



12-факторные приложения

ГОТОВИМСЯ К МАСШТАБУ И МИКРОСЕРВИСАМ

Денис Потапов



The Twelve-Factor App

12factor.net

bit.ly/12factor-ua

12-факторные приложения

современное веб приложение от heroku

- подключение новых разработчиков к проекту
- переносимость между средами выполнения
- непрерывное развертывание

12-факторные приложения

современное веб приложение от heroku

- работа на современных облачных платформах/li>
- масштабироваться без изменений
- deis, fortrabbit, docker

I

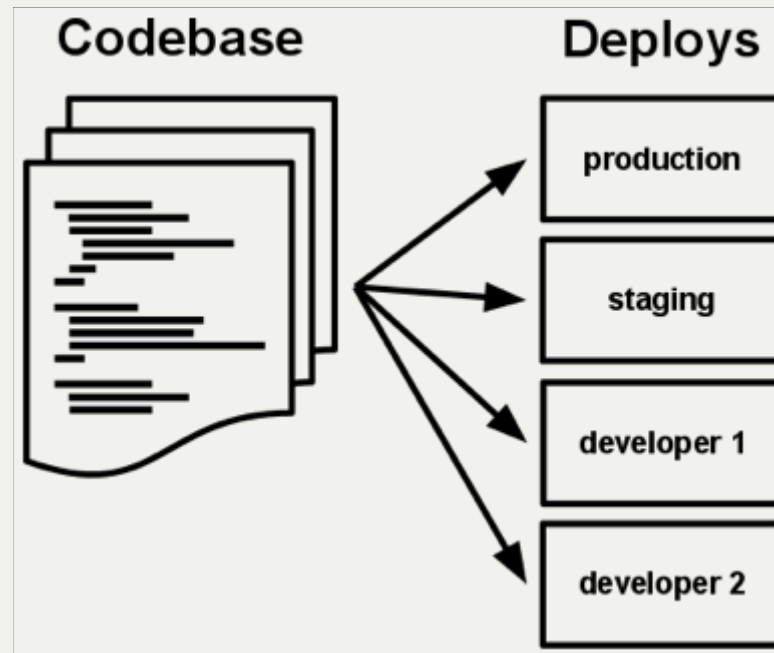
Кодовая база

Codebase

I. Один репозиторий — множество развертываний

- система контроля версий
- приложение — один репозиторий
- несколько репозиториев — распределенная система
- общий код — библиотека

I. Один репозиторий — множество развертываний



II

ЗАВИСИМОСТИ

Dependencies

II. Явные и изолированные зависимости

- системные пакеты
- пакеты приложения («vendoring»)
- зависимости приложения явные

II. Явные и изолированные зависимости

- декларация зависимостей
- изоляция зависимостей
- ТОЛЬКО СОВМЕСТНОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
- даже для «обычных» пакетов (curl, ImageMagic)

II. Явные и изолированные зависимости

	декларация	изоляция
NodeJS	NPM	NVM
Ruby	Gem Bundler	Gem Bundler, RVM
PHP	Composer	?

III

Конфигурация

Config

III. Конфигурация — свойства среды ВЫПОЛНЕНИЯ

Строгое разделения конфигурации и кода:

- конфигурация меняется между развёртывания (БД, сторонние службы, API)
- код не меняется (маршруты, контроллеры)
- код можно опубликовать без компроментации

III. Конфигурация — свойства среды выполнения

~~Константы в коде~~

Конфигурационные файлы (config/database.yml):

- сохранить в коде по ошибке
- разные форматы и места
- специфичны для языка и фреймворка

III. Конфигурация — свойства среды выполнения

Конфигурация в переменных окружения (env vars)

```
// PHP
$dbHost = getenv('DB_HOST');

// Ruby
ENV["MY_CONFIG"]
```

- все настройки собраны в одном месте
- не зависят от языка

III. Конфигурация — свойства среды выполнения

Группировка конфигураций (development, test, production)

