

Amici di Christodoulopoulos
In collaborazione con The Bobo Foundation
presenta

COPPA DELL'AMICIZIA (MA NON TROPPO) - o 10 piccoli indiani -

Prerequisiti d'accesso:

- certificato conseguito in Italia, o equipollente, volto a dimostrare la piena padronanza della lingua italiana o, quantomeno, la piena padronanza dei congiuntivi;

FASE 1 - 8 partecipanti - 3 partite

PROVA A SQUADRE – 8 partecipanti – 3 giornate

Le squadre partecipanti sono organizzate in “Superteam”. Ogni Superteam si compone di 4 squadre (il sorteggio delle quali è affidato al Segretario di Lega in seduta d'asta)

Nelle prime 3 giornate ogni Superteam somma un tot di punti, legato alle seguenti performance di team (ovvero sommando le performance di tutte le 4 squadre del Superteam):

- 🏆 somma dei punteggi settimanali
- 🏆 5 punti per ogni maglia verde
- 🏆 -5 punti per ogni maglia nera di giornata (punteggio più basso)

La squadra che collezioni il minor totale di punteggi settimanali nel corso delle tre giornate, tra quelle che hanno perso la Prova a Squadre farà da sparring partner, e viene insignita del titolo di “Atletico Van Goof¹”, v. seguito)



FASE 2 – 7 partecipanti + 1 – 6/7 partite

FASE A GIRONI - 2 gironi da 4 (7 partecipanti + Atletico Van Gufo)

(il sorteggio dei gironi è affidato al Segretario di Lega in seduta d'asta)

EVENTUALE APPENDICE: BATTLE OF BASTARDS (settima giornata della Fase 2)

6 partite (3 A/R per ogni girone con +1 in casa)

¹ Per comodità e per naturale inclinazione chiameremo questa squadra, d'ora in avanti, Atletico Van Gufo.

Atletico “invisibile” a fini della classifica ma se raggiunge la “soglia della decenza” può giocarsi la possibilità di essere “ripescato” in uno spareggio col penultimo di questo girone nella cosiddetta Battaglia dei Bastardi (l’ultimo è invece, sempre e comunque, eliminato).

Ultimo: è considerato tale il giocatore che, fra i due arrivati ultimi in ciascun girone, ha fatto il punteggio totale più basso (somma dei punteggi di giornata).

Penultimo: è considerato tale il giocatore che fa, fra i due arrivati ultimi in ogni girone, ha fatto il punteggio totale più alto (somma dei punteggi di giornata).

Nota bene : l’Altetico Van Gufo non fa parte della classifica del Girone del Gufo®, quindi non può arrivare Ultimo o Penultimo. Nel Girone del Gufo® la classifica si compone di 3 squadre.

Soglia della decenza : 67,5 punti di media (67 + 0,5 di fattore casalingo).

2 eliminati

- ✚ Ultimo;
- ✚ “Atletico Van Gufo” se non raggiunge la soglia della decenza o viene sconfitta nella “Battaglia dei Bastardi”; oppure Penultimo, se perde la “Battaglia dei Bastardi” contro l’Atletico Van Gufo)



FASE 3 – 6 partecipanti – 4 partite

SECONDA FASE A GIRONI CON IMMUNITÁ - 2 gironi da 3

4 partite (2 A/R per ogni girone con +1 in casa)

1 eliminato / nessun eliminato: entra in zona eliminazione l’ultimo di ogni girone (il criterio di ultimo è lo stesso di quello indicato in fase 2, v. sopra) la Seconda Soglia della Decenza (68,5 punti di media) e se non ha partecipato alla Battaglia dei Bastardi verrà ripescato, o meglio dire, Immunizzato² dall’eliminazione™.

Nota bene: Per calcolare la somma dei punteggi si tengono conto anche i punteggi che la squadra fa durante il turno di riposo.



² All’immunizzato spetta il lancio della monetina (nel senso che gli vengono lanciate le monetine addosso, tipo Craxi) o l’essere recuperato dai monatti e portato in un lazzaretto. La scelta è a discrezione del sommo Bobo.

FASE 4 – 5/6 partecipanti – ANNO NUOVO, GASTEME VECCHIE

GIRONE UNICO - 5/6 partecipanti

Tutte le partite restanti nel calendario di A di gennaio e febbraio (al di là di quante ne siano programmate di anno in anno)

Modalità F1 (v. Fantagazzetta)

Si qualificano per le Semifinali i primi quattro partecipanti. Eliminato l'Ultimo e il penultimo se a questa fase partecipano 6 squadre (a parità di punti F1 vanno eliminate le squadre col minor punteggio totale)



FASE 5 – SEMIFINALI – 4 squadre - 2 partite

(come ora)

FASE 6 – FINALE – 1 partita

(come ora)



Fil rouge : Il vincitore della Coppa dell'Amicizia in carica può dichiarare di giocare il "fil rouge" prima dell'inizio di una delle fasi da 1 a 4 (comprese) ed essere Immunizzato dall'eliminazione® per quella specifica fase.

Turni di coppa

Fase 1 : 3 partite 2-3-4 (15 sett – 22 sett - 25 sett)

Fase 2 : 7 partite 6-7-8-10-11-12/13 (6 ott – 20 ott – 27 ott – 3 nov – 10 nov – 24 nov / 1 dic)

Fase 3 : 6 partite (14-15-16-17-18-19-20) (8 dic – 15 dic – 22 dic – 5 gen – 12 gen – 19 gen)

Fase 4 : variabile (21-22-23-24-25) (26 gen – 2 feb – 9 feb – 16 feb – 23 feb)

Fase 5 : 2 partite (30-32) (11 apr – 22 apr)

Fase 6 : 1 partita (35) (10 mag)