

Εργαστήριο Εισαγωγή στον Προγραμματισμό

Εργαστήριο 06

Αρχεία

Βασιλόπουλος Διονύσης

Ε.ΔΙ.Π. Τμήματος Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών

11^ο Εργαστήριο

Άσκηση

Κατασκευάστε το πρόγραμμα `more.c` που δέχεται ως όρισμα γραμμής εντολής το όνομα ενός αρχείου κειμένου (`test.txt` είναι στο `eclass->Εργασίες->Εργασίες - Lab 11 (Τμήμα #1)` ή στο `http://dionisos.mm.di.uoa.gr/test.txt`) και προβάλλει ανά 20 τις γραμμές του αρχείου, προτρέποντας τον χρήστη να συνεχίσει, αν επιθυμεί, έως ότου συναντήσει το τέλος του αρχείου.

11^ο Εργαστήριο

Άσκηση

Κατασκευάστε το πρόγραμμα `more.c` που δέχεται ως όρισμα γραμμής εντολής το όνομα ενός αρχείου κειμένου (`test.txt` είναι στο `eclass->Εργασίες->Εργασίες - Lab 11 (Τμήμα #1)` ή στο `http://dionisos.mm.di.uoa.gr/test.txt`) και προβάλλει ανά 20 τις γραμμές του αρχείου, προτρέποντας τον χρήστη να συνεχίσει, αν επιθυμεί, έως ότου συναντήσει το τέλος του αρχείου.

A.

Προσθέστε μία επιπλέον γραμμή με περιεχόμενο:

Test Line 59

στο τέλος του αρχείου.

11^ο Εργαστήριο

Άσκηση

Κατασκευάστε το πρόγραμμα `more.c` που δέχεται ως όρισμα γραμμής εντολής το όνομα ενός αρχείου κειμένου (`test.txt` είναι στο `eclass->Εργασίες->Εργασίες - Lab 11 (Τμήμα #1)` ή στο `http://dionisos.mm.di.uoa.gr/test.txt`) και προβάλλει ανά 20 τις γραμμές του αρχείου, προτρέποντας τον χρήστη να συνεχίσει, αν επιθυμεί, έως ότου συναντήσει το τέλος του αρχείου.

A.

Προσθέστε μία επιπλέον γραμμή με περιεχόμενο:

Test Line 59

στο τέλος του αρχείου.

B.

Αντιγράψτε το περιεχόμενο του αρχείου `test.txt` σε ένα νέο αρχείο με το όνομα `copy.txt`

11^ο Εργαστήριο

Άσκηση

Κατασκευάστε το πρόγραμμα `more.c` που δέχεται ως όρισμα γραμμής εντολής το όνομα ενός αρχείου κειμένου (`test.txt` είναι στο `eclass->Εργασίες->Εργασίες - Lab 11 (Τμήμα #1)` ή στο `http://dionisos.mm.di.uoa.gr/test.txt`) και προβάλλει ανά 20 τις γραμμές του αρχείου, προτρέποντας τον χρήστη να συνεχίσει, αν επιθυμεί, έως ότου συναντήσει το τέλος του αρχείου.

A.

Προσθέστε μία επιπλέον γραμμή με περιεχόμενο:

Test Line 59

στο τέλος του αρχείου.

B.

Αντιγράψτε το περιεχόμενο του αρχείου `test.txt` σε ένα νέο αρχείο με το όνομα `copy.txt`

Γ.

Μετρήστε το πλήθος των χαρακτήρων του αρχείου `copy.txt` (χωρίς EOL και EOF)