

# Практическая работа №11

## ПР11 Окна

Наумов Даниил ИСП – 22

Git - <https://github.com/denq113/pr8-16>

## Пример №1

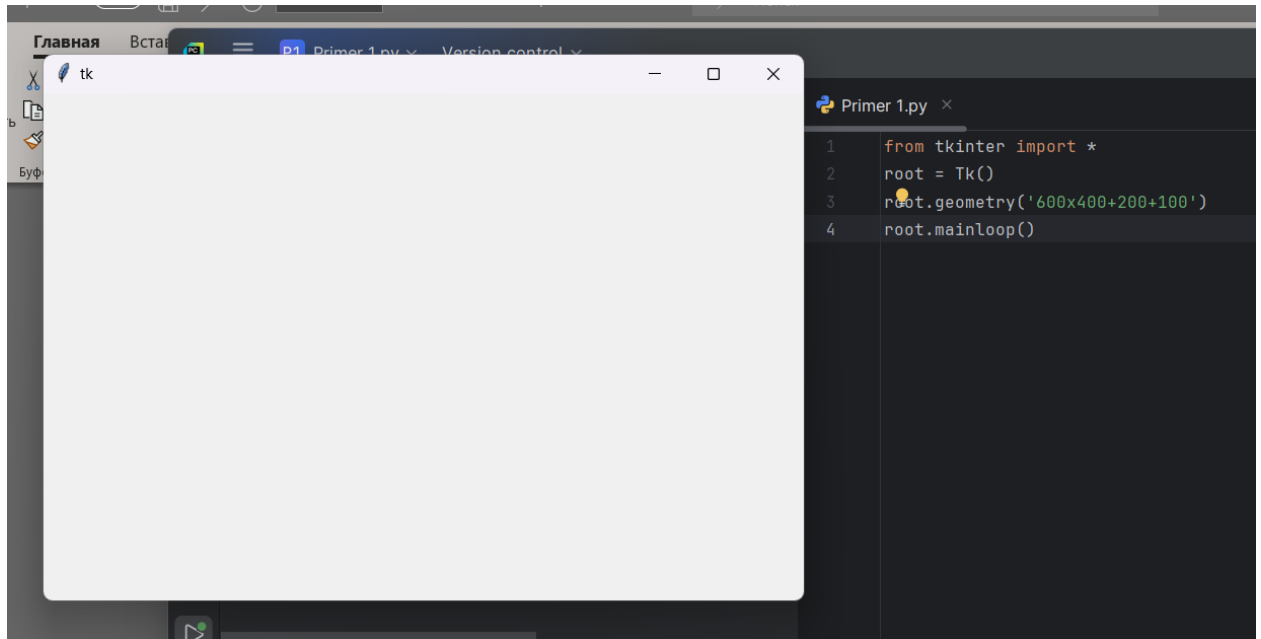


Рисунок 1 – Код и работа кода

## Пример №2

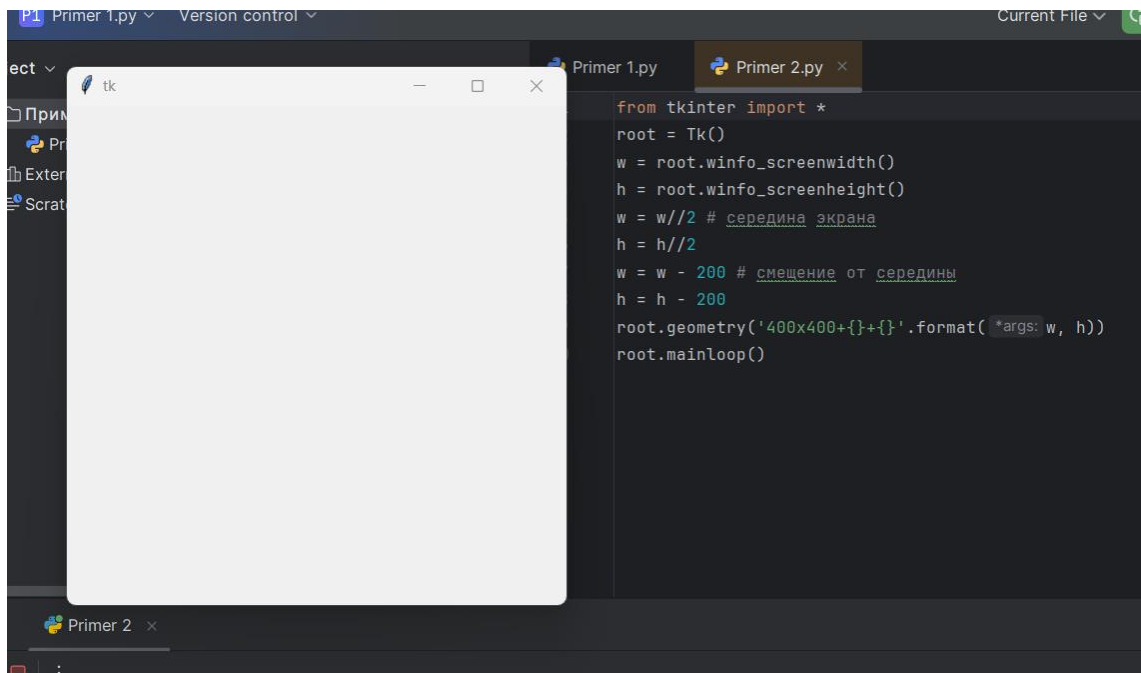


Рисунок 2 – Код и работа кода

### Пример №3

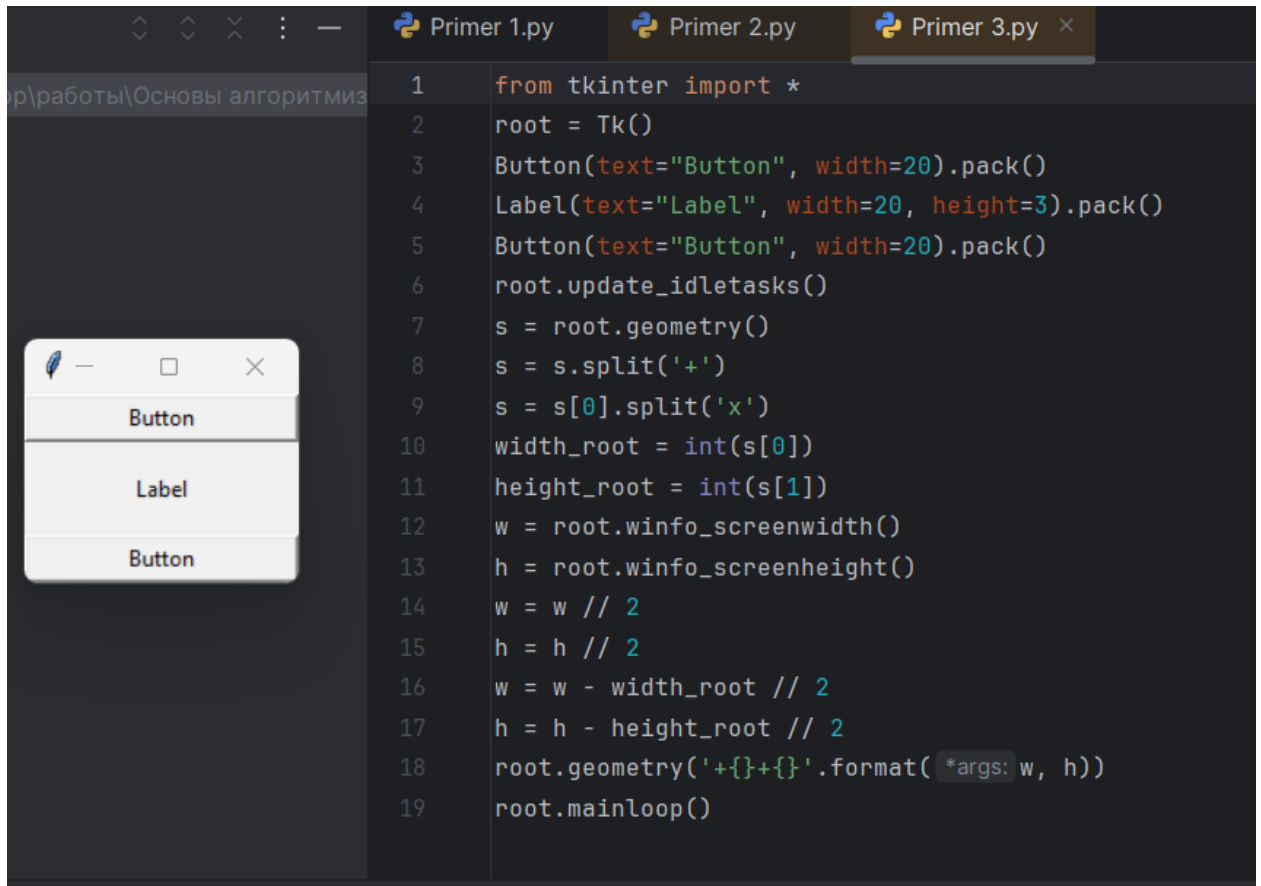


Рисунок 3 – Код и работа кода

### Пример №4

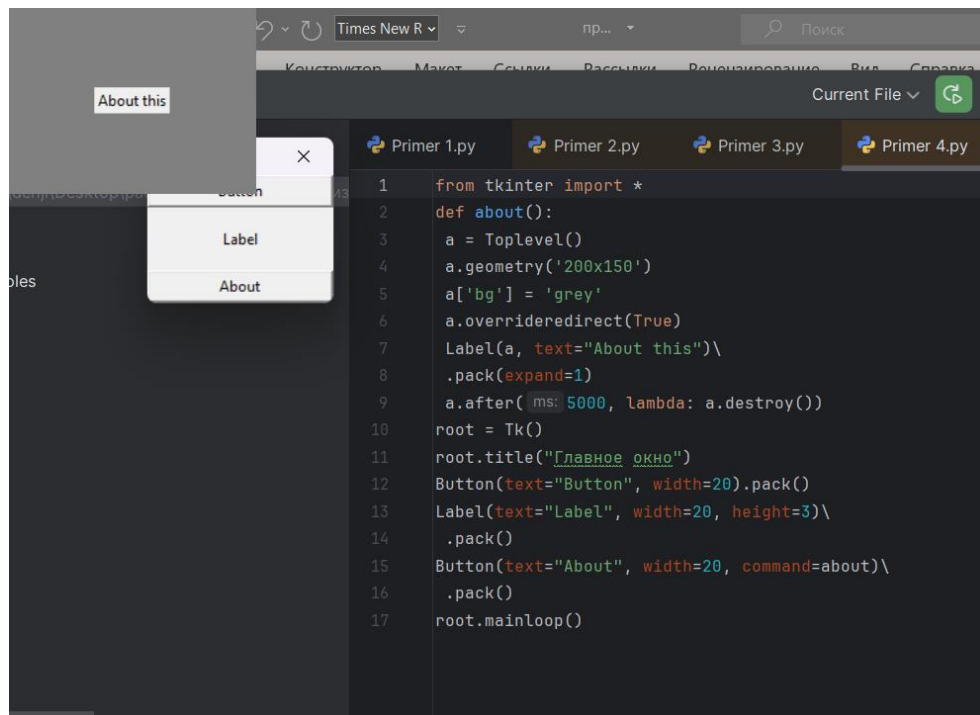


Рисунок 4 – Код и работа кода

## Практическая работа

```
Primer 1.py Primer 2.py Primer 3.py Primer 4.py Practica.py x
1 import tkinter as tk
2 from tkinter import *
3
4 def add_shape():
5     def draw():
6         x1 = int(entry_x1.get())
7         y1 = int(entry_y1.get())
8         x2 = int(entry_x2.get())
