

CES-27

2ª ATIVIDADE

Professores: Juliana de Melo Bezerra

Vitor Curtis

Aluno: Dennys Leandro Agostini Rocha

Objetivo

Simular processos rodando e trocando seus relógios lógicos (*Logical Clock* definido por *Lamport*).

Tarefa 1:

Selecionar a porta :0 para de onde o cliente enviará as mensagens significa que será selecionada uma porta qualquer (até :65535)^[1] que esteja livre. No caso da Figura 1, a porta selecionada foi a :59727.

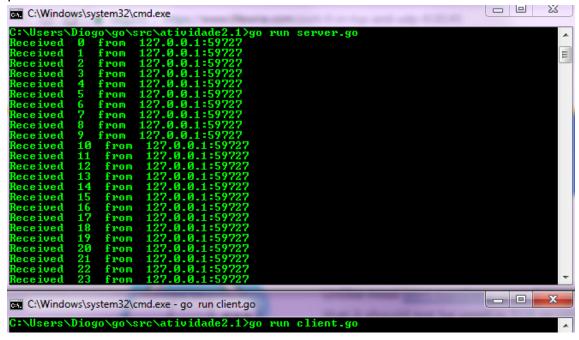
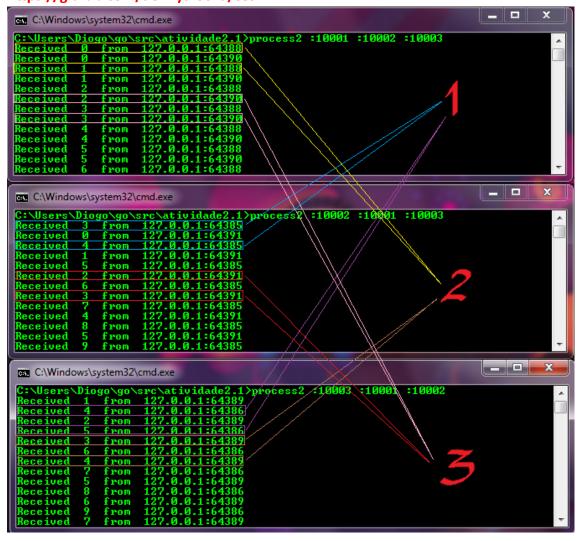
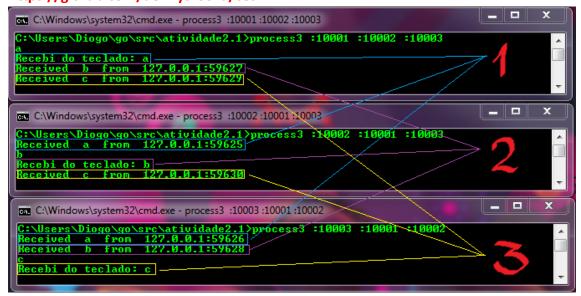


Figura 1: Cliente utiliza a porta :59727 para enviar mensagens para o servidor na porta :10001. Cada pacote é numerado e enviado com *delay* de 1 segundo.

Tarefa 2:
Código comentado em anexo no .zip enviado no tidia ou no link https://github.com/dennysrocha/ces27

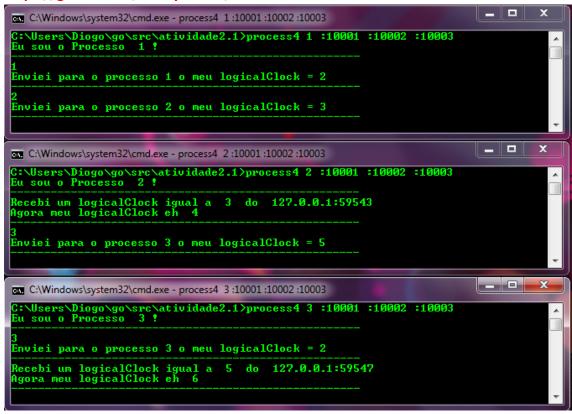


Tarefa 3:
Código comentado em anexo no .zip enviado no tidia ou no link https://github.com/dennysrocha/ces27

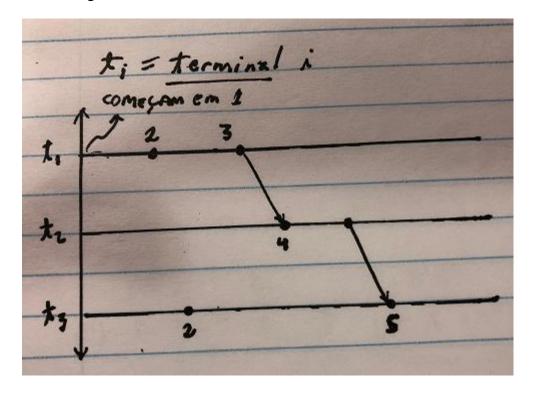


Tarefa 4:

Código comentado em anexo no .zip enviado no tidia ou no link https://github.com/dennysrocha/ces27



O diagrama que representa as mensagens e transições entre os terminais pode ser visto na Figura abaixo.



Vale notar que os logicalClock começavam em 1, diferentemente do que foi apresentado nos slides de aula, onde começavam em 0.

Tarefa 5:
Código comentado em anexo no .zip enviado no tidia ou no link https://github.com/dennysrocha/ces27

```
C:\Windows\system32\cmd.exe-process5 1:10001:10002:10003

C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 1:10001:10002:10003

Este eh o processo 1
Conexoes inicializadas

1
Hou UT eh: [2 1 1]
Enviando msg pro proc 1

2
Hou UT eh: [3 1 1]
Enviando msg pro proc 2

C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 2:10001:10002:10003

C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 2:10001:10002:10003

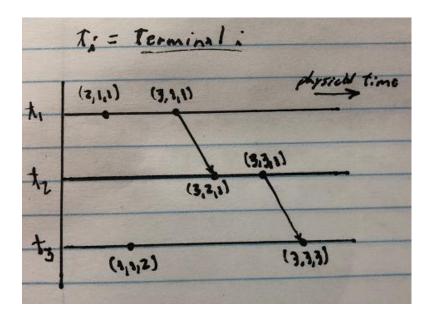
C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 2:10001:10002:10003

Recebi msg. 0 UT recebido eh: [3 1 1]
Heu UT eh: [1 1 1]
Agora, neu UT eh [3 2 1]

C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 3:10001:10002:10003

C:\Users\Diogo\go\src\atividade2.1\process5 3:10001:10002:10003
```

O diagrama que representa as mensagens e transições entre os terminais pode ser visto na Figura abaixo.



Vale notar que os logicalClock de cada terminal começavam em 1, diferentemente do que foi apresentado nos slides de aula, onde começavam em 0.

Bibliografia:

[1]: https://www.lifewire.com/port-0-in-tcp-and-udp-818145