Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Курсовой проект по курсу «Дискретный анализ»

Студент: Д.Д. Стрыгин

Преподаватель: С. А. Сорокин

Группа: М8О-306Б-19 Дата: 02.12.2021

Оценка: Подпись:

Курсовой проект

Задача: Необходимо реализовать программу, которая в качестве аргументов должна принимать ключ и имя файла и, в зависимости от ключа, кодировать/декодировать файл.

Ключи:

- 1. -c(--сотремы) кодирует файл, создовая новый формат .cmp
- 2. -d(--decompress) декодирует файл, создовая новый формат .dcmp
- 3. -t(--test) тестирует и анализирует выполнение программы, сравнивая размер входного файла на кодирование и выходного после декодирования
- 4. -h(--help) выводит справочную информацию об использовании программы

Требований к входным данным нет.

1 Описание

Требуется написать реализацию алгоритма LZ-78 для кодирования текста.

Алгоритм LZ-78 использует словарный подход к кодированию данных. Во время кодирования он генерирует временный словарь, в котором хранит фразы, запоминаемые в процессе обработки файла. Изначально словарь пуст, а алгоритм пытается закодировать первый символ. На каждой итерации мы пытаемся увеличить кодируемый префикс, пока такой префикс есть в словаре. Кодовые слова такого алгоритма будут состоять из двух частей — номера в словаре самого длинного найденного префикса и символа, который идет за этим префиксом. При этом после кодирования такой пары префикс с приписанным символом добавляется в словарь, а алгоритм продолжает кодирование со следующего символа. Для хранения словаря используется map, а для пар «префикс, символ» реализован класс TId. В процессе выполнения кодирования считается итоговое отношение между размером входящего файла и обработанного. Оно демонстрирует эффективность сжатия данных, и если строго больше, чем единица, то сжатие произошло. Этот показатель необходим для тестирования алгоритма на разном наборе текстовых данных.

2 Ход работы

Разобьем процесс написания кода на несколько этапов

- 1. Реализация алгоритма LZ-78
- 2. Реализация интерфейса программы
- 3. Реализация генератора файлов для тестирования
- 4. Тестирование
- 5. Отладка