9         y2 = int(entry_y2.get())
10
11         if shape_type.get() == 1: # Rectangle
12             canvas.create_rectangle(x1, y1, x2, y2, outline="black", width=2)
13         elif shape_type.get() == 2: # Oval
14             canvas.create_oval(x1, y1, x2, y2, outline="black", width=2)
15
16         shape_window.destroy()
17
18     shape_window = Toplevel(root)
19     shape_window.title("Фигура")
20
21     # Coordinate inputs
22     Label(shape_window, text="x1:").grid(row=0, column=0)
23     entry_x1 = Entry(shape_window)
24     entry_x1.grid(row=0, column=1)
25
26     Label(shape_window, text="y1:").grid(row=1, column=0)
27     entry_y1 = Entry(shape_window)
```

Рисунок 5 – Код практической №1

```
entry_y1.grid(row=1, column=1)

Label(shape_window, text="x2:").grid(row=2, column=0)
entry_x2 = Entry(shape_window)
entry_x2.grid(row=2, column=1)

Label(shape_window, text="y2:").grid(row=3, column=0)
entry_y2 = Entry(shape_window)
entry_y2.grid(row=3, column=1)

# Shape selection
shape_type = IntVar(value=1)
Radiobutton(shape_window, text="Прямоугольник", variable=shape_type, value=1).grid(row=4, column=0, columnspan=2, sticky="w")
Radiobutton(shape_window, text="Овал", variable=shape_type, value=2).grid(row=5, column=0, columnspan=2, sticky="w")

# Draw button
Button(shape_window, text="Нарисовать", command=draw).grid(row=6, column=0, columnspan=2)

# Main window
root = tk.Tk()
root.title("Прямооувал")

# Canvas
canvas = Canvas(root, width=400, height=400, bg="white")
```

