

DENNYS J MARQUEZ

FRONT-END WEB DEVELOPER

Skills: JavaScript ES6 / Angular - TypeScript / React - React Native / LitElement / Vue.js / Nex.js / HTML5 CSS3 Sass 🌔

¡Saludos! UN RESUMEN DE LO QUE PUEDO APORTAR A TU PROYECTO U ORGANIZACIÓN

Cuento con **6 años** de experiencia comprobables como **Web Developer** y muchos más de forma informal que suman más o menos **12 años** en el gremio IT.

- ✓ Tengo conocimientos y experiencia en JavaScript ES6, Webpack, desarrollo de interfaces de usuario con Angular 6-7-8-9-10, TypeScript, React, React Native, Next.js, Web Components LitElement, también tengo conocimientos de Node.js orientado a servicios Res con Express.js, MongoDB y en mira de aprender GraphQL, también he creado y modificado plugins para CkEditor, jQuery UI, Bootstrap, he usado e implementado los patrones de datos, mediador, flux, MVC, he trabajado con la librería Redux en los Webs Components de LitElement, Angular, Next.js y React, sé maquetar con Bootstrap 3 y 4, CSS Flexbox, CSS Grid, CSS float, Tables, aplico el diseño responsive con las media-queries y CSS3.
- Actualmente estoy desarrollando con React, Redux, Redux Thunk, Next.js SSR, mi Portafolio V2 también renderiza del lado del servidor es SSR con Next.js, next-redux-wrapper para renderizar una primera data, mi base de datos está en Cloud Firestore y la administro usando a Flamelink como mantenimiento aplicando su SDK en la Api rest de Next.js y algo de artillería de Firestore para la consulta filtrada de mis categorías y su paginación a futuro, también implante un sistema de cacheado que hace que se cargue más rápido las páginas y categorías teniendo un ahorro significativo en la preforma de la base de datos y mejora la experiencia para el usuario, el sistema de cacheado funciona en el servidor y en el cliente haciendo uso del localStorage del cliente o haciendo uso de una class singleton si este no está disponible misma que funciona del lado del servidor.

En la v1 de mi portafolio SSR use a **React Universal Components**, Node.js, Express, no use a Next.js.

- Más de mi experiencia, participe en la **creación de un Framework de JavaScript** para el FrontEnd que **renderiza datos JSON**, para la empresa Bondarea.
- He modificado a medida Script de PHP tales como: STIVA Blog Script, Simple CMS de phpjabbers, también he modificado y creado Themes para WordPress, cree un Theme parecido a deviantART con scroll infinito y offset para que se puedan agregar a los favoritos, he trabajado con Joomla 1.5 y Virtuemart, MySQL, PHP, CMS PHP, Bloggers PHP, cree un CMS al estilo de WordPress usando el patrón MVC, he creado Softwares orientados a la Web con Visual Basic 6, entre ellos uno hace Web Scraping, procesamiento por lotes de archivos SQL y otros más...

Tambien soy autodidacta ...

CONTACTO

- 6 dennysjmarquez
- dennysjmarquez@gmail.com

DATOS

Aragua Maracay Venezuela

DISPONIBILIDAD

Part time - Full time, Remoto

REDES SOCIALES

- twitter.com/infocodes
- in linkedin.com/in/dennysjmarquez
- github.com/dennysimarquez
- youtube.com/channel
- M dennysjmarquez.medium.com
- pinterest.com/dennysjmarquez

MIS PORTAFOLIOS

- dennysjmarquez.netlify.app

 dennysjmarquez.herokuapp.com
- Bē <u>behance.net/dennysjmarquez</u>

CERTIFICACIONES

Diplomados / Bootcamps



Diplomado de Programación Web (nov. 2016) Uneweb Instituto

(240 horas) | Ver certificación

Arq. Software



Principios SOLID y Clean Code (jun. 2022) Udemy

(7 horas) | Ver certificación

Software Testing



TDD en NodeJS, guía de tests con Jest (jun. 2022) Udemy

(3 horas) | Ver certificación



Introducción al Testing de Software: ¡para Principiantes! (ene. 2019) Udemy

(3 horas) | Ver certificación

PenTesting / CyberSecurity



OWASP Top 10 API + Seguridad en APIs (oct. 2022) Udemy

(1 horas) | Ver certificación



Fundamentos de Ciberseguridad (ago. 2022) SEGURIDAD CERO

(4 horas) | Ver certificación

JavaScript



Programación avanzada con JavaScript y ECMAScript 6 (ene. 2018) campusMVP

(203 horas) | Ver certificación



Webpack (dic. 2018) EDteam

(3 horas) | Ver certificación



Expresiones Regulares para el Desarrollo Web - RegExp Udemy (feb. 2020)