3 Исходный код

archiver.cpp:

```
#include "LZ78.hpp"
 2
 3
   using namespace std;
   using namespace NComp;
 4
5
6
7
   void usage () {
       cout << "Usage: ./kp [option] file.."</pre>
8
9
       << "\nOptions:"
10
       << "\n\t-h(--help) Display all information about program"</pre>
       << "\n\t-c(--compress) [filename] - Only compress file and give new extension \"[
11
           filename].cmp\""
       << "\n\t-d(--decompress) [filename] - Only decompress file and give extension \"[</pre>
12
           filename].dcmp\""
       << "\n\t-t(--test) [filename] - Compress, decompress and then analyze efficiency\n"</pre>
13
14
   }
15
    int main (int argc, char *argv[]) {
16
17
       uint64_t sizeOld, sizeNew;
18
       try {
19
           //
20
           if (
21
               argc < 2 ||
22
               argc > 3 ||
23
               ((string(argv[1]) == "-h" || string(argv[1]) == "--help") && argc != 2) ||
               ((string(argv[1]) != "-h" && string(argv[1]) != "--help") && argc != 3)
24
25
           ) {
26
               throw -1;
27
28
           //
29
           string command(argv[1]);
30
           if (command == "-h" || command == "--help") {
31
               usage();
           } else if (command == "-c" || command == "--compress") {
32
33
               sizeOld = Compress(argv[2]);
           } else if (command == "-d" || command == "--decompress") {
34
35
               sizeNew = Decompress(argv[2]);
           } else if (command == "-t"|| command == "--test") {
36
37
               sizeOld = Compress(argv[2]);
               sizeNew = Decompress(string(argv[2]) + ".cmp");
38
39
               if (sizeNew == sizeOld) {
                   cout << "\nongratulation\n\n";</pre>
40
41
42
               else {
                   cerr << "\nFaild and Pain\n\n";</pre>
43
```

```
44
               }
45
           } else {
46
               throw -2;
47
48
49
       } catch (int a) {
           string error = "For more information use my program with key \"-h\" or \"--help
50
               \".\n";
           if (a == -1) {
51
               cerr << "./kp: error: Incorrect count of arguments.\n" << error;</pre>
52
53
54
               cerr << "./kp: error: Invalid command.\n" << error;</pre>
55
56
57
       return 0;
58 || }
   LZ78.cpp:
   #include "LZ78.hpp"
1
2
3
   namespace NComp {
4
5
       TId::TId () : pos(0), next('\setminus 0') {}
6
7
       TId::TId (uint16_t pos, char next) : pos(pos), next(next) {}
8
       TId::~TId () {}
9
10
11
       uint64_t TId::SizeOfNode () {
12
           return sizeof(pos) + sizeof(next);
13
       }
14
       //
       std::ifstream &operator>> (std::ifstream &input, TId &node) {
15
           input.read(reinterpret_cast<char*>(&node.pos), sizeof(node.pos));
16
17
           input.read(reinterpret_cast<char*>(&node.next), sizeof(node.next));
18
           return input;
19
       }
20
21
       std::ofstream &operator<< (std::ofstream &output, const TId &node) {
22
           output.write(reinterpret_cast<const char*>(&node.pos), sizeof(node.pos));
23
           output.write(reinterpret_cast<const char*>(&node.next), sizeof(node.next));
24
           return output;
25
       }
26
27
       uint64_t Compress (const std::string &filename) {
28
29
           std::ifstream file(filename);
30
           if (!file) {
               throw std::runtime_error("Can't open file \"" + filename + "\"");
31
```

```
32
           }
33
           //
34
           std::ofstream output(filename + ".cmp", std::ios::binary);
35
36
           uint64_t oldSize = 0, newSize = 0, toRead = 0;
37
38
           file.seekg(0, std::ios::end);
39
           oldSize = file.tellg();
40
41
           file.seekg(0);
42
43
           std::string str, buffer;
           str.resize(SIZE_OF_TEXTPART);
44
45
46
           char last_char;
47
           std::map<std::string, uint64_t> dict;
48
           // (
49
           toRead = oldSize > SIZE_OF_TEXTPART ? SIZE_OF_TEXTPART : oldSize;
50
           file.read(&str[0], toRead);
51
52
           uint64_t j = 0;
53
           for (uint64_t i = 0; i < oldSize; ++i) {</pre>
54
55
               if (j == str.size()) {
56
                   j = 0;
                   toRead = oldSize - i > SIZE_OF_TEXTPART ? SIZE_OF_TEXTPART : oldSize - i
57
58
                   file.read(&str[0], toRead);
               }
59
60
               //
61
               if (dict.count(buffer + str[j]) && i != oldSize - 1) {
62
                   buffer += str[j];
63
               } else {
                   uint16_t pos = dict[buffer] == 0 ? 0 : dict[buffer] - 1;
64
65
                   output << TId(pos, str[j]);</pre>
                   if (dict.size() != DICT_SIZE) {
66
67
                       dict[buffer + str[j]] = dict.size();
68
69
                   buffer.clear();
70
                   newSize += TId::SizeOfNode();;
               }
71
72
               ++j;
           }
73
           if (buffer != "") {
74
75
               last_char = buffer.back();
76
               buffer.pop_back();
77
               output << TId(dict[buffer], last_char);</pre>
78
               newSize += TId::SizeOfNode();
79
```

```
80
            std::cout << "Input filename: " << filename << "\nInput size: " << oldSize
81
82
            << "\n\n0utput filename: " << filename + ".cmp" << "\n0utput size: " << newSize
            << "\n\nEfficiency: " << (round((double)oldSize / (double)newSize * 10) / 10)</pre>
83
                << "\n\n";
84
85
            file.close();
86
            output.close();
87
88
            return oldSize;
        }
89
90
91
        uint64_t Decompress (const std::string &filename) {
92
93
            std::ifstream file(filename, std::ios::binary);
94
            if (!file) {
                throw std::runtime_error("Can't open file \"" + filename + "\"");
95
96
            }
            //
97
98
            std::string decompfilename = filename;
            decompfilename = std::regex_replace(decompfilename, std::regex(".cmp"), ".dcm")
99
100
            std::ofstream output(decompfilename + "p");
101
102
            TId node;
103
            std::string ans, word;
104
            std::vector<std::string> dict;
            uint64_t inputSize = 0, outputSize = 0;
105
106
            dict.push_back("");
107
108
            file.seekg(0, std::ios::end);
109
            inputSize = file.tellg();
110
            file.seekg(0);
111
112
            while (file >> node) {
113
114
                word = dict[node.pos] + node.next;
115
                ans += word;
116
                if (dict.size() != DICT_SIZE) {
                   dict.push_back(word);
117
118
119
                if (ans.size() > SIZE_OF_TEXTPART) {
                   outputSize += ans.size();
120
121
                   output << ans;</pre>
122
                   ans.clear();
123
                }
124
            }
125
            if (ans.size() > 0) {
126
                outputSize += ans.size();
```

```
127
                 output << ans;
128
             }
129
             std::cout << "Input Filename: " << filename << "\nInput size: " << inputSize</pre>
130
             << "\n\nOutput Filename: " << decompfilename + "p" << "\nOutput size: " <<</pre>
131
                 outputSize << "\n";</pre>
132
133
             file.close();
134
             output.close();
135
136
             return outputSize;
137
         }
138 || }
```

