

# Linguagens de Script para Web

## Apresentação

Centro Universitário Senac

**Curso:** Tecnologias em Sistemas para Internet

**Professor:** Dennis Lopes da Silva

# Apresentação

**Dennis Lopes da Silva**

[dennis.lsilva@sp.senac.br](mailto:dennis.lsilva@sp.senac.br)

**Linkedin**

<https://www.linkedin.com/in/dennisprofile/>

**Lattes:**

<http://lattes.cnpq.br/3908970361088419>



# Agora é com vocês:

- Nome
- Expectativas em relação a disciplina
- Experiência com programação

# Linguagens de Script Web – Java Script

- Criado em 1995 para tornar páginas web **dinâmicas e interativas**
- Executado diretamente no navegador, sem recarregar a página
- Base para sites modernos, SPAs, jogos, dashboards e muito mais
- Também usado no backend com Node.js, permitindo projetos full stack
- Grande comunidade e constante evolução
- Permite criar **experiências ricas e responsivas** para os usuários

# Linguagens de Script Web – Java Script

## Aplicações reais:

- Validação de formulários
- Menus interativos e animações
- Integração com APIs externas
- Sistemas de chat em tempo real

# Conteúdo do Semestre

**Semana 1:** Introdução ao JavaScript

**Semana 2:** Tipos de Dados e Operadores

**Semana 3:** Controle de Fluxo

**Semana 4:** Objetos e Arrays

**Semana 5:** Introdução ao DOM

**Semana 6:** Manipulando Elementos e Estilos

**Semana 7:** Modelo de Eventos

**Semana 8:** Propagação de Eventos

# Conteúdo do Semestre

**Semana 9:** Validação de Formulários

**Semana 10:** Armazenamento Local

**Semana 11:** Consumo de APIs com AJAX

**Semana 12:** Fetch API e Assincronicidade

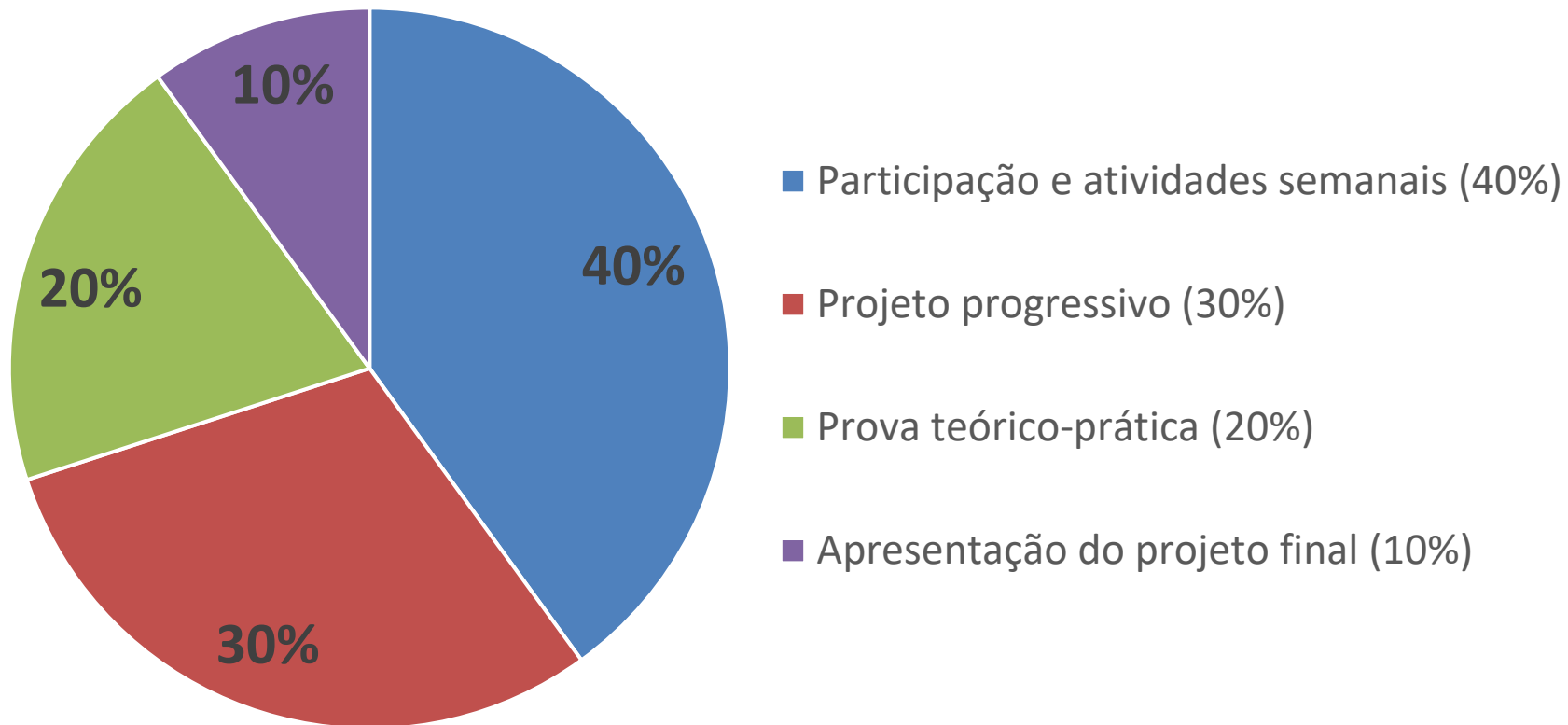
**Semana 13:** Boas Práticas e Refatoração

