



Topics

- 다양한 CNN 모델 구조 및 특징 소개
- 커널 이니셜라이저, 배치 정규화 등
- 오버피팅 문제와 해결 방법 학습
- 이미지 데이터 증강 기법 적용
- CIFAR-10 데이터셋을 활용한 CNN 모델 설계 실습
- ChatGPT로 CNN 구조 개선 연습

PIL 라이브러리

- Stands for Python Imaging Library 파이썬 이미징 라이브러리의 약자
- Image processing libraries for the Python programming language.
 Python 프로그래밍 언어를 위한 이미지 처리 라이브러리



메소드, 속성 체크

■ dir(): List all the attributes (methods and properties) of an object. 개체의 모든 속성 (메서드 및 속성)을 나열

```
import PIL
dir(PIL)
```

```
from PIL import Image dir(Image)
```

```
['ADAPTIVE', 'AFFINE', 'BICUBIC', 'BILINEAR', 'BOX', 'Callable', 'DECODERS', 'DEFAULT_STRATEGY'
```

```
['BmpImagePlugin',
 'ExifTags',
 'GifImagePlugin',
 'GimpGradientFile'
 'GimpPaletteFile',
 'Image',
 'ImageChops',
 'ImageColor',
 'ImageDraw',
 'ImageFile',
 'ImageMode',
 'ImageOps',
 'ImagePalette',
 'ImageSequence',
 'JpegImagePlugin',
 'JpegPresets',
 'PaletteFile',
 'PngImagePlugin',
 'PpmImagePlugin',
 'TiffImagePlugin',
 'TiffTags',
 'UnidentifiedImageError',
 '__builtins__',
  __cached__',
 '__doc__',
  __file__',
   loader__',
  __name__',
  _package__',
  __path__',
  __spec__',
   version__',
 '_binary',
  _deprecate',
  _imaging',
 '_plugins',
 '_util']
```

타입 체크

타입 체크 from PIL import Image print(type(Image)) #module print(type(Image.open)) #function print(type(Image.open('/content/coffee.jpg'))) #PIL **객체** <class 'module'> <class 'function'>

<class 'PIL.JpegImagePlugin.JpegImageFile'>

이미지 열기 및 저장

from PIL import Image

이미지 열기

img = Image.open('example.jpg')

이미지 표시

import matplotlit.pyplot as plt
plt.imshow(img)
plt.show()

jupyter notebook에 서는 img만으로도 이미 지가 출력됨

이미지 저장

img.save('output.png')

프로그램 종료

img.close()



이미지 확인

이미지 사이즈 확인

```
img.size #(width, height)
img.width, img.height
```

이미지 포맷 확인

img.format #JPG

이미지 모드 확인

img.mode #RGB

이미지 조작

이미지 크기 변경 (확대, 축소)

```
resized img = img.resize((width, height))
```

이미지 회전

```
rotated_img = img.rotate(90, expand=True)
```

이미지 자르기

cropped img = img.crop((left, top, right, bottom))





이미지 위에 박스 표시

from PIL import ImageDraw

```
draw = ImageDraw.Draw(img)
draw.rectangle([410,50,970,520], outline='red')
display(img)
```



상하반전

■이미지를 위에서 아래로 뒤집음

img.transpose(Image.FLIP_TOP_BOTTOM)

import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt plt.imshow(np.array(im) {::-1,0,0}) plt.show()

이미지의 세로축을 따

라 요소의 순서를 반대

로 함

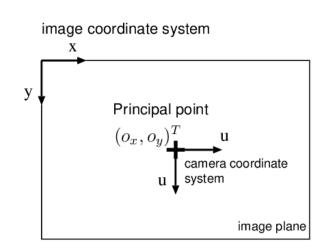
이미지의 가로축을 따라 있는 모든 요소 포함

> 색상 채널이 변경되지 않음을 의미

기타 반전

Seven options that you can pass as arguments to .transpose(). 반전에 인수로 전달할 수 있는 7가지 옵션

- Image.FLIP_LEFT_RIGHT: 이미지를 왼쪽에서 오른쪽으로 뒤집어 거울 이미지를 만듬
- Image.FLIP_TOP_BOTTOM: 이미지를 위에서 아래로 뒤집음
- Image.ROTATE_90: 이미지를 시계 반대 방향으로 90도 회전
- Image.ROTATE_180: 이미지를 180도 회전
- Image.ROTATE_270: 이미지를 시계 반대 방향으로 270도 회전. 시계방향으로 90도 회전과 같음
- Image.TRANSPOSE: 왼쪽 위 픽셀을 원점으로 행열전치. 전치된 이미지에서 왼쪽 위 픽셀은 원본 이미지와 동일
- Image.TRANSVERSE: 왼쪽 하단 픽셀을 원점으로 행열전치. 왼쪽 하단 픽셀은 원본 버전과 수정된 버전 사이에 고정된 상태로 유지



색상 변환

흑백이미지

```
gray_img = img.convert("L")  # Grayscale
gray_img.getbands() # ('L',)
display(gray img)
```

RGB **칼라 이미지**

```
rgb_img = img.convert("RGB") # 디지털
디스플레이를 위한 RGB
rgb_img.getbands() # ('R', 'G', 'B')
display(rgb img)
```





컬러 분리

```
red, green, blue = img.split()
img_merged = Image.merge("RGB", (blue, green, red))
img_merged
```



이미지 조작

밝게/어둡게 (factor>1 더 밝아짐. factor<1 덜 밝아짐)

```
from PIL import ImageEnhance
enhancer =
ImageEnhance.Brightness(img)
brightened_img =
enhancer.enhance(1.5) # Increase
brightness by 50%
```

■ 불러링





■ 날카롭게/부드럽게

img.filter(ImageFilter.SHARP
EN)

img.filter(ImageFilter.SMOOT
H)





■ 경계감지

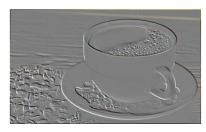
img.filter(ImageFilter.FIND_ EDGES)

img.filter(ImageFilter.EDGE_ ENHANCE)



■ 엠보싱

img_gray_smooth.filter(Image
Filter.EMBOSS)



PIL Image to Numpy Array

```
# PIL OlDIX NumPy 배열로 변환

x = np.array(img1)

print(x.shape)

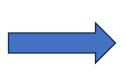
x_2 = np.asarray(img1)

print(x_2.shape)
```



Numpy Array to PIL Image

```
# NumPy 배열을 PIL 이미지로 변환
img_2 = Image.fromarray(x)
img_2
```





Exercise #3

- Predict with test data. 테스트 데이터 예측
 - Crop, resize, FLIP_LEFT_RIGHT
 - Array, negative image, reshape, normalization

테스트 데이터 준비

테스트 데이터 가져오기

```
from PIL import Image
ankleboot =
Image.open('/content/ankleboot.jpg').conve
rt('L')
```

사이즈 확인

ankleboot.size

이미지 자르고 사이즈 변환, 좌우반전

```
ankleboot = ankleboot.crop((100, 400, 600, 900))
ankleboot = ankleboot.resize((28,28))
ankleboot = ankleboot.transpose(Image.FLIP LEFT RIGHT)
```

배열변환

```
ankleboot =
np.asarray(ankleboot)
plt.imshow(ankleboot)
plt.show()
```

이미지 반전

ankleboot = 255-ankleboot
plt.imshow(ankleboot)
plt.show()

테스트 데이터 전처리 및 예측

이미지 전처리

```
ankleboot = ankleboot.reshape(1,28,28,1)
ankleboot = ankleboot/255.0
```