(6 horas) | Ver certificación

Angular



Angular Avanzado: Lleva tus bases al siguiente nivel -MEAN (jun. 2022) Udemy

(32 horas) | Ver certificación



Angular: De cero a experto creando aplicaciones (Angular 7+) (may. 2019) Udemy

(35 horas) | Ver certificación

Web Components



Web Components con LitElement (ago. 2019) EscuelalT

(23 horas) | Ver certificación





FrontEnd Developer, React - Next.js SSR

Credit Agile, Inc - Servicio CliCredit.com

Panamá (Remote Job - Part time)

feb. 2021 - actualidad

Refactoring y desarrollo del FrontEnd con React renderizando del lado del servidor con Next.js

- Implementación y creación de un sistema para el manejo de la inactividad y cierre automático de la sesión del usuario mediante la librería react-idle-timer.
- Migración de Material-UI V4 a Material-UI V5, emotion, @emotion/cache en Next.js 11.
- SEO optimización para lograr una buena puntuación en Google Lighthouse, PageSpeed Insights, haciendo uso de las recomendaciones de Web Vitals, obtener una buena puntuación en PageSpeedInsights es fundamental para el SEO y la mejora de la experiencia del usuario, la carga rápida de las páginas, FCP, LCP.

Aplicación de técnicas para optimizar al máximo el sitio Web, tales como el uso de defer en los scripts, y el uso de next/dynamic import, entre otros, como el evitar en lo posible el cambio súbito del diseño que desplace el contenido hacia abajo el uso de altos por defecto Ver más aquí.

- Next-routes para el manejo de las rutas y el pattern de las mismas.
- Redux para el manejo del estado y el uso de la librería: <u>redux-thunk</u> para manejar peticiones asíncronas como fetch en las acciones de <u>Redux</u>.
- React Class Component, React Function Component.
- Uso de React.memo y React.createContext.
- © Creación de custom Hooks, tal como useForm, parecido a React Hook Form y a Formik, a diferencia que este es superflexible y configurable, puedes ser adaptado a lo que se necesite, es muy, pero muy versátil, lo tiene todo manejo de validaciones por defecto, a medida, validaciones asíncronas nativas, puede controlar múltiples form e inputs, sus campos y valores pueden ser sacados del flujo de valores del form, y según su configuración seguirán siendo evaluados y tomados en cuenta a la hora de validar el form para el envío de la data, entre otro...

Este custom Hooks pude manejar los mensajes de error de las validaciones de forma por defecto, globales, dinámicos, según la configuración que se aplique, también tiene una integración perfecta con Material-UI V4, tiene la posibilidad de resetear los valores de los inputs a medida ideal para input que se oculta, también maneja validaciones asíncronas de forma nativa y las use para algunas validaciones que se necesitaban hacer en los inputs luego de procesarse algún valor devuelto por una base de datos, construí esto a semejanza con las validaciones asíncronas de Angular.

Este custom Hooks es muy versátil y práctico, puedes obtener los valores de todos los inputs u obtener el que necesites...

- Material-UI V4: React UI framework.
- Next-i18next para el manejo de los idiomas de la Web.
- Uso de getInitialProps y getServerSideProps para pasar la data al componente desde el servidor para que renderice tanto del lado del Back como en el Front.
- **©** Creación de una API interna mediante el uso de la librería <u>next-connect</u>, y manejo dinámico del Router de Next.js [...param].js, [[...param]].js para recibir los parámetros en las rutas al estilo Express.
- Creación de un sistema de sesiones con express.js, sé proteger las páginas mediante las sesiones y roles haciendo uso del método getServerSideProps que proporciona Next.js para este tipo de cosas.

