



DENNYS J MARQUEZ

WEB DEVELOPER FRONTEND

Skills: JavaScript ES6 / TypeScript / Angular / React / React Native, Expo y ExpoKit / LitElement / HTML5 CSS3 Sass / PHP / MySQL ...

PROFILE

¡Saludos! TE CUENTO QUE TE PUEDO APORTAR

Cuento con **4 años** de experiencia comprobables como **Web Developer** y muchos más de forma informal que suman más o menos **8 años** de apasionada carrera.

✓ Tengo conocimientos y experiencia en **JavaScript ES6, Webpack, Angular 7 - 8 TypeScript, Web Components** con **LitElement, Node.js** orientado a crear servicios **Rest** con **Express.js, mongoDb** y en mira de aprender **GraphQL, Vue.js, RxJS**, también he creado y modificado **plugins** para **CkEditor, JQuery UI, Bootstrap**, conozco los patrones de datos, mediador, flux, MVC, se usar la librería **Redux** y la he usado en los **Web Components** de **LitElement** y **Angular**, se maquetar con **Bootstrap 3 - 4, CSS Flexbox, CSS Grid, CSS float y Tables**.

- Actualmente estoy desarrollando con React Native.


- He participado en la **creacion de un Framework de JavaScript para el FrontEnd** que **renderiza datos JSON**

- He modificado a medida Script de PHP tales como: STIVA Blog Script, Simple CMS de phpjabbbers.

He **modificado y creado Themes para WordPress**, cree un Theme parecido a **deviantART** con scroll infinito y offset para que se puedan agregar a los favoritos, he trabajado con Joomla 1.5 y Virtuemart, MySQL, PHP, CMS PHP, Bloggers PHP, **creo un blog al estilo de WordPress** usando el patrón **MVC**, he creado Softwares orientados a la Web con Visual Basic 6, entre ellos uno que hace **Web Scraping**, procesamiento por lotes de archivos SQL y otros más...

Tambien soy autodidacta.

CONTACTO

 dennysjmarquez@gmail.com





DATOS

 Aragua Maracay Venezuela

DISPONIBILIDAD

Part time, **Remoto**

REDES SOCIALES

 twitter.com/infocodes
 linkedin.com/in/dennysjmarquez
 github.com/dennysjmarquez
 youtube.com/channel

PORTAFOLIOS

dennysjmarquez.herokuapp.com

 behance.net/dennysjmarquez

CERTIFICACIONES

Illustrator CC: Trucos (oct. 2020)
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

Node.js Avanzado (oct. 2020)
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

Estrategias para tomar decisiones
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

Liderazgo y trabajo en equipo
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

Fundamentos de gestión de equipos IT y programación
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

Gestión de equipos IT con un café
LinkedIn Learning | [Ver certificación](#) | [Contenido](#)

EXPERIENCIA

2019-08 - Actual **React Native Developer**
Credit Agile, Inc - Servicio CliCredit.com - Panamá (Remote Job - Part time)

En este desarrollo he tenido la oportunidad de conocer las tres versiones de React Native, (Expo, ExpoKit y la normal React Native al desnudo completo)

Esto me doto del conocimiento pleno para poder tomar la decisión de cual versión usar en cualquier caso y la resumo de la siguiente manera:

En la versión Expo no se puede controlar la versión del Android a la que va dirigida la App como la mayor o mínima, bien esta versión de React Native ofrece la facilidad de que ellos en línea compilan la App tanto para Android como para IOS al igual que firman la App para que se pueda agregar a las tiendas móviles, no se pueden instalar módulos nativos ni hacer uso de ellos.

En la versión ExpoKit, si se puede controlar la versión del Android a la que va dirigida la App, en esta versión del React Native no se compila online tiene que ser firmada manualmente al igual que su compilación tampoco se pueden instalar

<p>Vuejs 2 y Vuex desde 0 con las mejores prácticas (jul. 2020) Udemy Ver certificación </p>
<p>Expresiones Regulares para el Desarrollo Web - RegExp RegEx (feb. 2020) Udemy Ver certificación </p>
<p>React Native Expo: Creando un TripAdvisor de Restaurantes (oct. 2019) Udemy Ver certificación </p>
<p>Flexbox y Grid (oct. 2019) EDteam Ver certificación</p>
<p>Web Components con LitElement (ago. 2019) EscuelaIT Ver certificación </p>
<p>Angular: De cero a experto creando aplicaciones (Angular 7+) (may. 2019) Udemy Ver certificación </p>
<p>Introducción al Testing de Software: ¡para Principiantes! (ene. 2019) Udemy Ver certificación </p>
<p>Sass Desde Cero (dic. 2018) EDteam Ver certificación </p>
<p>Webpack (dic. 2018) EDteam Ver certificación </p>
<p>Scrum Master + La Revolución Ágil + Liderar Equipos Scrum (nov. 2018) Udemy Ver certificación </p>
<p>UX Design: Conceptos básicos para principiantes (oct. 2018) Udemy Ver certificación </p>
<p>Fundamentos del diseño (ago. de 2018) EDteam Ver certificación </p>
<p>Photoshop CC 2018 (ago. 2018) EDteam Ver certificación </p>
<p>Programación avanzada con JavaScript y ECMAScript 6 (ene. 2018) campusMVP Ver certificación </p>
<p>Diplomado de Programación Web (nov. 2016) Uneweb Instituto Ver certificación </p>
<p>Cómo desarrollar la inteligencia emocional LinkedIn Learning Ver certificación Contenido </p>
<p>Cómo desarrollar la presencia ejecutiva LinkedIn Learning Ver certificación Contenido </p>
<p>La importancia de las habilidades de vida o soft skills LinkedIn Learning Ver certificación Contenido </p>
<p>Habilidades de vida con un café LinkedIn Learning Ver certificación Contenido </p>

módulos nativos ni hacer uso de ellos, esta versión es un desudo parcial solo para controlar las versiones del Android.