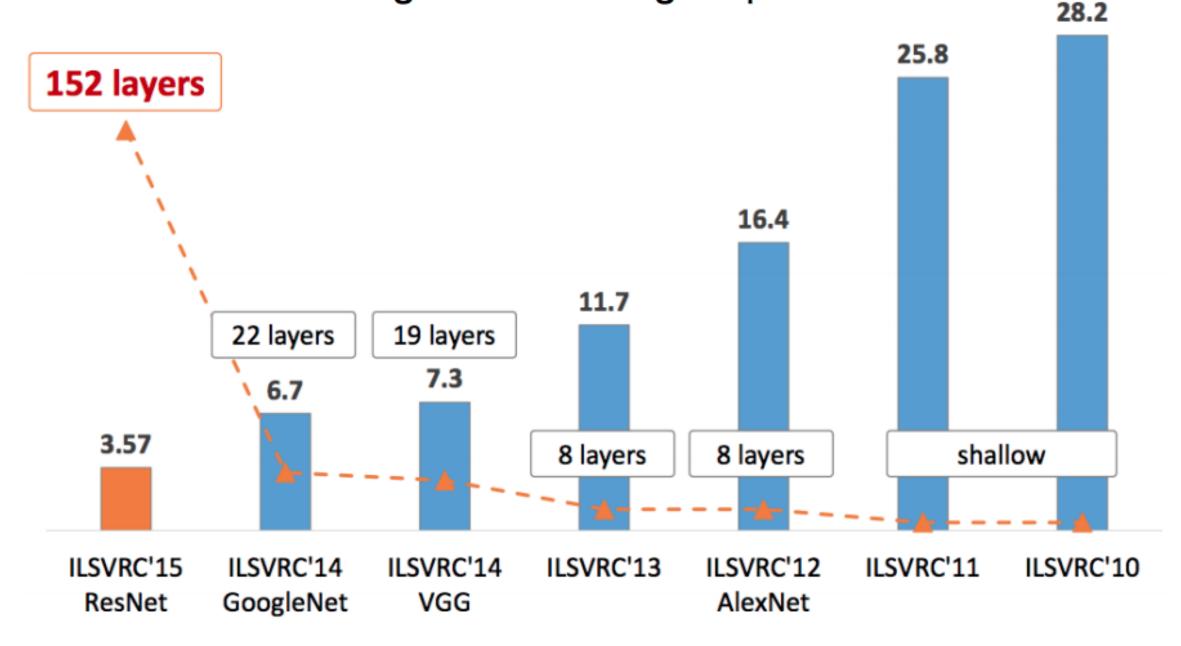
테스트 데이터로 예측

```
label names[np.argmax(model.predict(ankleboot), axis=1)[0]]
```

CNN Architectures 아키텍처 구조

- Popular CNN architectures won in ILSVRC (ImageNet Large Scale Vision Recognition Challenge) competitions. ILSVRC 대회에서 우승했던 인기 있는 CNN 아키텍처
 - LeNet-5
 - AlexNet
 - VGGNet
 - GoogLeNet
 - ResNet
 - Inception
- Participants are provided with 1.4 millions of images. 참가자에게는 140만 개의 이미지가 제공

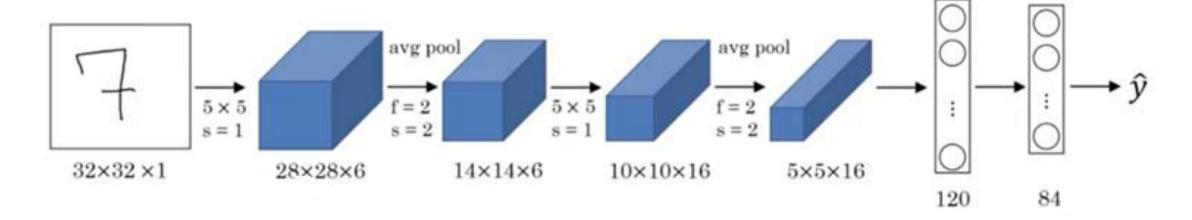
Classification: ImageNet Challenge top-5 error



LeNet-5 리넷

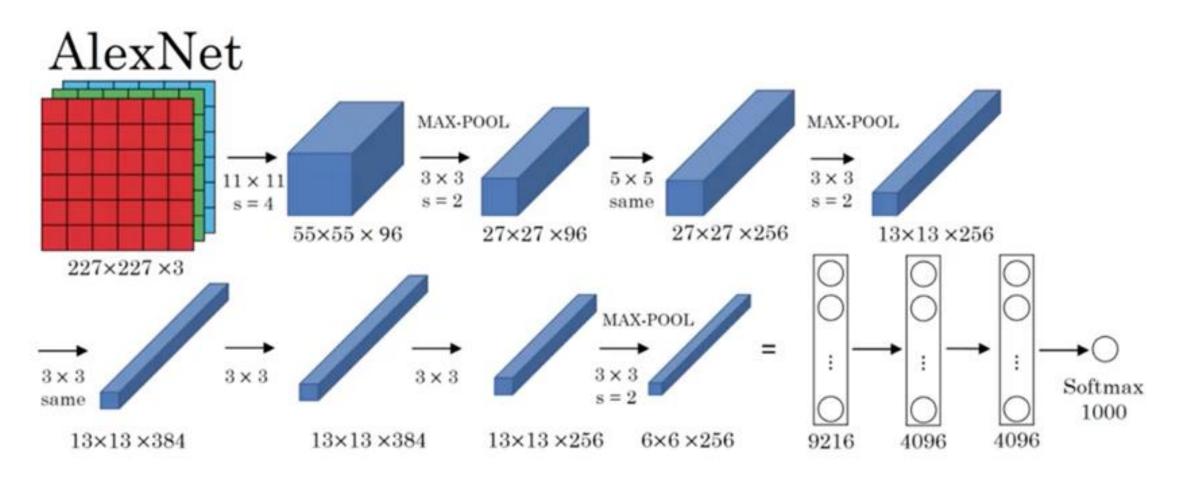
 Classical neural network architecture successfully used on MNIST patterns. 손글씨 문제에 성공적으로 사용됐던 고전적 신경망 아키텍쳐

LeNet - 5

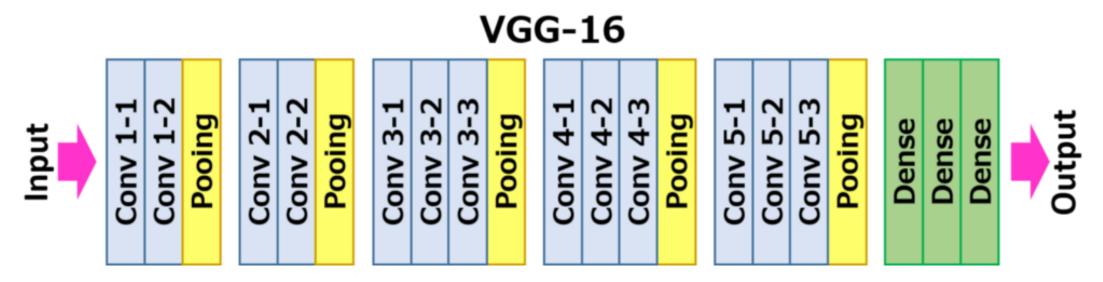


AlexNet 알렉스넷

Error - 16.4 8 layers

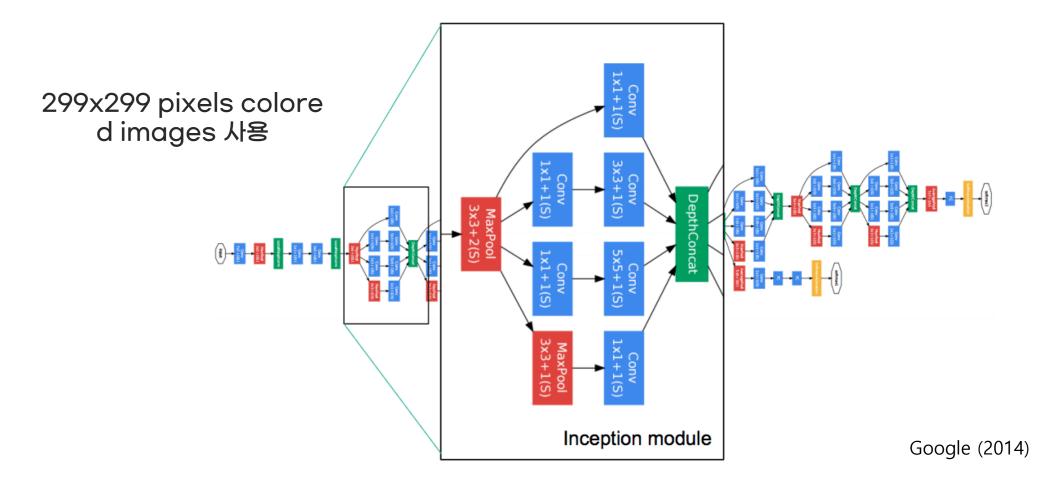


- A simpler architecture model with less hyper parameters. 하이퍼 파라미터가 적은 단순한 아키텍쳐 모델
- Trained using more than 1 million images from the ImageNet database and can classify up to 1000 objects. 백만장 이상 이미지를 훈련시켜서 1000개 사물을 분류