Рисунок 6 – Код практической №2

```

50 # Canvas
51 canvas = Canvas(root, width=400, height=400, bg="white")
52 canvas.pack()
53
54 # Add shape button
55 add_shape_button = Button(root, text="Добавить фигуру", command=add_shape)
56 add_shape_button.pack()
57
58 root.mainloop()
59

```

Рисунок 7 – Код практической №3

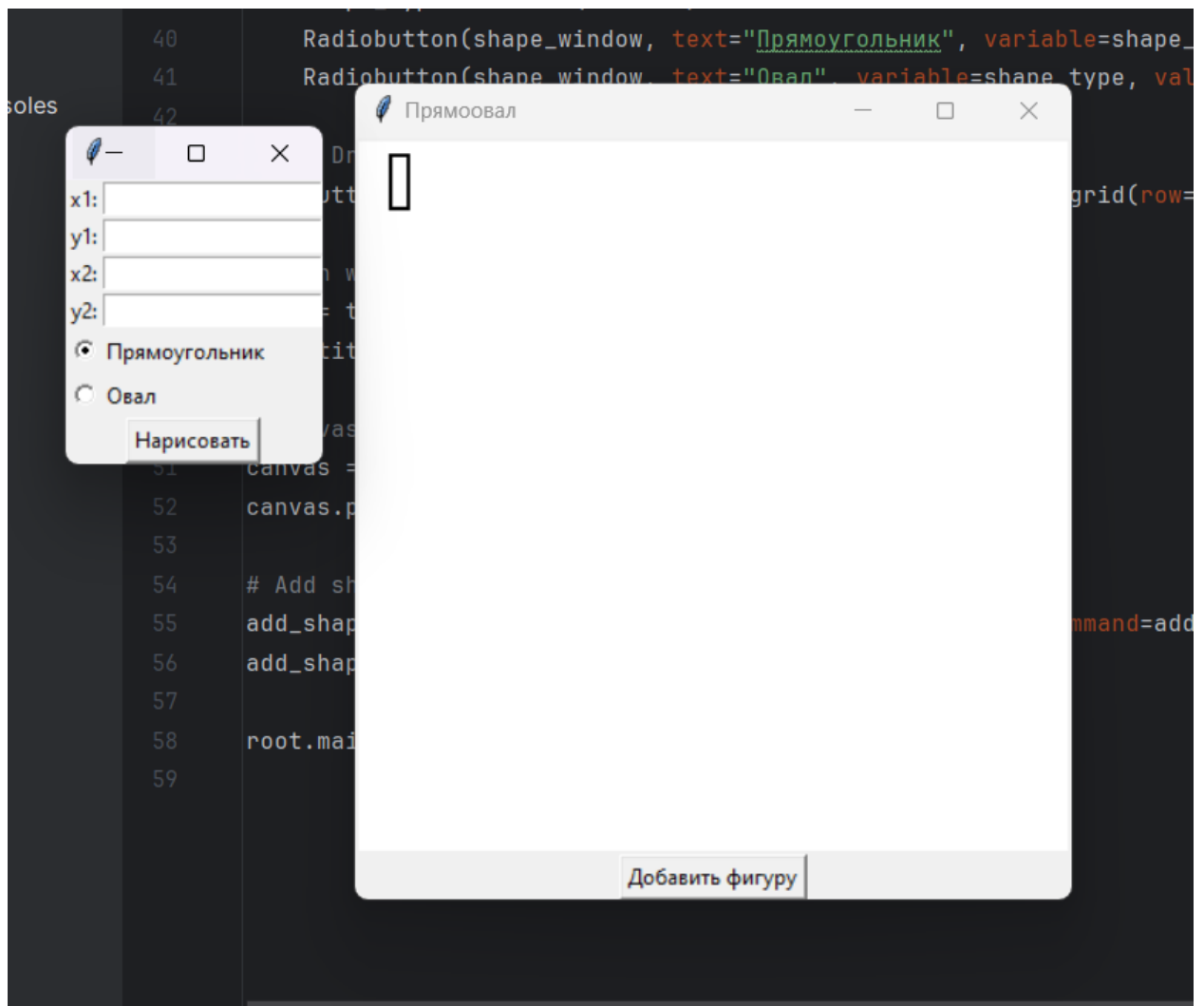


Рисунок 8 – Работа кода практической