# Εργαστήριο Εισαγωγή στον Προγραμματισμό

Εργαστήριο 03

Δομές επανάληψης

Βασιλόπουλος Διονύσης

Ε.ΔΙ.Π. Τμήματος Πληροφορικής & Τηλεπικοινωνιών



### Άθροισμα αριθμών 1 .. 100

```
#include <stdio.h>
int sum() {
  int i=0;
  int temp=0;
  while (i<100) {
     temp+=++i;
  }
  return temp;
  }
  int main() {
    printf("The sum is: %d \n", sum());
  return 0;
}</pre>
```



### Άθροισμα αριθμών 1, 1/4, 1/9 .. 1/10000

```
#include <stdio.h>
float basel() {
//int i=0;
float temp=0;
for (int i=1;i<=100;i++) {
    //temp+=(float)1/(i*i);
    temp+=1.0/(i*i);
printf("temp: %f, i: %d\n", temp, i);
return temp;
int main()
printf("The sum is: %f \n", basel());
return 0;
```



#### Άθροισμα αριθμών 1, 1/4, 1/9 .. 1/10000, .....

```
#include <stdio.h>
                                               #include <stdio.h>
float basel() {
                                               float basel(int times) {
//int i=0;
                                               float temp=0;
float temp=0;
                                               for (int i=1;i<=times;i++) {</pre>
for (int i=1;i<=100;i++) {
                                                   temp+=1.0/(i*i);
                                                   printf("temp: %f, i: %d\n", temp, i);
    //temp+=(float)1/(i*i);
    temp+=1.0/(i*i);
    printf("temp: %f, i: %d\n", temp, i);
                                               return temp;
return temp;
                                               int main()
int main()
                                               printf("The sum is: %f \n", basel(200));
printf("The sum is: %f \n", basel());
                                               return 0;
return 0;
```

Basel problem ->1.644934



### Pi (https://www.imdb.com/title/tt0138704/)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
float pi_approx(int times) {
int i=0;
float témp=0;
do {
    `i++;
    temp+=1.0/(i*i);
printf("temp: %f, i: %d\n", temp, i);
} while (i<times);</pre>
return sqrt(6*temp);
int main()
printf("The sum is: %f \n", pi_approx(200));
return 0;
```



#### Pi (with precision)

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
float pi approx detail() {
int i=0:
float temp=0;
float new_term;
do {
    new_term=1.0/((float)i*(float)i);
    temp+=new term;
    printf("temp: %f, i: %d, term: %.20f \n",
temp, i, new term);
} while (new term>1e-15);
return sqrt(6*temp);
int main()
printf("The sum is: %f \n", pi_approx_detail());
return 0;
```