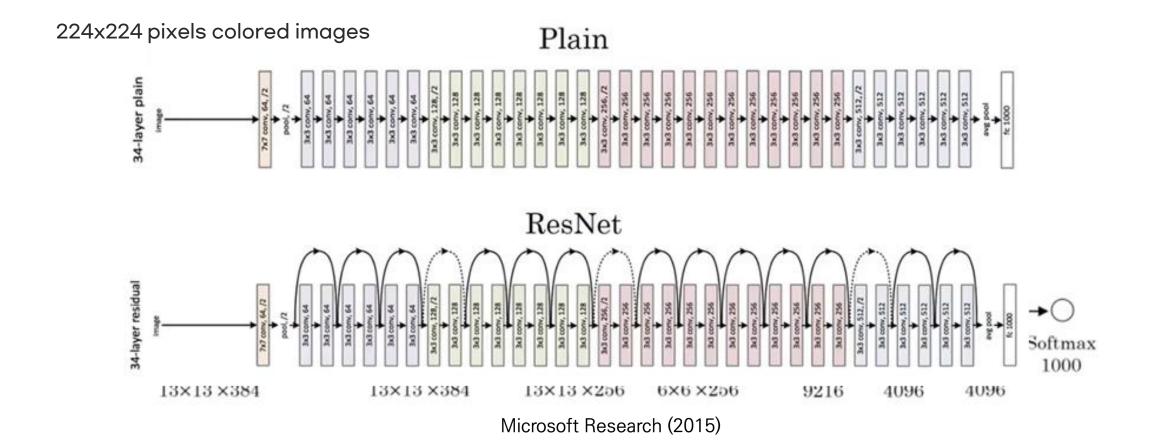
Oxford Vision Geometry Group (2015)

Also known as Inception Model. 인셉션 모델이라고도 함



ResNet (Residual Neural Net Error - 3.57

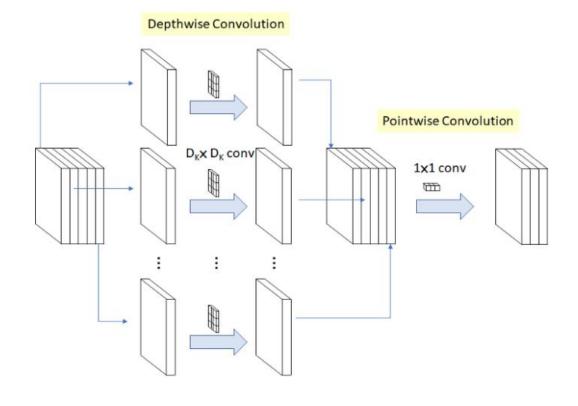
■ Introduced a concept called "skip connections."연결 건너뛰기라는 개념을 도입



MobileNet 모바일넷

- A type of convolutional neural network designed for mobile and embedded vision applications. 핸드폰이나 임베디드 시스템 같이 저용량메모리환경에 딥러닝을 적용하기 위해 경량화된 합성신경망 모델의 종류
- Uses the idea of Depth convolution and point convolution which is different from the normal convolution as done by normal CNNs. 일반 CNN에서 수행하는 일반 컨볼루션과 다른 depth convolution과 point convolution의 아이디어를 사용

Depthwise separable convolution을 활용하여 모델을 경량화하고, Depthwise Convolution 이후에 Pointwise Convolution을 결합



MobileNet Body Architecture 모바일넷 아키텍처

Table 1. MobileNet Body Architecture

| Type / Stride | Filter Shape | Input Size |
|-----------------|-------------------------------------|----------------------------|
| Conv / s2 | $3 \times 3 \times 3 \times 32$ | $224 \times 224 \times 3$ |
| Conv dw / s1 | $3 \times 3 \times 32 \text{ dw}$ | $112 \times 112 \times 32$ |
| Conv / s1 | $1 \times 1 \times 32 \times 64$ | $112 \times 112 \times 32$ |
| Conv dw / s2 | $3 \times 3 \times 64 \text{ dw}$ | $112 \times 112 \times 64$ |
| Conv / s1 | $1 \times 1 \times 64 \times 128$ | $56 \times 56 \times 64$ |
| Conv dw / s1 | $3 \times 3 \times 128 \text{ dw}$ | $56 \times 56 \times 128$ |
| Conv / s1 | $1 \times 1 \times 128 \times 128$ | $56 \times 56 \times 128$ |
| Conv dw / s2 | $3 \times 3 \times 128 \text{ dw}$ | $56 \times 56 \times 128$ |
| Conv / s1 | $1\times1\times128\times256$ | $28 \times 28 \times 128$ |
| Conv dw / s1 | $3 \times 3 \times 256 \text{ dw}$ | $28 \times 28 \times 256$ |
| Conv / s1 | $1\times1\times256\times256$ | $28 \times 28 \times 256$ |
| Conv dw / s2 | $3 \times 3 \times 256 \text{ dw}$ | $28 \times 28 \times 256$ |
| Conv / s1 | $1\times1\times256\times512$ | $14 \times 14 \times 256$ |
| 5× Conv dw / s1 | $3 \times 3 \times 512 \text{ dw}$ | $14 \times 14 \times 512$ |
| Conv / s1 | $1 \times 1 \times 512 \times 512$ | $14 \times 14 \times 512$ |
| Conv dw / s2 | $3 \times 3 \times 512 \text{ dw}$ | $14 \times 14 \times 512$ |
| Conv / s1 | $1\times1\times512\times1024$ | $7 \times 7 \times 512$ |
| Conv dw / s2 | $3 \times 3 \times 1024 \text{ dw}$ | $7 \times 7 \times 1024$ |
| Conv / s1 | $1\times1\times1024\times1024$ | $7 \times 7 \times 1024$ |
| Avg Pool / s1 | Pool 7 × 7 | $7 \times 7 \times 1024$ |
| FC / s1 | 1024×1000 | $1 \times 1 \times 1024$ |
| Softmax / s1 | Classifier | $1 \times 1 \times 1000$ |

Table 8. MobileNet Comparison to Popular Models

| Model | ImageNet | Million | Million |
|-------------------|----------|-----------|------------|
| | Accuracy | Mult-Adds | Parameters |
| 1.0 MobileNet-224 | 70.6% | 569 | 4.2 |
| GoogleNet | 69.8% | 1550 | 6.8 |
| VGG 16 | 71.5% | 15300 | 138 |

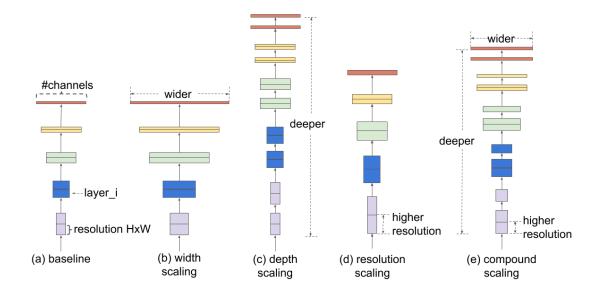
Table 9. Smaller MobileNet Comparison to Popular Models

| Model | ImageNet | Million | Million |
|--------------------|----------|-----------|------------|
| | Accuracy | Mult-Adds | Parameters |
| 0.50 MobileNet-160 | 60.2% | 76 | 1.32 |
| Squeezenet | 57.5% | 1700 | 1.25 |
| AlexNet | 57.2% | 720 | 60 |

Efficient Net

- A principled method to scale up a CNN to obtain better accuracy and efficiency. 더 나은 정확성와 효율성을 얻기 위해 합성곱 신경망을 스케일업하는 방법
- Uniformly scales width, depth and resolution with a fixed set of scaling coefficients. 고정된 스케일링 계수를 사용하여 폭, 깊이, 해상도를 균일하게 스케일링

Compound Scaling를 사용하여 이전 모델들 보다 훨씬 작으면서도 빠름



Google (2019)

Family of Efficient Net Model

■ EfficientNet provides a family of models (B0 to B7) that represents a good combination of efficiency and accuracy on a variety of scales. 다양한 스케일에서 효율성과 정확도의 조합을 나타내는 모델들을 제공

| Base model | resolution |
|----------------|------------|
| EfficientNetB0 | 224 |
| EfficientNetB1 | 240 |
| EfficientNetB2 | 260 |
| EfficientNetB3 | 300 |
| EfficientNetB4 | 380 |
| EfficientNetB5 | 456 |
| EfficientNetB6 | 528 |
| EfficientNetB7 | 600 |

