

Предметная область.

Система управления задачами (органайзер) с модульной системой.

Введение.

Проект разделен на главное приложение, систему управления модулями (плагинами) и систему управления задачами (задачи представлены в древовидном виде) . Обобщенная схема системы управления задачами представлена на первом рисунке (файл **.svg**). Главное приложение и систему управления модулями расположены на втором рисунке (следующий файл **.svg**)

Каждый модуль может решать определенную задачу, к примеру список книг к прочтению, список покупок или модуль для напоминания об отдыхе глаз через определенное время (именно этот модуль я и хочу сделать в первую очередь).

Приложение и модули будут иметь графический интерфейс, что требует использования промышленных библиотек для создания одного. В качестве такой библиотеки я использую **Qt (Qt5)**, по ряду причин:

- кроссплатформенность, программа понадобится как под Linux, так и под Windows).
- имеет богатый набор составных частей для создания графического интерфейса.

Каждый модуль может получить нужное дерево задач и выполнять его работу. Система управления задач может получить дерево задач из различных источников. Для реализации источника из файла в формате JSON я использовал библиотеку с открытым исходным JSONCPP (<https://github.com/open-source-parsers/jsoncpp>), чтобы не писать этот разбор самому (обоснование банально :)

Данный проект разделен на следующие подпроекты:

- Исходники самого приложения (./src).
- **Interfaces** — интерфейсы основных модулей программы
- **TaskTreeManager** - система управления задачами
- **GUIAgent** - отдельный графический интерфейс адента (в частности реализация на **Qt5**)
- **PluginManager** - система управления модулями
- **Plugins** — сами модули (в частности модуль **PluginEyesRelax**)
- Документация

<https://github.com/denproger/organizer>

P.S.: Диаграммы создавал с помощью **PlantUml**

P.S.: Проект будет еще дорабатываться :)