

## ***Os 7 pecados...***

### **1. Não começar um projeto do começo:**

É a falta de uma análise aprofundada sobre o que o cliente quer, precisa, e como o software vai ser usado por ele, qual sua funcionalidade em relação aos outros sistemas que o cliente pode ter.

### **2. Definição ambígua requisitos, sistema e escopo de trabalho:**

Não saber o que o sistema terá que fazer, não levantar todos os requisitos e funcionalidades, causando o retrabalho.

### **3. Gerenciar mudanças requisitos, sistema e escopo de trabalho:**

Não ter a preocupação com as mudanças que o cliente pede ao longo do desenvolvimento, apenas ir acrescentando sem fazer uma reavaliação de recursos, cronograma e orçamento.

### **4. Experiência do pessoal de TI x Treinamento de Gerência de Projeto:**

A falta de treinamento formal e experiência em soft skills prejudica muitos projetos de TI. A área também carece de profissionais capacitados em habilidade de gerência e administração de projetos. Uma solução ao problema é a busca por certificações e experiências de trabalho em equipe.

### **5. Fornecer pouco apoio e infraestrutura:**

Uma ambientação de trabalho caótica é também extremamente prejudicial. O uso de metodologias fidedignas, de forma concisa, junto de outras ferramentas que mantenham a linha de continuidade do aprendizado e progresso do projeto, são fatores importantes para manter a estrutura de um projeto saudável.

## **6. Dar pouca importância ao sentido de equipe e gerência dos stakeholders:**

Sentido de equipe se põe em funcionamento quando todos da equipe estão juntos tanto nos ganhos como nas percas. Ai que vem a importância de uma metodologia ágil para juntar todos em um único objetivo.

## **7. Dar pouca atenção ao controle dos projetos:**

Não acompanhar as datas chaves do projeto, corrigir o quanto antes os erros para evitar futuros desgastes e atrasos.

# ***Projetos na área da T.I. que fracassaram...***

## **1. Windows vista**

### **O que eles estavam tentando conseguir?**

Com o Vista, a Microsoft esperava um grande sucesso pela promessa de um sistema altamente seguro e muito veloz, o que acabou não acontecendo. Também prometia melhorias gráficas, uma nova interface para o usuário (apelidada de Windows Aero), funções de busca aprimoradas, novas ferramentas de criação multimídia, entre outras funções prometidas, que de fato algumas foram apresentadas, mas não agradou aos usuários.

### **Por que foi um fracasso?**

Mesmo com todas as promessas e novidades contidas no Vista, o software apresentava problemas de compatibilidade com hardware, já que não conseguia rodar com eficiência por ser muito "pesado" e ter muitas exigências gráficas, e apresentava problemas de estabilidade e lentidão. O fracasso de penetração do sistema é tão grande que alguns usuários que mudaram para o Vista, foram forçados a fazer um downgrade para o XP após uma série de problemas técnicos. Por fim o Vista foi aposentado com a chegada do Windows 7 em 2009, e encerrando suas atividades de suporte em 2017.

## **2. Projeto Stretch da IBM**

### **O que eles estavam tentando conseguir?**

No final da década de 1950, a IBM definiu e criou o computador mais rápido e tecnologicamente mais avançado do mundo, o supercomputador IBM 7030 Stretch. O computador seria de 100 a 200 vezes a velocidade e o nível de desempenho do seu competidor mais próximo, assim, “esticando” os limites existentes do design do computador. Este objetivo ambicioso e impressionante resultou em seu preço fixado em US\$ 13,5 milhões.

### **Por que foi um fracasso?**

O líder do projeto, Stephen W. Dunwell, recordou mais tarde que o que tornou o projeto tão complicado foi que “muitas coisas tinham que passar simultaneamente em um computador”. Os engenheiros enfrentaram um conglomerado de desafios na concepção e fabricação de muitos elementos de o sistema inovador; um interruptor de compartilhamento de carga que permitiria o uso de transistores para conduzir a memória do núcleo de ferrite estava entre esses problemas.

As previsões excessivamente otimistas significaram que os cronogramas e os custos do projeto foram severamente superados. Além disso, quando a primeira versão de trabalho do Stretch foi testada no início da década de 1960, foi apenas 30 vezes mais rápida que a sua antecessora. Isso foi visto como um fracasso lúgubre, e o preço dos sistemas já encomendados foi reduzido para US\$ 7,78 milhões, abaixo do preço de custo.

No entanto, as inovações de fabricação, embalagem e arquitetura que a Stretch promoveu foram a pedra angular de muitos dos desenvolvimentos futuros da IBM. Infelizmente, Stretch está renunciado aos livros de história como fazendo parte das listas de “erros no gerenciamento de projetos”.