Comparison of Pre-Trained Models 사전 학습된 모델 비교

| Model | Size | Top-1 Accuracy | Top-5 Accuracy | Parameters | Depth |
|-------------------|--------|----------------|----------------|-------------|-------|
| Xception | 88 MB | 0.79 | 0.945 | 22,910,480 | 126 |
| VGG16 | 528 MB | 0.713 | 0.901 | 138,357,544 | 23 |
| VGG19 | 549 MB | 0.713 | 0.9 | 143,667,240 | 26 |
| ResNet50 | 98 MB | 0.749 | 0.921 | 25,636,712 | - |
| ResNet101 | 171 MB | 0.764 | 0.928 | 44,707,176 | - |
| ResNet152 | 232 MB | 0.766 | 0.931 | 60,419,944 | - |
| ResNet50V2 | 98 MB | 0.76 | 0.93 | 25,613,800 | - |
| ResNet101V2 | 171 MB | 0.772 | 0.938 | 44,675,560 | - |
| ResNet152V2 | 232 MB | 0.78 | 0.942 | 60,380,648 | - |
| InceptionV3 | 92 MB | 0.779 | 0.937 | 23,851,784 | 159 |
| InceptionResNetV2 | 215 MB | 0.803 | 0.953 | 55,873,736 | 572 |
| MobileNet | 16 MB | 0.704 | 0.895 | 4,253,864 | 88 |
| MobileNetV2 | 14 MB | 0.713 | 0.901 | 3,538,984 | 88 |
| DenseNet121 | 33 MB | 0.75 | 0.923 | 8,062,504 | 121 |
| DenseNet169 | 57 MB | 0.762 | 0.932 | 14,307,880 | 169 |
| DenseNet201 | 80 MB | 0.773 | 0.936 | 20,242,984 | 201 |
| NASNetMobile | 23 MB | 0.744 | 0.919 | 5,326,716 | - |
| NASNetLarge | 343 MB | 0.825 | 0.96 | 88,949,818 | - |
| EfficientNetB0 | 29 MB | 0.771 | 0.933 | 5,330,571 | - |
| EfficientNetB1 | 31 MB | 0.791 | 0.944 | 7,856,239 | - |
| EfficientNetB2 | 36 MB | 0.801 | 0.949 | 9,177,569 | - |
| EfficientNetB3 | 48 MB | 0.816 | 0.957 | 12,320,535 | - |
| EfficientNetB4 | 75 MB | 0.829 | 0.964 | 19,466,823 | - |
| EfficientNetB5 | 118 MB | 0.836 | 0.967 | 30,562,527 | - |
| EfficientNetB6 | 166 MB | 0.84 | 0.968 | 43,265,143 | - |
| EfficientNetB7 | 256 MB | 0.843 | 0.97 | 66,658,687 | - |

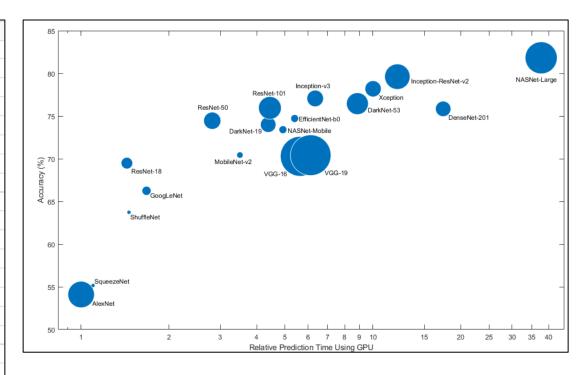
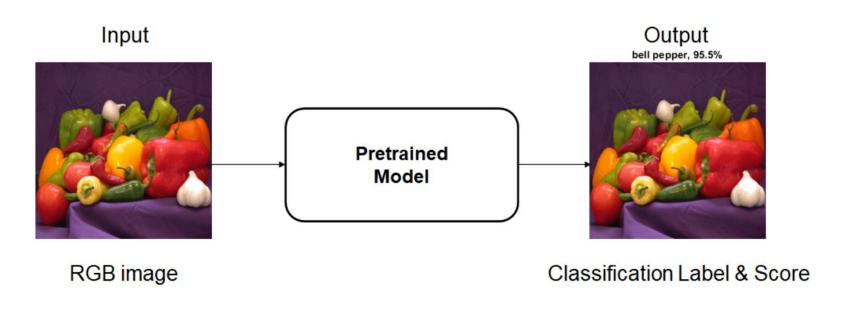


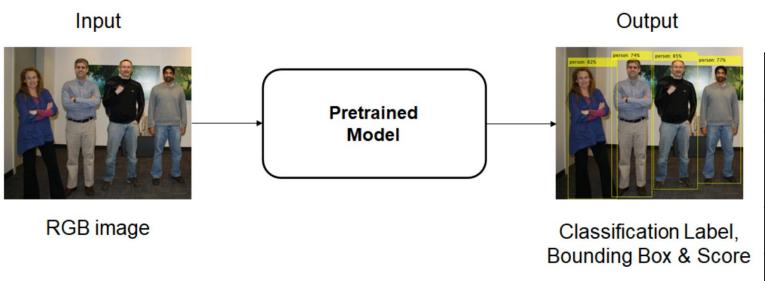
Image Classification 이미지 분류



■ Extracts features from natural images. 자연 이미지에서 특징을 추출

| Network | Size (MB) | Classes | Accuracy % | Location |
|------------------------------------|---|---------|---|-----------------------------|
| googlenet1 | 27 | 1000 | 66.25 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| squeezenet1 | 5.2 | 1000 | 55.16 | Doc |
| alexnet ¹ | 227 | 1000 | 54.10 | Doc |
| resnet18 ¹ | 44 | 1000 | 69.49 | Doc GitHub |
| resnet50 ¹ | 96 | 1000 | 74.46 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| resnet101 ¹ | 167 | 1000 | 75.96 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| mobilenetv2 ¹ | 13 | 1000 | 70.44 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| <u>vgg16</u> ¹ | 515 | 1000 | 70.29 | Doc |
| <u>vgg19</u> 1 | 535 | 1000 | 70.42 | <u>Doc</u> |
| inceptionv3 ¹ | 89 | 1000 | 77.07 | <u>Doc</u> |
| inceptionresne tv2 ¹ | 209 | 1000 | 79.62 | Doc |
| xception ¹ | 85 | 1000 | 78.20 | <u>Doc</u> |
| darknet19 ¹ | 78 | 1000 | 74.00 | Doc |
| darknet53 ¹ | 155 | 1000 | 76.46 | <u>Doc</u> |
| densenet201 ¹ | 77 | 1000 | 75.85 | <u>Doc</u> |
| shufflenet ¹ | 5.4 | 1000 | 63.73 | <u>Doc</u> |
| nasnetmobile ¹ | 20 | 1000 | 73.41 | <u>Doc</u> |
| nasnetlarge ¹ | 332 | 1000 | 81.83 | <u>Doc</u> |
| efficientnetb01 | 20 | 1000 | 74.72 | <u>Doc</u> |
| <u>ConvMixer</u> | 7.7 | 10 | - | <u>GitHub</u> |
| Vison Transfor mer | Large-16 - 11 00 Base-16 - 331. 4 Small-16 - 84. 7 Tiny-16 - 22.2 | 1000 | Large-16 - 85. 59 Base-16 - 85.4 9 Small-16 - 83. 73 Tiny-16 - 78.2 | Doc |
| | , | | ource: N | 1 1 a + l a b - |

Object Detection 물체 감지



■ Locates instances of objects in images or videos. 이미지 또는 비디오에서 개체의 인스턴스를 찾음

| Network | Network v ariants | Size (MB) | Mean Aver age Precisi on (mAP) | Object Cla sses | Location |
|---------------------|--|--|--------------------------------------|--------------------|-----------------------------|
| EfficientDe t-D0 | efficientne t | 15.9 | 33.7 | 80 | <u>GitHub</u> |
| YOLO v8 | yolo8n yolo8s yolo8m yolo8l yolo8x | 10.7 37.2 85.4 143.3 222.7 | 37.3 44.9 50.2 52.9 53.9 | 80 | <u>GitHub</u> |
| YOLOX | YoloX-s YoloX-m YoloX-l | 32 90.2 192.9 | 39.8 45.9 48.6 | 80 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| YOLO v4 | yolov4-coc o yolov4-tin y-coco | 229 21.5 | 44.2 19.7 | 80 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |
| YOLO v3 | darknet53 -coco tiny-yolov 3-coco | 220.4 31.5 | 34.4 9.3 | 80 | <u>Doc</u> |
| YOLO v2 | darknet19 -COCO tiny-yolo_v 2-coco | 181 40 | 28.7 10.5 | 80 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> |

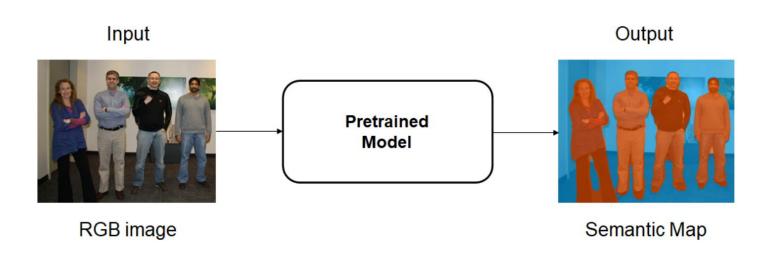
Source: Matlab

Application Specific Object Detectors 응용 분야별 물체 감지기

| Network | Application | Size (MB) | Location | Example Output |
|-----------------------------|--------------------------|-----------|---------------|----------------|
| <u>Spatial-CNN</u> | Lane detection | 74 | <u>GitHub</u> | |
| RESA | Road Boundary de tection | 95 | <u>GitHub</u> | |
| Single Shot Detect or (SSD) | Vehicle detection | 44 | <u>Doc</u> | 0.80542 |
| <u>Faster R-CNN</u> | Vehicle detection | 118 | <u>Doc</u> | 0.99954 |

