# Laborator 8 - Regresia liniară și Regresia polinomială

## 1 Regresia liniară

Observatie.

- $\rightarrow$ Dreapta de regresie liniară este de forma y = ax + b
- $\rightarrow$ Determinăm coeficienții a și b din relațiile

$$nb + a \sum_{i=1}^{n} x_{i} = \sum_{i=1}^{n} y_{i}$$
$$b \sum_{i=1}^{n} x_{i} + a \sum_{i=1}^{n} x_{i}^{2} = \sum_{i=1}^{n} x_{i} y_{i},$$

unde n reprezintă numărul punctelor tabelate, iar  $x_i,y_i,i=\overline{1,n}$  reprezintă punctele date.

 $\rightarrow$ Scris sub formă matriceală, avem

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} x_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i & \sum_{i=1}^{n} x_i^2 \\ \sum_{i=1}^{n} x_i & \sum_{i=1}^{n} x_i^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \end{bmatrix}.$$

→Dreapta (linia) de regresie se poate determina și cu ajutorul comenzii p=polyfit(x,y,n)urmată de apelul polyval(p,x), care evaluează un polinom în valorile precizate ale variabilei

Problema 1. Se consideră setul de date

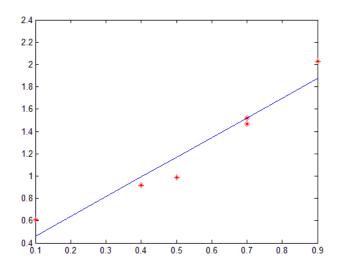
$$x = [0.1, 0.4, 0.5, 0.7, 0.7, 0.9]$$
  
$$y = [0.61, 0.92, 0.99, 1.52, 1.47, 2.03].$$

Să se determine dreapta de regresie liniară și să se reprezinte grafic rezultatul aproximării în sensul celor mai mici pătrate.

Soluţie.

$$x=[0.1,0.4,0.5,0.7,0.7,0.9];$$

```
y=[0.61,0.92,0.99,1.52,1.47,2.03];
c=polyfit(x,y,1)
%nu punem ";" la final pentru a vedea coeficientii dreptei de regresie
d=polyval(c,x);
axis([-2,10,-50,150])
plot(x,y,'*r');
hold on
plot(x,d)
% reprezentarea grafica se poate face si cu o singura comanda: plot(x,d,x,y,'*r')
- Obţinem:
c =
1.7646 0.2862
```



# 2 Regresia polinomială

 $Observa \\ {\it tie}.$ 

 $\rightarrow$ Ecuația generală a estimatorului pătratic este de forma  $y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$ .

 $\rightarrow$ Putem determina coeficienții  $a_0, a_1, a_2$  din:

$$na_0 + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 = \sum_{i=1}^{n} y_i$$

$$a_0 \sum_{i=1}^{n} x_i + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^3 = \sum_{i=1}^{n} x_i y_i$$

$$a_0 \sum_{i=1}^{n} x_i^2 + a_1 \sum_{i=1}^{n} x_i^3 + a_2 \sum_{i=1}^{n} x_i^4 = \sum_{i=1}^{n} x_i^2 y_i.$$

Scris sub formă matriceală, avem:

$$\begin{bmatrix} n & \sum_{i=1}^{n} x_i & \sum_{i=1}^{n} x_i^2 \\ \sum_{i=1}^{n} x_i & \sum_{i=1}^{n} x_i^2 & \sum_{i=1}^{n} x_i^3 \\ \sum_{i=1}^{n} x_i^2 & \sum_{i=1}^{n} x_i^3 & \sum_{i=1}^{n} x_i^4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} y_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i y_i \\ \sum_{i=1}^{n} x_i^2 y_i \end{bmatrix}.$$

- Procedeu de rezolvare în Matlab:
- 1) folosind relațiile de mai sus
- 2) Datele stocate în vectorul y se pot modela, de exemplu, printr-un polinom de gradul II, ceea ce înseamnă că ar putea fi reprezentat prin funcția

$$y = a_0 + a_1 x + a_2 x^2$$

coeficienții determinându-se dintr-un sistem de 6 ecuații (dacă vectorul y are 6 elemente) cu 3 necunoscute de forma:

