

CES-27

3ª ATIVIDADE

Professores: Juliana de Melo Bezerra

Vitor Curtis

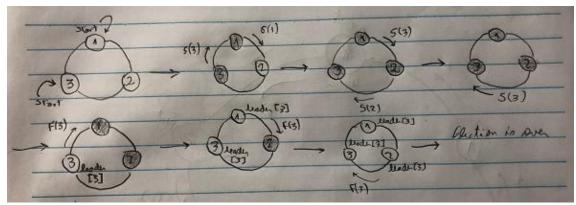
Aluno: Dennys Leandro Agostini Rocha

Objetivo

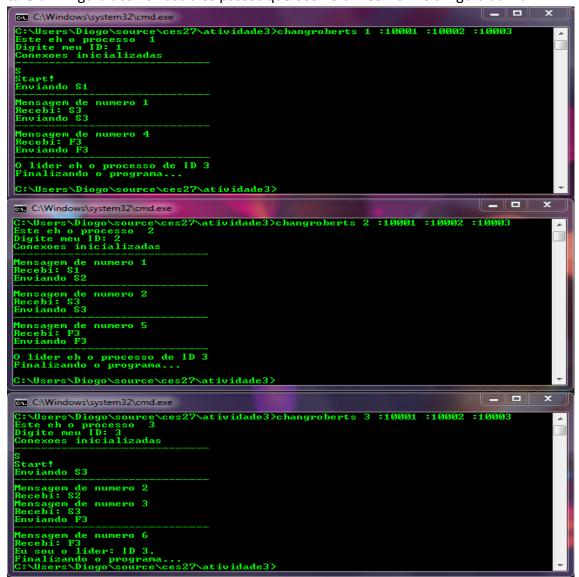
Implementar algoritmos de eleição de coordenador.

Tarefa 1:

Para simplificar, a Figura abaixo ilustra um caso com 3 servidores, onde os processos com ID 1 e 3 solicitam o *start*.

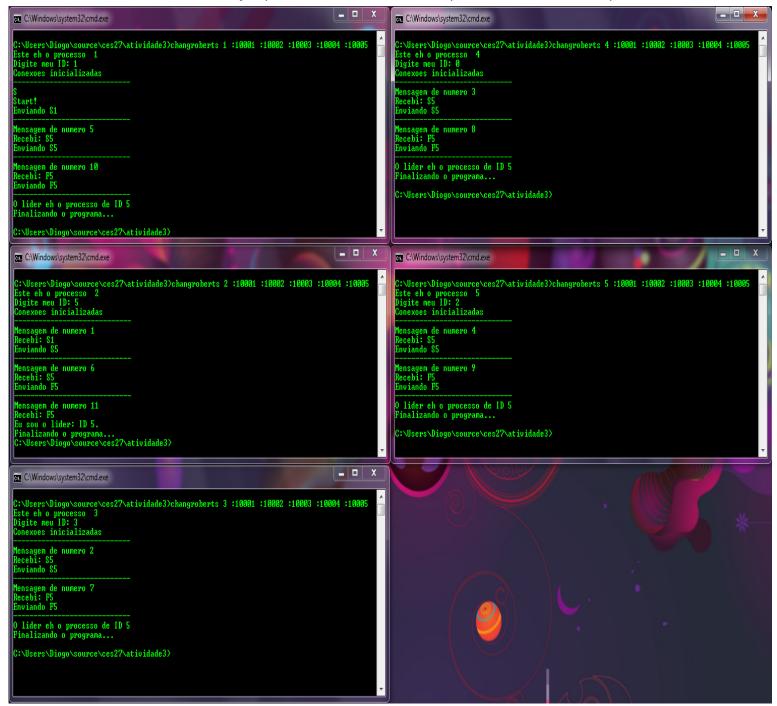


Esse resultado foi exatamente o obtido com a execução do código elaborado nessa tarefa. A Figura abaixo ilustra os passos que ocorreram conforme a Figura acima.

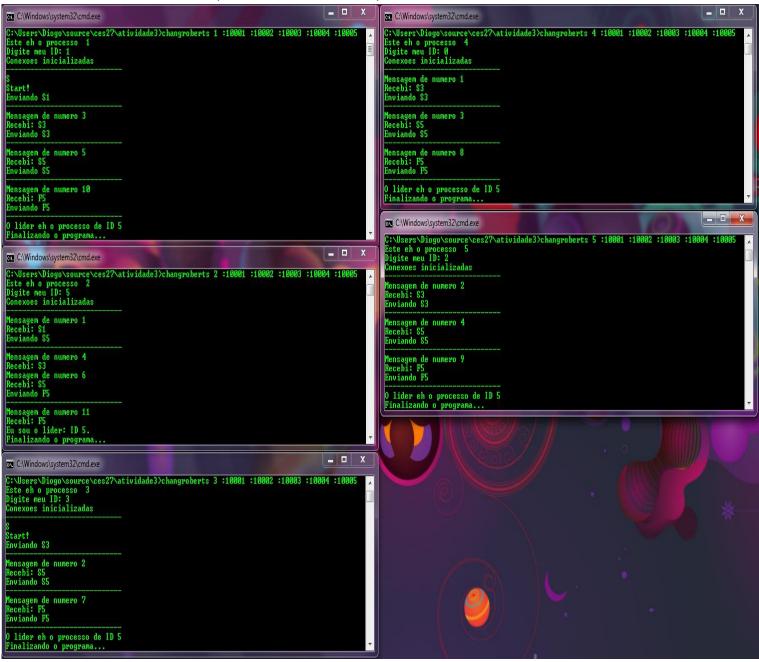


A numeração das mensagens foi feita para facilitar o entendimento do *step-by-step* na execução do código. Note que existem duas "Mensagem de numero 1", o que é perfeitamente normal pois dois processos começaram simultaneamente. Logicamente umas das mensagens deixa de ser propagada devido a encontrar um nó participante com ID maior do que aquele que a mensagem carrega.

Caso com 5 processos, onde apenas um solicita o *start*. O exemplo é parecido com o dos slides, com exceção para o nó com ID 4 do slide que não está nesse exemplo.



Caso com 5 processos, onde os processos com ID 1 e 3 solicitam *start*. Analogamente ao casos anterior, este exemplo é parecido com o dos slides, com exceção para o nó com ID 4 do slide que não está nesse exemplo.



A mesma Figura acima porém com setas de transição de mensagens **S** está na Figura abaixo. Note que as mensagens da propagação em azul cessam quando chegam no processo de ID 5, já que ele é um processo participante cujo ID é maior do que o ID da mensagem. As setas iniciam nos retângulos coloridos, que indicam os pontos de *start*.