Source: Matlab

Semantic Segmentation 의미론적 분할

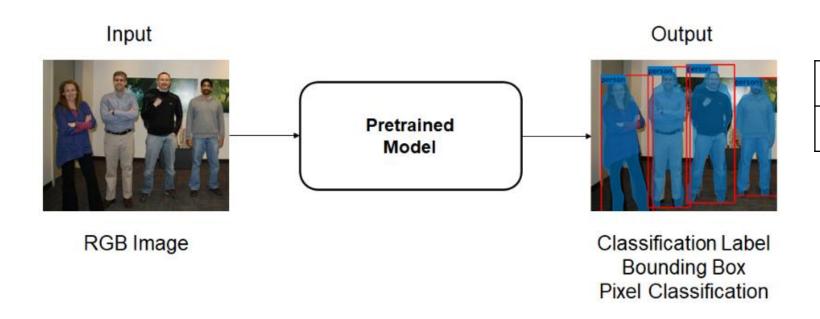


Describes the process of associating each pixel of an i mage with a class label, (such as flower, person, road, sky, ocean, or car). 이미지의 각 픽셀을 클래스 레이블 (예: 꽃, 사람, 도로, 하늘, 바다 또는 자동차)과 연결하는 프로세스를 설명

| Network | Size (MB) | Mean Ac curacy / Applicati on | Object C lasses / Example Output | Location |
|------------------------------|-----------|---|---|---------------|
| <u>DeepLa</u> <u>bv3+</u> | 209 | 0.87 | 20 | <u>GitHub</u> |
| segmen tAnythin gModel | 358 | Zero- shot image segment ation | | Doc |
| <u>U-net</u> | 31 | Raw Ca mera Pr ocessing | | <u>Doc</u> |
| <u>3-D U-n</u> <u>et</u> | 56.2 | Brain Tu mor Seg mentatio n | €, €, | <u>Doc</u> |
| AdaptSe g (GAN) | 54.4 | Model t uning us ing 3-D simulatio n data | | Doc |

Source: Matlab

Instance Segmentation 인스턴스 세그멘테이션

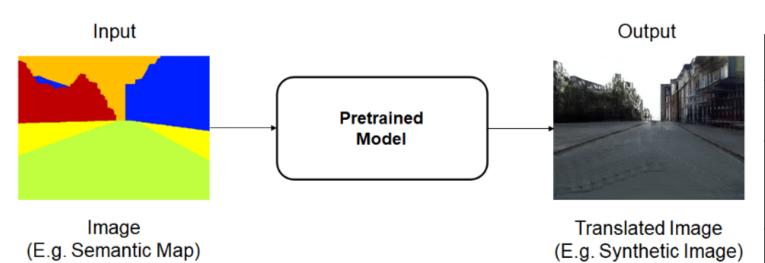


| Network | Object Classe s | Location |
|------------|--------------------|-----------------------------|
| Mask R-CNN | 80 | <u>Doc</u> <u>Github</u> |

Source: Matlab

Generates a segmentation map for each detected instance of an object. 감지된 각 개체 인스턴스에 대한 세그멘테이션 맵을 생성

Image Translation 이미지 번역

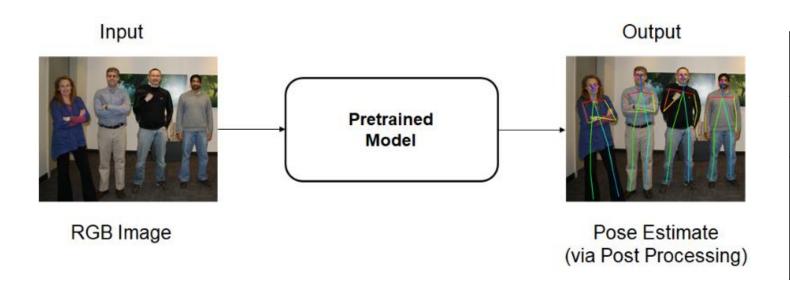


■ Transfers styles and characteristics from one image do main to another (e.g., image enhancement, image col orization, defect generation, and medical image analys is) 한 이미지 도메인에서 다른 이미지 도메인으로 스타일과 특성을 변환 (예: 이미지 향상, 이미지 채색, 결함 생성 및 의료 이미지 분석)

| Network | Applicati on | Size (MB) | Location | Example Output |
|---------------------|--|---------------|------------|-------------------|
| Pix2PixH D(CGAN) | Synthetic I mage Tran slation | 648 | <u>Doc</u> | |
| UNIT (G AN) | Day-to-Du sk Dusk-to -Day Imag e Translati on | 72.5 | <u>Doc</u> | |
| UNIT (G AN) | Medical Im age Denoi sing | 72.4 | <u>Doc</u> | |
| CycleGA N | Medical Im age Denoi sing | 75.3 | <u>Doc</u> | |
| <u>VDSR</u> | Super Res olution (es timate a hi gh-resoluti on image f rom a low- resolution image) | 2.4 | <u>Doc</u> | |

Source: Matlab

Pose Estimation 포즈 추정



| Network | Backbon e Netwo rks | Size (MB | Location | Network |
|--------------|--|----------------|------------|--------------|
| OpenPos e | vgg19 | 14 | <u>Doc</u> | OpenPos e |
| HR Net | human-f ull-body- w32 human-f ull-body- w48 | 106.9 237.7 | Doc | HR Net |

Source: Matlab

■ Localizes the position and orientation of an o bject using a fixed set of keypoints. 고정된 키포 인트 세트를 사용하여 개체의 위치와 방향을 추정

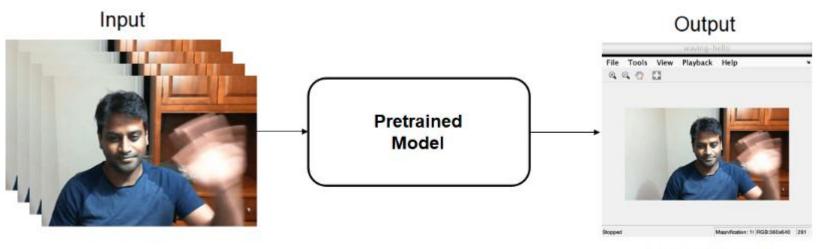
3D Reconstruction 3D 재구성

■ Captures the shape and appearance of real objects. 실제 물체의 모양을 캡처

| Network | Size (MB) | Location | Example Output |
|---------|-----------|---------------|----------------|
| NeRF | 3.78 | <u>GitHub</u> | |

Source: Matlab

Video Classification 비디오 분류



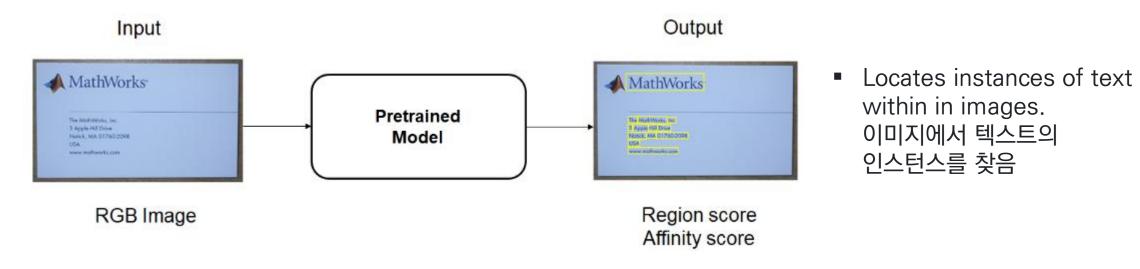
Classifies the action or content in a sequent ce of video frames. 일 련의 비디오 프레임에서 작업 또는 콘텐츠를 분류

| Video | Gesture Labe |
|-------|--------------|
| video | Score |

| Network | Inputs | Size(MB) | Classifications (Human Actions) | Description | Location |
|-------------|------------------------------|----------|---------------------------------|--|------------|
| SlowFast | Video | 124 | 400 | Faster convergence tha n Inflated-3D | Doc |
| R(2+1)D | Video | 112 | 400 | Faster convergence tha n Inflated-3D | Doc |
| Inflated-3D | Video & Optical Flow data | 91 | 400 | Accuracy of the classifi er improves when com bining optical flow an d RGB data. | <u>Doc</u> |

