

# ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

## Portugol Studio

Profa. Dra. Jaqueline Brigladori Pugliesi

1

## Portugol Studio

Windows / Linux / MacOS

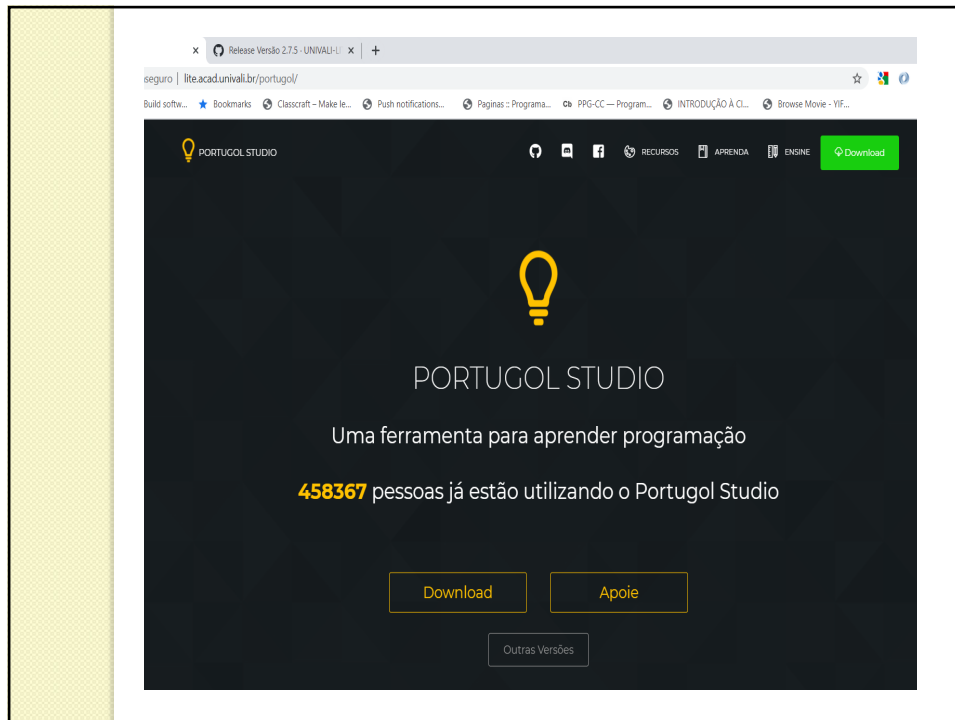
<http://lite.acad.univali.br/portugol/>

Web

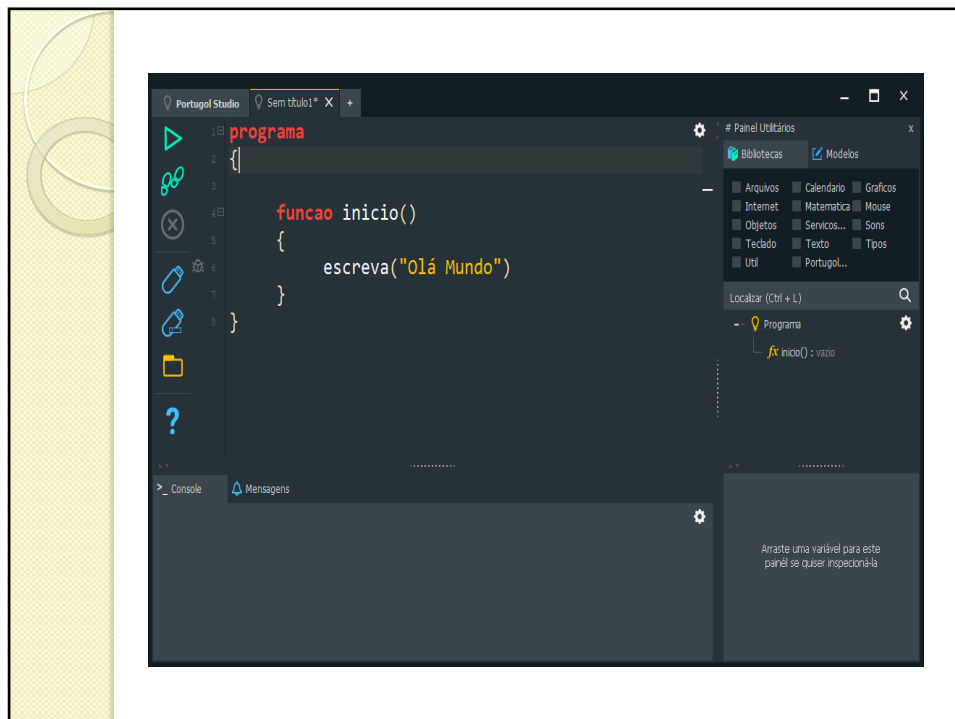
<https://portugol-webstudio.cubos.io/ide>