**Semana 14:** Segurança em JavaScript

**Semana 15:** Debugging e Correção de Bugs

**Semana 16:** Projeto Final

# Critérios de Avaliação



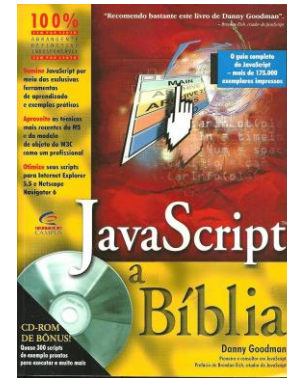


# Avaliação Formativa e Contínua

- Feedback constante
- Exercícios semanais e desafios práticos
- Revisão e acompanhamento do projeto
- Suporte para dificuldades em tempo real

# Bibliografia

- CROCKFORD, D. O melhor do Javascript. Rio de Janeiro: Alta Books, 2012.
- GOODMAN, D. Javascript: a bíblia. São Paulo: Campus; Elsevier, 2001.
- POWERS, S. Aprendendo Javascript: adicione brilho e vida às suas páginas web. São Paulo: Novatec, 2010.



# Bibliografia Online

- Documentação oficial JavaScript (MSDN)

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>

- Repositório GitHub da disciplina

[dennislopes/Linguagens-de-Script-Web](https://github.com/dennislopes/Linguagens-de-Script-Web)

# Regras da Turma

- As entregas devem ser feitas no prazo, para garantir o acompanhamento do progresso;
- A frequência é obrigatória, pois o conteúdo é cumulativo e a participação nas aulas é essencial;
- A ética e o respeito entre todos são fundamentais, tanto para um bom ambiente quanto para o aprendizado coletivo;
- Para dúvidas, meu contato estará sempre disponível.

# Nosso primeiro JavaScript

1) Abra o DevTools (CTRL + SHIFT + I)

2) Digite:

```
console.log("Hello World!");
```

# Nosso primeiro JavaScript

```
<!DOCTYPE html>
<head>
  <title>Teste Console</title>
</head>
<body>
  <h1>Abra o console!</h1>
  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

# Trabalhar com variáveis

```
let idade = 25;  
console.log("Idade:", idade);
```

# Fazer cálculos matemáticos

```
console.log(10 + 5); // 15
```

```
console.log(20 / 4); // 5
```

```
console.log(3 * 7); // 21
```



# Criar e usar função simples

```
function saudacao(nome) {  
  return "Olá, " + nome + "!";  
}  
console.log(saudacao("Ana"));
```

# Trabalhar com listas

```
let frutas = ["maçã", "banana", "laranja"];  
console.log(frutas[1]); // banana  
console.log(frutas.length); // 3
```

# Usar laço de repetição

```
for(let i = 0; i < 100; i++) {  
  console.log("Número: " + i);  
}
```

# Condicional simples

```
let numero = 7;  
if(numero > 5) {  
  console.log("Maior que 5");  
} else {  
  console.log("5 ou menor");  
}
```

# Manipular elementos da página (DOM)

```
let titulo = document.querySelector("h1");  
console.log(titulo.textContent);
```

# Primeira Atividade (Casa)

- 1) Executar Hello World e outros exemplos no console.
- 2) Criar um repositório no GitHub e subir o primeiro código
- 3) Instalar VSCode.

# Perguntas?