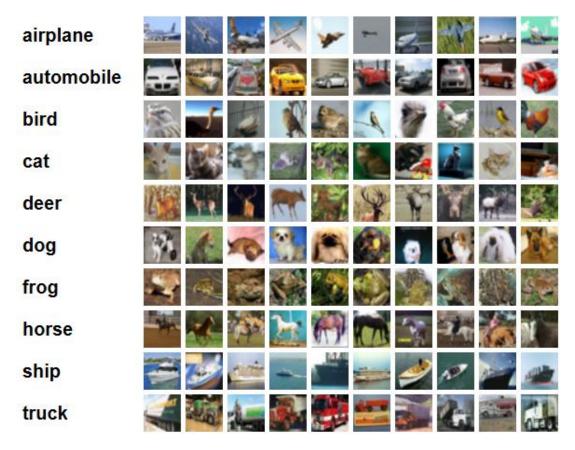
Source: Matlab

Text Detection and Recognition 텍스트 감지 및 인식



| Network | | Size (MB) | Location | Example O utput |
|--|---|---------------|-----------------------------|----------------------------|
| <u>CRAFT</u> | Trained to detect English, Korean, Italian, French, Arabic , German and Bangla (Indian). | 3.8 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> | |
| Seven Segment Digit Recogniti on | Seven segment digit recognition using deep learning a nd OCR. This is helpful in industrial automation applica tions where digital displays are often surrounded with complex background. | 3.8 | <u>Doc</u> <u>GitHub</u> | 7-segment Text Recognition |

CIFAR-10 Dataset



https://www.cs.toronto.edu/~kriz/cifar.html

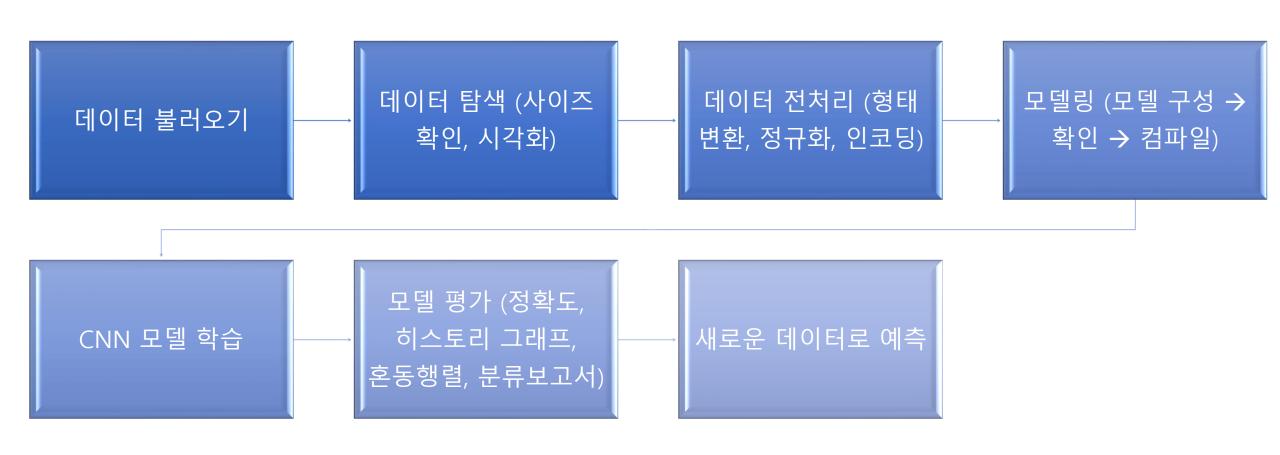
- Consists of 60000 32x32 color images in 10 classes, with 6000 images per class. 10개 클래스의 60000 32x32 컬러 이미지로 구성되며 클래스당 6000개의 이미지가 있음
- There are 50000 training images and 10000 test images. 50000개의 훈련 이미지와 10000개의 테스트 이미지
- Divided into five training batches and one test batch, each with 10000 images. 5개의 훈련 배치와 1개의 테스트 배치로 나뉘어 지며, 각각 10000개의 이미지가 있음

Labels 라벨

 Each training and test example is assigned to one of the following labels. 각 학습 및 테스트 예제는 다음 레이블 중 하나에 할당

| Label | Description |
|-------|-------------|
| 0 | Airplane |
| 1 | Automobile |
| 2 | Bird |
| 3 | Cat |
| 4 | Deer |
| 5 | Dog |
| 6 | Frog |
| 7 | Horse |
| 8 | Ship |
| 9 | Truck |

이미지 분류 작업순서



Exercise #2

- CIFAR-10 Dataset을 이용하여 다음 모델을 구축하시오
 - 1. 1 VGG block model
 - 2. 2 VGG blocks model
 - 3. 3 VGG blocks model
 - 4. 3 VGG blocks model with Dropout
 - 5. 3 VGG blocks model with Weight Regularization
 - 6. 3 VGG blocks model with Data Augmentation
 - 7. 3 VGG blocks model with Dropout, Weight Regularization
 - 8. 3 VGG blocks model with Dropout, Weight Regularization, Data Augmentation
 - 9. 3 VGG blocks model with Dropout and Batch Normalization
 - 10. 3 VGG Blocks Model with Dropout, Weight Regularization, Batch Normalization

데이터 불러오기

```
# CIFAR-10 GIOIE 불러오기
from keras.datasets import cifar10

(x_train, y_train), (x_test, y_test) = cifar10.load_data()
```

데이터 탐색

plt.show()

```
# 데이터 형태 확인
x train.shape, y_train.shape, x_test.shape,
y test. shape
# 훈련데이터 이미지 시각화
                                                           frog
                                                                       truck
                                                                                   truck
import matplotlib.pyplot as plt
class names = ['airplane', 'automobile', 'bird',
'cat', 'deer',
                                                                                 automobile
                                                           deer
                                                                     automobile
                'dog', 'frog', 'horse', 'ship',
'truck']
for i in range(9):
    plt.subplot(3,3,i+1)
                                                           bird
                                                                                   ship
                                                                       horse
    plt.imshow(x train[i])
    plt.title(class_names[y_train[i][0]])
    plt.axis('off')
```

데이터 전처리

정규화

```
x_train = x_train / 255.0
x_test = x_test / 255.0
```

1 VGG Block Model

모델 생성

```
from keras.models import Sequential
from keras.layers import Conv2D, MaxPooling2D, Dense,
Flatten
model = Sequential()
model.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
input shape=(32, 32, 3))
model.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model.add(Flatten())
model.add(Dense(128, activation='relu',
kernel initializer='he uniform'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
model.summary()
```

| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|--|--------------------|---------|
| conv2d (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 896 |
| conv2d_1 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 9248 |
| <pre>max_pooling2d (MaxPooling2 D)</pre> | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| flatten (Flatten) | (None, 8192) | 0 |
| dense (Dense) | (None, 128) | 1048704 |
| dense_1 (Dense) | (None, 10) | 1290 |
| | | |

Total params: 1060138 (4.04 MB)

Trainable params: 1060138 (4.04 MB)
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)

Kernel Initializer 커널 초기화자

- Initialize the weight matrix at each layer of the neural network. 신경망의 각 층에서 가중치 행렬을 초기화
- A significant impact on the model's training performance and convergence rate. 모델의 학습 성능과 수렴 속도에 큰 영향을 미침
- Choose based on the nature of the initialization method and the activation function you use. 초기화 방법의 특성과 사용하는 활성화 함수에 따라 선택
- Experiment to find the best way to initialize. 실험을 통해 최적의 초기화 방법을 찾음

Initialization Method 초기화 방법

- Random initialization 무작위 초기화
 - 균등 분포나 정규 분포에서 랜덤한 값을 선택

```
model.add(Dense(32, activation='relu', kernel_initializer='random_uniform'))
```

- Xavier (Glorot) initialization 제이비아 (글로롱) 초기화
 - 입력 뉴런의 개수와 출력 뉴런의 개수를 고려하여 가중치를 초기화. S자 형태의 활성화 함수에서 잘 작동함

```
model.add(Dense(32, activation='relu', kernel initializer='glorot normal'))
```

- He initialization 허 초기화
 - 입력 뉴런의 개수만을 고려하여 가중치를 초기화. 활성화 함수가 ReLU 함수인 경우 잘 작동함

```
model.add(Dense(32, activation='relu', kernel initializer='he uniform'))
```

2 VGG Blocks Model

모델 생성

```
model2 = Sequential()
model2.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
input \overline{s}hape=(32, 32, 3\overline{)}))
model2.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model2.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model2.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model2.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel_initializer='he_uniform', padding='same'))
model2.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model2.add(Flatten())
model2.add(Dense(128, activation='relu',
kernel initializer='he uniform'))
model2.add(Dense(10, activation='softmax'))
model2.summary()
```

| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|--|--------------------|---------|
| conv2d_2 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 896 |
| conv2d_3 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 9248 |
| <pre>max_pooling2d_1 (MaxPoolin g2D)</pre> | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| conv2d_4 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 18496 |
| conv2d_5 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 36928 |
| <pre>max_pooling2d_2 (MaxPoolin g2D)</pre> | (None, 8, 8, 64) | 0 |
| flatten_1 (Flatten) | (None, 4096) | 0 |
| dense_2 (Dense) | (None, 128) | 524416 |
| dense_3 (Dense) | (None, 10) | 1290 |
| | | |