LZ78.hpp:

```
1 | #ifndef LZ78_HPP
   #define LZ78_HPP
3
4 | #include <iostream>
   #include <fstream>
5
6
   #include <string>
7
   #include <regex>
8
   #include <cmath>
9
   #include <map>
10 | #include <vector>
11
12
13 | const uint64_t SIZE_OF_TEXTPART = (1 << 10) * 64;
14
15
   const uint64_t DICT_SIZE = 1 << 16;</pre>
16
17
   namespace NComp {
18
       //,
19
       class TId {
20
       public:
21
           uint16_t pos;
22
           char next;
23
24
           TId ();
25
           TId (uint16_t pos, char next);
26
           ~TId ();
27
28
           static uint64_t SizeOfNode ();
29
30
           friend std::ifstream & operator >> (std::ifstream & input, TId & node);
31
           friend std::ofstream &operator<< (std::ofstream &output, const TId &node);
32
       };
       uint64_t Compress (const std::string &filename);
33
       uint64_t Decompress (const std::string &filename);
34
```

```
35 || }
36
37 | #endif
   generator.py
 1 | import random
 3
   TEXT_LENGTH = 10000
 4
 5
   def generate_random_text(length):
       alphabet = " abcdefghij"
 6
       rand_text = ''.join(random.choice(alphabet) for i in range(length))
 7
 8
       return rand_text
 9
10 | text = generate_random_text(TEXT_LENGTH)
11 | with open("text1", "w") as file:
       file.write(text)
```

4 Консоль

```
Tect эффективности на файле с алфавитом из 11 символов den@DESKTOP-1B5EV3F:/mnt/c/Users/danst/OneDrive/Документы /GitHub/DA/kp$ ./archiver -t text1
Input filename: text1
Input size: 10000

Output filename: text1.cmp
Output size: 8475

Efficiency: 1.2

Input Filename: text1.cmp
Input size: 8475

Output Filename: text1.dcmp
Output size: 10000

Congratulation
```

Тест эффективности на файле с алфавитом из 6 символов den@DESKTOP-1B5EV3F:/mnt/c/Users/danst/OneDrive/Документы

Input filename: text1
Input size: 10000

Output filename: text1.cmp

Output size: 6888

Efficiency: 1.5

Input Filename: text1.cmp

Input size: 6888

Output Filename: text1.dcmp

Output size: 10000

 ${\tt Congratulation}$

Тест эффективности на файле с алфавитом из одного символа den@DESKTOP-1B5EV3F:/mnt/c/Users/danst/OneDrive/Документы

/GitHub/DA/kp\$./archiver -t text1

Input filename: text1
Input size: 10000

Output filename: text1.cmp

Output size: 423

Efficiency: 23.6

Input Filename: text1.cmp

Input size: 423

Output Filename: text1.dcmp

Output size: 10000

Congratulation

5 Выводы

Выполнив курсовой проект по курсу «Дискретный анализ», я познакомился с алгоритмами кодирования LZ. Научился реализовывать кодом LZ-78. Протестировав его работу на файлах различного алфавита, выявил, что эффективность алгоритма уменьшается с увеличением алфавита входных данных. Так же была замечена низкая эффективность алгоритма на маленьких объёмах данных.

Список литературы

[1] Алгоритмы сэкатия. URL: http://mf.grsu.by/UchProc/livak/po/comprsite/theory_lz78.html

[2] Алгоритмы LZW, LZ77 и LZ78. URL: https://habr.com/ru/post/132683/