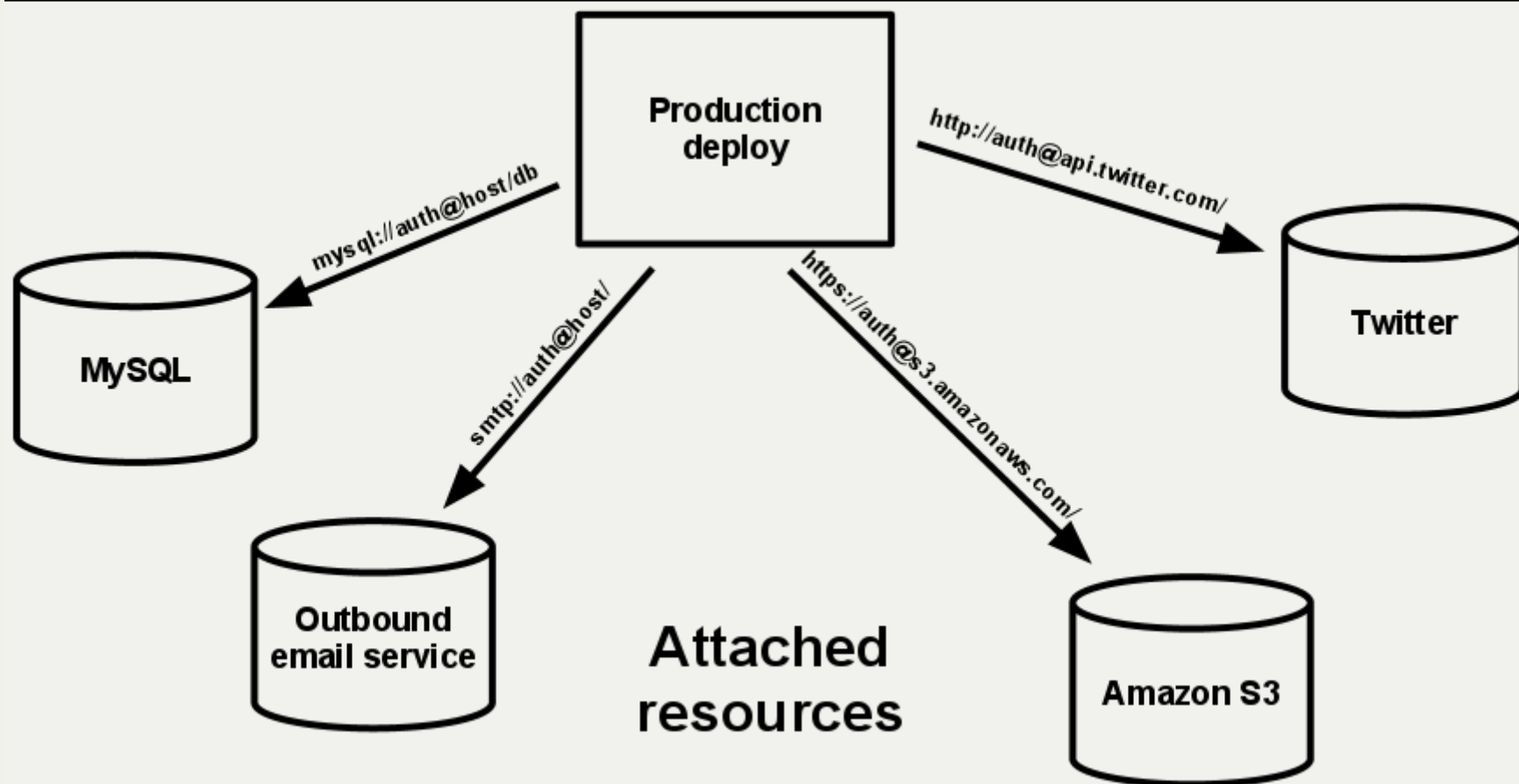
- рост количества (staging, qa)
- поддержка
- каждая переменная независима

