

Viikkoraportti 4

- Mitä olen tehnyt tällä viikolla?
- Miten ohjelma on edistynyt?
- Mitä opin tällä viikolla / tänään?
- Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia? Vastaa tähän kohtaan rehellisesti, koska saat tarvittaessa apua tämän kohdan perusteella.
- Mitä teen seuraavaksi?

Tällä viikolla olen rakentanut NXT-palikalle oman paikkansa ja asentanut kosketussensorit kunnolla sen viereen ylimääräisiksi napeiksi. Lisäksi ohjelma on edistynyt huomattavasti. Tein myös ensimmäisen vertaisarvioinnin. Oli mielenkiintoista nähdä toinen projekti kurssilla.

Ohjelman vapaa piirtotoiminnallisuus on huomattavasti viimeistellympi kuin ennen. Esimerkiksi NXT ilmoittaa nyt selkeästi näytöllään, kuinka ohjelmaa käytetään.

Ohjelmassa on myös paljon enemmän toimintoja kuin aiemmin. Monesta suhteellisen yksinkertaisesta osasta rakentuu jopa yllättävän monipuolinen kokonaisuus. Uusin lisäys on metodi piirraViiva, joka piirtää viivan annettujen koordinaattien välille.

Kynän liikkuminen on nyt rajoitettu siten, ettei se voi mennä sille varatun alueen ulkopuolelle. Tämä onnistui yllättävän yksinkertaisesti, vaihtamalla komennon *Motor.B.forward()*; komentoon *Motor.B.rotateTo(raja, true)*;

Opin edellä mainitun komennon lisäksi enimmäkseen ohjelmakoodin selkeyttämistä. Tällä hetkellä homma tuntuu olevan hansassa, joten aion ainakin yrittää melko kunnianhimoista tavoitetta, ympyrän piirtämistä.

Video robotin toiminnasta tällä viikolla:

https://photos.google.com/share/AF1QipPMMfEs5dVhD89Us-qLDJ0cDQpki_M43glFQmXMibzawefyrpGV3fiWZYCnp4mxGg?key=b2l3R2pKTXAxSFN4dkVyMnpWYXBzX2l2ZjhwNXR3