En la versión de React Native al desnudo completo, si se pueden instalar módulos nativos igual que usar módulos nativos personalizados, tiene que ser compilada la App manualmente al igual que su firma, esta versión no tiene restricciones algunas y es la más usada en proyectos que requieren funcionalidades que en ninguna de las otras versiones existen, esta versión fue elegida para la creación de la App de esta empresa

→ DESCRIPCIÓN:

Esta App móvil cuenta con un sistema de **Task persistentes** que al reiniciar el móvil o al a pagarlo estas continúan en el fondo, **Geolocalización Tracking**, **notificaciones Push**, **FireBase Cloud Functions**, captura de la cámara, subida de archivos, Visor de Imágenes y archivos PDF, FingerPrint, RxJs, Layout a nivel de navegación para tener un Header y Footer siempre disponible en todas las pantallas, módulo nativo para manejar un servicio Headless JS que gestiona una notificación persistente.

2017-12 –
2019-09

JavaScript Developer Frontend

BONDAREA - Argentina (Remote Job - Full time)

Participación activa en la creación de BREF Bondarea Render un Framework que renderiza una página web entera a partir de datos JSON, Render de tablas con grupos por columnas y filas con sub totales de grupos y totales globales, colapso de grupos de columnas y filas, freezer del header, freezer de columnas, Split de datos (paginado), form, sistema de maquetado con Bootstrap Render Structure entre otras.

→ FRONT-END:

- Desarrollos web avanzados con JavaScript
- Renderizando de datos JSON
- Manejo avanzado del DOM
- Maquetado a partir de diseños de Adobe Illustrator CC 2018
- HTML5, CSS3

→ CONTROL DE VERSIONES Y GESTIÓN DE PROYECTOS:

- GIT
- Bitbucket
- Sourcetree

2018-10 –
Actual

JavaScript Developer FrontEnd

Freelancer

→ FRONT-END:

- Comunicación entre Componentes con o sin parentesco usando de la librería **RxJS** al Observable **BehaviorSubject** en los componentes de **Angular**, **React** y **React Native**
- Conocimiento y uso de los patrones de arquitectura de datos: Flux y Mediator
- Creación de Custom Elements y Web Components con LitElement
- Implementación del patrón Flux con la librería Redux en Web Components creados con LitElement

- Angular utilizando TypeScript y buenas prácticas
- Angular desplegué a un hosting Apache
- Angular 8 Drag y Drop de archivos y Upload a Firebase con ProgressBar
- Desarrollo de una Web App con Angular7 SSR y Firebase, una pequeña imitación de LinkedIn, zona de feed y profile

- Angular 7 uso del HTTP - CRUD – Firebase, File Upload hacia Firebase, POST, GET, PUT, DELETE

- Autenticación y Autorización con Auth0
- Angular 7 creación de formularios con la lógica en el template (Forms Module) y en el componente (Reactive Forms), validaciones predeterminadas o personalizadas

- Amplio uso de jQuery, JSON, AJAX y DOM
- NPM uso de node-sass para compilar SASS a CSS
- Uso y configuración de Webpack para compilar Vanilla Js, VueJs, React,, TypeScript y Sass, loaders, plugins (CleanWebpackPlugin, VueLoaderPlugin, MiniCssExtracyPlugin, HtmlWebpackPlugin)

2016-10 – 2017-12 Web Developer, Frontend y Backend
Click Result group Ltd - Clickresult.es - España (Remote Job - Full time)

- Hice una modificación al CMS “Simple CMS” de phpjabbers para darle a este CMS algunas características de wix.com y websitebuilder.com, tales como sesiones de contenido siendo capaces de ser editadas con CKeditor de forma inline mucho más fácil y con multitud de Plugins a elegir, y por los momentos con un modelo de themes de página construidas a medida.

Aun no es soportado el método Drag drop de las sesiones como lo hace wix.com estas tiene que ser agregadas manualmente en el código fuente de la página especificando el alto, ancho y posición de la sesión.

- Cree y modifique Plugins para CKeditor 4 desde básicos hasta avanzados tal como un plugin para construir sliders de masterslider de WordPress con todas sus bondades.

- Cree un sistema de múltiple idiomas para “STIVA Blog Script”, en este sistema se puede redactar un mismo POST en varios idiomas cambiando las banderas de los idiomas en el mismo POST.

El usuario cuando visita el blog el sistema detecta el idioma del browser que el usuario está usando y muestra el POST, esto se realizó con la intención de que si se tiene visitas de ejemplo USA y España o de china el usuario puede instalar los idiomas acordes al flujo de visitantes y tener el control de las traducciones de los POST porque es escrito manualmente y no en automático el sistema elije el POST acorde al idioma del browser y lo muestra.

→ FRONT-END:

- CKeditor creación y modificación de plugins.
- JavaScript, JQuery, JQuery UI
- HTML5, CSS3

→ BACK-END:

- PHP 5
- MySQL
- Conexión remota a base de datos usando MySQL Workbench