IV

Сторонние службы

Backing Services

IV. Локальные и сторонние службы



IV. Локальные и сторонние службы

Код не делает различий между локальными и сторонними службами

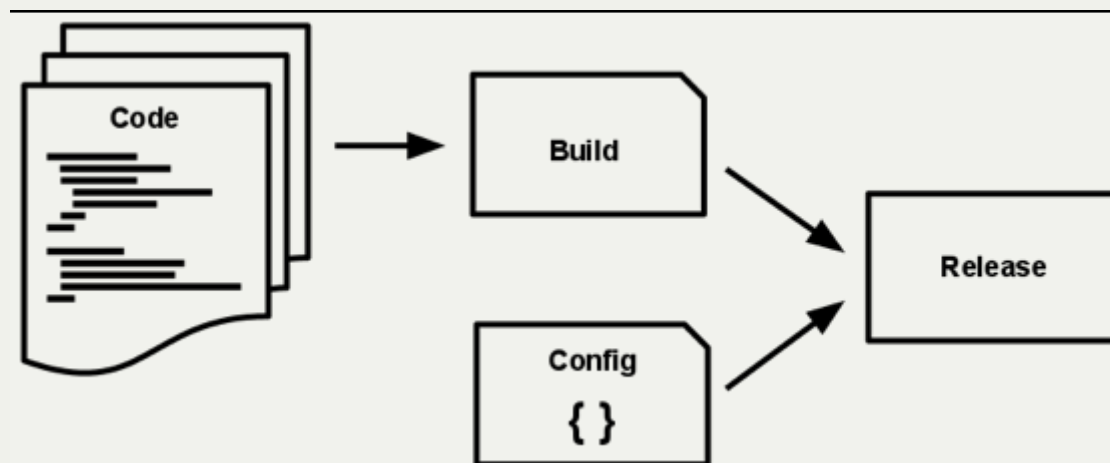
- замена локального на сторонний (SMTP, DB)
- расположение и учетные данные в конфигурации
- ресурс можно отключать и подключать

V

Сборка, релиз, выполнение

Build, release, run

V. Строгое разделение сборки, релиза и выполнения



V. Строгое разделение сборки, релиза и выполнения

- сборка может быть сложной
- нельзя внести изменения в релиз
- релизы с идентификатором
- возможность откатить релиз
- выполнение должно быть простым

VI

Процессы

Processes

VI. Приложение – набор процессов

- не сохраняют внутреннее состояние ^(stateless)
- не имеют разделяемых данных ^(share-nothing)
- следующий запрос — другому процессу

VI. Приложение – набор процессов

- данные пользователя в БД
- упаковка ресурсов ^(asset) на этапе сборки
- сессии в хранилище (Memcached, Redis)

VII

Привязка портов

Port binding

VII. Приложение не зависит от сервера

Приложение в контейнере веб-сервера

- PHP в Apache HTTPD
- Java в Tomcat

VII. Приложение не зависит от сервера

Приложение 12 факторов экспортирует HTTP сервис

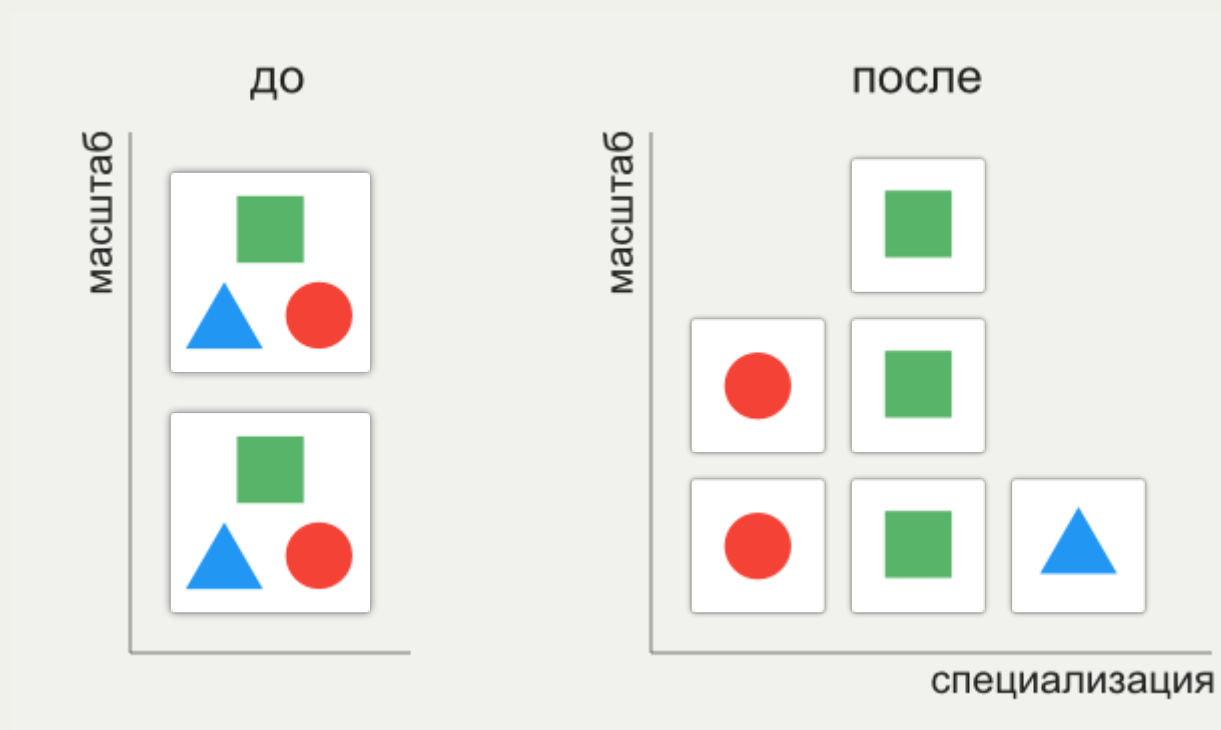
- объявление зависимости:
 - Tornado в Python
 - Thin в Ruby
 - Jetty в Java
 - ReactPHP в PHP
- может выступать сторонней службой

