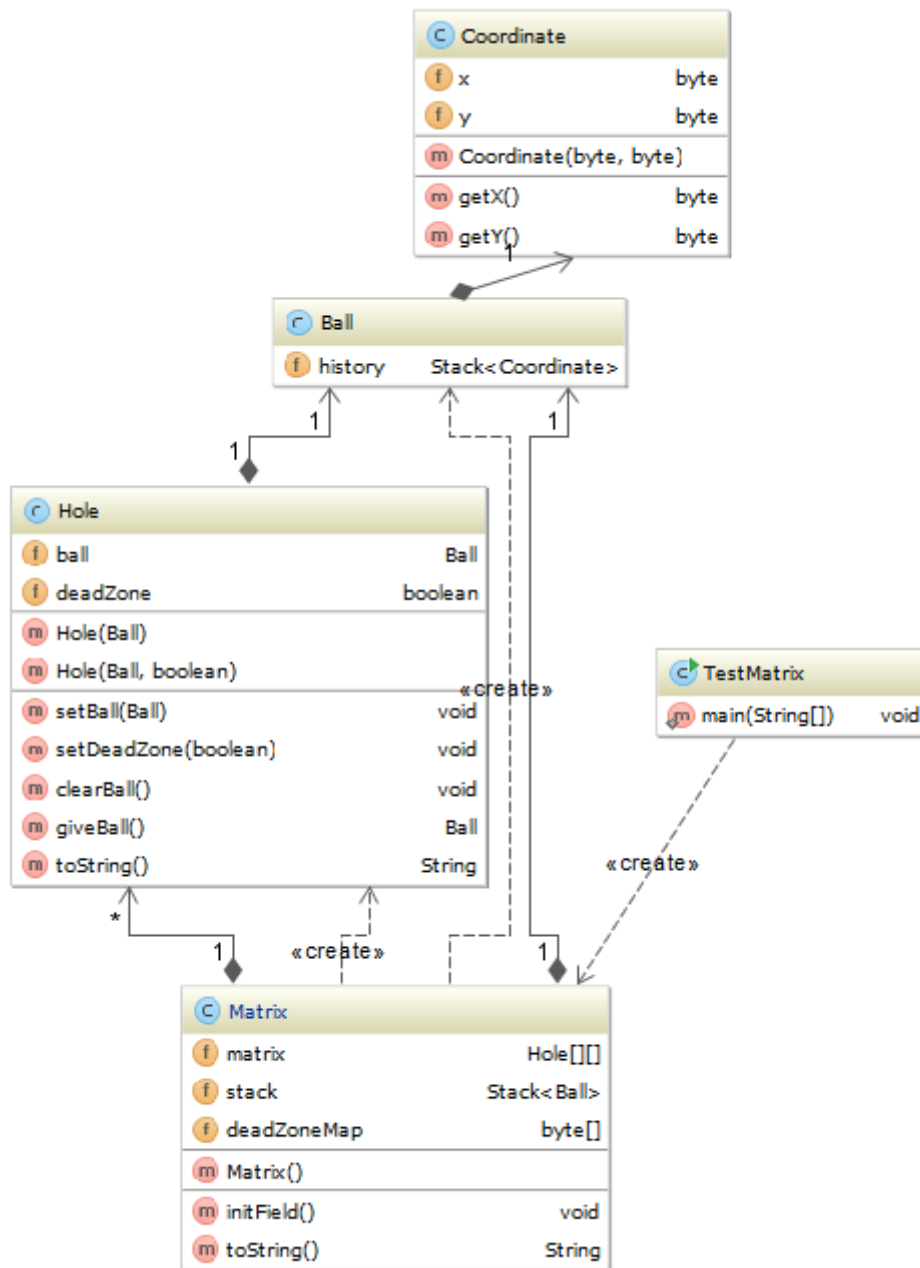


Peg solitaire



Controller	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Matrix	Het spelveld
AantalZetten	Het aantal zetten
Stack	Een stack van verwijderde ballen
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Kan een nieuw spel starten	Matrix
Opslaan van huidig spel	Matrix, Stack, Hole, Ball, FileWriter
Inladen van opgeslagen spel	Matrix, Stack, Hole, Ball, FileParser
Aantal zetten bijhouden	Controller
Zetten uitvoeren	Matrix, Hole, Ball
Nagaan of het spel gedaan is	Controller, Matrix

Matrix	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Vakken	Een tweedimensionale array van het type vak
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Controlleren of een vak/bal klikbaar is.	Matrix, Hole,
Nagaan of een Object selecteerbaar is	Selectable, Matrix,

FileParser	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Inlezen van bestanden	FileParser

Selectable (Interface)	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Nagaan of het Object selecteerbaar is.	Selectable

Ball	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Geschiedenis	Array van alle ooit bezette coördinaten
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Bijhouden van coördinaten geschiedenis	Matrix, Vak
Nagaan of het selecteerbaar is	Selectable, Ball

Hole	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Ball	Een object van het type Ball
deadZone	Vlag voor dode hoeken
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Nagaan of het selecteerbaar is	Selectable, Hole

FileWriter	
Description:	
Attributes:	
naam:	description:
Responsibilities:	
Name:	Collaborator:
Wegschrijven van huidige toestand naar bestand	Matrix, FileWriter