Практическая работа №8

ПР8 События

Наумов Даниил ИСП – 22

Git - https://github.com/denq113/pr8-16

Пример №1

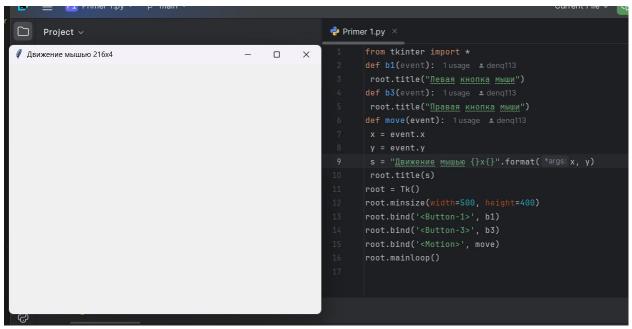


Рисунок 1 – Код и работа кода

Пример №2

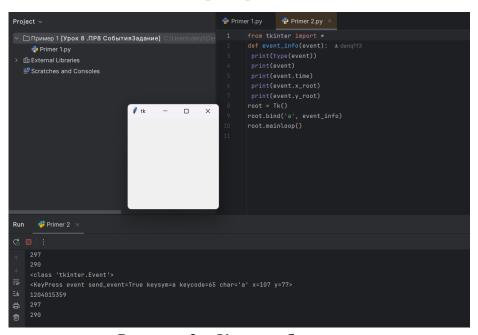


Рисунок 2 – Код и работа кода

Пример №3

```
ଟ Primer 3.py
                  from tkinter import *
                  if event.type == '7':
                         event.widget['text'] = 'In'
                      elif event.type == '8':
                         event.widget['text'] = 'Out'
X
                  root = Tk()
                  lab1 = Label(width=20, height=3, bg='white')
                  lab1.pack()
Out
                  lab1.bind('<Enter>', enter_leave)
                  lab1.bind('<Leave>', enter_leave)
                  lab2 = Label(width=20, height=3, bg='black',
                  fg='white')
                  lab2.pack()
                  lab2.bind('<Enter>', enter_leave)
                  lab2.bind('<Leave>', enter_leave)
                  root.mainloop()
```

Рисунок 3 – Код и работа кода

Пример №4

Рисунок 4 – Код и работа кода

Практическая работа

```
Primer 3.py
             Primer 4.py
                          Practica_8.py ×
     from tkinter import *
     Text['width'] = EntryUP.get()
        Text['height'] = EntryDown.get()
     Text['bg'] = 'white'
     Text['bg'] = 'lightgrey'
     root = Tk()
     frameUp = Frame()
     frameDown = Frame()
     f = Frame(frameUp)
     f.pack(side=LEFT)
     EntryUP = Entry(f, width=3)
     EntryUP.pack()
     EntryDown = Entry(f, width=3)
     EntryDown.pack()
     Button1 = Button(frameUp,text="Изменить")
```

Рисунок 5 – Код практической №1

```
Button1.pack(side = RIGHT)

Text = Text(frameDown, width=10, height=5, bg= "lightgrey")
Text.pack()

Button1.bind('<Button-1>', TextChange)

Button1.bind('<Return>', TextChange)

Text.bind('<FocusIn>', collorChangeIn)
Text.bind('<FocusOut>', collorChangeOut)

frameUp.pack(side = TOP)
frameDown.pack(side = BOTTOM)

root.mainloop()
```

Рисунок 6 – Код практической №2



Рисунок 7 – Работа кода практической