VIII

Конкурентность

Concurrency

VIII. Масштаб с помощью процессов



VIII. Масштаб с помощью процессов

- процессы — сущности первого класса
- различная нагрузка — разные типы процессов
- отсутствие разделяем данных при масштабе

VIII. Масштаб с помощью процессов

Выполняйте, а не запускайте, процессы

Run not start

- контроль выполнения
- маршрутизация вывода
- реагирование на падение

IX

Одноразовость

Disposability

IX. Быстрый запуск и корректное завершение

- минимальное время запуска
- корректное завершение
- устойчивые к падению

IX. Быстрый запуск и корректное завершение

- короткие HTTP запросы
- фоновые задачи возвращать в очередь
- повторная входимость (транзакции)

X

Паритет разработки/работы

Dev/prod parity

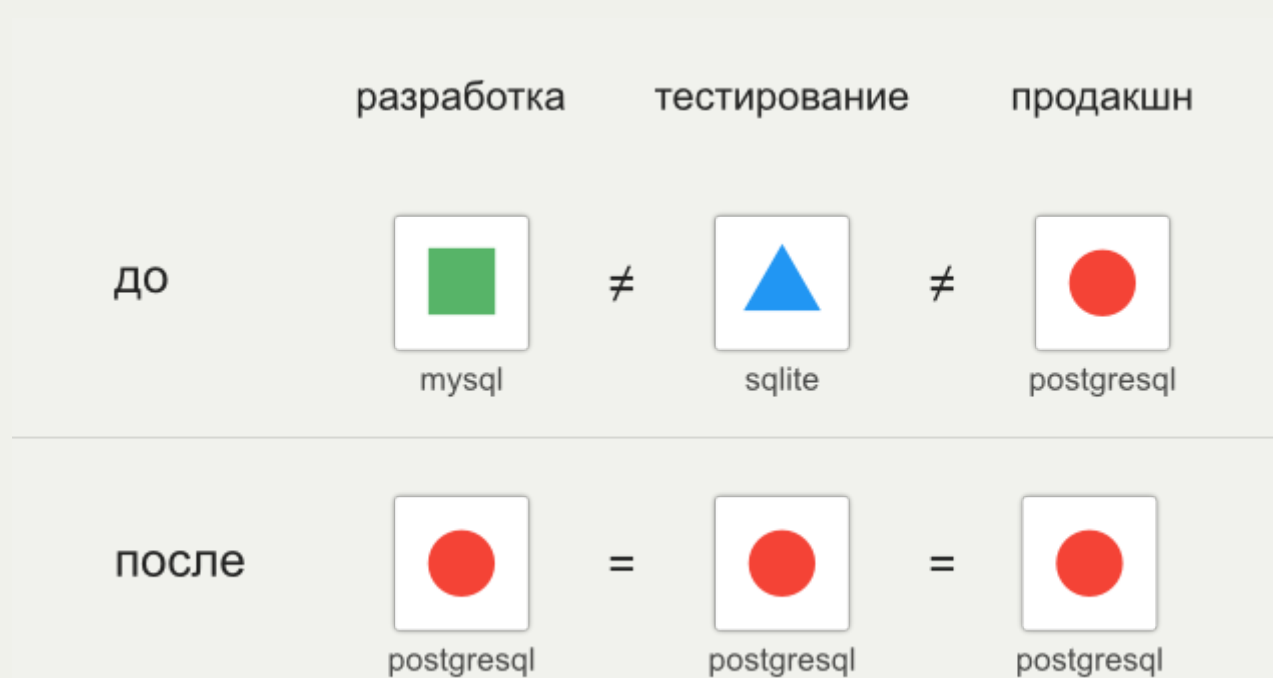
Х. Приблизьте разработку к развертыванию

