# Практическая работа №10

ПР10 Canvas. Идентификаторы, теги и анимация

Наумов Даниил ИСП – 22

Git - https://github.com/denq113/pr8-16

#### Пример №1

```
Primer 6.py  Practica_9.py  Practi
```

Рисунок 1 – Код и работа кода

# Пример №2

Рисунок 2 – Код и работа кода

## Пример №3

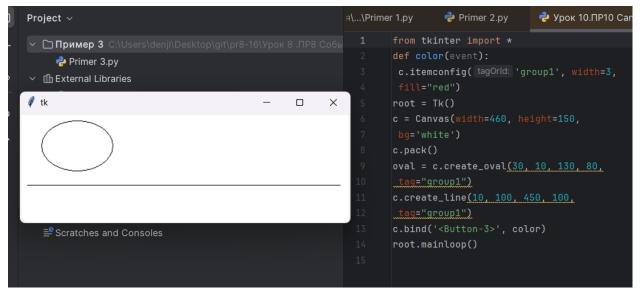


Рисунок 3 – Код и работа кода

## Пример №4

```
∨ 🗅 Пример 3 C:\Users\denjl\Desktop\git\pr8-16\Урок 8 .ПР8 Собы
    Primer 3.py
 f External Libraries
   > fill Binary Skeletons
    > 🗀 DLLs
    > fill Extended Definitions
    > 🗀 Lib
                                                           text="Прямоугольник")
tk
                                           ×
                    Прямоугольник
                                                            fill="orange")
                                                          c.create_rectangle(180, 10, 280, 80,
                                                          tag="rect",
                                                          trian = c.create_polygon(
```

Рисунок 4 – Код и работа кода

#### Практическая работа

Рисунок 5 – Код и работа кода практической