

ALGORITMOS E LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Estruturas de Controle

Profa. Dra. Jaqueline Brigladori Pugliesi

1

Estruturas de Controle

- Estrutura Sequencial
- Estrutura de Seleção
- Estrutura de Repetição

2



Estrutura de Seleção

3



Estruturas de Seleção

- São aquelas que permitem alterar o Fluxo de Execução, de forma a selecionar qual parte deve ser executada
- Essa “decisão” de execução é tomada a partir de uma condição, que pode resultar apenas em Verdade ou Falsidade
- Uma condição é representada por expressões relacionais ou lógicas
- As estruturas de seleção podem ser classificadas em simples, compostas ou encadeadas.

4

Seleção Simples

```
se (condicao) {  
    <sequência-de-comandos-1>  
}
```

5

Seleção Simples

Média Aritmética com Aprovação

```
programa  
{  
    funcao inicio()  
    {  
        real N1, N2, N3, N4, MA  
        escreva("Entre com as quatro notas: \n")  
        leia(N1, N2, N3, N4)  
        MA = (N1 + N2 + N3 + N4)/4  
        escreva("A média é ", MA, "\n")  
        se (MA >= 7)  
        {  
            escreva("Aluno Aprovado!\n")  
        }  
    }  
}
```

6

Seleção Composta

```
se (condicao) {  
    <sequência-de-comandos-1>  
}  
  
senao {  
    <sequência-de-comandos-2>  
}
```

7

Seleção Composta

Média Aritmética com aprovação
e reprovação

```
programa  
{  
    funcao inicio()  
    {  
        real N1, N2, N3, N4, MA  
        escreva("Entre com as quatro notas: \n")  
        leia(N1, N2, N3, N4)  
        MA = (N1 + N2 + N3 + N4)/4  
        escreva("A média é ", MA, "\n")  
        se (MA >= 7)  
        {  
            escreva("Aluno Aprovado!\n")  
            escreva("Parabéns!\n")  
        }  
        senao  
        {  
            escreva("Aluno Reprovado!\n")  
            escreva("Estude mais!\n")  
        }  
    }  
}
```

8

Exercícios

1. Fazer um algoritmo que leia um número e imprima se o número é par ou ímpar.
2. Ler um número inteiro e imprimir se ele é par e divisível por três.
3. Escreva um algoritmo que leia um número e imprima se o número é positivo ou negativo.
4. Escreva um algoritmo que leia dois valores inteiros e diferentes, e mostre-os em ordem decrescente.
5. Crie um programa que leia uma palavra e verifique se a palavra digitada é igual a Algoritmo. Mostre uma mensagem dizendo ALG, caso tenha sido digitado Algoritmo.

9

Seleção Encadeada

- Ocorre quando uma seleção tem como ação uma outra seleção
- Uma seleção encadeada pode ser:
 - Heterogênea: quando não é possível identificar padrão de comportamento
 - Homogênea: quando é possível identificar padrão de comportamento
 - se – então – se: quando depois de cada então ocorre outro se
 - se – senão – se: quando depois de cada senão ocorre outro se

10

RH de uma empresa

- Um RH está recrutando candidatos para entrevistas para uma vaga de emprego.
- A vaga pode ser ocupada por pessoas do sexo Feminino ou do sexo Masculino, porém, para pessoas do sexo Feminino, só serão aceitas pessoas maiores de 21 anos.
- Para as pessoas do sexo masculino, serão aceitas pessoas maiores de 18 anos. Os demais candidatos não serão chamados para entrevistas.
- Os homens deverão ter carteira de habilitação tipo AB.

11

Seleção Encadeada Homogênea

```
se - então - se
se <Cond1> então
  se <Cond2> então
    se <Cond3> então
      se <Cond4> então W;
    fimse;
  fimse;
fimse;
fimse;
```

Cond1	Cond2	Cond3	Cond4	Ação
V	V	V	V	W

É equivalente a:

```
se <Cond1> e <Cond2> e <Cond3> e <Cond4> então W;
fimse;
```

12

Seleção Encadeada Homogênea

```
se X=V1 então
  C1;
fimse;
se X=V2 então
  C2;
fimse;
se X=V3 então
  C3;
fimse;
se X=V4 então
  C4;
fimse;
```

se – senão – se

```
se X=V1
  então C1;
  senão se X=V2
    então C2;
    senão se X=V3
      então C3;
      senão se X=V4
        então C4;
        fimse;
      fimse;
    fimse;
  fimse;
```

X=V1	X=V2	X=V3	X=V4	Ação
V	F	F	F	C1
F	V	F	F	C2
F	F	V	F	C3
F	F	F	V	C4

X=V1	X=V2	X=V3	X=V4	Ação
V	-	-	-	C1
F	V	-	-	C2
F	F	V	-	C3
F	F	F	V	C4

13

Exemplo

Escreva um algoritmo que leia um número e imprima se o número é positivo, negativo ou zero.