- ~~разное время~~
- ~~разные люди~~
- ~~разные инструменты~~

Х. Приблизьте разработку к развертыванию

- одно время
- одни люди
- одни инструменты

Х. Приблизьте разработку к развёртыванию



Х. Приблизьте разработку к развертыванию

адаптеры (ActiveRecord, Celery)

- высокая стоимость несовместимости
- простота установки сторонних служб (Chef, Puppet, Vagrant ...)
- адаптеры только для портирования

XI

Журналирование

Logs

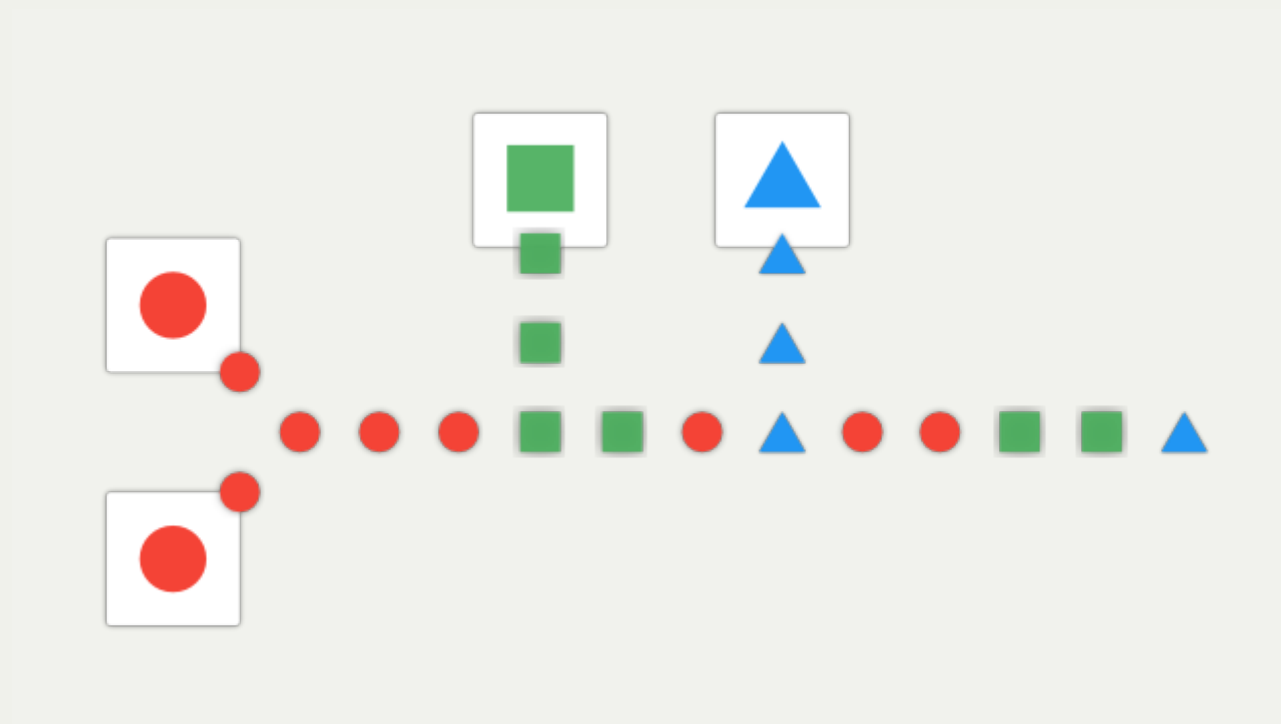
XI. Журнал в stdout

Журнал – это поток событий всех сервисов

Приложение не хранит и не перенаправляет журнал

Журнал без буферизации в stdout

XI. Журнал в stdout



XI. Журнал в stdout

Индексация и анализ журналов

Splunk, Loggly, Hadoop/Hive

- поиск
- тренды
- оповещения

XII

Процессы администрирования

Admin processes

ХII. Процессы администрирования

- миграции
- консоль
- разовые скрипты

ХII. Процессы администрирования

Запуск на уровне релиза

- кодовая база
- конфигурация
- зависимости

Вопросы?