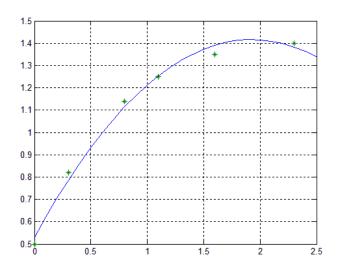
$$\begin{bmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ 1 & x_2 & x_2^2 \\ 1 & x_3 & x_3^2 \\ 1 & x_4 & x_4^2 \\ 1 & x_5 & x_5^2 \\ 1 & x_6 & x_6^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \\ y_5 \\ y_6 \end{bmatrix}.$$

-Presupunând că sunt date elementele vectorului x și ale vectorului corespondent y, se formează matricea A, a coeficienților sistemului, în funcție de dimensiunea vectorului x, în raport cu puterile întâi și a doua ale elementelor acestui vector.

#### Exemplu.

$$x=[0,0.3,0.8,1.1,1.6,2.3]$$
;

```
y=[0.5,0.82,1.14,1.25,1.35,1.40]';
A=[ones(size(x)) x x.^2];
%solutia acestui sistem este data de urmatoarea comanda
X=A\y
%realizam in continuare si reprezentarea grafica
T=(0:0.1:2.5)';
Y=[ones(size(T)) T T.^2]*X;
plot(T,Y,'-',x,y,'*')
grid on
- Obţinem:
X =
0.5318
0.9191
-0.2387
```



**Problema 2.** Să se aproximeze un polinom de grad 3 cu datele generate din  $y=2+6x^2-x^3$ , cu erori aleatoare date. Erorile aleatoare au o distribuție normală cu valoare medie 0. Să se folosească funcțiile polyfit() și polyval() pentru determinarea coeficienților polinomului de grad 3 și să se reprezinte grafic.

#### Soluţie.

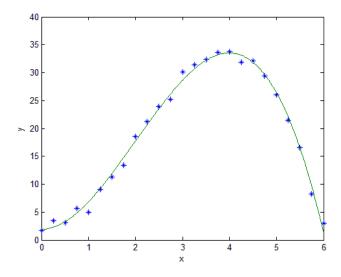
```
x=0:0.25:6;
y=2+6*x.^2-x.^3;
y=y+randn(size(x));
```

```
xx=0:.02:6;
p=polyfit(x,y,3)
yy=polyval(p,xx);
plot(x,y,'*',xx,yy)
axis([0 6 0 40])
xlabel('x');ylabel('y');
```

- După rulare, sunt afișați coeficienții polinomului în ordinea descrescătoare a puterilor lui  $\boldsymbol{x}$  :

```
p = -1.0007 6.0078 -0.1291 1.9407 % la fiecare rulare, se obțin alți coeficienți!!! s-a folosit funcția randn()
```

- În acest caz, avem:  $y = 1.9407 0.1291x + 6.0078x^2 1.0007x^3$
- reprezentarea grafică:



**Problema 3.** Să se aproximeze un polinom de grad 2 şi un polinom de grad 3 cu datele generate de  $y = e^x$ . Să se folosească funcțiile polyfit() şi polyval() pentru determinarea coeficienților polinomului şi să se reprezinte grafic.

### Soluţie.

```
x=0:.25:4;
y=exp(x);
xx=0:0.02:4;
p2=polyfit(x,y,2)
```

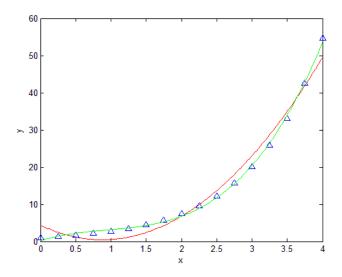
```
yy=polyval(p2,xx);
plot(x,y,'^',xx,yy,'r')
axis([0 4 0 60])
hold on
p3=polyfit(x,y,3)
yy=polyval(p3,xx);
plot(x,y,'^',xx,yy,'g')
xlabel('x');ylabel('y')
hold off
```

- După rulare, similar cu problema precedentă, sunt afișați coeficienții polinomului în ordinea descrescătoare a puterilor lui x:

```
p2 = 5.0227 -8.8196 4.3264 p3 = 1.5648 -4.3659 5.7523 0.2189
```

- De asemenea, în figura de mai jos sunt reprezentate grafic aproximările polinoamelor de grad 2 și 3 cu datele generate de o funcție exponențială.