React Native



React Native Expo: Creando un TripAdvisor de Restaurantes (oct. 2019) Udemy

(22 horas) | Ver certificación

Vuejs



Vuejs 2 y Vuex desde 0 con las mejores prácticas (jul. 2020) Udemy

(9 horas) | Ver certificación

UI/UX & Website Design



Fundamentos del diseño (ago. de 2018) EDteam

(3 horas) | Ver certificación



Photoshop CC 2018 (ago. 2018) EDteam

(7 horas) | Ver certificación



UX Design: Conceptos básicos para principiantes (oct. 2018) Udemy

(1 hora) | Ver certificación



Sass Desde Cero (dic. 2018) EDteam

(4 horas) | Ver certificación



Flexbox y Grid (oct. 2019) EDteam

(5 horas) | Ver certificación

Agile Methodology



Scrum Master + La Revolución Ágil + Liderar Equipos Scrum (nov. 2018) Udemy

(3 horas) | Ver certificación

Soft skills



Inteligencia emocional y motivación. Consigue tus objetivos (feb. 2019) Udemy

(42 mins) | Ver certificación



Cómo desarrollar la inteligencia emocional (oct. 2020) LinkedIn Learning

(1 hora) | Ver certificación



React Native Developer

Credit Agile, Inc - Servicio CliCredit.com

Panamá (Remote Job - Part time) ago. 2019 - jul. 2021 · 2 años

En este desarrollo tuve la oportunidad de conocer las **3 formas diferentes de implementar a React Native**, (<u>Expo</u>, <u>ExpoKit</u> y la normal <u>React Native</u> al desnudo completo)

Esto me doto del pleno conocimiento para poder seleccionar la correcta versión a usar en un caso específico.

Resumo de la siguiente manera:

En la versión Expo no se puede controlar la versión del Android de la App, como la mayor o mínima, esta versión de React Native ofrece la facilidad de que compilar en línea tanto para Android como para iOS, también se firma la App en automático para poder agregarla a las tiendas móviles, en esta versión no se pueden instalar módulos nativos ni hacer uso de ellos.

En la versión ExpoKit, si se puede controlar la versión del Android de la App, pero ya no se puede compilar en línea y se tiene que firmar la App manualmente, tampoco se pueden instalar módulos nativos, ni hacer empleo de ellos, esta versión es un desudo parcial solo para controlar la versión del Android a la que va dirigida la App.

En la versión de React Native al desnudo completo, si se pueden instalar módulos nativos, al igual que se pueden usar módulos nativos personalizados, en esta versión se tiene que compilar manualmente la App, e igual su firma se tiene que hacer manualmente, esta versión no tiene restricción alguna y por ello es la más usada y recomendada para proyectos que requieren funcionalidades que en ninguna de las otras versiones existen.

Esta última versión fue la que elegí para la creación de la App de esta empresa.

→ DESCRIPCIÓN:

Esta App cuenta con:

- Un sistema de Task persistentes que al reiniciar el móvil o al apagarlo estas continúan funcionados en el fondo use: react-native-background-fetch
- Un sistema para la Geolocalización, Tracking.
- Notificaciones Push, FireBase.
- Cloud Functions, para hacer un mantenimiento de la base de datos.
- © Captura de la cámara y subida de archivos.
- Visor de Imágenes y archivos PDF.
- Uso de FingerPrint use: react-native-fingerprint-scanner para iniciar la App.
- Use RxJs e implemente un servicio global con <u>BehaviorSubject</u> para el manejo de la data entre compnentes.
- © Cree un Layout con el uso de: createBottomTabNavigator, createStackNavigator de react-navigation para poder tener un Header y Footer siempre disponible en todas las pantallas, según el caso.
- © Creación de un módulo nativo de Android para manejar un servicio Headless JS que gestiona una notificación persistente que evita que el sistema mate nuestra App en segundo plano, pudiendo así tomar puntos de geolocalización, hacer el Tracking, mismo servicio reanima nuestra app al reiniciar el móvil.
- © Creación de un módulo nativo en de Android para el consumo de la API del clima de <u>openweathermap.org</u> con el objetivo de disfrazar la notificación persistente, ya que esta hace que la App mantenga una instancia viva, aunque este la App cerrada, Android no puede matarla.

JavaScript Developer, Frontend BONDAREA

bondarea

Argentina (Remote Job - Full time) dic. 2017 - sep. 2019 - *1 año 10 meses*



Pensamiento crítico (dic. 2020) LinkedIn Learning

(1 hora) | Ver certificación



Cómo escribir con eficacia (dic. 2020) LinkedIn Learning

(1 hora) | Ver certificación

Participación activa en la creación de BREF Bondarea Render **Framework**, un sistema que **renderiza una página web entera a partir de datos en un JSON**.