14

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro num
        escreva("Digite um número: ")
        leia(num)
        se (num > 0)
        {
            escreva("Positivo")
        }
        senao
        {
            se (num < 0)
            {
                escreva("Negativo")
            }
            senao
            {
                escreva("Zero")
            }
        }
    }
}

```

15

Exemplo

Fazer um algoritmo que leia 3 valores inteiros e verifique se eles podem formar um triângulo. Se for possível formar um triângulo, escreva uma mensagem informando se é um triângulo equilátero, isósceles ou escaleno.

Observações:

- O comprimento de um lado do triângulo é sempre menor do que a soma dos outros dois.
- Equilátero: todos lados iguais
- Isósceles: dois lados iguais
- Escaleno: todos os lados diferentes

16


```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro A, B, C
        escreva("Digite três valores: \n")
        leia(A, B, C)
        se (A < B+C e B < A+C e C < A+B)
        {
            se (A == B e B == C)
            {
                escreva("Triângulo Equilátero")
            }
            senao
            {
                se (A == B ou B == C ou A == C)
                {
                    escreva ("Triângulo Isósceles")
                }
                senao
                {
                    escreva ("Triângulo Escaleno")
                }
            }
        }
        senao
        {
            escreva ("Estes valores não formam um triângulo")
        }
    }
}

```

17

Exercícios

6. Tendo como dados de entrada a altura e o sexo de uma pessoa, construa um algoritmo que calcule o seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:
 - para homens: $(72.7 * h) - 58$;
 - para mulheres: $(62.1 * h) - 44.7$

18

Exercícios

7. Elabore um algoritmo que leia o valor de dois números inteiros e a operação aritmética desejada. Calcule então a resposta adequada. Utilize os símbolos da tabela a seguir para ler qual a operação aritmética foi escolhida:

Símbolo	Operação aritmética
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão

19

Exercícios

8. Escreva um algoritmo que leia três valores inteiros e diferentes e mostre-os em ordem decrescente. Utilize para tal uma seleção encadeada.

20

Exercícios

9. Elabore um algoritmo que calcule o que deve ser pago por um produto, considerando o preço normal de etiqueta e a escolha da condição de pagamento. Utilize os códigos da tabela a seguir para ler qual a condição de pagamento escolhida e efetuar o cálculo adequado.

COD	Condição de pagamento escolhida
1	A vista em dinheiro ou cheque, 10% de desconto
2	A vista no cartão de crédito, 5% de desconto
3	Em duas vezes, preço normal de etiqueta sem juros
4	Em três vezes, preço normal de etiqueta mais juros de 10%

21

Exercícios

10. A jornada de trabalho semanal de um funcionário é de 40 horas. O funcionário que trabalhar mais de 40 horas receberá hora extra, cujo cálculo é o valor da hora regular com um acréscimo de 50%.
Escreva um algoritmo que leia o número de horas trabalhadas em um mês, o salário por hora e escreva o salário total do funcionário, que deverá ser acrescido das horas extras, caso tenham sido trabalhadas (considere que o mês possua 4 semanas exatas).

22

Exercícios

11. Faça um algoritmo para ler: quantidade atual em estoque, quantidade máxima em estoque e quantidade mínima em estoque de um produto. Calcular e escrever a quantidade média ((quantidade média = quantidade máxima + quantidade mínima)/2). Se a quantidade em estoque for maior ou igual a quantidade média escrever a mensagem 'Não efetuar compra', senão escrever a mensagem 'Efetuar compra'.

23

Exercícios

12. Um posto está vendendo combustíveis com a seguinte tabela de descontos:

Álcool	até 20 litros, desconto de 3% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 5% por litro
Gasolina	até 20 litros, desconto de 4% por litro
	acima de 20 litros, desconto de 6% por litro

Escreva um algoritmo que leia o número de litros vendidos e o tipo de combustível (codificado da seguinte forma: A-álcool, G-gasolina), calcule e imprima o valor a ser pago pelo cliente sabendo-se que o preço do litro da gasolina é R\$ 3,30 e o preço do litro do álcool é R\$ 2,10.

24

Seleção de Múltipla Escolha

- Seleções encadeadas homogêneas se-
senão-se são bastante frequentes para o
tratamento de listas de valor.

25

Seleção de Múltipla Escolha

- Determinadas situações deseja-se definir
uma condição a cerca de uma mesma
variável.
- Neste caso, para simplificar a escrita,
pode-se utilizar o comando escolha.

26

Seleção de Múltipla Escolha

