, UML
- Outils : Android Studio, MDK, Stetho, Leak Canary
- Compétences Fonctionnelles : Participer aux cérémonies agiles, Prévenir d'un problème
- Méthodes : Agilité distribuée

# Exploration technique Eye Tracking

## DESCRIPTIF PROJET :

- Étude de la technologie « Eye Tracking » lors de sa sortie avec ARKit et l'iPhone X, pour voir si l'on peut en faire quelque chose d'innovant et/ou séduisant
- Objectif : séduire des clients et obtenir un crédit d'impôt recherche
- Préparer le projet pour la future équipe de développement

## TACHES :

- Etudier une nouvelle technologie
- Etudier la possibilité d'obtention d'un CIR
- Prévoir le projet selon un budget
- Demander un budget supplémentaire en argumentant
- Rédaction du backlog et spécifications

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : R&D
- Langages : Swift
- Outils : XCode
- Compétences Fonctionnelles : Etudier une technologie, gérer et demander un budget

# POC réalité augmentée- Laposte – quelques semaines

## DESCRIPTIF PROJET :

- Réaliser un POC d'applications en réalité augmentée
- L'application doit permettre de visualiser un emballage avec ses dimensions lorsque l'utilisateur filme un objet. Le but est de l'emballer avec le carton le plus adapté.
- L'application Android est développée par mes soins, un collègue s'occupe de la version iOS
- ARKit (iOS) et ARCore (Android – Google) sont encore en « preview » à cette époque

## TACHES :

- Etudier une nouvelle technologie
- Développer l'application
- Rédiger un rapport critique sur la technologie

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : R&D
- Langages : Java, C
- Outils : Android Studio, OpenCL
- Compétences Fonctionnelles : Etudier une technologie
- Méthode : Kanban

# Dashboards générés via un bot de messagerie

## DESCRIPTIF PROJET :

- Connecter un bot sur Slack avec un serveur backend générant un dashboard de suivi de projet
- Le bot demandera les différents paramètres du projet, comme sa technologie par exemple, dans le but d'adapter le dashboard

## TACHES :

- Etude de l'existant
- Choix des technologies
- Participation au développement du Bot
- Développement du serveur backend (en .NET)
- Développement des templates pour dashboards (en ruby)
- Développement des dashboard finaux (en Angular)

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : R&D, industrialisation
- Langages : .net, Ruby, Angular
- Outils : VSCode, Postman, Slack
- Compétences Fonctionnelles : Etude de solutions existantes, adaptation aux contraintes projet

# Dashboards suivi de tests – Pole Emploi

## DESCRIPTIF PROJET :

- Dashboard de suivi de tests automatisés contenant des graphiques complexes et interactifs

## TACHES :

- Développement intégral du site web (Front)
- Branchement aux APIs permettant de récupérer les résultats des tests
- Développements des graphiques interactifs

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Social/Emploi - Industrialisation
- Langages : AngularJS, D3JS
- Outils : VSCode, Postman, IntelliJ
- Compétences Fonctionnelles : Restituer des résultats complexe de tests sous forme adaptée
- Méthodes : Kanban

# Faire évoluer un site gérant les versions de production, validation et intégration des applications d'un client - CNAM

## DESCRIPTIF PROJET :

- Site web permettant la mise en ligne et consultations des différentes versions d'applications d'un client
- Backend Java Spring
- Front Angular

## TACHES :

- Evolutions Front et Back
- Optimisations des requêtes SQL et algorithmes backend dans un souci de performance
- Correction d'anomalies
- Rédaction de tests JUnit
- Recette des développements

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Santé, industrialisation
- Langages : Java, Angular, Spring
- Outils : VSCode, Postman, Eclipse
- Compétences Fonctionnelles : Effectuer une recette
- Méthodes : Agile

# Membre de l'Happiness Office

## DESCRIPTIF PROJET :

- Les membres de l'happiness office sont les moteurs du bien être et du bonheur au bureau
- Ils ont un temps et un budget pour organiser les différents éléments de l'espace de travail et de la vie professionnelle des collaborateurs qui vont permettre
  - D'améliorer le bien être et le confort des collaborateurs
  - De séduire des nouveaux profils à recruter
  - De fidéliser les collaborateurs déjà présents
  - D'améliorer la cohésion d'équipe et l'efficacité du travail

## TACHES :

- Décorer/aménager l'espace de travailler
- Organiser des événements avec un budget
- Organiser des événements sans budget
- Gérer le budget annuel
- Tournage de vidéos d'informations

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : RH
- Compétences Fonctionnelles : Faire preuve de créativité, Motiver les autres, Innover, organiser, gérer un budget

# Déversements de champs , big data - EDF

## DESCRIPTIF PROJET :

- Projet Big data gérant toutes les données des clients professionnels du groupe EDF

## TACHES :

- Déversement de champs depuis des archives CSV vers une base Hive
- Déversement de champs depuis une base Hive vers une base Hbase
- Déversement de champs depuis un stream Kafka vers une base Hbase
- Développement d'API qui rendent disponibles les données Hive et Hbase sur un service

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Energie
- Langages : Spark, Scala
- Base de données: Hive, Hbase
- Outils : IntelliJ, Postman, mobaXterm
- Compétences Fonctionnelles : Participer et comprendre les cérémonies agiles de Safe
- Méthodes : Agile, Safe

# Faire des évolutions sur une application type map (2 mois)

## DESCRIPTIF PROJET :

- Application iOS Airbus Campus montrant les points d'intérêt des sites Airbus sur une map
- Montre également les horaires des bus internes aux sites
- Présent sur les stores public sur Android et iOS

## TACHES :

- Venir en renfort dans l'équipe déjà en place
- Chiffrer les évolutions avec l'équipe
- Développer les évolutions

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : Transport
- Langages : Swift,
- Outils : Xcode
- Compétences Fonctionnelles : Intégrer une équipe
- Méthodes : Agile

# Interventions dans les écoles auprès des étudiants

## DESCRIPTIF PROJET :

- Démarcher les écoles et intervenir dans les classes des 5<sup>e</sup> années dans le but de partager les expériences de jeunes ingénieurs du numérique, les rassurer sur l'entrée dans la vie active et leur permettre de rejoindre l'entreprise.

## TACHES :

- Démarcher des écoles
- Réfléchir à des animations/conférences pertinentes
- Dialoguer avec les étudiants
- Accompagner les étudiants dans leur entrée en entreprise

## ENVIRONNEMENT TECHNIQUE ET FONCTIONNEL :

- Secteurs : RH
- Compétences Fonctionnelles : Animer des ateliers, partager des expériences, séduire des futurs collaborateurs