Ce se observă? Răspuns: Polinomul de grad 3 aproximează datele foarte bine.



**Problema 4.** Aproximați un polinom de gradul 3 și unul de gradul 5 cu ajutorul datelor generate de funcția

$$y = \sin\left(\frac{1}{x + 0.2}\right) + 0.2x,$$

funcție peste care se suprapune un semnal de zgomot, distribuită normal cu deviația standard de 0.06.

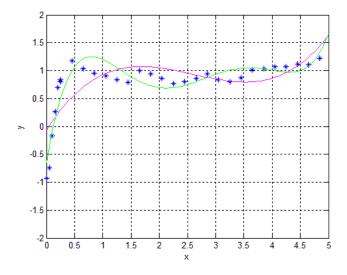
### Soluţie.

```
xs=[0:0.05:.25 .25:0.2:4.85]
us=sin(ones(size(xs))./(xs+0.2))+0.2*xs+0.06*randn(size(xs))
save testdata xs us
```

- Cele 30 de valori de date sunt memorate în fișierul test data.mat
- Programul următor încarcă datele, aproximează și reprezintă grafic polinoamele generate

```
load testdata
xx=0:0.05:5;
p=polyfit(xs,us,3);
yy=polyval(p,xx);
plot(xs,us,'*',xx,yy,'m')
grid on
hold on
axis([0 5 -2 2])
p=polyfit(xs,us,5);
yy=polyval(p,xx);
plot(xx,yy,'g')
xlabel('x');ylabel('y')
hold off
```

- Figura următoare reprezintă rezultatele aproximărilor polinoamelor de gradul 3 și 5. Sunt evidențiate nepotrivirile acestor aproximații polinomiale:



### 3 Probleme propuse

1. Se consideră setul de date

$$x = [0.1, 0.3, 0.5, 0.7, 0.9, 0.9]$$
  
$$y = [0.71, 0.98, 0.99, 1.42, 1.75, 2.51].$$

Să se determine dreapta de regresie liniară și să se reprezinte grafic rezultatul aproximării în sensul celor mai mici pătrate.

2. Să se construiască un polinom de gradul 2 care să aproximeze următoarele puncte obținute prin măsurători experimentale:

$$x = [0.2, 0.5, 0.6, 0.6, 0.7, 0.8]$$
  
 $y = [0.89, 0.97, 1.09, 1.68, 1.97, 2.35].$ 

Să se reprezinte grafic rezultatul aproximării.

3. Se consideră setul de date:

$$x = [0, 0.4, 0.9, 1.2, 1.7, 2.5]$$
  
 $y = [0.68, 0.99, 1.09, 1.59, 1.79, 2.49].$ 

- (a) Să se determine coeficienții estimatorului pătratic (rezolvarea sistemului de ecuații regresie polinomială)
  - (b) Să se reprezinte grafic rezultatul aproximării din regresia polinomială.
- 4. Să se aproximeze un polinom de grad 2 şi un polinom de grad 3 cu datele generate de funcția  $y = xe^{2x}$ . Să se folosească funcțiile polyfit() şi polyval() pentru determinarea coeficienților polinomului şi să se reprezinte grafic.
- ${\bf 5.}$  Aproximați un polinom de gradul 4 și unul de gradul 7 cu ajutorul datelor generate de funcția

$$y = \cos\left(\frac{x}{x+0.4}\right) + 0.4\sin(x^2+0.4),$$

funcție peste care se suprapune un semnal de zgomot, distribuită normal cu deviația standard de 0.05.