Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Інститут комп’ютерних наук та інформаційних технологій

Кафедра автоматизованих систем управління



# Звіт

до лабораторної роботи № 3 з дисципліни

*Прикладне програмування* на тему:

**“Битва дроїдів”**

Виконав: студент ОІ-23

Розум Д. В.

Прийняв: асистент кафедри АСУ

Рашкевич Ю.Ю.

Львів – 2024

**Тема:** Битва дроїдів

**Мета:**  навчитись писати прості ігри у терміналі

**Мінімальний набір вимог до програми:**

1. Створіть базовий клас Droid, від якого будуть походити інші підкласи (види дроїдів), які будуть відрізнятися різними характеристиками. Мінімальний набір характеристик: name, health, damage.

2. Додайте можливість різних видів бою: 1 на 1, або команда на команду.

3. Класи потрібно грамотно розкласти по пакетах.

4. У програмі має бути консольне меню. Мінімальний набір команд:

− створити дроїда (обраного виду);

− показати список створених дроїдів;

− запустити бій 1 на 1 (вибрати дроїдів, які будуть змагатися);

− запустити бій команда на команду (сформувати команди суперників з дроїдів, яких ви створили у першому пункті);

− записати проведений бій у файл;

− відтворити проведений бій зі збереженого файлу;

− вийти з програми.

Посилання на Git репозиторій з кодом програми:

https://github.com/denusbtw/JAVA-labs/tree/main/Lab2

**Висновок:** я навчився працювати з класами.