FillableShape

- x1 : int
- x2 : int
- x3 : int
- x4 : int
- filled : boolean

+ FillabeShape(x1 : int, x2 : int, x3 : int, x4 : int, filled : boolean)
+ getUpperLeftX() : int
+ getUpperLeftY() : int
+ getWidth() : int
+ getHeight() : int
+ getX1()
+ getX2()
+ getX3()
+ getX4()
+ getFilled()
+ setX1(x1 : int)
+ setX2(x2 : int)
+ setX3(x3 : int)
+ setX4(x4 : int)
+ setFilled(filled : boolean)
+ toString() : String
+ *calcArea() : double*

Oval

- ovalCount : int

+ Oval(x1 : int, x2 : int, x3 : int, x4 : int, filled : boolean)
+ Oval()
+ isCircle() : boolean
+ calcArea() : double
+ getOvalCount() : int

Rectangle

- rectangleCount : int

+ Rectangle(x1 : int, x2 : int, x3 : int, x4 : int, filled : boolean)
+ Rectangle()
+ isOverlapping() : boolean
+ calcArea() : double
+ getRectangleCount() : int