Total params: 591274 (2.26 MB)
Trainable params: 591274 (2.26 MB)
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)

3 VGG Blocks Model

모델 생성

```
model3 = Sequential()
model3.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same', input shape=(32, 32,
3)))
model3.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model3.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model3.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model3.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model3.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model3.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model3.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model3.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model3.add(Flatten())
model3.add(Dense(128, activation='relu',
kernel initializer='he uniform'))
model3.add(Dense(10, activation='softmax'))
model3.summary()
```

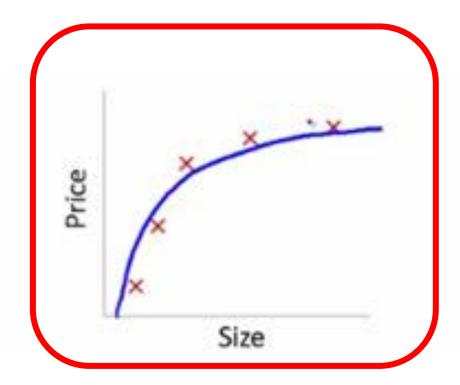
| | Output Shape | Param # |
|--|--------------------|---------|
| conv2d_6 (Conv2D) | | |
| conv2d_7 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 9248 |
| <pre>max_pooling2d_3 (MaxPoolin g2D)</pre> | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| conv2d_8 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 18496 |
| conv2d_9 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 36928 |
| <pre>max_pooling2d_4 (MaxPoolin g2D)</pre> | (None, 8, 8, 64) | 0 |
| conv2d_10 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 73856 |
| conv2d_11 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 147584 |
| <pre>max_pooling2d_5 (MaxPoolin g2D)</pre> | (None, 4, 4, 128) | 0 |
| flatten_2 (Flatten) | (None, 2048) | 0 |
| dense_4 (Dense) | (None, 128) | 262272 |
| dense_5 (Dense) | (None, 10) | 1290 |
| | | |

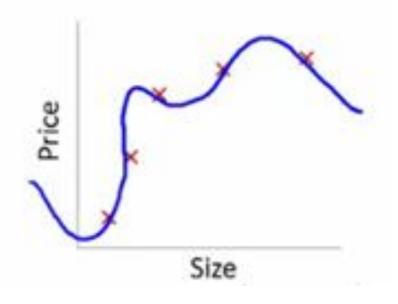
Total params: 550570 (2.10 MB)
Trainable params: 550570 (2.10 MB)
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)

Fit of Models 모형적합

모델의 복잡도와 정확도 사이에는 상반된 관계가 있음. 모델이 복잡할 수록 데이터 에 과적합되고, 단순화 될수록 데이터와 맞지 않음







- Underfitting 과소적합
- High error from training dat a points. 훈련데이터에서 오 차가 큼

- Overfitting 과적합
- · Almost zero training error, but too sensitive and capture random patterns present only in the current data set. 훈련데이터에서는 오차가 거의 없음. 현재 데이터에 너무 민감하고, 무작위패턴까지 반영

오버피팅 해결하는 방법

- Dropout 드롭아웃
- Batch Normalization 배치 정규화
- Weight Regularization 가중치 정규화
- 모델의 복잡도 줄이기, 훈련 데이터 양 늘리기 등

3 VGG Blocks Model with Dropout

모델 생성

```
model4 = Sequential()
model4.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform', padding='same',
input shape=(32, 32, 3)))
model4.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model4.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model4.add(Dropout(0.2))
model4.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model4.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model4.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model4.add(Dropout(0.2))
model4.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform',
padding='same'))
model4.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu', kernel initializer='he uniform',
padding='same'))
model4.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model4.add(Dropout(0.2))
model4.add(Flatten())
model4.add(Dense(128, activation='relu', kernel initializer='he uniform'))
model4.add(Dropout(0.2))
model4.add(Dense(10, activation='softmax'))
model4.summary()
```

| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|---|--------------------|---------|
| | (None, 32, 32, 32) | 896 |
| conv2d_25 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 9248 |
| <pre>max_pooling2d_12 (MaxPooli ng2D)</pre> | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| dropout_8 (Dropout) | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| conv2d_26 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 18496 |
| conv2d_27 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 36928 |
| <pre>max_pooling2d_13 (MaxPooli ng2D)</pre> | (None, 8, 8, 64) | 0 |
| dropout_9 (Dropout) | (None, 8, 8, 64) | 0 |
| conv2d_28 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 73856 |
| conv2d_29 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 147584 |
| <pre>max_pooling2d_14 (MaxPooli ng2D)</pre> | (None, 4, 4, 128) | 0 |
| dropout_10 (Dropout) | (None, 4, 4, 128) | 0 |
| flatten_5 (Flatten) | (None, 2048) | 0 |
| dense_10 (Dense) | (None, 128) | 262272 |
| dropout_11 (Dropout) | (None, 128) | 0 |
| dense_11 (Dense) | (None, 10) | 1290 |
| | | |

Total params: 550570 (2.10 MB)
Trainable params: 550570 (2.10 MB)
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)

Dropout Layer 드랍아웃 레이어

■ Randomly switches off some neurons in the network which forces the data to find new paths. Therefore, this reduces overfitting. 무작위로 뉴론을 꺼버림으로써 데이터가 새로운 경로를 찾게 하여 오버피팅을 방지

```
from keras.layers import Dropout model.add(Dropout(0.25))
```

- Dropout은 노드의 일부분을 사용하지 않는 기법
- 네트워크의 각 부분이 독립적으로 유용한 특징을 학습하게 하여 불필요한 협업을 방지하게 함
- 과대적합을 줄임

3 VGG Blocks Model with Weight Regularization

모델 생성

```
model5 = Sequential()
model5.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0}.001), input shape=(32, 32, 3)))
model5.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0.001}))
model5.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model5.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0.001}))
model5.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0.001}))
model5.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model5.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0.001}))
model5.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
kernel regularizer=12(\overline{0}.001))
model5.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model5.add(Flatten())
model5.add(Dense(128, activation='relu', kernel initializer='he uniform',
kernel regularizer=12(0.001)))
model5.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

| Layer (type) | Output Shape | Param # |
|-------------------------------------|--------------------|---------|
| conv2d_30 (Conv2D) | | 896 |
| conv2d_31 (Conv2D) | (None, 32, 32, 32) | 9248 |
| max_pooling2d_15 (MaxPooli ng2D) | (None, 16, 16, 32) | 0 |
| conv2d_32 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 18496 |
| conv2d_33 (Conv2D) | (None, 16, 16, 64) | 36928 |
| max_pooling2d_16 (MaxPooli ng2D) | (None, 8, 8, 64) | 0 |
| conv2d_34 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 73856 |
| conv2d_35 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 147584 |
| max_pooling2d_17 (MaxPooli ng2D) | (None, 4, 4, 128) | 0 |
| flatten_6 (Flatten) | (None, 2048) | 0 |
| dense_12 (Dense) | (None, 128) | 262272 |
| dense 13 (Dense) | (None, 10) | 1290 |

Total params: 550570 (2.10 MB)
Trainable params: 550570 (2.10 MB)
Non-trainable params: 0 (0.00 Byte)

Weight Regularization 가중치 정규화

- Assign additional penalties to the loss function to control the complexity
 of the model. 손실 함수에 추가적인 페널티를 부여하여 모델의 복잡도를 제어
- Reduce overfitting in deep learning models and improve generalization performance. 딥러닝 모델에서 과적합을 줄이고 일반화 성능을 향상

L1 and L2 Regularization

■ L2 (Ridge) Regularization: 가중치 값을 제곱한 값에 대한 페널티를 손실 함수에 추가. 가중치의 크기를 작게 유지하면서 모델의 복잡도를 줄임

from tensorflow.keras.regularizers import 12

kernel_regularizer=12(0.001) #0.001은 정규화 강도

■ L1 (Lasso) Regularization: 가중치의 절대값에 대한 페널티를 손실 함수에 추가. 일부 가중치를 0으로 만들어 희소성을 유도

from tensorflow.keras.regularizers import 11

kernel_regularizer=11(0.001) #0.001은 정규화 강도 L1 Regularization

Cost =
$$\sum_{i=0}^{N} (y_i - \sum_{j=0}^{M} x_{ij}W_j)^2 + \lambda \sum_{j=0}^{M} |W_j|$$

L2 Regularization

Cost =
$$\sum_{i=0}^{N} (y_i - \sum_{j=0}^{M} x_{ij} W_j)^2 + \lambda \sum_{j=0}^{M} W_j^2$$
Loss function Regularization Term

3 VGG Blocks Model with Dropout and Batch Normalization

모델 생성

