

# יומן פיתוח פרוייקט

דניס שרבקוב

1 בספטמבר 2023

# תוכן עניינים

<b>2</b>	<b>1 מבוא</b>
2	1.1 הפרוייקט
2	1.1.1 כיצד עובד האתר?
<b>3</b>	<b>2 יומן שינויים</b>
3	2.1 14 בפברואר 2024
3	2.2 24 בפברואר 2024
3	2.2.1 רינדור דף עריכת המשתמש (UserEdit)

# **פרק 1**

## **מבוא**

### **1.1 הפרוייקט**

מטרת הפרוייקט היא לספק אתר שישמש ככלי עזר לקבלת החלטות לגבי קניות של מוצרי הבית היום-יומיים האתר יכיל מגוון רחב של מידע לגבי שלל מוצרים ויספק אלטרנטיבות קניה "ירוקות" למשתמש על מנת שיוכל לבצע קניות באופן ששומר על הסביבה ברמה המירבית

#### **1.1.1 כיצד עובד האתר?**

האתר ימלא את תפקידו בעזרת שימוש במערכת דמויית Wiki שתאפשר למשתמשים להזין מידע לאתר בכוחות עצמם לגבי מגוון מוצרים

## פרק 2

# יומן שינויים

זהו יומן השינויים שבו אני אתאר וארשום את השינויים שאני עושה לפרוייקט, בנוסף לכך ארשום גם כן את דרך התכנון והחשיבה לגבי התכנות והיישום של הפרוייקט

### 2.1 14 בפברואר 2024

שינויים שערכתי היום עוסקים באימפלמנטציה של עדכון משתמש. שינוי חשוב הוא ההוספה של שימוש ב-ID לפעולת העדכון כדי שיהיה קל יותר לזהות את השורה בטבלת המשתמשים שבה רוצים לעשות שינוי, בנוסף לדרך הזיהוי הנוכחית שנעזרת ב-UQ כמו אימייל ושם משתמש. שינוי נוסף שיש לו חשיבות גבוהה הוא הוספת Try & Catch לפעולת ה-API כדי למנוע קריסה של התוכנה או החזר לא וורבאלי של שגיאה. שינוי נוסף ל-API הוא שכעת פעולת העדכון תחזיר את המשתמש החדש שנמצא בטבלה לאחר העדכון על מנת שהעצם שמייצג את המשתמש תמיד יהיה עדכני וזהה לזה שקיים בטבלה ללא צורך בהפעלה נוספת של ה-API

### 2.2 24 בפברואר 2024

מאז הארבע עשר לחודש הפרוייקט עבר כמה שינויים מאתגרים מבחינת חשיבה, תכנון, ויישום

#### 2.2.1 רינדור דף עריכת המשתמש (UserEdit)

לאחר שהחלטתי ליישם קוד שימנע ממשתמשים חסרי הרשאה לגשת לעמוד העריכה, כלומר משתמשים שעמוד העריכה אינם שייך אליהם, או משתמשים שאינם נחשבים כ- admin. בשביל ליישם זאת אאלץ בשלב מסוים בקוד לגשת למשתמש שששומר ב- Session Storage כדי לבדוק את נתוני הכניסה של המשתמש אל מול ההרשאות שהעמוד מחייב.

```
1 dictionary<string,string> loggedUser;  
2  
3 var session = await MySession.GetAsync<Dictionary<string, string>>("user");  
4 if (session.Value != null)  
5     loggedUser = session.Value;  
6 if ((loggedUser != null && (loggedUser["accounts_id"] == UserId)  
7     || loggedUser["accounts_perm_group"] == "admin"))  
8 {  
9     ...  
10 }  
11 else  
12 {  
13     errorMessage = "No permission";  
14 }
```