Más información en: https://howtocreateapps.com/fetch-and-display-json-html-javascript/ y https://www.w3schools.com/js/js_json_html.asp

Este desarrollo se basó en <u>Vanilla JS</u>, <u>Bootstrap 3</u>, <u>Bootstrap 4</u>, <u>jQuery 3</u>, y consiste en el renderizado del lodo del FrontEnd usando los datos de una API.

Trate de utilizar lo más mínimo de jQuery en las funciones de renderizado, buscando que fueran lo más rápido posible y **utilice Vanilla JS al 100%**, **pura concatenación de string**

Este sistema reconoce cada bloque del "DataFrame" cargando los archivos necesarios para su renderizado, mandando cada bloque a su función específica para que lo procese y retorne un HTML y JavaScript según el caso.

Se empleó <u>eval</u> para mandar código JavaScript a medida en el JSON como un extra a las funciones de tipo **"fnRender"**, .

Haciendo empleo de los componentes de Bootstrap, cree diferentes fnRenders que serían los múltiples "bloques de renderizado", **siendo el más complejo el renderizado** de una tabla.

Esta se compone de **grupos horizontales**, **verticales** y con **posiciones pegajosas de las columnas y filas**, también posee búsqueda dentro de la tabla y Sort de la misma.

Aparte de este desarrollo, maquete un sitio web, Landing y zona de admin, para un cliente de Bondarea, se me entrego un diseño en Adobe Illustrator 2018 el cual hice funcionar con HTTML 5, CSS 3 y mi amigo JavaScript.

HERRAMIENTAS Y TECNOLOGÍAS USADAS:

- → FRONT-END:
- Desarrollos web avanzados con JavaScript
- Renderizando de datos JSON
- Maquetado a partir de diseños de Adobe illustrator CC 2018
- → CONTROL DE VERSIONES Y GESTIÓN DE PROYECTOS:
- GIT
- Bitbucket



Full Stack Developer, PHP, MySQL, JavaScript, HTML5, CSS3 Click Result group Ltd - Clickresult.es

España (Remote Job - Full time) oct. 2016 - dic. 2017 · 1 año 3 meses

En este Job...

- Hice una modificación al CMS "Simple CMS" de phpjabbers para darle a este CMS algunas características de wix.com y websitebuilder.com, tales como sesiones de contenido, siendo capaces de ser editadas con CKeditor 4 de forma inline mucho más fácil y con multitud de Plugins a elegir.
- © Cree un sistema de múltiples idiomas para "STIVA Blog Script", en este sistema se puede redactar un mismo POST en varios idiomas cambiando las banderas de los idiomas en el mismo POST.

El usuario cuando visita el blog, el **sistema detecta el idioma del browser** que el usuario está usando y muestra el POST, esto se realizó con la intención: si se tiene

visitas de ejemplo de **USA** y **España** o de **china**, el usuario puede instalar los idiomas acordes al flujo de visitantes y tener el control de las traducciones de los POST porque es escrito manualmente y no en automático el sistema elige el POST acorde al idioma del browser y lo muestra.

© Cree y modifique a medida Plugins de CKEditor 4.

→ FRONT-END:

- CKeditor.
- JavaScript, JQuery, JQuery UI.
- HTML5, CSS3.
- $\textcircled{$\bullet$ iframeResizer.js $\underline{https://github.com/davidjbradshaw/iframe-resizer}$}$
- $\textcircled{$\bullet$ jquery.mCustomScrollbar.js} \ \underline{ \ http://manos.malihu.gr/jquery-custom-content-scroller}$
- jquery.resize.js https://github.com/sdecima/javascript-detect-element-resize
- jquery.validate.min.js
- position-calculator.min.js https://github.com/tlindig/position-calculator
- ace editor 1.2.5 https://ace.c9.io
- masterslider.min.js 2.50.0 https://www.masterslider.com/

→ BACK-END:

- PHP 5.6.25
- Conexion remota a las bases de datos usando MySQL Workbench
- MySQL 5.6.17
- kcfinder 3.12
- PHP Simple HTML DOM Parser https://sourceforge.net/projects/simplehtmldom/

Ver más información sobre mi experiencia en este Job aquí