

יומן פיתוח פרוייקט

דניס שרבקוב

1 בספטמבר 2023

תוכן עניינים

2	1 מבוא
2	1.1 הפרוייקט
2	1.1.1 כיצד עובד האתר?
3	2 יומן שינויים
3	2.1 14 בפברואר 2024
4	2.2 24 בפברואר 2024
4	2.2.1 רינדור דף עריכת המשתמש (UserEdit)

פרק 1

מבוא

1.1 הפרוייקט

מטרת הפרוייקט היא לספק אתר שימש ככלי עזר לקבלת החלטות לגבי קניות של מוצרי הבית היומייים. האתר יכיל מגוון רחב של מידע לגבי שלל מוצרים ויספק אלטרנטיבות קניה "ירוקות" למשתמש, על מנת שיוכל לבצע קניות באופן ששומר על הסביבה ברמה המירבית.

1.1.1 כיצד עובד האתר?

האתר ימלא את תפקידו בעזרת שימוש במערכת דמויית Wiki שתאפשר למשתמשים להזין מידע לאתר בכוחות עצמם לגבי מגוון מוצרים.

פרק 2

יומן שינויים

זהו יומן השינויים שבו אני אתאר וארשום את השינויים שאני עושה לפרויקט, בנוסף לכך ארשום גם כך את דרך התכנון והחשיבה לגבי התכנות והיישום של הפרויקט.

2.1 14 בפברואר 2024

שינויים שערכתי היום עוסקים באימפלמנטציה של עדכון משתמש. שינוי חשוב הוא ההוספה של שימוש ב-ID לפעולת העדכון כדי שיהיה קל יותר לזהות את השורה בטבלת המשתמשים שבה רוצים לעשות שינוי. בנוסף, הוספת Try & Catch לפעולת ה-API כדי למנוע קריסה של התוכנה או החזר לא וורבאלי של שגיאה. פעולת העדכון תחזיר כעת את המשתמש החדש שנמצא בטבלה לאחר העדכון, כדי שהעצם שמייצג את המשתמש יהיה תמיד עדכני וזהה לזה שקיים בטבלה ללא צורך בהפעלה נוספת של ה-API.

מאז הארבעה עשר לחודש, הפרוייקט עבר כמה שינויים מאתגרים מבחינת חשיבה, תכנון, ויישום.

2.2.1 רינדור דף עריכת המשתמש (UserEdit)

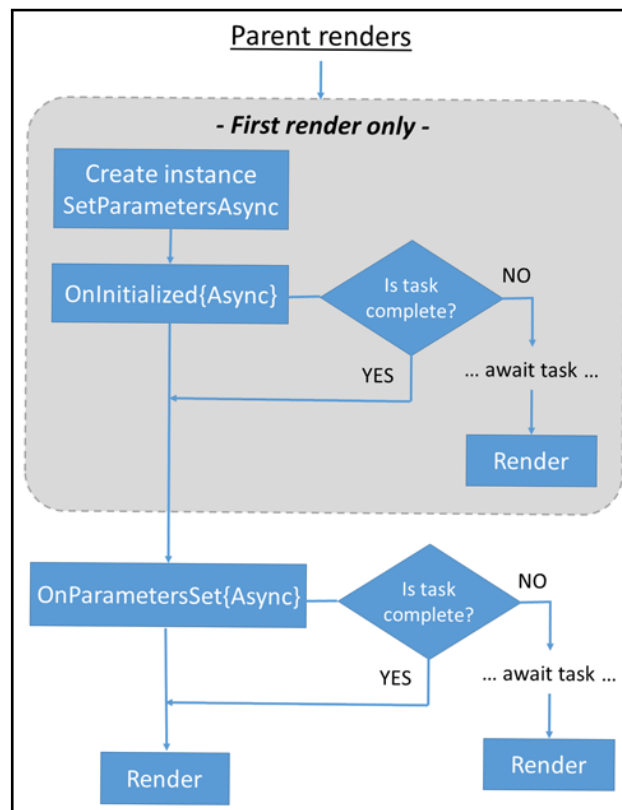
לאחר שהחלטתי ליישם קוד שימנע ממשתמשים חסרי הרשאה לגשת לעמוד העריכה, כלומר משתמשים שעמוד העריכה אינם שייך להם או משתמשים שאינם נחשבים כ-admin, יש צורך לבדוק את נתוני הכניסה של המשתמש אל מול ההרשאות שהעמוד מחייב.

```

1 dictionary<string, string> loggedUser;
2
3 var session = await MySession.GetAsync<Dictionary<string, string>>("user");
4 if (session.Value != null)
5     loggedUser = session.Value;
6 if ((loggedUser != null && (loggedUser["accounts_id"] == UserId)
7     || loggedUser["accounts_perm_group"] == "admin"))
8 {
9     ///...
10 }
11 else
12 {
13     errorMessage = "No permission";
14 }

```

אך בעיה גדולה שנתקלתי בה ביישום הקוד הזה היא היכן להריץ אותו. נעשית גישה לסשן בקטע הקוד, דבר שאי אפשר לעשות בפעולה OnInitialized() בגלל איך שעובד ה-Life Cycle של כל החלקים השונים.



כך שחשבתי על דרך לקרוא לסשן בזמן הגיוני, והיא לאחר שאדמין או משתמש מנסה לשלוח את הסיסמה שלו כדי לוודא את זהותו בפעם השנייה בכניסה לעמוד רגיש.