```
from keras.layers import BatchNormalization
model10 = Sequential()
model10.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same',
input \overline{s}hape=(32, 32, 3\overline{)}))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(Conv2D(32, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model10.add(Dropout(0.2))
model10.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(MaxPooling2D((2, 2)))
```

```
model10.add(Dropout(0.3))
model10.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(Conv2D(128, (3, 3), activation='relu',
kernel initializer='he uniform', padding='same'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(MaxPooling2D((2, 2)))
model10.add(Dropout(0.4))
model10.add(Flatten())
model10.add(Dense(128, activation='relu',
kernel initializer='he uniform'))
model10.add(BatchNormalization())
model10.add(Dropout(0.5))
model10.add(Dense(10, activation='softmax'))
model10.summary()
```

3 VGG Blocks Model with Dropout and Batch Normalization

| Layer (type) | output | Shap | pe | | Param # |
|--|--------|------|------|-----|---------|
| | | | | | |
| conv2d_54 (Conv2D) | (None, | 32, | 32, | 32) | 896 |
| batch_normalization_7 (Bat chNormalization) | (None, | 32, | 32, | 32) | 128 |
| conv2d_55 (Conv2D) | (None, | 32, | 32, | 32) | 9248 |
| <pre>batch_normalization_8 (Bat chNormalization)</pre> | (None, | 32, | 32, | 32) | 128 |
| max_pooling2d_27 (MaxPooli ng2D) | (None, | 16, | 16, | 32) | 9 |
| dropout_24 (Dropout) | (None, | 16, | 16, | 32) | 0 |
| conv2d_56 (Conv2D) | (None, | 16, | 16, | 64) | 18496 |
| batch_normalization_9 (Bat chNormalization) | (None, | 16, | 16, | 64) | 256 |
| conv2d_57 (Conv2D) | (None, | 16, | 16, | 64) | 36928 |
| batch_normalization_10 (Ba tchNormalization) | (None, | 16, | 16, | 64) | 256 |
| max_pooling2d_28 (MaxPooli ng2D) | (None, | 8, | 8, 6 | 4) | е |
| dropout_25 (Dropout) | (None, | 8. 1 | 8. 6 | 4) | 0 |

| conv2d_58 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 73856 | | | | |
|---|-------------------|-----------|--|--|--|--|
| | () 0, 0, 110/ | - anarana | | | | |
| <pre>batch_normalization_11 (Ba tchNormalization)</pre> | (None, 8, 8, 128) | 512 | | | | |
| conv2d_59 (Conv2D) | (None, 8, 8, 128) | 147584 | | | | |
| <pre>batch_normalization_12 (Ba tchNormalization)</pre> | (None, 8, 8, 128) | 512 | | | | |
| <pre>max_pooling2d_29 (MaxPooli ng2D)</pre> | (None, 4, 4, 128) | 9 | | | | |
| dropout_26 (Dropout) | (None, 4, 4, 128) | 0 | | | | |
| flatten_10 (Flatten) | (None, 2048) | 0 | | | | |
| dense_20 (Dense) | (None, 128) | 262272 | | | | |
| <pre>batch_normalization_13 (Ba tchNormalization)</pre> | (None, 128) | 512 | | | | |
| dropout_27 (Dropout) | (None, 128) | 8 | | | | |
| dense_21 (Dense) | (None, 10) | 1290 | | | | |
| | | | | | | |
| Total params: 552874 (2.11 MB) | | | | | | |
| Trainable params: 551722 (2.10 MB) Non-trainable params: 1152 (4.50 KB) | | | | | | |
| Non-trainable params: 1152 (4.50 KB) | | | | | | |
| | | | | | | |

Batch Normalization 배치정규화

- A technique to standardize the distribution of data by adjusting the mean and variance in each minibatch in the training process of a deep learning model. 딥러닝 모델의 학습 과정에서 각 미니배치에서 평균과 분산을 조정하여 데이터의 분포를 표준화하는 기법
- Speed up training, mitigate slope loss and runaway issues, and improve model performance and reliability. 이 방법으로 학습 속도를 높이고, 기울기 소실 및 폭주 문제를 완화하며, 모델의 성능과 안정성을 향상
- Put a normalized layer for each layer and adjust it so that the modified distribution does not appear. 각 레이어마다 정규화 하는 레이어를 두어, 변형된 분포가 나오지 않도록 조절

```
from keras.layers import BatchNormalization
model.add(BatchNormalization())
```

Early Stopping 조기 종료

■ As one of the callbacks of deep learning, you can set it to end early when a certain event occurs in the model training process. 딥러닝의 콜백의 하나로 모델 학습과정에서 특정 이벤트가 발생했을 때 일찍 종료되도록 설정할 수 있음

```
# 체크포인트, 조기종료 설정
from keras.callbacks import ModelCheckpoint, EarlyStopping
earlystopping = EarlyStopping(monitor='val_accuracy', patience=5) # 5번의 에포크
동안 정확도에 개선이 없을 경우 학습을 멈추도록 설정

# 모델 학습
history = model.fit(x_train, y_train, epochs=100, batch_size=64, validation_da
ta=(x_test, y_test), verbose=1, callbacks=[earlystopping])
```

Image Data Augmentation 이미지 데이터 증강

- A technique used to artificially increase the diversity of your training dataset by applying random transformations to the existing images. 기존 이미지에 무작위 변환을 적용하여 훈련 데이터 세트의 다양성을 인위적으로 늘리는 데 사용되는 기술
- Helps improve the generalization and robustness of deep learning models, especially in tasks like image classification, object detection, and segmentation. 딥러닝 모델의 일반화와 견고성을 개선하는 데 도움이 되며, 특히 이미지 분류, 객체 감지 및 세분화와 같은 작업에서 도움이 됨
- Increases data variety, reduces the need for data, and produces the realistic performance. 데이터 다양성을 높이고, 데이터의 필요성을 줄이며, 사실적인 성능을 생성

Image Data Augmentation Techniques 이미지 증강 기법

- Flipping
 - Horizontal Flip: 이미지를 수평으로 뒤집어 거울 이미지를 만듬
 - Vertical Flip: 이미지를 수직으로 뒤집음
- Rotation: 지정된 각도로 이미지를 회전하여 개체 방향에 변형을 적용
- Zooming: 이미지를 확대하거나 축소하여 이미지에 있는 개체의 배율을 변경
- Shifting
 - Width Shift: 이미지를 수평으로 이동
 - Height Shift: 이미지를 수직으로 이동
- Shearing: 이미지의 한 부분을 지정된 각도로 이동하여 이미지를 기울임
- Brightness Adjustment: 이미지의 밝기를 임의로 조정
- Contrast Adjustment: 이미지의 대비를 임의로 조정
- Noise Injection: 이미지에 무작위 노이즈를 추가

Image Data Augmentation Code

이미지 데이터 증강

```
from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
train datagen = ImageDataGenerator(
   width shift range=0.1,
   height shift range=0.1,
   horizontal flip=True
train flow = train datagen.flow(x train, y train, batch size=64)
test datagen = ImageDataGenerator()
test flow = test datagen.flow(x test, y test, batch size=64)
# 모델 학습
history = model6.fit(train flow, epochs=100, batch size=64, validation data=test flow, verbose=1,
callbacks=[checkpoint, earlystopping])
```

ChatGPT로 코드 개선 연습

■ 다음 코드에 대한 개선된 코드 받아보기. 해설도 요청하세요

```
# 잘못된 코드
test_img = Image.open('seven.jpg').convert('L')
test_array = np.array(test_img).reshape(28, 28, 1)
prediction = model.predict(test_array)
```

■ 출력 결과

- ▮ 문제점
- model.predict()는 입력으로 **4차원 텐서(batch 포함)**를 기대합니다.
 - 기대하는 입력 shape: (1, 28, 28, 1) ← 배치가 1장인 이미지
- 하지만 위 코드는 3차원: (28, 28, 1) → 그래서 ValueError 발생
- 또한 **정규화(0255 → 01)**가 되어 있지 않으면 예측 정확도가 떨어질 수 있습니다.

ChatGPT로 코드 개선 연습

■ 다음 코드에 대한 개선된 코드 받아보기. 해설도 요청하세요

```
model = Sequential()
model.add(Dense(128, input_shape=(784,),
activation='relu'))
model.add(Dense(10, activation='softmax'))
```

■ 출력 결과

한계점

- 이미지의 공간 구조(위치, 패턴 등)를 고려하지 못함 \rightarrow 성능이 CNN보다 떨어짐
- 이미지를 평탄화(Flatten)해야 함 → 전처리가 필요함