ตัวเกมจะมี 2 โหมด โหมดที่ 1 คือ Endless วิ่งเก็บแต้มให้ได้ไกลที่สุด โดยยิ่งไกลจะยิ่งยากขึ้น โหมดที่ 2 คือโหมด dungeon จะมีความยากและความท้าทายสูงกว่าโหมดปกติแต่ถ้าสามารถผ่านด่านได้ก็จะได้รับของรางวัลเป็นเงินจำนวนมาก โหมด dungeon นี้ทำมาเพื่อคนที่ชอบความถ้าทาย

วิธีการควบคุม บน PC : กด Z เพื่อกระโดด

บน Mobile : แตะที่หน้าจอ เพื่อกระโดด

บน controller : button south เพื่อกระโดด

Scene

ตัวเกมจะประกอบไปด้วย 3 Scene 1. Menu Scene 2. Endless Scene 3.

Dungeon Scene โดย 3 Scene นี้สามารถสลับไปมาได้

Tile map

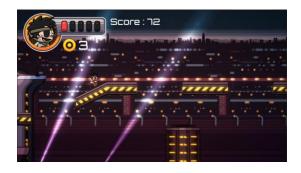
ตัวเกมใช้ Tile map ในการสร้งฉากขึ้นมาทั้งหมดเพื่อความสะดวกสะบายในการสร้าง

Lighting

มีการใช้ Lighting ในการประกอบฉากเช่นแสง Spotlight นอกจากนี้ยังมีแสงจันทร์ที่เป็นตัว บอกผู้เล่นว่าอยู่ในระดับความยากอะไร



ระดับ Easv



ระดับ Normal

Al Pathfinding

ในโหมด dungeon มีการเพิ่ม AI ที่เป็นนกขึ้นมาเพื่อเพิ่มความท้าทายให้กับผู้เล่น โดยถ้านกโจมตี ผู้เล่นแล้ว ไม่สำเร็จก็จะย้ายไปยันจุดต่อไปเพื่อรอโจมตีผู้เล่นอีกรอบ

Input system

ใช้ Player input ในการรับคำสั่งการกดของผู้เล่น โดยผู้เล่นสามารถใช้ได้ทั้ง คีย์บอร์ด, มือถือ และ คอนโทรลเลอร์ ปุ่มทั้งหมดถูกกำหนดโดย Input System

Analytic

คอยรับค่าจาก Event System เมื่อผู้เล่นตาย หรือ Game Over จะมีการเก็บค่าว่าเล่นเกม โหมดอะไร, ตายที่ระดับความยากไหน, เก็บเหรียญได้เท่าไหร่, ได้คะแนนเท่าไหร่ และ ตายที่ Platform ไหน

Ads

ตลอดทั้งเกมจะมีการโชว์ banner Ads อยู่ด้านล่าง และ มี Reward Ads ในหน้า Shop และเมื่อตาย หรือ Game Over

Animation

ในเกมมี Animation ของ Player, นก และ Collectable ต่าง ๆ นอกจากนี้ยังมี transition เมื่อกด Play และ dungeon อีกด้วย

Mobile build

ทำการ build ลง bluestack สามารถเล่นได้ตามปกติ

Post processing

มีการใช้ filter ต่าง ๆ เพื่อให้ตัวเกมมีความสวยงามมากขึ้น