```
escolha (variavel)
{
    caso 0:
        //instruções no caso do valor ser 0
        pare

    caso 1:
        //instruções no caso do valor ser 1
        pare

    caso contrario:
        //instruções no caso de não satisfazer
        nenhuma das condições anteriores
}
```

27

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro valor
        escreva("Digite um valor: ")
        leia(valor)
        escolha (valor)
        {
            caso 0:
                escreva("O valor é igual a 0")
                pare

            caso 1:
                escreva("O valor é igual a 1")
                pare

            caso 2:
                escreva("O valor é igual a 2")
                pare

            caso contrario:
                escreva ("O valor é diferente de 0, 1 ou 2")
        }
    }
}
```

28

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro valor

        escreva("Digite um valor: ")
        leia(valor)

        escolha (valor)
        {
            caso 0:
                escreva("O valor é igual a 0")
                pare

            caso 1:
                escreva("O valor é igual a 1")
                pare

            caso 2:
                escreva("O valor é igual a 2")
                pare

            caso contrario:
                escreva ("O valor é diferente de 0, 1 ou 2")
        }
    }
}

```

29

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        real preco
        inteiro origem
        escreva("Digite o preço do produto: ")
        leia(preco)
        escreva("Digite a origem do produto [1 a 50]: ")
        leia(origem)
        escolha (origem)
        {
            caso 1:
                escreva(preco, " - produto do Sul")
                pare
            caso 2:
                escreva(preco, " - produto do Norte")
                pare
            caso 3:
                escreva(preco, " - produto do Leste")
                pare
            caso 4:
                escreva(preco, " - produto do Oeste")
                pare
            caso 5:
                escreva(preco, " - produto do Sudeste")
                pare
            caso 6:
                escreva(preco, " - produto do Centro-Oeste")
                pare
            caso 7:
                escreva(preco, " - produto do Nordeste")
                pare
            caso contrario:
                escreva (preco, " - produto importado")
        }
    }
}

```

30

```

programa
{
    funcao inicio()
    {
        real preco
        inteiro origem
        escreva("Digite o preço do produto: ")
        leia(preco)
        escreva("Digite a origem do produto [1 a 50]: ")
        leia(origem)
        escolha (origem)
        {
            caso 1:
                escreva(preco, " - produto do Sul")
                pare
            caso 2:
                escreva(preco, " - produto do Norte")
                pare
            caso 3:
                escreva(preco, " - produto do Leste")
                pare
            caso 4:
                escreva(preco, " - produto do Oeste")
                pare
            caso 5:
                escreva(preco, " - produto do Sudeste")
                pare
            caso 6:
                escreva(preco, " - produto do Centro-Oeste")
                pare
            caso 7:
                escreva(preco, " - produto do Nordeste")
                pare
            caso contrario:
                escreva (preco, " - produto importado")
        }
    }
}

```

31

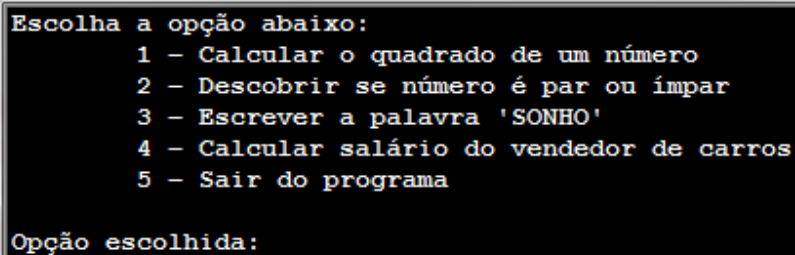
Exercícios

13. Escreva um algoritmo que, a partir de um mês fornecido (número inteiro de 1 a 12), apresente o nome do mês por extenso ou uma mensagem de mês inválido.

32

Exercícios

14. Usando o comando ESCOLHA, crie um menu contendo opção de executar uma das 4 opções listadas abaixo ou sair do programa.



```
Escolha a opção abaixo:  
1 - Calcular o quadrado de um número  
2 - Descobrir se número é par ou ímpar  
3 - Escrever a palavra 'SONHO'  
4 - Calcular salário do vendedor de carros  
5 - Sair do programa  
  
Opção escolhida:
```

33

Exercícios

15. Usando o comando ESCOLHA, elabore um algoritmo que leia o valor de dois números inteiros e a operação aritmética desejada. Calcule então a resposta adequada. Utilize os símbolos da tabela a seguir para ler qual a operação aritmética foi escolhida:

Símbolo	Operação aritmética
+	Adição
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão

34

Exercícios

16. Construa um algoritmo que seja capaz de concluir qual dentre os seguintes animais foi escolhido, através de perguntas e respostas.
Animais possíveis: Leão, cavalo, homem, macaco, morcego, baleia, avestruz, pinguim, pato, águia, tartaruga, crocodilo e cobra.

Exemplo:

É mamífero? Sim.

É quadrúpede? Sim.

É carnívoro? Não.

É herbívoro? Sim.

Então o animal escolhido foi o cavalo.

35

Utilize as seguintes classificações:



36