Android

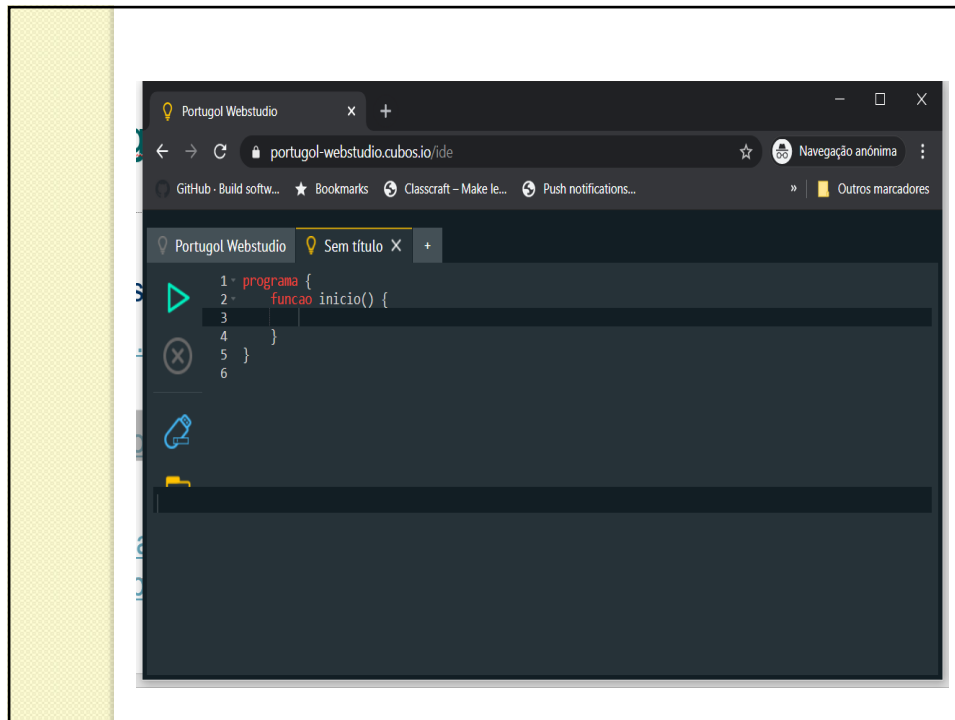
2



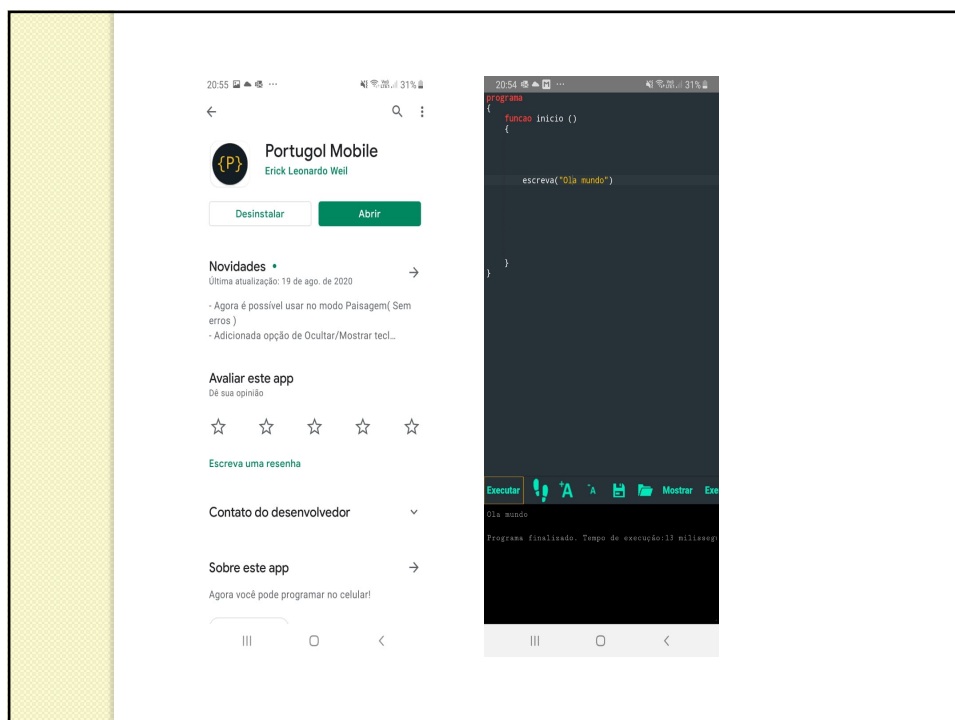
3



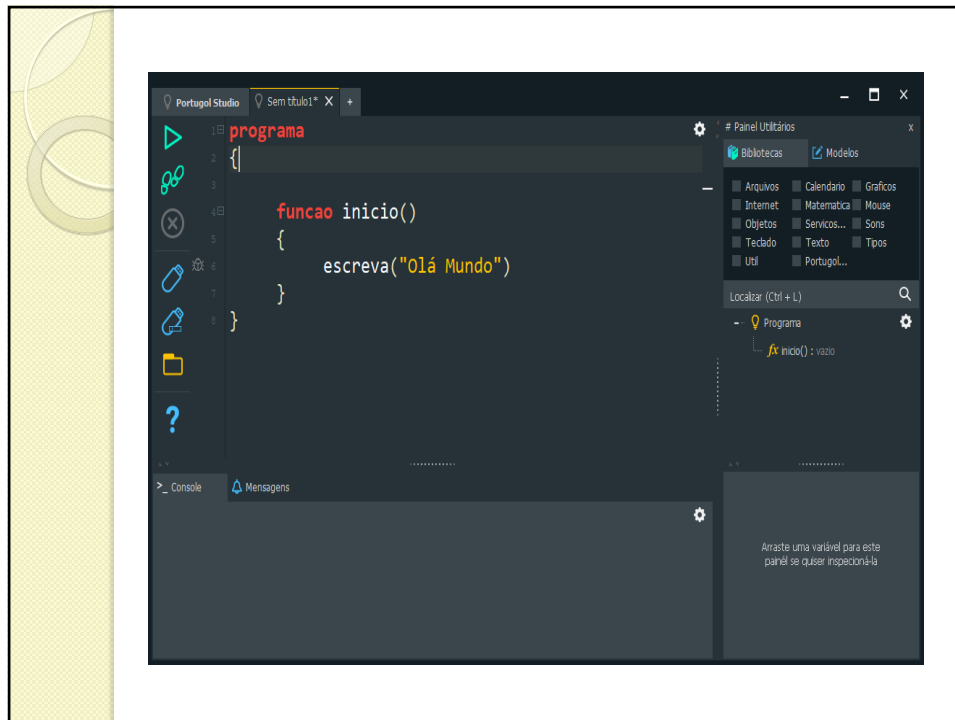
4



5



6



7



8

## Comando de Entrada e Saída

`leia(variavel)`

`escreva("texto de saída")`

9

```
programa{  
    funcao inicio() {  
        inteiro variavel=5  
        //escreve um texto seguido por uma quebra de linha  
        escreva("Escreva um texto aqui.\n")  
        //escreve no console o valor da variável "variavel"  
        escreva(variavel)  
        //quebra linha e escreve um texto e o valor da variável  
        escreva("\nO valor da variável é: ", variavel)  
    }  
}
```

10

```
programa {  
    funcao inicio () {  
        inteiro numero  
        escreva("Digite um número inteiro: ")  
        leia(numero)  
        escreva("O número digitado foi: ", numero, "\n")  
    }  
}
```

11

## Exemplo

- Fazer um algoritmo que solicite o nome e a idade de um funcionário e escreva uma mensagem com as duas informações.

12

```
programa{  
    funcao inicio() {  
        cadeia nome  
        inteiro idade  
  
        escreva("Digite o nome do funcionário: ")  
        leia(nome)  
        escreva("Digite a idade do funcionário: ")  
        leia(idade)  
  
        escreva("A idade do funcionário ", nome, " é ",  
idade, " anos.")  
    }  
}
```

13

## Exemplo

- Pedir para o usuário digitar 2 notas, calcular e mostrar a média entre elas.

14

```
programa {  
    funcao inicio () {  
        //declaração das variáveis  
        real nota1, nota2, media  
  
        //entradas  
        escreva("Digite a nota 1: ")  
        leia(nota1)  
        escreva("Digite a nota 2: ")  
        leia(nota2)  
  
        //processamento  
        media = (nota1 + nota2) / 2  
  
        //saída  
        escreva("A média é ", media)  
    }  
}
```

15

FIM

16